

PCFormat

DVD >> HÍREK >> ÖTLETEK >> ÚJDONSÁGOK

A SOKOLDALÚ PC MAGAZIN

WWW.PCFORMAT.HU

A PC következő évtizede

MILYEN GÉPÜNK LESZ 2013-BAN?

>> Multidézés és jövőndölés

Hadd szóljon!

EGETRENGETŐ BASSZUSOK

>> Számítógépre kapcsolt hangtechnika

Szuperteszt

10 ADATTÁROLÓ MASINA:
VINCSESZTEREK, CD ÉS DVD ÍRÓK

PLUSZ...

- >> Dell PDA Axim 5
- >> KISS DP-450 DVD lejátszó
- >> Verto GeForce FX 5800 Ultra
- >> FuXion Genie MP3 lejátszó
- >> Ulead Media Studio 7
- >> Norton Internet Security 2003

>> TELJES VERZIÓS PROGRAMOK

4.7Gb DVD

7 CD-VEL EGYENÉRTÉKŰ
PROGRAMÁRADAT
4 TELJES VERZIÓ
57 ALKALMAZÁS



TELJES VERZIÓ!
RAVE EJAY

Pillanatok alatt elkészülhetnek
vele a ravehímuszok. Mire vársz?



TELJES VERZIÓ!
WORLD EMPIRE IV

Világmeretű stratégiai összecsapás
– urald Te a frontokat!

PLUSZ!

JÁTÉKDEMÓK

- ✓ FREELANCER
- ✓ RAVEN SHIELD
- ✓ PRAETORIANS
- ✓ BASEGOLF
- ✓ MISTMARE
- ✓ AARGON DELUXE
- ✓ BEST FRIENDS



9 771583 690016

00038

Nyerő lépés



hp LaserJet 1000w

- akár 10 lap nyomtatása percenként, első lap nyomtatása 15 másodperc alatt
- USB kapcsolatra alkalmas Microsoft® Windows® operációs rendszerekhez

nettó 49 900 Ft



hp LaserJet 1005w

- akár 14 lap nyomtatása percenként, első lap nyomtatása 10 másodperc alatt
- Microsoft® Windows® operációs rendszerekhez (párhuzamos és USB kapcsolattal)

nettó 59 900 Ft



hp LaserJet 1150

- akár 17 lap nyomtatása percenként, első lap nyomtatása 10 másodperc alatt
- a szövevényes operációs rendszerek alkalmazásának támogatása

nettó 74 900 Ft



hp LaserJet 1300 és 1300n

- akár 19 lap nyomtatása percenként, első lap nyomtatása 8 másodperc alatt
- opcionális második 250 lapos papíradagoló
- opcionális HP Jetdirect nyomtatáserver (az 1300n esetében alapfelszereltség)

nettó 99 900 Ft-tól

A HP minőség Önnek is a legjobb lépést jelenti. Kínálunk új modelljei mindent tudnak, amit Ön a HP termékeiktől elvár – gyorsak, professzionális nyomtatási minőséget és megbízhatóságot nyújtanak. A legkorszerűbb HP LaserJet technológia állandó készenlétet ad minimális fogyasztás mellett. Nincs bemelegedési idő, így Ön időt és energiát takaríthat meg. Kategóriájukban kiemelkedő teljesítmény és hatékonyság az új HP nyomtatókkal, mindez nyerő áron. Ha ilyen könnyen megengedheti magának a HP minőséget, miért adná alább?

Értékesítés, promóciók: 06 80 222 333

Vevőszolgálat és bemutatóterem: 06 1 382 1111

www.hpshop.hu*

*nettó 40 000 Ft felett ingyenes házhozszállítás

! Még ezek után sem teljesen biztos benne, hogy melyik a nyerő kombináció? Akkor adunk egy kis segítséget. Ha most vásárol HP LaserJet 1300 nyomtatót, egy HP Photosmart 120-as digitális fényképezőgépet adunk mellé.



PCFormat

SZERKESZTŐSÉG

UNITED MÉDIA LAPKIADÓ KFT.

1106 Budapest, Fehér út 10.

Tel: (1) 432 0299

Fax: (1) 260 8404

E-mail: pcformat@unitedmedia.hu

Főszerkesztő:

Fábián Balázs

fabianb@pcformat.hu

Tervező, Tördelés:

Sebestyén Péter

sebestyep@pcformat.hu

Lemezszerkesztő:

Gerhák Zsolt

gerhazs@pcformat.hu

Rovatvezetők:

Buglyá Gergely (Kultúra)

Somosi László (Játékok)

Menyhárt Ákos (Internet)

Gyalog Zoltán (Mobi Világ)

Hírtárgyak:

Kirsch Balázs, Szvoboda Gábor,

Varga László, Vass András

UNITED MÉDIA LAPKIADÓ KFT.

1106 Budapest, Fehér út 10.

Tel: (1) 432 0299

Fax: (1) 260 8404

E-mail: pcformat@unitedmedia.huInternet: www.pcformat.hu

Felelős Kiadó: Kovács Imre

Kereskedelmi igazgató:

Biczó Tibor

bianco@unitedmedia.hu

Tel: (1) 432 0287

Fax: (1) 260 8404

Hirdetési csoportvezető:

Papp L. Richárd

Hirdetési menedzser:

Somogyi Robert

Gyulai Eszter

Terjesztés:

MÉDIA TRADE Bt.

Tel: (1) 352 0662

Előfizetés:

Csatós Adrienn

cs.adrienn@unitedmedia.hu

Tel: (1) 432 0299

Fax: (1) 260 8404

Nyomdai előkészítés:

Graphitech Kft.

Nyomda:

Veszprémi Nyomda Rt.

ISSN: 1585-6909

Terjesztő:

Nemzeti Hírlapkereskedelmi Rt. és regionális

résztulajdonosok, a Budapesti

Hírlapkereskedelmi Rt. és a Kiadó.

Nemzetközi szerkesztőség

Future Publishing, 30 Monmouth St

Bath BA1 2BW

Tel: 01225 442244

Fax: 01225 732275

Főszerkesztő: Geoff Harris

Lapunk anyagait egy nem-exkluzív nemzetközi licen-

szerződés alapján tesszük közzé, amely feljogosít min-

ket a cikkek közlésére, hacsak arról előzőleg írásban

más megállapodás nem születik. A PC Format magazin

elismer minden szerző jogát és véglegesen. Felhívjuk

a szerző jogok tulajdonosait. Amennyiben ezt elmu-

lasztottuk, kéjük velünk kapcsolatba.

PCFormat

A sokoldalú PC magazin



Fábián Balázs főszerkesztő

>> A PCFormat az egyedüli magazin, amely a technológia, kreativitás, technikai tanácsadás összességét nyújtja.

>> A legújabb szoftverek és hardverek tesztjét olvasható nálunk.

>> Teljesen függetlenek vagyunk. Leírásainkban csak alaposan tesztelt, eszközökkel, szoftverekkel foglalkozunk. Csak olyasmit ajánlunk, amire mi is költenénk.

>> A legjobb teljes verziójú alkalmazásokat és a legjobb segédprogramokat kapod a magazinhoz.

Áprilisban forrósodik a hangulat a szerkesztőségben és a nagyvilágban egyaránt. No persze ma még nem lehet pontosan tudni mennyire lesz forró a talaj a Közel-Keleten, és szintén nem tudjuk megmondani mi minden történt a CeBIT-en – lapzáránk ideje sokszor rákényszerít minket, hogy éppen a legizgalmasabb események során zárjuk le (például) a hírek rovatot. Annyi bizonyos, hogy a legnevesebb európai IT-szakkiállítás rengeteg újdonságot mutatnak be a nagy cégek: az elkövetkező hónapokban tesztrovatunkban hemzsegni fognak a CeBIT-en debütált hardverek. Reméljük nem kell majd annyit várni egyes masinákra, mint a GeForce FX kártyákra, hiszen valószínűleg még lapunk megjelenésekor sem lesz kapható minden számítástechnikai szakszerveletben a GeForce nagygépjű – pedig tavalyi bejelentése óta már-már időseknek számít a gyorsan változó piacon. Mi mindenestre most kiveszűzük mit tud egy igazán beleváló példány.

Mire jó egyáltalán egy ilyen „erőmű” kaliberű videókártya? Természetesen a legújabb játékok zökkenőmentes futtatásához például, amelyek szintén hemzsegnak az áprilisi magazinban – ezúttal ismét új munkatárs vezényletével. Somosi László igazi szakértő a témában, olyannyira hogy mostantól a lemezmelékletekre is ő válogatja össze a leghangulatossabb játékokat. Persze ez nem minden, e hónapban a „vajtűfüleknek” is kedvezünk, Rutin rovatunk nagyobb lélegzetvételt cikkekben hangszerekkel dübörögtetünk, és elábrándozunk, hogy milyen masinákat szeretnénk tíz év múlva...

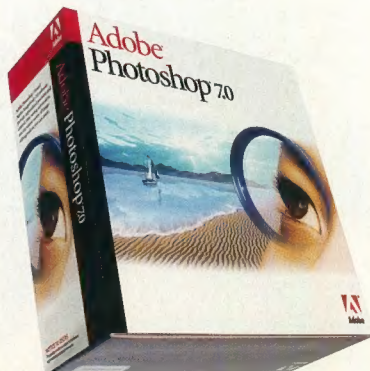
fabianb@pcformat.hu

Fábián Balázs

Adobe Photoshop 7 CE nyeremény-játékunk márciusi győztese:

Reskó Tibor, Nyíregyháza

aki a 300 000 Ft értékű szoftver-csomag boldog tulajdonosa. Szívvel gratulálunk!



Media with passion



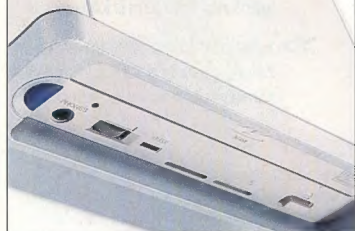
Highly commended
A 2001. év nemzetközi
magazin cím nyertese.



SZUPERTEST

10 ADATTÁROLOÓ SORAKOZIK

(46)



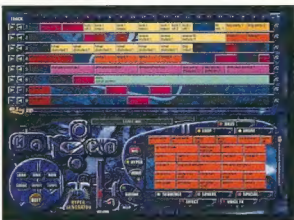
A PC JÖVŐJE

Mi várható a következő
évtizedben? (20)



CES 2003

Ami kicsi, ami elektromos... (6)



RAVE EJAY

Tanfolyam kezdőknek (97)



C&C GENERALS

A Westwood és a politika (70)

HADD SZÓLJON!

Útmutató, hogyan
csinálj a PC-ből
Hi-Fi-t
(86)



TESZTEK

Amivel kipróbáltunk

46 Adattárolók
Szupertesztje

ÚJDONSÁG

56 Verto
GeForce FX
5800 ultra;

57 Dell Axim x5 FLAT;
SDM4510P
Keyboard

58 KISS DP-450

59 Logitech Z-680;
FuXion Genie
PD Hercules

SZOFTVER

60 Norton Internet
Security 2003;
DVD X Copy

JÁTSZÓTÉR

Amivel játszottunk

VÁRÓTEREM

64 Tropic 2

66 Warcraft III:
Frozen Throne

LÁTLELET

68 C&C: Generals

72 Praetorians

74 Project IGI 2

76 Freelancer

78 Battlefield 1942:
Road to Rome

80 American
Conquest

82 Industry Giant II

84 World of Outlaws:
Sprint Cars

RUTIN

Amivel próbálkoztunk

86 Hadd szóljon!

92 Master Unreal
Editor 3.0

94 Linux K3b –
A CD teremő

96 Azok a régi
játékok!

97 Rave eJay

100 Hardveres
trükkök

101 Kérdezd a
Mestert...

PLUSZ

106 Mobilvilág **110** Internet.hu **116** Mivel szórakozzunk? **120** Piaci
Séta **126** Visszhang – Olvasói Levelek **128** Előfizetés **130** Előzetes

GERICOM

mobile world

WEBSHOX

14.1" TFT, Intel Celeron 2100 MHz,
20GB HDD, 128MB,
DVD-ROM, 1.44 FDD, SiS Video+TV-Out,
56k modem, 10/100 Eth., IEEE1394,
Infra port, 2x USB port
Li-Ion SMART Akkumulátor
Samsonite hordtáska

234.900,-

HOLLYWOOD

15.2" TFT, Intel MOBIL Pentium4 2000 MHz,
512MB, 60GB HDD, GeForce4 Go440 64MB
DDR + TV-Out, 16x Combo Drive,
56k modem, 10/100 Eth. IEEE1394, Infra
port, 1x PCMCIA, 2x USB 2.0
Li-Ion SMART Akkumulátor,
Samsonite hordtáska

464.900,-

SILVER-SERAPH

14.1" TFT, Intel MOBIL Pentium4 1800 MHz,
40GB HDD, 256MB, 16x Combo Drive,
GeForce4 Go 420 32MB DDR RAM + TV-Out
56k modem, 10/100 Eth. IEEE1394, Infra
port, SMART kártya olvasó, 3x USB 2.0,
2x PCMCIA, Li-Ion SMART Akkumulátor,
Gericom hordtáska

364.900,-

100.000 Ft feletti vásárlás esetén
ingyenes házhozszállítjuk termékeinket!

Áraink az ÁFA-t nem tartalmazzák!

BLOCKBUSTER

15.1", TFT AMD MOBIL XP 2000+, 256MB
20GB HDD, ATI RADEON 9000-Mobility
64MB DDR + TV-Out, 24x Combo Drive,
Mp3 lejátszó, 56k modem, 10/100 Eth.,
IEEE1394, Infra port, 2x USB 2.0,
1x PCMCIA, Li-Ion SMART Akkumulátor
Samsonite hordtáska

314.900,-

Gericom HOTLINE:
06-80/204-127

Ingyenesen hívható!

X5 PRO

14.1" TFT, Intel MOBIL Pentium4 2000 MHz,
40GB HDD, 384MB, GeForce4 Go 440
64MB + TV-Out, Compact flash és
microdrive olvasó, 16x Combo Drive,
56k modem, 10/100 Eth. IEEE1394,
Infra port, 3x USB, Li-Ion SMART
Akkumulátor, Samsonite hordtáska

394.900,-

WEBGINE

15.1" TFT, Intel Pentium4 3060 MHz,
60GB HDD, 512MB, 2x DVD-RW Combo Drive,
1.44 Fdd, GeForce4 Go 440 64MB + TV-Out,
56k modem, 10/100 Eth., IEEE1394, Infra port,
2x USB 2.0, 1xPCMCIA, Li-Ion SMART
Akkumulátor, Samsonite hordtáska
Windows XP HOME

594.900,-

Internet: www.gericom.net
e-mail: info@gericom.net

>>Hírek

Információk/Tények/Aktualitások

Digitális ébredések

Az elektromos eszközök s a PC házassága(i).



Ami kicsi, ami elektromos, ami világot a sötétben, s ami legalábbis nyomkodható, már jó eséllyel adható el a mai piacon – vonhatnánk le a következőt a Las Vegasban tartott CES – Consumer Electronics Show, Fogasztós Elektronikus Ső – tanulásából. Az 1967 óta megrendezésre kerülő kiállítás fontosabb jellemzője a relatív „PC-függetlenség” volt, mely hagyománnyal az ez év januárjában tartott rendezvény nyomán több neves gyártó is szakítani kíván. Microsoft, HP, és Dell – cégek, melyek ötletes újdonságaikkal már szoftveres, és/vagy hardveres alakban képviseltetik magukat az elektronikus szerkenyűk világalettaján. Az idei CES-en bemutatott szerkezetek minden eddiglin szorosabb kapcsolatot sugallnak a PC és más elektronikus eszközök között, sőt a szerkezetek kábelmentessége, a PC-ről történő programozhatóság megvalósítása egyaránt a fontosabb törekvések közé tartoznak. Craig Barrett Intel munkatárs

megezősít: „Mindenekelőtt szeretnénk a fogyasztót kihúzni a konnektorból.”

A rendezvényen feltűnt sok ezer kiállító, valamint a sora kíváncsi, 116000 látogató érdeklődése minden idők eddigi legsikerültebb CES-ét szavalták, nem is csoda, hogy a remek hangulat végett mindenkihez eljutottak a kiállítás legfontosabb üzenetei: nem nehéz egy életre lekötölni az amerikai: csupán adnod kell neki egy Pokemberes pólt. A gyártók továbbá olyanra komolyan veszik a kábelmentességet, hogy 18 hónapon belül egyikük sem kíván Bluetooth-ot és Firewire-t egyaránt nélkülöző szerkezettel előrukkolni.

>>„Mindenekelőtt szeretnénk a fogyasztót kihúzni a konnektorból.”

Craig Barrett, Intel



Bill Gates bemutatta!

Spot Angol szó, jelentése: reflektor, elvontabb értelemben: reflektorfényben, fókuszban. A Microsoft által útjára indított, hasonló nevű technológia a Smart Personal Objects Technology rövidített fedí, mely irányvonal a PC-ben rejlő lehetőségeket igyekszik párosítani az olyan aprócska tárgyakkáak lehetségeskéivel, mint amilyen a karóráscká. A termékcsalád bemutatkozó komponenseit prezentáló Bill Gates ennél jóval izgalmasabb lehetőségeket is vázolt, a technológia alapvető célkitűzése a kábelmentes adatforgalom megvalósítása a PC és a „vevőtárgy” között. A vevőnek pusztán egy, a PC révén kezelhető azonosítóra van szüksége, s a kommunikáció már meg is valósulhat. Bill egy hűtőszekrényre tapasztható, azonosítóval felszerelt mágnest mutat be, pár szavas üzenetek rögzítésére. S bár annak lehetősége, hogy a sporteredményekről SMS helyett egy karóra tájékoztasson minket, önmagában még nem túl izgalmas, bizonyos

>>BIGYÓ- GYÁR

Az első meg-és benyomásaink.

SPOT WATCH (MICROSOFT/FOSSIL)



A Microsoft első, Spot-kompatibilis szerkezete egy karóra. A kiegészítő végett híreket, időjárás jelentést, e-maileket fogadhat sz küldhetsz, aműg kézről-kézre.

www.fossil.com

ARCHOS VIDEO AV140



A 40Gb-os háttértárral, valamint 15 inches színes kijelzőjével felvértezett Archos legelőnyösebb tulajdonsága: videót is rögzíthetsz vele, méghozzá MP4 formátumban. Legelőnytelenebb tulajdonsága: ehhez meg kell vásárolnod egy kiegészítőt is.

www.archos.com

SHARP ZAURUS SL-C700



A PDA 3.7 inches kijelzővel érkezik, mely extra kényelmi funkciókkal egészül ki: forgatható, lehajtható, sőt. A 32Mb fizikai RAM mellett remek dolgoz a 32Mb ROM: még akkor is használni tudjuk a szerkezetet, ha elemeli lemerülne.

www.sharp.com

ADOBE PHOTOSHOP ALBUM



Egy a népszerű Adobe termékcsalád gyakorta használt komponenseinek megoldását kínáló, illetve egyszerűsített formában a vásárló elé táró alkalmazással örvendeztet minket a patinás cég. Remek csomag, a fotómanipuláció iránt érdeklődők lehetséges start-készlete. www.adobe.com



Olvass el.txt Spottal ütheted a nyomát.

Elnézést, bocsánat, miről van itt szó? Láttuk, hogy Bill Gates Spot-támogatott fogcselymet szorongat a pulpitusánál. Megmagyarázná?

Készszéggel. A Spot megnevezés a Microsoft új technológiáját, a Smart Personal Object Technology-t takarja. (Kb. Intelligens Személyes Tárgyak Technológiája.)

és mire jó ez?

Beleesszük ezeket az egységeket apróbb tárgyakba, mint pl. karórák, magnesek, ily módon kapcsolatot létesítve a PC s a vevőtárgy között.

Úgy érti - site-ok a karórán?

Pontosan. Kapcsolatot létesít, és szinkronizálja magát az otthoni PC-vel, csökkentve, sőt terveink szerint, később ki is zárva a PDA-k szükségességét.

Miért akarnék Spotot használni? Mi ebben a rádió? Köszönöm, jól megvagyok a laptopommal, a mobilommal s a PDA-mal.

A Spot nagyszerűsége, hogy mindennapos használati tárgyainkat informatív jellemzőkkel ruházza fel, s tesz így az összetettebb, térgényesebb számítógépes egységek mellőzésével is. A rádió ebben: nem lenne nagyszerű karóránkra letölteni a közlekedéscsökkentést? Nem lenne nagyszerű remek recepteket leolvasnunk a hűtő magnésről?

No igen. Internet-támogatást élvező hűtő magnés. A PC piac kiélezettsége végett egyetlen gyártó sem engedheti meg magának, hogy elzárkózzon az alternatív lehetőségek elől.

A Microsoftnak is Windows-on, Office-on, XBox-on TŰLI piacra van szüksége, így az első Spot karórák már nyár elejétől hozzáférhetőek lesznek.

Hmm... Alig várjuk őket. Innen hová vezet az útja?

Horánnom kell, a kenyérpíró szerint megint poront töltött le a hőzentrógerem.

szakértők már most komoly potenciált sejtnek a kezdeményezésben. Rob Enderle, Giga Information Group, A Spot időszér, egyszerűsödik logikus kezdeményezés. Az egymással kommunikálni képes elektromos eszközök karakteres, világmerítő változásokat eredményezhetnek a jövőben. Akár PDA-k kapcsán, a főbb célkitűzés itt is egyetlen, központi PC segítségével szinkronba hozni, egyszerűsíteni/manipulálni a Spot-egységek információátvitelét.

Előreláthatólag nyárig kell még várniuk az első Spot egység, nevezetesen: a Spot karór... pardon: a csukló-PDA hivatalos bemutatkozására.

Intel-igencia

A HP sort kerített a Digital Home termékcsalád legutóbbi tagjának, a Digital Media Receiver 5000-nak bemutatására. A kábelmentes távvezérlő kész egytűtműködési gyakorta használt médialejátszó alkalmazásá-



inkkal, kiiktatván az egész, a billentyűzet szerepéről olyan alapvető műveletek kapcsán, mint pl. képernyő léptetése. Több konkrét termék bemutatásán túl, az Intel jelentősebb CES letéteménye a Centrino laptop-procессzorcsalád. A technológiával együttesen érkező kiegészítők szintén kábelmentes kizserekesben lesznek hozzáférhetőek, sőt a Centrino processzorral kompatibilis laptopok üzemideje - s így az elemek élettartama - jelentősen megnő. Craig Barrett új részletekkel szolgált az XScale technológiával kapcsolatban is: az XScale különböző kommunikációs szabványok együttes hozzáférhetőségével ruházza fel kézben hordozható szerkezeteket - a technológia lejártszóra, mobiltelefonokra, PDA-kre egyaránt szemet vetett már.

Az idei CES sikere kellemes meglepetés a tavalyi, szintén Las Vegasban tartott COMDEX roppant alacsony látogatottságához képest. **PCF**

CREATIVE PRODKEYS



MIDI billentyűzet, mely természetesen zeneszerkesztő

alkalmazásokkal is kompatibilitást élvez. Az ügyes csomag még kottát olvasni is megenged.

www.creative.com

SONY NETWORK WALKMAN



A Walkman koncepció új „kör-szakot” követel, a 256Mb-os háttértárra rögzíthető felvételének maximális minősége azonban 132 kbps. Választhatunk 48, 64, 66, és 105 kbps értékek, s így minőségtelenség/adattartalom között is.

www.sony.com

INTEL CENTRINO



A konszern új processzorcsaládja laptopok kapcsán ígér új távlatokat. A Centrino növeli az elemek élettartamát, míg a processzorral támogatott kiegészítők kábelmentes hálózataira is felcsatlakozhatnak. Az első sorozat hűvét alkalmazva kerül forgalomba.

www.intel.com

Újdonság!



Új világszereplő a hazai anti-vírus piacon

Diztribútorig megállapodást kötött márciusban a Trend Micro Inc. – a szerveroldali vírusvédelem vezető nemzetközi szoftvergyártója – és a 2F 2000 Kft. a hazai IT biztonsági piac meghatározó szereplője.

Az együttműködés aláírásával a Trend Micro megteette az első lépést, hogy Magyarországon is kiépüljön az a Value Added viszonteladói hálózat, amelyen keresztül hazánkban is elérhetővé válik a szerveroldali vírusvédelem vezető világszereplő megoldása. A Trend Micro a nagytelejesítményű, szerveroldali vírusvédelemre specializálódott, kiegészítve azt a bővített felügyeleti képességekkel, és bármilyen méretű vállalatra történő skálázhatósággal. Az IDC jelentése szerint a víruskereső termékek iránti vállalati igények 2006-ra várhatóan messze meghaladják majd a fogyasztói igényeket, és a piac 78%-át adják majd. A Trend Micro, Inc. ezen piaci trendek ismeretében az év elején bejelentette a Trend Micro® Enterprise Protection Strategy (vállalati védelmi stratégia – EPS) bővítését, amelynek kapcsán olyan új termékek, szolgáltatások és architektúra fejlesztések megjelenése várható, amelyek a fertőzések kezelését segítik a vállalati hálózat különböző pontjain.

A LEGNAGYOBB TFT LCD MEGJELENÍTŐJE A SAMSUNG TÓL

A Samsung a hannoveri CeBIT kiállítás keretében bemutatta 54" (137 cm) képátmérőjű vékonyfilm-transzisztoros folyadékkristályos (TFT LCD) televízióját, mely a világ legnagyobb méretű TFT LCD TV készüléke.

A készülék a teljesítmény területén is remekel. 12 ezredmásodpercnél kisebb reakcióideje még a leginkább akciódús jelenetek sima és folyamatos visszajátzását is biztosítja. 1920x1080 képpontos felbontással és 16:9 képarányával teljes mértékben HDTV kompatibilis, fényereje 550 (cd/m²), kontrasztaránya 800:1.

A TV kivételesen vékonynak és könnyűnek számít 5 cm vastag, tömege 20 kg, képernyője a számítógép megjelenítő-eszközének funkcióját is elláthatja beépített DVI-I portjának köszönhetően.

www.samsung.hu



Ki akarná hogy ez a nagyra nőtt fereg ilyen harapja le a fejét?! Mit és mi is!

Oszd meg és fuvalkoddj!

Továbbra is komoly szerepkörben a shareware?

Hihetnénk, hogy a shareware legszebb napjai mögöttünk vannak már. Vegyük példának a *Doom III*-at: annak esélye, hogy az id shareware formájában kezdene az új mítoszvárományos továbbíró népszerűsítésére: minimális, jöjjönhet az id korai termékei még ebben a formában mutatkoztak be. A játékpiacon azonban már akkorá pénznek forognak kockák, hogy a kiadók inkább mutathatnak képeket, kisebb videókat a készülő játékokból, majd mikor már hozzáférhető a kereskedelmi verzió, úgy esetleg egy játszható demóval is szolgálni kegyeskednek. Képzavar? Még ha az is, elég jó, nem?

S noha a „professzionista” játégyártás látszólagosan nem tűr maga mellett konkurenciát, az online háttérben termékeit shareware formájában népszerűsítő garázsfejlesztők új, sőt értebb generációja látszik kibontakozni. „A shareware játékokat gyártó cégek száma folyamatosan szaporodik, sőt az anyagok átlagos színvonala jóval magasabb, mint egykoron volt!” – számol be az údvizítő tapasztalatokról Steve Verrault, a sharewares.com online magazin főszerkesztője. „Sok shareware játék mobiltelefon/PDA változatban is megrendelhető, ez csak tovább növeli a keresletet, vala-

mint még színvonalasabb játékok készítésére ösztönzi a fejlesztőket.”

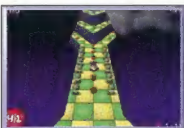
TÖRTÉNELMI DEFINÍCIÓ

Shareware: megosztandó. Egy, önmagát pusztán terjeszthetősége, kipróbálhatósága végett megosztandó programcsomag, mely megismerését követően közzétételre a létrehozónak megküldött csekken keresztül férhetünk hozzá a shareware voltaképeni, teljes verziójához.

>>SHAREWARE PARÁDÉ

A sharewares.com főszerijének hat kedvence.

ALÉMEZEN



BEST FRIENDS

www.retro64.com

„Kedves arcade játék, melyen erős Mario Sunshine behatás érződik. Csáladbarat anyag, roppant szórakoztató, szép kivitelben.”



MUTANT STORM & SPACE TRIPPER

www.pompon.org.uk

„Visszatérés a „Hall of Fame”-ek legendás, mítikus kődbe vesző korába.”



DR. LUNATIC

www.isanmu.com

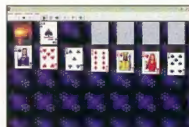
„Egy régebbi, ám továbbra is igen szórakoztató dolog. Manórasan elkészíti a folytatása is.”



MARBLE BLAST

www.garagegames.com

„A Torque motort használja, mely nem kisebb címek elítéséért volt felelős, mint a Tribes. Az alkotók kiadót alapítottak, és örömmel fogadják független fejlesztőket.”



PRETTY GOOD SOLITAIRE

www.goodsol.com

„Mindem munkahelyi főnök remélma ez a csoda, amely bő egy évtizede hódít. A pasziánsz igazi örökbiesség darab, melán kap helyet a Windows verziókban is.”



AARGON DELUXE

www.twilightgames.com

„A jól ismert logikai/puzzle játék megújítása. Öt éve elérhető már, lassan túl van a kétmilliomodik leltetésen.”



Mia még szöcske,
holnap G. I. Joe

ÉLŐ ÜZEMANYAG

Még babot, még babot! Működhet a PC metánnal?



Két tengerentúli társaság közös fejlesztésbe fogott, mely kapcsán laptopok üzemeltetésére kész energiacellák sikeres előállítását remélik. A cellák katalizálják, majd reakcióra készítik a metánolt, jóval környezetbarátabb eljárást eredményezve, mint az új cella méretével megegyező, napjainkban használt elemek energiatartalma. Mindennek nyomán, az USA-beli DARPA – (US Army's) Defense Advanced Research Projects Agency, az Egyesült Államok Hadseregének Fejlesztett Védelmi Kutatásokat végző Ügynöksége – úgynevezett biocellákat fejlesztett ki, melyek mikroszkopikus karbon-elektroda párokból épülnek fel. A biocellákat állatokba ültetik, a

kísérleti módszer így kitűnően alkalmas lenne katonai egységek fizikai kondíciójának folyamatos követésére. Az első elektróda megfosztja az elektronokat a glükóz molekuláktól, melyek az újabb kémiai reakció következtében a testfolyadékokból nyert oxigénmolekulákhoz csatlakoznak – a folyamat során felszabadult vegyületek tolerálására képes gazdaságos módon tartósan marad, míg egy kémiai kör során 2 mikrowatt tiszta teljesítményt keletkeztet. Legalábbis, így szól a DARPA elméleti terve. S noha az első kísérlet során használt, két tesztalany még a remélt teljesítmény leadását megelőző másodpercben elhalálozott, már második menet. A tesztalanyok egyébként szöcskék voltak. A leghatározottabban tiltakozunk!

PLAYSTATION 3 A JÖVŐBŐL LES RÁD

Hírek az újgenerációs Sony architektúráról.

Sony már megküldte terveit a Szabadalmi Hivatalnak, így szerkesztőségünk is rátehetné végre leleményes kacsóit egy példányra, hosszasan tanulmányozandó a prognosztizált csodamasina várható jellemzőit. Tapasztalataink... „ahh!”

A szerkezet elkelt egy darabka, Cell-nek becézett szilikon alkotója, melyen több processzor is helyet foglal. A fejlesztők – Toshiba, IBM illetve a Sony – másodpercenként háromtrillió művelet elvégzésére szavatolják az írtó teljesítményű processzorkombinációt – ez az érték egy 2.5GHz-es PC processzor teljesítményének százszorosát jelenti. Hóha, már most kíváncsiak vagyunk, mit szól mindehhez a

Microsoft Xbox 2 alszátyája. Ilyen műveletsebesség kihasználásához elképesztő sebességű RAM is dukál egyben. Itt jön a képbe a Rambus Corporation által kifejlesztett Yellow Stone technológia. A 100 gigabit/s sebességű adattárolást biztosító eljárás ismeretében egyetlen szavunk sem lehet.

Vizonyításképpen, az USB 2.0 átlagosan 480 mbt/sec sebességét produkál. Shin'ichi Okamoto Sony Technikus kijelentette: „Nos igen, Moore Törvénye számunkra tarthatatlan. A Playstation 6 és 7 talán már biotechnológiára épül.”

„Na még egyet, Ferikém! Hacsak le nem dől, lesz PS3-ad!”



Lapzártakor

Az utolsó pillanatban beesett hírek – újdonságok a CeBIT-ről.



Csúcsra a Canon 6.3 gigapixel

A Canon 2003. tavaszán bemutatja az EOS 10D-t, legújabb, 6,3 millió pixeles felbontást nyújtó digitális tükörreflexes fényképezőgépet.

A Canon egyedülálló nagy teljesítményű DIGIC (digitális képfeldolgozó mag) processzora támogatja a beépített 6,3 millió effektív pixelt használó CMOS érzékelőt is. A nagyobb alkotási szabadság elérése érdekében a Canon a korábban alkalmazott sRGB színtér mellé az EOS 10D-ben az Adobe RGB színteret is elérhetővé tette. A fotós így maga választhatja meg a munkához leginkább megfelelő színteret. Az egyedileg rögzíthető fehéregyensúly érték mellett a gép lehetőséget biztosít a szín hőmérséklet Kelvin fokban történő finyvizsgálására is, így téve a fényképezőgépet bármilyen fényviszonyok között is használhatóvá.

Az EOS 10D az első digitális tükörreflexes fényképezőgép, amely képes közvetlen nyomtatási vezérlésre is – az USB kábellel a nyomtatást támogató Canon Bubble Jet illetve CP fotónyomtatókra csatlakoztatva a fotós azonnal nyomtathat. A fényképezőgép 2003. április végétől kapható Magyarországon. www.canon.hu

Új VIA chipkészlete KT400A-val az élmezőnybe

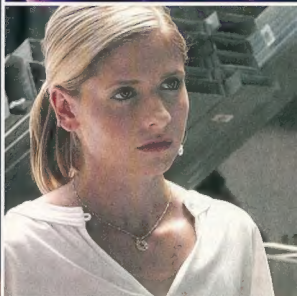


Az egyik legnagyobb tajvani chipgyártó cég, a VIA Technologies bejelentette a VIA KT400-nak a felírtított változatát, a KT400A típusjelűt. A VIA Apollo KT400A szerves részét képezi az a FastStream60 névre keresztelt memóriakontrollor, amely a korábbiaknál több prefetch puffert használatával alacsonyabb késleltetést és gyorsabb memóriavezérlést eredményez. A gyártó szerint a KT400A háromdimenziós alkalmazásokban kb. 10 százalékkal nagyobb teljesítményre képes, mint elődje.

A FastStream64 memóriakontrollor technológiára épülő, AGP8x-os interfesszel, valamint hálcsatolás integrált hangvezérlővel bíró KT400A jobb teljesítményre képes, mint a konkurens chipsetek – nyilatkozta Chewel Lin, a VIA Technologies termékmarketing részlegének az alelnöke.

A VIA KT400A kompatibilis az eddig meglelt összes Socket A tokozású processzorról és memóriafajtával, beleértve a DDR400-as SDRAM memóriákat is, amelyet már hivatalosan támogat.

„Szméagol, utoljára kérdezem:
hol szerezted ezt az Egészen
Illegális Másolatot?!”



Hálón egész Hollywood

Hamarabb tölthetőek le a filmújdonások, minthogy a mozik műsorukra tűznék azokat.



„Amennyiben Ön bármely, törvényt és törvénykezést képviselő és/vagy érvenysítő szervezet tagja illetve megbíztja, úgy az Ön számára nem javasolt a hálózatra történő belépés.” – közlik a peer to peer technológiát hasznosító fájl-megosztó alkalmazások, melyek üzemeltetői a legszigorúbb pókerarccal jelentik ki: mi kérem csak egy hálózatot tartunk fent, hogy ki, s mit oszt meg a hálózat többi résztvevőjével, azért felelősséget nem vállalunk. Panaszainkkal, észrevételeinkkel forduljanak a gonosz megosztókhoz, akikről mi természetesen messze-menőkig elhatárolódunk.

Miközben buzgón tölti a Buffy következő, a TV-ben csak másnap sugárzott epizódját, az illegális letöltő lelkesen magyaráz: „Ezek pre-air változatok. Még

azelőtt felkerülnek a hálóra, hogy hivatalosan is bemutassák őket. Akik a TV-ből, mozból megküldik a kópiákat, rendszert az Internetre is felöltik az anyagot.” Az Interneten közel DVD minőségű, illegális kópiák hőmpölygő tömegei várják az érdeklődőket, közöttük a legfrissebb filmújdonásokkal is. *Két Torony*, *Gangs of New York*, *Harry Potter Második*, *28 Nappal Később*. Ez különben – sajnos – elég rossz film. Ott ültünk hát, a Világosság és Sötétség altáival szemben, döntésünket tisztesség 64 fogú reklámmosolya sem könnyítette. Végül úgy határoztunk, maradtunk feddhetetlenek – bele is remeggett a fal – s beértük egy, a *Két Torony* minőségét példázó, öt perces jelenettel. S valóban, a kifogástalan kép s hangminőség mellett pusztán egy projektor, valamint két vödör popcorn hiányzott csupán – a tökéletes illúziót mindössze az alul feltűnő felirat rontította,

mely szerint: „a kópia a New Line Cinema biztonsági másolata, s egyben kizárólagos tulajdona.”

Az Amerikai Filmakadémia jelenleg 5700 szavazót tart számon –ők felelősek az Oscar jelölésekért is. Egyikük élete

>>>Az Interneten DVD minőségű illegális kópiák hőmpölygő tömegei találhatóak.

téljében, a másik – 15 éves korával – pusztán az elején van még, ám mindegyikük közös vonása a mozi iránti feltétlen szeretet. Hónapról-hónapra meg is küldik nekik az újonnan bemutatott filmek DVD/VHS kópiáit, ám a szavazók, mozi iránti szeretetük ellenére – avagy éppen azért? – sem állják elérhetővé tenni a

filmeket mindenki számára. Mindez az illegális kópiák termékek forrásának egyike csupán – felhasználásukkal olyan filmeket archívalhat személyes gyűjteményébe az érdeklődő, melyek csupán fél, esetenként egy év múltán érik meg önön hivatalos DVD változatukat. Az újdonások megvásárlást szükségessé ténő elérhetősége érvágás lehetne a moziak számára. Akár a játékok, úgy napjainkra a filmpiac is az Internet feneketlen bódítójában kötött ki. Mindennek nyomán SEM célszerű azonban elfonynyadó kultúrát vetlennünk a falra film helyett: a közönség szereti moziba járni, mint ahogy a hivatalos DVD-ket találhatók, tonnyai extra többszöri meglepetésként is vállalható perspektíva számára. Ha kapcsoljuk az álszenzescső üzemmódot, úgy bizony be kell vallanunk: jelen lehetőségeink tükrében ez a létező legmegfelelőbb álláspon. **PCF**

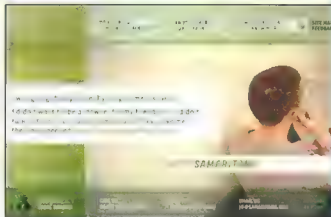
ÖN GYILKOS? JA! CSAK ÖNGYILKOS!



Online kötött öngyilkossági paktumok, egymást megevő emberek – mi, mi, mi, mi???

Tavaly karácsonykor két német fiatalember bízár egységének híre járta be a világsajtót: egyikük beleegyezett, hogy a másik végezzen vele, majd elfogyassza az önkéntes áldozat még friss földi maradványait. A találkozó egy, a gyilkos által megküldött online hirdetés nyomán jöhetett létre. „18–30 év körüli, jó felépítésű férfiak keresek, lemeszárulásra.” – s a dolog működött. A gyilkosság után a férfi meg is ette áldozatát, végül röviddel a lakomát követően letartóztatták.

Ez a „két férfi s egy eset” jól példázza az Internet öngyilkosságok eltervezésére, a végrehajtással kapcsolatos beszélgetések anonim lebonyolítására kitűnően alkalmas voltát. Akit komolyan foglalkoztat az öngyilkosság gondolata, egyúttal lehetősége is nyílik rá, gyarkor fordul a világháló felé. Kis utánajárás pusztán, s dobentben kell konstatálnunk: az Interneten valóságos öngyilkos-közösségek lehetnek fel. Rossz vicc, netán



Ne köss paktumot kannibálokkal. www.samaritans.org

aggasztó világlejenség? Egy-egy chatvonal „öngyilkosszekciójának” látogatóközönsége tippek, trükkök, egész sorozatával szolgál egymásnak a leghatékonyabb módokat illetően, megvitátván, mi is lenne a megfelelő választás a közösek tagjainak számára.

Ez év januárjában egy amerikai férfi letartóztatására került sor, ki szintén egy a fentihez hasonló chatszobában győzte meg női áldozatát a megfojtás „nagyszerűségéről”, amit találkozásuk alkalmával élesen is demonstrált a megcsómozított asszonynak. „Minél többen beszélnek az online öngyilkosságról, annál rosszabb lesz a helyzet.” – jelenti ki Sarah Nelson szamaritánus. „Tapasztalatok, statisztikák igazolják: minél többen, s minél részletesebben értesülnek a társadalmak az öngyilkosságokról, illetve a kivételhez módjáról, úgy válik egyre több s több ember az öngyilkosság gondolatának megszálítottjává. Tartunk tőle, hogy a szabályszerűség kiemelt érvényét élvez az Interneten, ahol emberek teljes anonimitás mellett, gátások s félelmek nélkül juttatják kifejezésre kétségbeesettségüket, öngyilkossági szándékaikat – ezáltal rontván mások esélyeit is”

Ne legyetek öngyilk, emberek! Egy Istentől kapott testtől így úgysem szabadulhatunk, kapunk helyette egy rondábbat – hát ki kell nek az?

ADD HOZZÁ

A HEDYENCLÉREZ!
ANYÁK NAPI KÜLÖNKIADÁS!
Öt weboldal, amit anyu biztosan utálni fog.

Hamis Bálványok

www.somethingawful.com



Világpolitika és a Hét Legrondább linke, kulturális ajánlók s kritikák számos tárgykorban. Mozi, játékok, japán mozi – manga, hentai. Világpolitika? Az üzemeteltetőket jelen pillanatban George Bush foglalkoztatja leginkább – kár, hogy Dulya nem olvasza, valószínűleg mondania is le.

Ebből is egy kicsit

www.diepunyhums.com



Warren Ellis kitűnő érzékelő válogatja össze a háló legérdekesebb s legérdekesebb híreit. A konkrét témáktól nélkülöző gyűjtemény gyarapodó beszámolóhoz rendszerint dukálnak a kiegészítő fotók is, ezek meglekintése azonban csak erős idegzetűeknek javallott.

Mosolygó halacska

www.happyklipper.com



Vélhetően a neten taláható, legnagyobb ingyenes képregrény, kanikaróva valamint játékgyűjtemény ez, melyben zsenális, egész jó, arányos, ügyetlen, bérta és borzasztó rossz alkotásokkal egyaránt találkozni fogsz. Tölts le valamit anyának.

Úgysem mered!

www.joecartoon.com



Joe, az Internet egyik legeredetibb figurája évek óta készíti már interaktív rajzfilmeket. Ezen az oldalon megtalálod a művészi eddig regipertóárját – a turmos békát töltöd le anyának.

Tudom, mit lesztél tavaly nyáron

www.bloody-disgusting.com



Jól szervezettel, jó felépítéssel útmutató ez az újabb keletű horrorfilmek s műtosok hízó üvezetőjéhez. Jelennek rémfilmjének ki-méletlen kritika fellett dörzsölhetjük össze mancsainkat, egyúttal a hivatalos változatokból kivagott jelenetek is meglekintethetők.

SZÓKINCS CD

Nyelvoktató program a Henrikson-féle módszerrel.



A termék küldetése, hogy stabil, tudatos szókészletet építsen be a tanuló szókincsébe.

Az adott szókészletet fokozatosan sajátítjuk el. naponta 10 új szóval ismerkedünk meg, melyeket a program aztán szavanként ellenőriz, véletlenszerűen magyarul és angolul.

A Henrikson-módszer apró csodafegyver, amely hatékonyságával és játékoságával rendkívül megbízható, magabiztos szókincset garantál

alkalmazójának. A program tartalmában, megjelenésében és kezelhetőségében bármely korosztálynak ajánlható.

Egy fiatal hazai tanárspapat az első szoftverre a SZÓKINCS, és nagy segítség lehet az angol alapfokú szókincs elsajátításában. Céljuk, hogy módszerük rövid időn belül minden kiemelt nyelv alap közép és felső szintjén elérhető legyen. További tervek között szerepel szakmai szókincsen alapuló cd kiadása is.

www.szokincs.hu

EZT IS TUDTAD?



Az Osloban élő Are Wornes e-mailt ír egy, tező ezt vezeték nélküli billentyűzettel. Ott percen belül felhívja őt a szomszéd, kérdi: vajon Wornesnek köszönhető-e, hogy gépe magában prüntyörösi a betűket. A gyártó javaslatai: 1. Wornes konzultáljon mindenkiel, ki 100 mérőfókus közreben rádiós billentyűzetet használ. 2. Váltsdon csatormát. A mi javaslataink: 1. Jó lesz eladni azt a billentyűzetet. 2. De gyorsan á!

Adat, vessz!

Úgy véled, minden adat elveszik a leformált merevlemezről? Rosszul véled.



Szejj ketté egy fát, számláld meg annak gyűrűit, add össze a kapott számokat, s fényt deríthetsz a fa

életkorára. A megfelelő program segítségével szejj ketté most – persze virtuálisan – egy merevlemez: megköthető mennyiségű adathoz jutsz az egység tulajdonosáról, függetlenül attól, milyen lépéseket tett ő a rögzített sávok takarásáért. Vegyük csak példának két Massachusetts-i fiatalember, Simson Garfinkel és Abhi Shelat esetét, kik egy erdőokborlás során valóságos PC temetőre lettek

A két fiú szertelen dokumentumokat, orvosi jelentéseket, személyes e-maileket volt képes kimenteni a megnyitott merevlemez emlékezetéből – más vinyókön töménytelen, „000” típusjelű természetfilmet, sőt befejezetlen szerelmesleveleket lettek. A tulajdonos talán szerelmi csalódottsága okán döntött lelki kapcsolatfa alig alkalmas merevlemez képzésé mellett? Akárhogy is, a winchester nem ismen a totális felelés fogalmát. Ezért meg kell vele ismertetni azt, ha feltétlen szükségét látod ennek.

Hába is Gary Glitter esete, kinek szervizbe szállított PC-jén gyermek-



pomót találtak, az emberek még mindig nem értik, hogy a Recycle Bin hatékonysága nem nevezhető hatékonyságnak, valamint azt sem, hogy rendőri házkutatások során az ügymenet alapvető része a PC-k adattartalmának átvizsgálása. Ez vonatkozik a munkahelyeken használatos PC-kre is. Ne feledd, ha főnököd gyanút fog, bármikor leellenőriztetheti winchester tartalmát. Egy szélsőséges példa: az Intel ez év januárjában 180 000

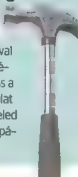
kliens részletes adatait tartalmazó winchester virtuális, sőt esetükben gyakorlati elvesztésére is képes volt. Léteznek programok, melyek profiljuk szerint adataid offline/online állapotú biztonságért egyaránt kezdeszki igyekeznél, ám a rendőri beavatkozás praktikus potenciáljával szemben alulmaradnak. Például ki őket: DiskViper, Evidence Eliminator, GyberScrub. www.vogon.co.uk www.computer-aid.org

ADATGYILKOSSÁGOK Add meg neki Tiszta Erőből...

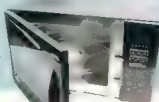
Noha a tűz megolvasztja a kábeleket, az apróska áramkörök megsemmisítésére nem képes. Konklúzió a megégett egység megjavítható. Hajtsd a napba, az még egy vinyónak is sok(k).



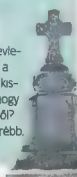
Pár slyás a csavarhúzóval itt, ott, amott – elég hatékony módszer, vegtère is a negyedik, ötödik mozdulat után a drive lelétek csépeled már. A fejszékét és kalapácsok is ajánljuk.



„Ne hagyd a kanalat a kakaóban!” – figyelmeztet miket anyukánk. De ne ám! Aki winchestert pakol mikrosütőbe, az meg is érdemi. Rövid időn belül hatalmas tűz keletkezik, szóval ezt – ne próbáljuk ki otthon. Se máshol.



Alkotóelemre kapván szét merevlemez, bármikor eltemetheted a komponenseket egy biztonságos kiserő biztonságos szegletébe. Ő, hogy egy koponyát fordított ki a földből? Seba, tégy próbát két lépéssel arrébb.



MINDENKINEC!

Csúcsmínőségű megjelenítők a CASE-től.

Március folyamán a CASE Hungary Kft. megkezdte az NEC monitorok és LCD kijelzők magyarországi forgalmazását.

A monitorok a világ egyik legjelentősebb és legismertebb gyártói csoportja, az NEC/Mitsubisi Electric termékei. Az általuk készített monitorok minősége nem említhető egy napon a konkurens taiwani vagy koreai

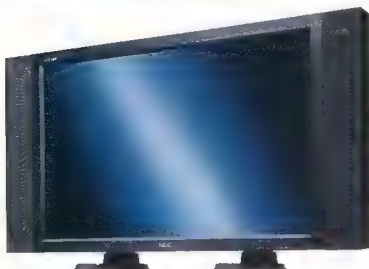
márkakkal. Az NEC Úttörő a legújabb Display technológiák kifejlesztésében, képszoövet és LCD panelt egyaránt gyárt.

Legismertebb termékek a DIAMONTRON képszo, amely megtalálható a neves és névtelen monitorgyártók csúcsmódjéleiben is.

A cégcsoporthoz egyike a legfejlettebb japán cégnek, így folyamatosan mutatják be technológiai újításait a monitorpiacon. Ezen kívül jól ismertek a nagyméretű LCD és Plasma monitorok piacán is. Még ez évben megjelennek a piacon 40"-os LCD monitorral is – ezeket az ide CeBIT újdonságok között is megtalálhatjuk.

A CASE Hungary Kft. forgalmazásában az NEC monitorai 3 éves teljes körű prémiumgaranciával (helyszíni garanciával) szerepelnek majd

www.nec-monitors.com
www.case.hu



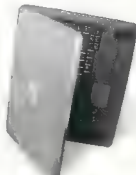
Klónok Átadása

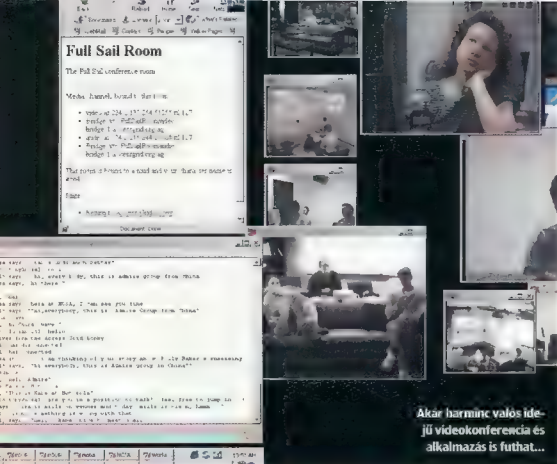
A képviselő HP lappal gazdagodnak.

A Hewlett Packard 400

lappal gazdagította az Országgyűlési Hivatal gépparkját, visszaszorítandó a képviselő papírgazdaságát, egyszersmind gyarapítandó honatáink informatikai jártasságát.

Ót remek fickó – Bardócz Áron, Bolczár Szabolcs, Kaló Zoltán, a mastermind HP munkatárs Keszler Máttyás, Kovács Bálint valamint az inspirációs faktorok számon tartott s elismert kávéautomata – mellett a Mobilvilág értelmi szerzője is részt vett a nagyméretű Klónokról lévén szó, a hat fős különművelő feladata 400, egymással 100%-os azonossgot mutató laptop előállítás volt – az atlonként szolgáló szervergep agyának sokszorosíthatóságát Kaló „Kalóz” Zoltán fundálta, ezután követhetett a szó laptopok nagyszámú eletré keltése. Két résztvevő egyidejű közreműködésével folyt a munka, fejenként öt lappal. Egy másik asztaloron a már bekonfigurált gépek elemeinek kalibrálása került sor – időnként muszáj volt lekapcsolni a lámpákat, nyegven laptop buzgó „ledrengetéseknek”, a Bluetooth egységek kékes derengésének látványra elég volt. Főbb tanulság: gumitalpú cipőben nem érdemes laptopokkal telerakott terembe merészkedni. A projekt kapcsán leggyakrabban felmerült kérdés: „Te is Fiam, Bluetooth?”





923 megabit/sec

Új világrekord ma, gyorsabb világháló holnap.

923 megabit/sec – egy a közelmúltban benyújtott teszt kapcsán produkált átlagssebesség ez, mely keretén belül 6,7Gb-ra való adatot küldtek meg a Kaliforniai állambeli Sunnyvale-ből a hollandiai Amsterdamba. Az adatmozgatás nem egész egy percet vett igénybe, jöjjönhet az írtózatos „adatgombóc” Földünk kerületének egynegyedét járta be hosszasan, ám annál észvesztőbb sebességű útja során – a művelet közben megsemmült MPAA ügyvédek száma: 0. A teszt lebonyolítása, egyúttal az annak során használatos kísérleti technológia kifejlesztése a Stanford Linear Acceleration Center – Stanfordi Lineáris Gyorsítóközpont – nevéhez fűződik, a projekt neve önmagában is roppant beszédes: Internet2.

A teszt során 9,891 terabit méter/sec sebességet sikerült elérni. Az adattömeg megküldése a fogadása Linux operációs rendszer alatt, standard Internet protokoll – TCP/IP – felhasználásával történt. Az átlagssebesség megállapításakor a kihasznált sávszélesség, illetve az adat által megtett távolság arányát vetették össze.

>>> A teszt során 9,891 terabit méter/sec sebességet sikerült elérnünk.

A világrekordnak számító sebesség elérése egy, észvesztő sebességű Internet majdani elérhetőségét vetíti előre – állítja Les Cottrell, a Gyorsítóközpont munkatársa. Az Internet technológia jelenkori határának feltekerézezők jobb rálátást nyerünk a jövő lehetőségei megoldásaira. Tesztünk tanulmányai szerint nincs messze az idő, mikor a nagyságosságú adatáramlás által megnyitott lehetőségek mindennapjaink részévé válnak. A drasztikus sebességnövekedés kapcsán az online média ugyancsak drasztikus megerő-



„A távolságot, mint üveg golyót megkapod, óriás leszel, csak hunyd le kis szemed...”

sődését prognosztizáljuk, sőt a jövő által vetített Internet technológiák olyan területekre is hatást gyakorolnak, mint az egészségügy – a videokonferenciák jelenkori nehézsége nem jelenthet gondot többé. Orvosok kommunikálhatnak egymással a világ bármely pontjáról, előző s. élőkép mellett konzultálva a páciens kezeléséről. A jövőben várható sebességnövekedés vélhetően elemi hatást gyakorol az Internet, mint médium felépítésére is – gondolkodt itt eső sorban a jövő webste-jainak arculatára. Ma még roppant fontos kérdés, hogy Internet kapcsolatunk milyen sebesség mellett képes megemészteni, s így megjeleníteni az oldalak tartalmát. A jövő tervezőinek kezét már nem köti béklyóba az adatmozgatás sebessége. A későbbiekre nézve, egy a valós idejű kommunikáció sebességének gyakorlati produkálására képes Internetnek esélye van kizárólagos tájékoztató médiummá lépnie elő, kímátások szerint ugyanis: az emberek egyre kevesebb kedvet éreznek az olvasáshoz.” Hmmm. Azért köszönjük szépen.

>>>Hírek

Begyűrizte a világot a kegyetlen, a hatalmas, az Egy Gyűrű...



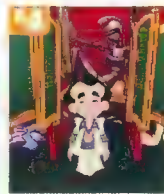
<1> Mr. Világvég kopogtatására emeli göcsörtös pracliját. Bush, a Sötét Úr visszatér, s lévén az írtózatos Egy Gyűrű megkérdőjelezhetetlen birtokában, Pusztításának útjába: ember nem állhat.



<2> No persze, persze, te is, ő is, én is csupán az informatív jellező cikkek kedvéért vásároljuk, lapozgatjuk a Playboyt, nem is értjük, mik ezek a dolgok itt ruha nélkül. 1996, Playboy Braille kiadásában, vakok és gyengén látók számára. Ne csodálkozz, pajtás – érezd inkább a domborulatokat.



<3> Ez a kép itt egy zakant Gyűrűk Ira fanatistát ábrázol, miután a Két Torony megtekintését követő mérhetetlen csatlódottság hatására – saját bevallása szerint – hobbitokra vadászott. A fotó és az elmés kommentár hatására egyetlen szócska hosszas ismételtetésének láttuk értelmét csupán: „nyeh”.



<4> Értesüléseink szerint Leisure Suit Larry szaxofonozásra adta fejét. Úgy hírlík, éjt nappallal téve fújja neki, miközben gondolatai Egyetlen Nő s Egyetlen Gyűrű körül járnak. Hmmm – melyikük vajon a legjobb választás?

A HÓNAP GONDOLATA

„No de, no de kislány! Abi akokat csúszlitzunk?! Mondd csak, mi a címe!”
„Pstike92@reemal.hu, rendőrbaci”

PCformat nyomozás

TELJESÍTMÉNYFOKOZÓKKAL ÉLŐ/ÖLŐ JÁTEKOSOK

Egy marék vörös boggyó, egyéjszakás hálózati tekintély.



A helyi flanelhadse-
reg és szerkesztősé-
günk közös LAN – Sok
Gép Egybekötte – par-
tira gyúr. Útitársam,
Hansel szerint a LAN

nem más, mint elveszett egzisztenciák
tehetetlen tobzódása differs virtuál-
tek indifferens érdektelenségében.
Hansel kráternyi, Quake logót formáló
pupillái láttán végül soron kommentár-
ra érdemtelennek nyilvánítottam tény-
szerű ki-
jelentését, majd kolával kínálom. Köszöni.
Íszik. Hansel felpörgetettsége egyes
arányban növekszik a LAN-nak teret adó
pincehelyiségig még megleendő lépések
számával. A markáns vasajtó kényelmes,
szinte nyugtató tempóban nyílik – a
valov világ előre megfontolt szándékkal
történi magunk mögött hagyásának
esete foroghat fent. Ezerarcú, mászás
fűhallgatókkal felszerelkezett forgatag,
„Nád!” – közik a Hangok „Menjetek,
míg szabad konnektor van!” – teszik hoz-
zá. Műgyűnk.

A tudámdúsított jelentősen növekszik
az immerziót, ám a játékos kognitív agy-
funkcióit takaréklángra teszik.
Az energiátalok származékot adnak, a
mouse padot levegőben tartani viszont –
nehéz. Hansel ellenben rálátal a



MindFX-re – netán a MindFX talált reá?
A „quakeszemű” lelkesen magyaráz:
„A MindFX elég jó. Mikor szedem, min-
den, amit a számítógépen teszek, tökéle-
tesebbé, koncentráltabbá válik! A teljesí-
mény növekedése végett csak nyerek,
nyerek, és nyerek!” ... és akkor a szom-
széd srác lezúzza Hanselt, vaskesztyűvel.
A MindFX tablettáknak három típusa is-
mert: a *Maxx Impulse*, a *Neurocharge*, il-

letve az *Aftermath*. A Max Impulse feltu-
bozza az energiaszintet, a Neurocharge
az alany koncentrációképességét fokozza,
míg a harmadik tabletta altatóként, nyug-
tatóként funkcionál – ez nem is csoda,
végtére is az első két okosság után – a
domináns hatások mellett – a létező ösz-
szes síkon elkalandozik az alany tudata
Sőt, Hansel szerint van úgy, hogy vissza
sem jön. Elhíthet neki. „En is próbáltam a

tablettákat.” – teszi hozzá a Hanselt
imént lezúzó csóka. „Nem történt semmi,
csak marha rosszul lettem tőlük – úgy-
hogy maradok a kávénál.” Tabletták, bo-
gyók, füves cigi, koffein? A hazaúton így is
Steve „Jem” Marchione belga pro gamer
alapvetése visszhangzik fejében: „Az
egyetlen igazi birtoklás, ha tiszta tudattal
birtokolsz.” **PCF**

ŐK MONDJÁK

A szer nem működik – vagy mégis?



ALEC MEER A BRIT PCF TAGJA

„Nem, nem hatnak rám. Legálábbis
nem hiszem. Különbösen is, hogy sze-
dek valamit, még nem jelenti azt,
hogy rossz ember vagyok. Vagy igen? Ki mondta? Mit
is mondtok? Jaa! Óó... nemnem kell. Nemnem kell
táncolni. Megyek. Táncolni megyek.”



DUANE SHIELDS LAN PARTI SZERVEZŐ

„Tabletták? Nem mondhatnám,
hogy hatnának rám – egyszerűen
csak normálisan érzem magam
tőlük. Szükség van egyáltalán rájuk, ha amúgy is ko-
munyon érdeklődés a játékok iránt? Ha teljesítményfo-
kozókat akarok eladni, nem nehéz megtalálnod a cél-
közönséget. Ébren akarok tartani embereket? Keresek
olyanokat, akik ébren is AKARNAK maradni – játéko-
sok. Voila!”



RENKIE PROFI GÉMER

„A Holland *Half-Life* Isten gyakorta
néz a vodkásüveg fenekére, s míg így
is képes decens játékosok hármasá-
val történő, tanárfokó birtoklására. „A vodka meghozza
a kedvem a játékhoz. A titkom? Egy lépéssel s egy
korttyal – mindig előttem járok.”

ROBERT KRAKOFF TABLETTAGYÁRTO

„Noha a MindFX termékcsalád
játékosoknak fejlesztettük, legin-
kább sportolók vásárolják a ta-
blettákat. Tudtuk, hogy a játéko-
sok magas cukor, koffeintartalmú
italokat fogyasztanak – pusztán alterna-
tívát kínálunk s kínálunk nekik. Elmondták, olyan m-
don szeretnének edzeni hálózati játékok kapcsán,
ahogy sportolók teszik azt a való életben.”



MI MOND JUK

A teljesítményfokozókról, most, hogy lejtőtünk rájuk.



A szerek hatására némileg élénkebbé váltunk ugyan,
ám aligha hiszünk, hogy azok helyettesíthetnének egy
kiadós étkezést, megfelelő mennyiségű alvást. A ta-
bletták összetétele érdekes: a metabromin nem más,
mint egyszerűbb kakaóivonat. A zöldnarancs,
guarana összetevők sejtjelzőn gyümölcscsármazé-
kok. A hiperzin azonban komoly agyadalomra ad
okot: itt már az Alzheimer kör kezelésére használatos
anyagról beszélünk. Minden felébredt ember egyéni
megítélésére bízunk, el-e a MindFX-hoz hasonló tel-
jesítményfokozókkal. Az éjszakába nyúló, rendszeres já-
tekok testfunkcióink is vesélni, kezelni kénytelenek.
Szóval a kiadós kaja és alvás legyen az alap.

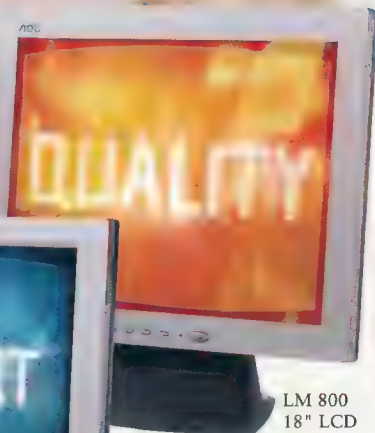
MEGOLDÁSOKRA VAN SZÜKSÉGEM!



LM 520A
15" LCD



LM 720A
17" LCD



LM 800
18" LCD

Értékálló megoldásokra.

Olyan megoldásokra, amelyek a választásomat igazolják.

Felülmúlhatatlan tulajdonságokat szeretnék,
optimális ár-minőség mutatók mellett!

Biztos akarok lenni abban, hogy a monitor az elvárásaimnak
megfelel. A megfelelő termékre, a megfelelő időben, megfelelő áron.

Igen, erre van szükségem!

Önnek egy AOC termékre van szüksége! Monitoraink a legjobb tulajdonságokat juttatják el Önhöz, optimális áron.

Mindegy, hogy közepes iroda, vagy nagyvállalat, szolid kivitelű képernyőink minőségükkel, értékállóságukkal és a
kapcsolódó szervizszolgáltatásokkal meg fogják győzni Önt.

Magyarországi AOC forgalmazó:

Case Hungary KFT
www.case.hu

Minden készülék 36 hónap garanciával és
HELYSZÍNI SZERVIZSZOLGÁLTATÁSSAL
az ország egész területén.

AOC
EYE VALUE

www.AOCmonitor.com

AOC International (Europe) GmbH · Lahnstraße 86 a · 12055 Berlin · Germany
phone +49 30 68 40 99 0 · fax +49 30 68 40 99 100

© 2003 AOC Monitors. All rights reserved.

CeBIT
HANNOVER
18.-19.3.2003
Hall 20 - Booth 125

HANGÉRZÉKENYSÉG

Világklasszis szinkronszínészek egy FPS-ben? A PCF nyomon követ!



Amint az alanti neveket olvassuk, paratlanul szerencsés szinkronizást sejtjenek a készülő médiától Tom Baker,

Brian Blessed, Burt Kwouk, Sean Pertwee, Peter „Darth Maul” Serafinowitz, David Yip. A lista nagyszerűsége fokozódik, a remekül összeválogatott csapat ezúttal nem mozifilm szereplőinek kölcsönöz hangot, ehelyett a most készülő *Warhammer 40K* FPS, a *Fire Warrior* karakterének megszermélyezésén szorgoskodik.

A profi szinkronszínészek közreműködésével készült játékok viszonylag rövidke múltra tekintenek vissza – évekkel ezelőtt még a játékok alkotói szinkronoztak, netán harmadrangú ugnökségek által kirendelt „utcahangokra” bízták a feladatot. A játégyártás mára felismerte, milyen sok múlik a megfelelő szinkronhangok szerepeltetésén – mikor karácsony tájékan értesültünk a *Fire Warrior* impresszvá szinkrongárdájáról, tudtuk: oda kell mennünk. Jelentük: drámáztunk.

Drámagyár

A Trident Sound System Stúdióban vagyunk, itt került sor többek között a *Transformers*, avagy az *All Things Must Pass* szinkronizálására is. Sőt, itt készült a emlékezősenket nem folytathatjuk, bebiztosít minket a stúdióhelységbe. Nem ellenkezőnk. A tökéletes zajár jellemzte üvegfallal mögött Burt Kwouköt látjuk Hevesen gesztikulálva közli a mikrofonnal, hogy „Remek, Tűzkalitka! Eldög még senki sem jutott ki”, majd felszólítja azt: „El kell pusztítanod a bazukát, kerüljön bármibe is!” Az üvegfall előtti oldalon hat ember ül, ke-

zükben a Burt által előadott szövegezzel – minden szavára gondosan ügyelnek. Ha Burt hibát vétene, hat ember közül egy biztos észrevenné azt.

Brian Étele

A szinkronszínészek szükségse van a természetességre. Mint azt sejtettük, a feladattal megbízott színeszeknek rendszerint fogalmuk sincs, milyen érzelmeket, milyen karaktereket kell megformálniuk hangjukkal – ami azt illeti, van úgy, hogy a játékról sem tudnak semmit, mikor átlik a stúdió kuszobát. Oraberben fizetik őket, olvassak, ami a papíron áll. Burt elismert profi, így profilhoz méltó komolysággal teljesíti a felmerülő kívánalmakat, mikor a pusztá szövegből nem derül ki egyértelműen a verbális tartalomhoz társított élmény. „Ezt a sort sürgetőbben, Burt! Ezt a sort indultasab-

**„Van úgy hogy a játékról sem tudnak semmit, mikor átlik a stúdió kuszobát.”
BRIAN BLESSED**

ban, Burt! Ezt a sort nyomatosabbban, Burt!” – nem egész egy óra leforgása alatt rögzítésre kerül a gyakorló feladatok komplett szövegezése, így a Burt által megformált karakterek dialógusainak fellelve is sor kerülhet már (Szétszúvvan mellesken fétve dédelgetett tevtünkét, mely szerint a párbeszédet rögzítése az abban résztvevő felek egyidejű jelenlétével történik.) Tom Baker és a többiek a het egy másik napján érkeznek a stúdióba, ám egy a folyosóról hallható, ismerős hangot érzékenyen konstatáljuk. A *Bajdós Amykban*, a *Flash Gordonban* is szerepeltetett Brian Blessed tartozik az épületben. Mindebből világossá válik, milyen szoros határidők s munkatervük szabályozzák a folyamatokat. Burt Kwouk alig fejezi be utolsó rögzített mondatát, máris egy játékonysági fellepésre készül – az indulásig hatra maradt időben Burtot egy kezéből karéymes Kanapéjára, valamint interjúadásra kényeszenttettük. **PCF**



A *Fire Warrior*ban majd egy ifjú titán alakítunk, faja szerint Tau, attitűdie szerint heves. No meg kiabálós.



Az Úr hangja, vagy ööö... a Hang ura? Brian Blessed mint Dörögő Dömötör.



Burt Kwouk gyakorta kölcsönöz hangokat az ilyen furcsa, nunchakus uraknak – ha pedig nem, ugy *Warhammer 40K*-s idegenekkel töltöztik.



„Olyan vagyok,
mint egy ze-
nés. Te adod a
kottát, én nem
kérdem, eljá-
szom viszont,
ami benne áll.”
Burt Kwouk

>>MI ÚJSÁG, KWOUK?

Burt Kwouk egy korsó sör s pár cigi mellett lebbent leplet a szinkronizletágról.

PCF Nehéz munkának tűnt!

Burt Intenzív munka, viszont nem különösebben fárasztó.

PCF Nem zavar, mikor ugyanazt a sort kell többször, am máshogy felolvasnod?

Burt Ezért fizetnek. Ha azt mondják, gyorsabban, gyorsabban beszélék. Nem tudok sokat a játékról, sem a forgatókönyvről – bírom azokat, akik ismerik a koncepciót s annak kíváncsiak, s igyekszem mindent útmutatásaink alapján felolvasni

PCF Nem frusztráló ez?

Burt Nem. Egy számítógépes játék főszereplőjének szinkronizálásakor a gépezet, a játék szerves részévé valhat. Ez izgalmas, kihívászerű feladat, hálával s örömmel csinálom.

PCF Szerepeltél már más játékokban is, avagy ez az első?

Burt Számomra ez az első alkalom

PCF Végzel valamilyen előkészületet munka előtt?

Burt Rendszerint próbálom forgató-

könyvet szerezni – a karakter jellegének megismerése sokat segít. Ez egy lehetőség csupán, mely azonban nem mindig adatik meg. Olyan vagyok, mint egy zenész. Te adod a kottát, én nem kérek, eljátszom viszont, ami benne áll. Még akkor is, ha soha nem hallottam még a zenedarabot – mint ahogy a szöveg érzelmi töltetét is annak tartalma alapján tudom csupán megítélni.

PCF Konnyú munkáról van tehát szó?

Burt Azt mondhatom, igen. Konnyú,

szórakoztató, megcs felelősségteljes munkáról. Kellő alázattal s fogékonysággal közelítve a feladathoz, egy jó csapat nagyszerű karaktereket hozhat létre.

PCF Burt, köszönjük az interjút.

Burt Köszönöm a lehetőséget.

EZT FIGYELD

A jövő itt van Mi pedig alaposan kivesézzük

Helló, Morzsa Úr!

Az AMD új tranzisztor technológiát vázol.

Az AMD múlt év decemberében, a San Franciscóban tartott IEDM – International Electronic Devices Meeting – keretén belül mutatta be azt a három technológiát, mely a gyártó tervel szerint lehetővé teszi a PC-s tranzisztorok következő generációjának tömeges előállítását. A tranzisztorok hosszu évek óta egyenértékűek már az elektromos feszültséget átengedő, illetve leszállító mikroszkopikus kapacitásokkal, ám monotonitásban fűződik sanyarú napjaink. Im: megszámlálhattak. Kérném: a horizontszinten körvonala-zódik, hízik, terebélyesedik már a Fin Field Effect Transistor alkalmaz-harmada, mely technológia szilikonból készült apróska átlárak révén biztosítja a feszültségáramlás kétszeresíthető-ségét.



gét. Mindez dupla hatékonyságot, valamint fele akkora fizikai kiterjedést garantál a közeli jövő processzoraira nézve. Napjaink az AMD az egyetlen gyártó, mely működésre kész FIFET tranzisztor mutatót be – s tette ezt még múlt év szeptemberében. A kifogástalanul szuperáló egység fizikai mérete nem egész egytizede (!) volt

az e pillanatokban is csúcscategóriás processzorainkat alkotó tranzisztorokénak. Az AMD szerint 2005-től indulhat meg a technológia piaci értékesítése, addig is nikkel összetételű fémhővezeték felhasználását ajánlják a gyártók figyelmébe – érvelésük szerint mindez jelentősen csökkentené az előállítási árakat. www.amd.com



NASA

Rádió-hullámlovások

A Georgia állambeli Technikai Kutatóintézet munkatársa, Narayanan Komerath szerint a jövő irálomása akár rádióhullámok segítségével is elkészíthetnek. Noha az anyag földűrbe történő kijuttatása képezi minden küldetés legnehezebb részét, Komerath és tanítványai úgy vélik, az anyag szerkezete nagy erejű rádióhullámokkal is megbontható. A szétrobantott anyagszerkezet komponensei- nek ürbéli pályája elvi sikon módosítható, szabályozható más hullámok segítségével. www.gatech.edu

CD @ revolúció

Aprópénz csupán egy egész film.

Képzeli el egy CD-t, melynek kiterjedésével jó eséllyel kelhet birokra egy pénzérme – s melynek kapacitása lehetővé teszi egy divx film tárolását is. Létező technológia ez, melynek kifejlesztéséért a Philips south-amptoni kutatólaboratóriumai felelnek. A SFFO – Small Form Factor Optical disc – technológia voita-kép-



pen a Blu-ray kutatások áldásos mellékévé anyagnak tekinthető. A Philips állítja, a jelen idő szerint kevesebb, mint 3 centiméter átmérőjű lemezekcsek anyagsűrűsége a DVD szabvánnyal egyezik, míg tárkapacitásuk egy gigabyte-nyi adat rögzítést teszi lehetővé. A miniatűr korongok olvasáshoz használatos speciális lencse mérete a DVD lencse harmada csupán és vígan üzemel már a mind-össze 5.6x3 4x0.75 cm-es (!) dimenziókkal rendelkező lejátszó egység. A misztikus, apróska korongok 2004 végétől már kereskedelmi forgalomban érhetőek hozzá, a használatukhoz szükséges lejátszókkal egyetemben. www.newscentist.com

Az SFFO kényelmesen meg-fer egy mobiltelefon tes-tében. Szóval less itt kiber, sőt pánk is.

Múlt-idézés



Ed Rickett idézi fel a 19. PCF-et, 1993. áprilisából.

„Ne légy ma egyedül!” – sugallja a borító képi üzenete. Virtuális partner, virtuális világok s kapcsolatok. A kérdéses szám vezérlőkre az akkoriban öntudatukra ébredő online közösségeket, illetve az online játékkultúrát vizsgálta. Sőt, vizsgálja máig is, rendületlenül.



Hírérték

A metéltet kifőzzük, leszűrjük, levelesztálba borítjuk, majd a paradicsom marással összekeverjük. Reszelt sajttal, borsral bőségesen megszórjuk, majd mikor levét elforrt, az apróra vágott rozsmaringot és snidlinget egyenletes kevergetés közben hozzáadagoljuk. Azonnal tálaljuk. Száraz, bársnyom vörösbort ajánlunk mellé.

A hónap aktualitásai



Az Amstrad akkor, 386-os csúcsmo-dellje jogosnak mondható, 78%-os végeredménnyel, míg a mítikus Sega Megadrive, valamint a PC ödvözlő több tulajdonságait ötvözni kíváno konstruáló, Amstrad MegaPC egyértelmű bukással, s így 54%-os végeredménnyel zár. A Mario Teaches Typing kedvező fogadtatásra lel – jól-lehet ez a kedves kis vízvezeték szerelő aligha konkurálhat Mavis-szel, kinek tiszteltetere ol-tárt is emeltem házhozbanban

A hónap játéka

A Sega féle Sonic inspirálta „ninja-hangya” akkori elvárasaink viszonylatában fergeteges produkál, 86%-os végeredménye révén bizonyította, hogy PC-re is lehet merem platform játékok készíteni. Noha a Gremlin Sonic aspiránsa végso soron nem vetekedhetett a szupergyors sün mitoszával, ma is a PC-n va-lahol látott, egyik legkedvesebb figuráknak tart-juk számon.



Ismerkedés

E-mail

MMS galéria

Chat

777mobil klub

Szórakozás

Viccek

Szathíradó

Auto

Válóságshow

Animációk

Oplogók, csengőhangok

Horoszkóp

Mobil érdekességek

Lírai gyöngyszemek

Hattérképek

Játékok

Videók

Erotika

Programkereső

Tv-musor

Ürztársaság

Tel

Telef

Haszn

...ottó, kenő, ...

Westel

Telefonok

Akciók

Számlainformáció

Leletek

777MOBIL



Találd meg magad!

Fedezd fel, hogy mi mindenre képes a mobilod!

Keress meg a telefonod menüjében a wap (bongészés, internet) menüpontot! Kattints rá, és hamarosan megjelenik a kijelzőn

a 777mobil címlapja! Válaszd ki pl. a Szórakozást, keress egy szép oplogót magadnak, vagy nézd meg, hogy milyen idő várható holnap!

777mobil minden wapos telefonról elérhető!

2003. május 31-ig havidíj-mentesen.

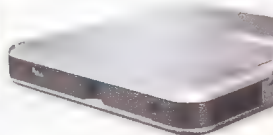
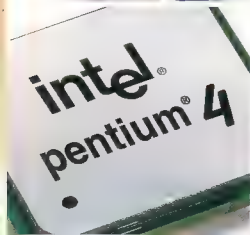
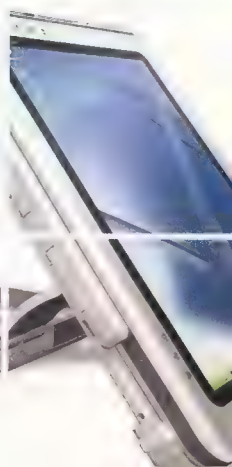
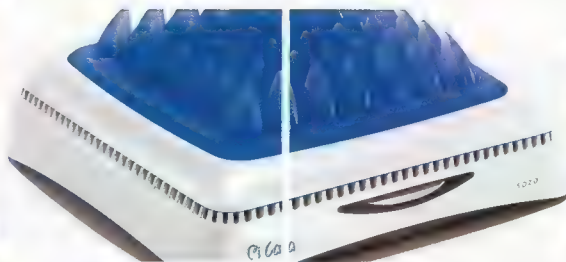
Westel
a Kapszolat

www.westel.hu



A PC JÖVŐJE

1993-ban lapunk brit kiadása megjósolta, mi vár a PC-kre a következő évtizedben. Miben volt igazunk, miben tévedtünk és milyen jóslatokat tehetünk a következő 10 évre?





A PC jövőjét illetően csak egy dolog biztos: a technológiai guruk továbbra is a jelenlegi trendek jövőbe vetítésével fogják folytatni a magabiztos jóslgatást. Ha valakit megkérünk arra, hogy nézzon a jövőbe, elkerülhetetlenül a múltat kezdi vizsgálni. Tíz évvel ezelőtt a 66MHz-es dupla órajelű

486 bivalyerősnak számított, ma pedig 3GHz-es P4-eseket használunk, tehát ennek alapján egy számítógép és pár perc gombnyomogatás után máris a kezünkben van a 2013-as átlagos PC konfigurációja: 130GHz P9, 8Gb RAM, 40Tb HDD, 3200x2400-as felbontás és Dolby 15.3 Omnisound. Az ára kb. 370000 akkori forint, tehát ha elkezdünk spórolni (havi kb. 3000 Ft bőven elég lesz), a kamatos kamat csodájának jóvoltából egy évtized múlva könnyedén megvehetjük a wunderkonfigot. A trendeknek megvan az az idegesítő szokásuk, hogy a jövővel sokkal pontosabban jósolják meg a múltat – Martin Holderbrook (IT-elemző szerint hamarosan lezárul a PC első, üttörtő korszaka. „Az új technológiák megjelenésekor általában megjegyezhető egy olyan időszak, amikor piac növekedése a korai fecskéknek köszönhető

A PC-ket kezdetben az újdonságértékük, és nem a hasznosságuk miatt vásárolták. Ez az újdonságkultúra aztán tovább élt abban, hogy a vásárlók kizárólag a nyers géperőt értékelték – nem volt fontos, hogy van-e olyan szoftver, amelynek szüksége van rá. A felhasználók azonban ma már egyre inkább magától értetődőnek veszik a teljesítményt.” Az Intelhez hasonló cégek természetesen továbbra is egyre nagyobb teljesítményű chipek megvásárlására próbálnak rávenni minket (lásd a „Miért vegyünk erősebbet?” című keretes írást), de ahogy megáll a hagyományos asztali rendszerek eladásainak növekedése, a gyártók új technológiák és alkalmazások felé fordulnak. Következnek tehát praktikus, pontokba szedett jóslatunk a PC következő évtizedére: 2013-ban nyugodtan felhívhatok és letölthetők minket hajmeresztő tévedéseink miatt.

Az Intel van a vásárlókért – vagy fordítva?



Christine Riley,
részlegvezető.
Intel, People and
Practices Group.

Ahhoz, hogy a processzoroknál található tranzisztorok száma nap 18 hónaponta kétszeresedik meg, továbbá az az érvelés is komolyan megkérdőjelezhető, hogy a Moore törvény még mindig igaz maradjon, valakinek meg kell vásárolnia az újabb és újabb CPU-generációkat. Ez az írásgép írásának kulcsa: a PC-k nem mennek tönkre, tehát a hardver folyamatosan fejleszteszhetők kell elavulttá válni. Ám a 3. év alatti. Ám a gyorsuló növekedés azonban csak akkor értelemszerű, ha a szoftverek ki tudják használni az extra kapacitást. 50 fps-t ma már a beépített szoftverekből is elérhetünk, de akkor mit kezdünk a 3GHz-el?

Christine Riley az Intel People and Practices Group részlegét vezeti, és

ezekre a kérdésekre keresi a választ. „Részben olyan dolgokra van szó, amelyek eddig a profil kvalitásainak számítottak. Az egyik példa az otthoni videorekorderes. Néhány éve elszámtott millió forintos munkálomásra és néhány nap számolásra volt szükség egy jó minőségű fél órás jelenet elkészítéséhez, ma az otthoni PC-n 1–2 óra alatt helyükre kerülnek a jelenetek és elkészül a DVD-re írt végeredmény” Rieley akkor sem bizonytalanodott el, amikor felvetettük, hogy az emberek többsége csak keresztelőkőn és esküvőn használja a DV kamerát, és a legtrágabb esetben bajföldik az anyag megvásárlásával. „Korábban úgy gondoltam mondták a számítógépes türelmesen. Amikor aztán egy

szerűvé vált, mindenki ki akarta próbálni." – mondta.

A fentiekhez hasonló alkalmazási területek mellett az extra gépépítési paradóxon módon a PC észrevételére válasz is lehetővé teszi – olyanálk, mint a testünk megkezdése lenne. A tábla-PC készítés és hangfelismerő rendszerének piaca bővülsz a CPU-knak el kellett érniük a 1 GHz közeli teljesítményt, az arcfelismeréshez hasonló trükkösek feladatához pedig még ennél is jóval nagyobb kapacitások szükségesek. Ahhoz, hogy a PC tényleg önálló szolgálatá váljon, legalább olyan nagy teljesítményre van szükség, mint egy kutya, márpedig ez még mindig szörzorszóra annak, amit a mai asztali rendszerek kínálnak.

A régóta hiányolt ötödik vértag?



JÓSLAT

Működés: 3-5 év múlva

A mai alaplapok területének kb. negyedét foglalják el a PCI bővíthetőség – de vajon tényleg szükséges van rájuk? Ma már az összes VESA kártya AGP-s, tehát a PCI slotokat kizárólag a hang- és a hálókártyák, valamint a modem foglalja el, csakhogy ezek egy-egy több esetben vagy közvetlenül az alaplapra integrálják, vagy CNR/AMR alaplathoz csatlakoztatják. Mindez csökkenti az interférienciát és a gép szellőztetését is javíthatja, ám továbbra is szükség van a potenciális ütközésekkel fenyegető IRQ-k és az I/O memóriacímek kószlására. A PCI busz hatalmas előrelépés volt az ISA buszhöz képest, csakhogy ma már annak a létkörnek az emlékeit idézi, amikor a soros kommunikáció még nem volt elég gyors a

>>Ha a tervezők a nappali közepére helyeznék a PC-t, sürgősen kulturáltabbá kell tenniük a kinézetét.

bővítőkénták többsége számára. Napjainkban mind az USB 2.0, mind az IEEE 1394 elegendő sávszélességet biztosít a PC fellegészletéhez – ráadásul lehetővé teszik az eszközök működés közbeni cseréjét. Az USB bővítőkénták a jövőben vagy kívülről csatlakoztatjuk a géphez, vagy a belső lemezmagjához-helyekere kerülnek. Az alaplapok kisebbek és olcsóbbak lesznek, csökken az üzemhőmérsékletük és az órajel is növekszik, mivel többé nem merülhetnek fel időzírtési problémák a PC busszal kapcsolatban.

JÓSLAT
MEGJELENNEK A FEKTE-
TETT KÉPERNYŐK

MIKOR! 9 HÓNAP MÚLYA

Az asztalra függőleges képmegjelenítés a CRT technológia mellékhatása. A hagyományos monitorok túlságosan testesek ahhoz, hogy fektetve helyezzük el őket, így aztán kénytelenek voltunk hozzászokni ahhoz, hogy folyamatosan fel kell nézni a billentyűzetről. A fedettett módszer sokkal hosszabb múltra tekint vissza: a papír mindig az asztalra fekszik, és

valóban sokkal természetesebb így dolgozni. Az LCD kijelzők elterjedésével és egyre vékonyabbá válásával val végre ismét megvalósítható a munkatér-
ületet. Mindez csökkenti a szem igénybevételét (nem kell folyamatosan újrafókuszálni amikor a billentyűzetről felélnézünk a monitorra) és lazább test-
helyzetet tesz lehetővé (nyugodtan ráhajolhatunk a munkánkra, nem kell meredten ülni).

JÓSLAT

MIKOR? 6 HÓNAP MÚLVA

A PC hagyományos szórakoztatóelektronikai cikké változtatására tett erőfeszítések jegyében hamarosan megjelennek az RAM-ot, adattárolást, hálókártyát, hangot, VGA-t és CPU-t egyetlen alaplapra drótozva/integrálva tartalmazó gépek. Ezek a rendszerek természetesen olcsóbbak is lesznek, az igazi előnyt azonban a megnövekedet megbízhatóságból jelenti. A bővítkártyák hiány miatt az alkatrészek nem lazulnak ki, nem porosodnak/oxidálódnak a kapcsolódó fémfelület, és az előre meghatározott kon-

PC EVOLÚCIÓ



KÉPERNYŐ

A minőségileg és árban is versenyképes lapos monitorok megszabadították a PC-t a súlyos üveg/ólom CRT zsarnoki uralmától. Nélkülük a laptopok sohasem válhattak volna sikeres tömegtermékké, és ami még fontosabb, a PC sohasem hódíthatta volna meg a lakás összes helyiségét.

**DVD**

Azzal, hogy egy egész filmet tesz elérhetővé egyetlen, PC-n lejátszható korongon, a DVD valószínűleg minden más technológiánál többet tett azért, hogy a PC beköltözhesse a nappaliba. A írható DVD csak tovább fogja erősíteni a folyamatot.



GEFORCE

A különálló grafikus proceszorak köszönhetően az fps értékek és a megjelenítés minőségjavulásának sebessége a PC minden más területét maga mögé utasította. Az igazat megvallva annyira gyors volt, hogy még az elvárásaink mögött sem maradt el sokkal.

**USB**

Valóban működő plug&play
Eszközváltás működés közben
– korlátlanul Egyetlen csatlakozótípus minden periferiához.
Az alacsony fogyasztású eszközök áramellátását már nem is említjük. Az USB gyönyörű, elegáns, egyszerű, megbízható és olcsó

**WI-FI**

A kábeles Ethernetnél egyszerűbb és komplikáltabb Wi-Fi az ideálisnál ma sajnos még bonyolultabb, és a régi kőházakban a térereje sem megfelelő, de egy napon biztosan mindent lesöpör a szinről.

NE HIGGY A NIRVERESNEK!

Egékig magasztalt technológiák tűntek el a sülyesztőben.



VIRTUÁLIS VALÓSÁG

Vesélünk időtlen kénzó szemüveget! „Fogjuk meg” a fájókat a különleges kesztyűvel és mozgassuk őket az asztalon! Ráadásul az alacsony felbontású szemüvegtől játék közben mindenki rosszul lett.

VRML

Az interaktív 3D-s oldalak létrehozását lehetővé tevő HTML kiegészítés meglehetősen jól hangzott. De kiderült, hogy a betárcsázós kapcsolat sávszélessége nem elég az oldalakhoz, és a virtuális plázkában rémálomszerű a navigálás.

VESA BUSZ

A szabvány közvetlenül a PCI előtti jelent meg, és először próbálta meg átépíteni az ISA busz 8MHz-es sebességhatárát. Sajnos a PCI-től eltérően nem kínált plug&play funkcionálisit, és gyorsan kihalt a gyártói támogatás hiánya miatt.

MMX

Új parancsok, amelyek megnövelik a Pentium CPU sebeségét – specialisan írt szoftverek esetén. Ma már értehetőek és bőlcsebbe vagyunk, akkoriban azonban sértett megelégedéssel vettük tudomásul, hogy szinte egyetlen szoftvergyártó sem vette a fáradságot az támogatásához.



ELEKTROMOS VEZETÉKEKRE ÉPÜLŐ HÁLÓZAT

A lakás elektromos hálózatainak használata adatközlésre – remek ötlet, bár nem működik. A jelző áram felborítása leggyakrabban a hálózaton amint bekapcsolunk egy perszót, és minél több a felhasználó annál rosszabb a hatásfok.

WINRAM

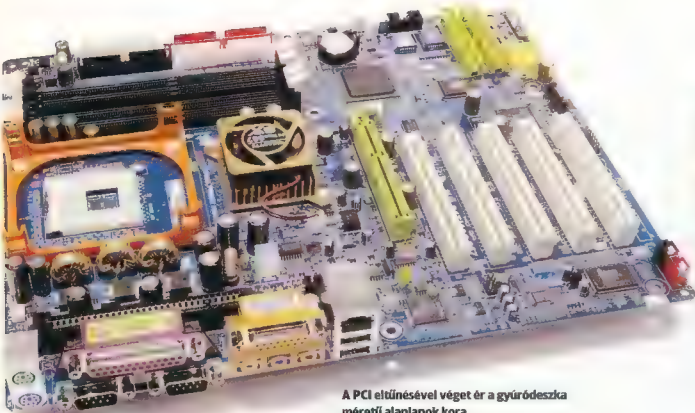
Volt egy olyan időszak, amikor szinte hetente jelentek meg speciális feladatokat tervezett RAM-típusok. A WinRAM az átlagnál valamivel gyorsabban dolgozott ki a teglilapokat a videopufferben. Az a piaci szegmens azonban, amelynek szánták, remekül megvolt a lassabb módszerrel is.

VOODOO SLI

Egy termék, amelyből a maximális teljesítmény eléréséhez két darabot kell vásárolni. A Single Line Interviewe az első Voodoo kártya a páratlan sorok skennelését végzi, a második a párosakat. A teljesítmény jobb lett, de a megoldás drága volt, és elfoglalta a PCI slotok nagy részét.

DRIVESPACE

A működés közben lemezformátort jobb elejre a felhasználók előli. A lemezkontrollere integrálva egyszerű módra lett volna a nagyobb lemezkapacitás elérésének, az operációs rendszer viszont csak fejfájást okozott.



A PCI eltűnésével véget ér a gyűrűsdróka méretű alaplapiak kora.

figuráció miatt sokkal egyszerűbbé válik a driver-támogatás

JÓSLAT

ELTŰNIK A KÁBELRENGETEG

MIKOR? 18 HÓNAP MŰLVA

Lassan a közepes árfekvésű konfigurációknál is kezd elvárásá válni a vezeték nélküli eger és billentyűzet, a vezeték nélküli LAN egyre erősebb pozíciót harcol ki magának a hálózati szabványok csatájában, a PC hátulja azonban még mindig úgy néz ki, mintha ráborul volna egy táli különböző színű spa-getti. Az igazat megvallva a helyzet rosszabb, mint ez előtt bármikor, a vezeték nélküli billentyűzetekhez ugyanis muszáj csatlakoztatni a védőegységet, az 5.1-es rendszereknél pedig mindegyik hangszóróhoz külön vezeték tartozik. A kábelzafolyondár akkor sem kellemes látvány, ha a gépet az egyik félreseo helységben tároljuk, ha azonban a tervezők még ebben az életben szeretnék a digitális otthon és egyben a nappali közepére helyezni a PC-t, sürgősen kulturáltabbá kell tenniük a kinézetét. Egy év múlva minden technológiai megoldás adott lesz a 1db tápvezetéket tartalmazó rendszerek megépítéséhez – az ilyen PC-k várhatóan négy év múlva válnak általánosan elterjedté. A vezeték nélküli eger-eknél és billentyűzeteknél jelenleg használt

JÓSLAT

BETELJESEDIK A HDD SORSA

MIKOR? 8 ÉV MŰLVA

Amikor a CPU-k és a grafikus kártyák elérik azt a szintet, ahol egyszerűen nincs szükség további teljesítményre a fotorealisztikus megjelenítéshez, a rendszerek többségénél a merevlemez válik szűk keresztmetszette. Fél terabájtos kapacitás környékén hihetetlenül bonyolulttá válik pusztán az adat-áramlás biztosítása a fő memóriába és vissza. A külön elemre kapcsolt nagy méretű cache memóriák alkalmazása talán megoldást jelenthet, hosszú távon azonban valószínűleg a szilárd tárolóegységek jelennek az egyetlen alternatívát. A jelenlegi flash RAM-ok túl lassúak a feladathoz (főleg ami a törlést illeti), a kvantumspintronikához és a többretegű szilíciumhoz hasonló új technológiák azonban fellehetőleg lehetővé teszik majd a HDD-kkel vetekedő méretű nem felejtő memóriamodulok kifejlesztését. Egy másik elképzelés szerint megmaradnánk a tárolókorongok – mozdulatlanul. Az olvasófej sem mozogna, viszont az egész lemez felületét beborítaná. Ez lehetővé tenné az azonnali, látencia nélküli váltást a lemeztérletek között.

Az ilyen mágneses ellenálláson alapul adattárolók ma még túlságosan drágák ahhoz, hogy kereskedelmi forgalomba kerüljenek, ugyanakkor a mozgó alkatrészek hiánya miatt a jelenleginél alacsonyabb energiaszükségletű és megbízhatóbb

A vezeték nélküli billentyűzet és eger csak a kezdetét jelenti a távirányítás forradalmának.



A PCF jóslata 1993-ban

10 évvel ezelőtt Tim Anderson cikket írt lapunk brit kiadásába a PC jövőjéről. Utólag könnyű bölcsnek lenni: most visszatér, hogy eltöprengjen jóslatain.



Vajon 10 év alatt bölcsebb lett munkatársunk? Reméljük a legjobbakat...

S chase jóslatok meg semmit. Nem éri meg. Később csak a kínos helyzetek jönnek. Tíz év telt el, és sehol sincsenek a nagyszerű virtuális valóság alapú játékok. Szerencsére nem tévedtem mindenben. A CD-ROM korszaka percre pontosan megérkezett, bár mostanra szinte el is múlt, és a DVD vette át a helyét. A könyvek nem tűntek el (John Leftwich, a Microsoft munkatársa ezt jósolta), a kézikönyvek nagy része azonban már elektronikus formában is hozzáférhető. A legfontosabb mégis az, hogy a PC jobb és népszerűbb, mint valaha – pontosan ezt jövendültük annak idején. Jól döntöttek, akik 10 évvel ezelőtt a PC mellé tették a voksukat. Fantasztikusan rugalmas eszközről van szó, amely a 20 évvel ezelőtt készült programokat ugyanúgy képes futtatni, mint a legújabb szuperlatványos 3D-s játékokat.

HAVALÉK

Néhány dolog tovább tartott, mint gondoltuk. Az online multiplayeres játék valóságga vált, de egyelőre a kezdeti lépéseknél tart –

>>Tim legfontosabb jóslata:
„A magában lévő PC koncepciója egyre ártalmatlanabbá fog válni.”

Íme a szám, amelyben Tim először nézett bele a számítástechnika kristálygömbjébe.

az igazi robbanásához még nőnie kell a széles sávú kapcsolattal rendelkező háztartások számának. A másik oldalon ugyanakkor ott az internet – bár ettőlünk néhány szót a hálózathoz kapcsolt PC-kről, a területen minden várakozásnál nagyobb fejlődés következett be. A Flash-hez, a Java-hoz és a jó öreg HTML-hez hasonló technológiák alkalmazása miatt egyre több platformfüggetlen alkalmazás fut a böngészőben. Szinte észrevehetetlenül válhatnak a Windows, a Mac OSX és a Linux között. A jövőben valószínűleg szabványról válnak a többplatformos szoftverek, vagyis a szá-



Bill Gates 1993-ban a CD-ROM-ról zengett dicsőímmuszokat. Ma a kútyuk vannak soron.



Egy évtizede a magazin borítóján buszken viritott a „700K tele programokkal” felírat. Ma 4,7Gb...

mitőgépünk típusának megválasztása nem lesz olyan fontos, mint ma. Ma már a Linux-nal tartunk, egy dolgot nem láttam előire: 10 évvel ezelőtt a shareware szegmens a megszűnés szélén állt. Akik akkoriban is követték az eseményeket emlékezhetnek, hogy a cégek gyakorlatilag használhatatlan programokkal megpakolt floppykat árultak. Az internet mindent megváltoztatott, és a shareware romjain kívül ágazott az egyre meghatározóbbá váló nyílt forráskódú mozgalom.

Szűkítve írtam le

Számításaim szerint még a Microsoftnál is csökkenni fognak a szoftvereladásokból származó bevételek, és a cég új, szolgáltatás-sokra koncentráló ágazat fog képzenni

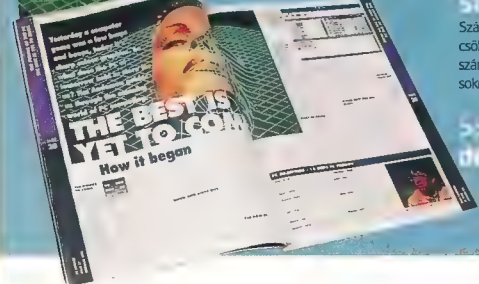
>>Tim legnagyobb tévedése:
„A virtuális valóság a kreativitás új forrása lesz.”

1993-ban azt gondoltam, hogy a PC-k teljesítményének növekedése komoly nyomás alá fogja helyezni az IBM-et, az Iparág óráását. A szolgáltatásokra alapozott jövőben a Microsoft kerül nyomás alá.

10 éve a PC-k kisebb választásról írtam. Az intelligens eszközök területén gyors a fejlődés, bár a technológia még távol van a kiforrottságtól. Senki sem tudja biztosan, hogy mobiltelefonra, PDA-ra, vagy a kettő kombinációjára lenne szükség igazán. Igaz a vezeték nélküli számítástechnika, a tábla-PC és a smart display sokat tesznek a régi „doboz az asztalon” koncepció lebontásáért. Tíz évvel ezelőtt a legjobb dolgok még előttünk voltak. A helyzet nem változott.



A broadband elterjedése megadja az online játék futtatásához szükséges kezdőlökést (vagy inkább lövest).



bak lennének, ami kifejezetten vonzóvá teszi őket a laptopgyártók számára.

JÓSLAT

MEGJELENNEK A TELJESEN MODULÁRIS PC-K

MIKOR? 2 ÉV MŰLVA

A vezeték nélküli PC-k színre lépésének egyik érdekes mellékhatásaként teljesen át fogjuk értékelni a PC-ről és a perifériákról alkotott foglalkoztat. Ma a PC hangszóróját egy bizonyos PC-hez tartozónak tekintjük, ha azonban Bluetooth-vevős hangfalak lógnak a falon gyorsan megszűnik a ki-zárólagos viszony. Tegyük fel, hogy DVD filmet nézünk a nappaliban és a partnerünk beszél át az ajtón egy tábla-PC-vel a kezében – tökéletesen ésszerűnek tűnik, hogy a hordozható rendszerről érkező zene is a szoba hangfalain szóljalon meg. Vagy például két billentyűzetet lehetne az egy PC-hez csatolni, nagyban megkönnyítve ezzel az egy dokumentumon végzett közös munkát. Ugyanennek a fordítottja is rendkívül hasznos lenne: egy képet kirakni 20 kijelzőre egyidejűleg az osztályban, vagy egy géppel irányítani a mutatót ugyanezekben a monitorokon.



Hibba kártyaválogató: mi áramot a kártyák zseli nék processzort egy szilíciumlapidra.

JÓSLAT

ELTŰNNEK A CRT MONITOROK

MIKOR? 3 ÉV MŰLVA

2003 az utolsó év, amikor a nagy cégek az új PC-ket alaplépítésben CRT monitorral árulják. A lapok kijelzők szobák, kevesebb hőt termelnek, nem keltenek nagy mágneses teret és jóval kisebb helyet foglalnak el – mégis a falra szerelés lehetősége teszi őket ellenállhatatlanul vonzóvá.

Az irodákban is használni apró lakószobákban a falhoz tolhatjuk a megfelelően kis méretű íróasztalt. A nappaliban a Windows Powered Smart Displayt felrakhatjuk a falra, olyan magásra, hogy a gyerekek ne érhessek el, de kényelmesen vezérelhessük a vezeték nélküli billentyűzettel és a DVD távirányítóval.

A projektorok új generációja ideális megoldást ígér a képmínőségre kényes számítógép-felhasználóknak.



Van azonban egy másik képmegelőző technológia, amely legalább olyan izgalmasnak ígérkezik, mint az LCD – a projekció. A mai projektorok 1000W-os, elképesztően drága, rövid élettartamú izzókat használnak, a háromszínű, nagy intenzitású LED-ek fejlődése azonban hamarosan lehetővé teszi, hogy hatalmas képfeleletet vetítsünk ki a falra néhány wattos energiateljesítménnyel, olyan izzókkal, amelyek gyakorlatilag sohasem égnek ki. A LED-es projektorok mindenki számára elérhetővé teszik a házi- és üzleti rendszereket és forradalmasítják a mobil eszközök piacát. Ahelyett, hogy egy törekény és nehéz TFT laptopot cipelnénk magunkkal, elég lesz egy néhány kártyapakli méretű masina, amely a képet az előttünk ülő utas ülésének a hátára vetíti a repülőn, vagy egy üres A4-es lapra az íróasztalon.

JÓSLAT

A PENTIUM 5-NÉL KÉT PROCESSZORT INTEGRÁLNAK EGY CHIPRE

MIKOR? 2 ÉV MŰLVA

Az Intel továbbra is teljes titokban tartja. Nahalem kódnevén futó, több milliárd tranzisztort tartalmazó, következő generációs, forradalmi CPU-architektúrájának részleteit. A források szerint azonban a design egyik eleme egy 1990 óta közismert ötletre épül. A 386-os processzor csak egész számokkal tudott dolgozni – ha lebegőpontos számítások hardveres elvégzésére volt szükség még kellett vásárolni a 387-es koprocesszort, amelyet a fő-CPU mellett kialakított foglalatba kellett beilleszteni. A 486-os CPU-ban egybeépítették a két processzort, és idővel mindenki elfelejtette, hogy eredetileg két különálló prociról volt szó. A legújabb P4-eseknél

>>Egy néhány kártyapakli méretű masina vetíti a képet az előttünk ülő utas ülésének a hátára.

FRISSEN SÜLT CHIPS

Milyenek látja az AMD a mikroprocesszorok jövőjét?



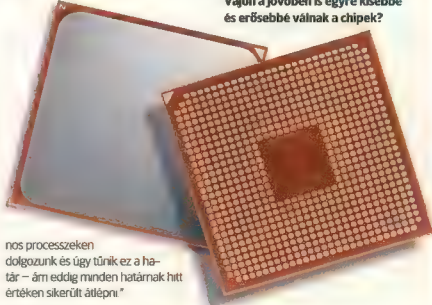
Robert Stead, az AMD európai marketingigazgatója.

Az egyik legalapvetőbb közgazdasági tétel kimondja, hogy a két, különböző képességekkel rendelkező (specializált) egység közti munkamegosztás mindig előnyökkel jár – ha a modern videó és zenei processzorok teljesítményére és változatosságára gondolunk kimondhatjuk, hogy ugyanez a PC-s chipfejlesztésre is igaz. Az AMD-féle HyperTransport azonban a jelek szerint szakít a trenddel és megpróbál egyetlen, szabványos processzorsebbséget kínálni a PC-nk mikróiban a specializáció megszüntetésével készíti tőlük továbbra. Vajon hogyan egyeztet össze az AMD a két jövőképet?

Az AMD-s Robert Stead szerint a jövő a Moore törvény elfogadásával

kezdődik. „A tranzistorok számát tekintve a trend folytatódik, bár még nem lehet tudni, hogy pontosan mekkora lesz a teljesítménynövekedés. Jelenleg elég gyarunk van az igények kielégésére, a kérdés az, hogy mikor és meg újakat építeni?”

Stead szerint a választ a gazdaság nyomás fogja megadni. A 64 bites operációs rendszerek, a platformok közti kompatibilitás igénye és a nagyobb adatforgalmú alkalmazások erősebb, ugyanakkor kisebb processzorok kifejlesztését teszik szükségessé. A jelenlegi fotolitográfiai technológiát érintő előrelépések mellett más megoldások is elérhetővé válnak. Mienny ideig lesz még érdemes ebben az irányban folytatni a fejlesztést? „Jelenleg a 0,045 mikro



Vajon a jövőben is egyre kisebb és erősebbé válnak a chippek?

nos processzerek dolgozunk és úgy tűnik ez a hata-
r – am eddig minden határnak hitt
értéken sikerült átépíteni.”

JÁTEK AZ IDŐVEL

A játékokat mindig is behatárolták az aktuális technológiai lehetőségek.



A játékok aranya-
kora? Ostoba-
ság – mondja
lapunk főszer-
kesztője.

Azok között, akik elég idősnek ahhoz, hogy emlékezzenek számítógépes játékok hajnalának 8 bites korszakára, sokan unatkoznak a fiatalabb generációk az innovatív játékok aranykoráról szóló történetekkel, amikor a surround robbanások és a csúcs grafika helyett az ötletet volt a hangsúly. Játékvilágunk vezetője szerint viszont az egész pusztá legenda és semmi több. „A retro játékoknak kétségeltelenül van némi vonzereje, de nem hiszem, hogy létezzet volna valamiféle aranykor – mindig voltak kiváló és pocskát játékok.”

Bizonyos mértékig azonban igaz az állítás, amely szerint a játéktisztulást a grafikusdárva-gyártók határozzák meg: a 2D-s játékok nagy visszatérése

valószínűleg sohasem következne be, hiszen mindjárt egy maximumot szeretnénk kiharozni Radeon 9700-as kártyákból.

A következő 5 évben újabb FPS-ek és MMORPG-k fognak megjelenni, ahogy azonban egyre több folyamatosan működő online világ kezd versenyezni erősen korlátozott szabaddinorát, a limitált előzetző díjak nem lesznek képesek valamennyit el- tartani. A már kész műfajok mellett újak felbukkanására is divatosá vála- sára számíthatunk a világ elképzelhe- tetlen RTS-ek nélkül, pedig a Dune II megjelenése előtt nem létezett a műfaj.

Az új műfajok némelyike új technológiák megjelenésének köszönhet majd létezését: a hangfelismerés és az

internetes hangtovábbítás összekap- csolódása sohasem látott szintre vihető az online interakció.



Ha az ember meg akarja csillogtatni új Radeon kártyájának képességeit, valószínűleg nem a Pasziánszt indítja el.

alkalmazott hyperthreading technológia már ma is két virtuális processzort hoz létre egy chipen annak érdekében, hogy a végrehajtási sor mindig tele legyen. A megoldás felgysítja a speciálisan erre írt programokat, de összezsavarhatja azokat, amelyek azt várják, hogy a különböző végrehaj- tási szálak különböző fizikai processzorokon fussanak (a szilíciumlapka nagy része a virtuális CPU-k között oszlik meg). A nyílvánvaló megoldás két hyper- threadinges P4 integrálása egy szilíciumlapra: ezzel min- két lehetőség előnyét kihasznál- hatjuk. Ami azt illeti a helyzet még en- nél is jobb, hiszen a processzor dinamikusan váltogathat a két mag között, elkerülve ezzel a túlhevülést.

JÓSLAT EGYSZERŰVÉ VÁLIK A HÁLÓZATKEZELÉS

MIKOR? 4 ÉV MŰLVA

Haha! Csak viccelünk. A számítógépen mindig a

hálózatot lesz a legnehezebb beállítani, de maga a hálózati technológia leegyszerűsödik. Kezddj azzal, hogy a vezetékes megoldások hamarosan vissza- szorulnak, és csak az igazán nagy távolságok áthida- lításánál fogják használni őket. A vezetékek nélküli áthi- dázások olcsóbbá és kifinomultabbá válnak, és végül egy darabból kiöntött, villásdugós eszközöket fogunk használni, amelyeket bárhol be lehet dugni a konnektorból, ahol szükség van rájuk. A PC-ken alapszereléssé válik a Wi-Fi csatló, és az eszközök beugdosások a hálózatképző chip automatikusan osztja ki az IP-címeket. A második generációs Wi-Fi protokoll 100Mbps-es adatátvitelt biztosít, ami utat nyit a Windows Powered Smart Display-kent folyta- tott játékoknak.

JÓSLAT AZ ÚJ SLÁGER: KÉP- ELEMZÉS

MIKOR? 10 ÉV MŰLVA

A HDA tartalmát bármikor végigkereshetjük például a „fa” szóra, ha azonban a fa képét akarjuk megta- lálni kénytelenek vagyunk manuálisan végigbő- gészni az összes képet. A Google képkereső szol- gáltatása képes ilyen lekérdezések végrehajtására,

>>>A jó minőségű képelem- zéshez elképesztő számi- tási teljesítményre van szükség.

de valójában a fájlnevet és az ábrát körülvevő HTML dokumentumot vizsgálja. A következő lépést nyíl- lánvalóan a közvetlen képanalízis jelent: képzel- jünk el egy olyan címlistát, amely egy fotó (vagy egy élő webkamerás közvetítés) alapján keresi meg sze- melyek adatait: egy időjárás-figyelő számítógépet, amely figyelmeztetést küld, ha eső közeledik; prog- ramokat, amelyek az arckifejezésünk elemzése után a hangulatunknak megfelelően változtatják a viselkedésüket. Mindez valószínűleg lesz, amit a szá- mitógép képessé válik a képet alkotó pixelek je- lentésének elemzésére. A jó minőségű képelem- zéshez elképesztő számítási teljesítményre van szükség, és a számítógépnek folyamatosan pontosi- tania kell a sémát valamilyen idegrendszer hasonló szisztéma segítségével, a technológia kiforrottá vá- lása azonban elképzelhetetlen hatást fog gyakorolni számítógép-használati szokásainkra. Ez lesz a leg- nagyobb előrelépés az abc felalálása óta.

LONGHORN Mit várhatunk a Windows következő verziójától?

A Longhorn az eredeti tervek szerint nem lett vol- na más, mint a Windows XP felújított kiadása, de valahai a terv és az első alfa verzió között elég radikálisan új elem került bele ahhoz, hogy telje- sen új OS-sé váljon.

A legjobbet vitatott újítás a Palladium. A rend- szer teljesen biztonságos futási idejű környezetet bizto- sít a Windowsnak – titkosítás és digitális tanúsítványok segítségével zárja ki a számítástechnika gyakorlatilag összes jelenlegi rákénjét. A megfigyelők szerint a rendszer komoly veszélyt jelent a személyes adatokra, am ha a Palladium csak a felet teljesíti annak, amit ígér, örökre megszabadulhatunk a spamtól, a vírusoktól, a trojái programoktól, az e-mailek eltérítéséről és a szer- zői jogok megsértéséről. A Microsoft a kritikusok elhall- gattatására a Palladiumot opionális elemként építi be a Longhornba, ugyanakkor a nem-Palladiumos számi- tógépekről érkező információkat megbízhatatlannak

tekintik majd azok a gépek, amelyeken engedélyezték a szolgáltatást. A Longhorn arzenáljának másik csodá- fegyvere a WinFS. A rövidítés a Windows Future Storage kifejezést takarja: egy olyan új fájlrendszerről van szó, amely mellett a NTFS ökövkönyvet törölni. Az SQL Server 2003 adatbázisára épített rendszerrel sokkal nagyobb szabadsággal és kofinomultsággal ke- zelhettek a merevlemezben lévő adatokat. A mappa ne- vének vagy a fájl formátumának ismerete nélkül is vég- rehajthatunk komplex lekérdezéseket.

Az OS mélyrétegében végrehajtott javítások mel- lelt a kezelőfelület is átmélt néhány jelentős változa- tásnak – a 3D-s kártyák képességeit kihasználva meg- jelenítenek az áttekintő ablakok, a Start menü pedig meg a Windows XP-jénél is jobban koncentrált a feladatokra. A Longhorn radikális újítás miatt a Microsoft ismét ki- toltja a megjelenést, ezúttal 2005 elejére.



Longhorn, a nagyszavú, autentikus tanyasi kezelőfelülettel...



APC előtt ülni? Felejtod el. Hamarosan hokedil alakt PC-ken nyugtathatjuk a hátsó fertályunkat.

JÓSLAT AZ ÁSZTALI GÉPEK ELTUNÉSE

MIKOR? 7 ÉV MŰLVA

A vezeték nélküli, moduláris felépítésű PC-k megjelenésével eltűnik a különbség a laptopok és az asztali gépek között. A dokkoló egységek, amelyek lehetővé teszik, hogy este az irodában hagyjuk a súlyos monitor/hyomatót/szkennert már ma is használatban vannak. A vezeték nélküli modulárnak köszönhetően a közelünkben levő bármelyik monitort saját monitorunkként használhatjuk majd, amíg szükségünk van rá. Miért kellene az otromba toronyház, ha a videó-, a hangkártya, a RAM és a CPU mind a TFT kijelző mögé rejtett alaplapra vannak integrálva, és az összes meghajtó elérhető Wi-Fi kapcsolattal? Az asztali PC nem nevezhető ideális megoldásnak – igazából pontosan ennek a hiányáról tanúskodik. A többség legkevésbé magával vinné a PC-jét (vagy legalábbis a legfontosabb részeit) reggelenként, de egyelőre nem teszi, mert a laptopok drágák. A moduláris PC-vel az éppem szükséges komponensekből kiválasszuk azokat, amelyekre aznap szükségünk lesz, és így saját kezűleg rakjuk össze a laptopunkat. Változatlanul lesznek különlegesen ellenálló tokba bújtatott speciálizált hordozható gépek, az ormótlan bész dobozok kora azonban végleg lejár. Helyettük az IKEA-ban veszünk majd tokot a vezeték nélküli meghajtóknak és RAM-moduloknak.

JÓSLAT A GÉPELÉST FELVÁLTJA A KÉZIRÁS

MIKOR? 2 ÉV MŰLVA

Mivel az emberek többsége hosszú időt tölt a sas módszerű gépelés tökéletesítésével miközben tollal villámgyorsan rohatnak a sorokat, ez a jóslat szinte már ereketekésnek számít. A gépelésnek egyetlen előnye van a kézírással szemben: a megszokás. A billentyűzet lassú, rossz hatással van az ízületekre, kényelmetlen, vorozza a port és az üdítőfoltokat, és ami a legrosszabb órási helyet foglal. A mobiltelefo-

nok és a PDA használhatóságát mindenekelőtt az rongja le, hogy a szövegbevitelhez kénytelenek vagyunk QWERTY rendszerű billentyűzeteket használni. A kézírásnak ezzel szemben csak egy hátránya van: a számítógép nehezen ismeri fel. A Windows XP Tablet PC Edition-be bekerült kézírás-felismerő rendszer piacra dobásával a Microsoftnak azért kellett idáig várnia, mert a processzorok eddig nem voltak elég gyorsak a működéséhez – most viszont itt van, és perverzó lenne lemondani a használatáról. A fektett kijelzőkre történő áttérés és a kézírás fő adatbeviteli módja válása együttesen forradalmistani fogják számítógép-használati szokásainkat. A dokumentumok formázására használt komplex menük és párbészédablakok helyét átveszik az olyan szövegszerkesztők, amelyek egyszerűen csak letisztazzák azt, amit leskiccellünk. A grafikai beállításokhoz sem lesz mindenképpen szükség átkapcsolni a rajzolószközökre: teljesen természetesen rakhatjuk a helyükre a firkálásokat és az illusztrációkat.

A jóslatainkban szereplő technológiákat között nincs olyan, amelyiket mai tudásunk szerint ne lehetne kifejleszteni.

Égy közepes méretű kutatócsoport korlátlan pénzforrások birtokában egy éven belül előállna a prototípussal. Az igazat megvalva néhány esetben ez már meg is történt. Az IT iparágban dolgozó információforrásaink egyértelműen abban, hogy az újítások megjelenését csak a piac állapota korlátozza. Rövid pályafutása alatt a PC kihetetlen hatást gyakorolt arra, ahogy a technológiát felfogjuk – egy egész generáció nőtt fel, amelynek a tajjal határozott elképzeléssel rendelkeznek arról, hogyan kell kinéznie a számítógépnek. A láthatatlan, mégis mindenütt jelenlévő PC-kre történő áttéréshez fel kell adnunk a különálló, látható határokkal rendelkező, birtokolható gép koncepcióját. A PC 10 évvel ezelőtti gyakorlatilag ugyanolyan volt, mint ma: bész doboz, képernyő, billentyűzet. Elképzelhető, hogy 10 év múlva már nem is beszélünk „egy bizonyos” PC-ről, mint ahogy ma sem létezik „egy bizonyos” elektromosság. Az elektromosság pusztán energiaforrás, és nem vége. A PC gyermekkorra véget ért. Bizonytalan, de rendkívül igazas átmeneti időszak következik, amelynek a végén a PC elfoglalja helyét a kiforrott technológiák között. **PCF**

SZTORIK VAGY JÓSLATOK

Miért nem használnak az emberek egeret a filmekben?



SZÁMÍTÓGÉPEK TENISZCIPŐBEN

Az 1969-es klasszikus még mindig megdöbbsen minket azzal a pontossággal, ahogy megjósolta, hogy a számítógépek sportcipő fognak hordani az ezredfordulón.



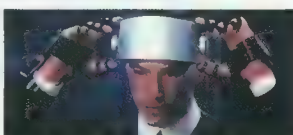
2001 ŪRODÜSSZEIA

„Sajnálom, Dave. Általános védelmi hiba a hal évek fájban. A legzslip leál.” Arthur C. Clarke tökéletes beszédfelelőre jősiót egy évvel a tábla-PC megjelenése előttre



JURASSIC PARK

A park számítógépe bebetóri igyekvő lány Unix-ként azonosítja a OS-t, ugyanis a fájlrendszert virtuálisvalóság-szímálócó jelenib meg. Ez az Unix rendszerek közös ismertetője: a parancssort erre teleptik rá



JOHNNY MNEMONIC

Keanu Reeves elkavirja a Zip lemezét és ezért kénytelen az agyába tölteni az adatokat. Ezután 103 perc menikül Dolph Lundgren elől és megpróbálja kszedni az állományokat mielőtt felrobanna az agya



MÁTRIX

Keanu visszatér, de a számítógép most körülötte van. Hősnünk szerencsére sikeresen állítja 1-re a HKLPI. Programel Microsoft/Intel/NeoBullet Time Registry kulcs értékét

Zene füleinknek



Gerhák Zsolt mellékletszerkesztő

Early in the morning, the sun is shining brightly, and the temperature is in the 70s. The humidity is just what I need after a long, hot day. I am sitting on the porch, reading the newspaper, and feeling the sun on my face. The birds are singing, and the children are playing in the yard. It is a perfect day, and I am enjoying every minute of it.

Table 1

[illegible]

1998, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, 2021, 2022, 2023, 2024, 2025, 2026, 2027, 2028, 2029, 2030, 2031, 2032, 2033, 2034, 2035, 2036, 2037, 2038, 2039, 2040, 2041, 2042, 2043, 2044, 2045, 2046, 2047, 2048, 2049, 2050, 2051, 2052, 2053, 2054, 2055, 2056, 2057, 2058, 2059, 2060, 2061, 2062, 2063, 2064, 2065, 2066, 2067, 2068, 2069, 2070, 2071, 2072, 2073, 2074, 2075, 2076, 2077, 2078, 2079, 2080, 2081, 2082, 2083, 2084, 2085, 2086, 2087, 2088, 2089, 2090, 2091, 2092, 2093, 2094, 2095, 2096, 2097, 2098, 2099, 2100, 2101, 2102, 2103, 2104, 2105, 2106, 2107, 2108, 2109, 2110, 2111, 2112, 2113, 2114, 2115, 2116, 2117, 2118, 2119, 2120, 2121, 2122, 2123, 2124, 2125, 2126, 2127, 2128, 2129, 2130, 2131, 2132, 2133, 2134, 2135, 2136, 2137, 2138, 2139, 2140, 2141, 2142, 2143, 2144, 2145, 2146, 2147, 2148, 2149, 2150, 2151, 2152, 2153, 2154, 2155, 2156, 2157, 2158, 2159, 2160, 2161, 2162, 2163, 2164, 2165, 2166, 2167, 2168, 2169, 2170, 2171, 2172, 2173, 2174, 2175, 2176, 2177, 2178, 2179, 2180, 2181, 2182, 2183, 2184, 2185, 2186, 2187, 2188, 2189, 2190, 2191, 2192, 2193, 2194, 2195, 2196, 2197, 2198, 2199, 2200, 2201, 2202, 2203, 2204, 2205, 2206, 2207, 2208, 2209, 2210, 2211, 2212, 2213, 2214, 2215, 2216, 2217, 2218, 2219, 2220, 2221, 2222, 2223, 2224, 2225, 2226, 2227, 2228, 2229, 2230, 2231, 2232, 2233, 2234, 2235, 2236, 2237, 2238, 2239, 2240, 2241, 2242, 2243, 2244, 2245, 2246, 2247, 2248, 2249, 2250, 2251, 2252, 2253, 2254, 2255, 2256, 2257, 2258, 2259, 2260, 2261, 2262, 2263, 2264, 2265, 2266, 2267, 2268, 2269, 2270, 2271, 2272, 2273, 2274, 2275, 2276, 2277, 2278, 2279, 2280, 2281, 2282, 2283, 2284, 2285, 2286, 2287, 2288, 2289, 2290, 2291, 2292, 2293, 2294, 2295, 2296, 2297, 2298, 2299, 2300, 2301, 2302, 2303, 2304, 2305, 2306, 2307, 2308, 2309, 2310, 2311, 2312, 2313, 2314, 2315, 2316, 2317, 2318, 2319, 2320, 2321, 2322, 2323, 2324, 2325, 2326, 2327, 2328, 2329, 2330, 2331, 2332, 2333, 2334, 2335, 2336, 2337, 2338, 2339, 2340, 2341, 2342, 2343, 2344, 2345, 2346, 2347, 2348, 2349, 2350, 2351, 2352, 2353, 2354, 2355, 2356, 2357, 2358, 2359, 2360, 2361, 2362, 2363, 2364, 2365, 2366, 2367, 2368, 2369, 2370, 2371, 2372, 2373, 2374, 2375, 2376, 2377, 2378, 2379, 2380, 2381, 2382, 2383, 2384, 2385, 2386, 2387, 2388, 2389, 2390, 2391, 2392, 2393, 2394, 2395, 2396, 2397, 2398, 2399, 2400, 2401, 2402, 2403, 2404, 2405, 2406, 2407, 2408, 2409, 2410, 2411, 2412, 2413, 2414, 2415, 2416, 2417, 2418, 2419, 2420, 2421, 2422, 2423, 2424, 2425, 2426, 2427, 2428, 2429, 2430, 2431, 2432, 2433, 2434, 2435, 2436, 2437, 2438, 2439, 2440, 2441, 2442, 2443, 2444, 2445, 2446, 2447, 2448, 2449, 2450, 2451, 2452, 2453, 2454, 2455, 2456, 2457, 2458, 2459, 2460, 2461, 2462, 2463, 2464, 2465, 2466, 2467, 2468, 2469, 2470, 2471, 2472, 2473, 2474, 2475, 2476, 2477, 2478, 2479, 2480, 2481, 2482, 2483, 2484, 2485, 2486, 2487, 2488, 2489, 2490, 2491, 2492, 2493, 2494, 2495, 2496, 2497, 2498, 2499, 2500, 2501, 2502, 2503, 2504, 2505, 2506, 2507, 2508, 2509, 2510, 2511, 2512, 2513, 2514, 2515, 2516, 2517, 2518, 2519, 2520, 2521, 2522, 2523, 2524, 2525, 2526, 2527, 2528, 2529, 2530, 2531, 2532, 2533, 2534, 2535, 2536, 2537, 2538, 2539, 2540, 2541, 2542, 2543, 2544, 2545, 2546, 2547, 2548, 2549, 2550, 2551, 2552, 2553, 2554, 2555, 2556, 2557, 2558, 2559, 2560, 2561, 2562, 2563, 2564, 2565, 2566, 2567, 2568, 2569, 2570, 2571, 2572, 2573, 2574, 2575, 2576, 2577, 2578, 2579, 2580, 2581, 2582, 2583, 2584, 2585, 2586, 2587, 2588, 2589, 2590, 2591, 2592, 2593, 2594, 2595, 2596, 2597, 2598, 2599, 2600, 2601, 2602, 2603, 2604, 2605, 2606, 2607, 2608, 2609, 2610, 2611, 2612, 2613, 2614, 2615, 2616, 2617, 2618, 2619, 2620, 2621, 2622, 2623, 2624, 2625, 2626, 2627, 2628, 2629, 2630, 2631, 2632, 2633, 2634, 2635, 2636, 2637, 2638, 2639, 2640, 2641, 2642, 2643, 2644, 2645, 2646, 2647, 2648, 2649, 2650, 2651, 2652, 2653, 2654, 2655, 2656, 2657, 2658, 2659, 2660, 2661, 2662, 2663, 2664, 2665, 2666, 2667, 2668, 2669, 2670, 2671, 2672, 2673, 2674, 2675, 2676, 2677, 2678, 2679, 26

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

1. *Chlorophyll a* (Chl *a*)

1998, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, 2021, 2022, 2023, 2024, 2025, 2026, 2027, 2028, 2029, 2030, 2031, 2032, 2033, 2034, 2035, 2036, 2037, 2038, 2039, 2040, 2041, 2042, 2043, 2044, 2045, 2046, 2047, 2048, 2049, 2050, 2051, 2052, 2053, 2054, 2055, 2056, 2057, 2058, 2059, 2060, 2061, 2062, 2063, 2064, 2065, 2066, 2067, 2068, 2069, 2070, 2071, 2072, 2073, 2074, 2075, 2076, 2077, 2078, 2079, 2080, 2081, 2082, 2083, 2084, 2085, 2086, 2087, 2088, 2089, 2090, 2091, 2092, 2093, 2094, 2095, 2096, 2097, 2098, 2099, 2100, 2101, 2102, 2103, 2104, 2105, 2106, 2107, 2108, 2109, 2110, 2111, 2112, 2113, 2114, 2115, 2116, 2117, 2118, 2119, 2120, 2121, 2122, 2123, 2124, 2125, 2126, 2127, 2128, 2129, 2130, 2131, 2132, 2133, 2134, 2135, 2136, 2137, 2138, 2139, 2140, 2141, 2142, 2143, 2144, 2145, 2146, 2147, 2148, 2149, 2150, 2151, 2152, 2153, 2154, 2155, 2156, 2157, 2158, 2159, 2160, 2161, 2162, 2163, 2164, 2165, 2166, 2167, 2168, 2169, 2170, 2171, 2172, 2173, 2174, 2175, 2176, 2177, 2178, 2179, 2180, 2181, 2182, 2183, 2184, 2185, 2186, 2187, 2188, 2189, 2190, 2191, 2192, 2193, 2194, 2195, 2196, 2197, 2198, 2199, 2200, 2201, 2202, 2203, 2204, 2205, 2206, 2207, 2208, 2209, 2210, 2211, 2212, 2213, 2214, 2215, 2216, 2217, 2218, 2219, 2220, 2221, 2222, 2223, 2224, 2225, 2226, 2227, 2228, 2229, 2230, 2231, 2232, 2233, 2234, 2235, 2236, 2237, 2238, 2239, 2240, 2241, 2242, 2243, 2244, 2245, 2246, 2247, 2248, 2249, 2250, 2251, 2252, 2253, 2254, 2255, 2256, 2257, 2258, 2259, 2260, 2261, 2262, 2263, 2264, 2265, 2266, 2267, 2268, 2269, 2270, 2271, 2272, 2273, 2274, 2275, 2276, 2277, 2278, 2279, 2280, 2281, 2282, 2283, 2284, 2285, 2286, 2287, 2288, 2289, 2290, 2291, 2292, 2293, 2294, 2295, 2296, 2297, 2298, 2299, 2300, 2301, 2302, 2303, 2304, 2305, 2306, 2307, 2308, 2309, 2310, 2311, 2312, 2313, 2314, 2315, 2316, 2317, 2318, 2319, 2320, 2321, 2322, 2323, 2324, 2325, 2326, 2327, 2328, 2329, 2330, 2331, 2332, 2333, 2334, 2335, 2336, 2337, 2338, 2339, 2340, 2341, 2342, 2343, 2344, 2345, 2346, 2347, 2348, 2349, 2350, 2351, 2352, 2353, 2354, 2355, 2356, 2357, 2358, 2359, 2360, 2361, 2362, 2363, 2364, 2365, 2366, 2367, 2368, 2369, 2370, 2371, 2372, 2373, 2374, 2375, 2376, 2377, 2378, 2379, 2380, 2381, 2382, 2383, 2384, 2385, 2386, 2387, 2388, 2389, 2390, 2391, 2392, 2393, 2394, 2395, 2396, 2397, 2398, 2399, 2400, 2401, 2402, 2403, 2404, 2405, 2406, 2407, 2408, 2409, 2410, 2411, 2412, 2413, 2414, 2415, 2416, 2417, 2418, 2419, 2420, 2421, 2422, 2423, 2424, 2425, 2426, 2427, 2428, 2429, 2430, 2431, 2432, 2433, 2434, 2435, 2436, 2437, 2438, 2439, 2440, 2441, 2442, 2443, 2444, 2445, 2446, 2447, 2448, 2449, 2450, 2451, 2452, 2453, 2454, 2455, 2456, 2457, 2458, 2459, 2460, 2461, 2462, 2463, 2464, 2465, 2466, 2467, 2468, 2469, 2470, 2471, 2472, 2473, 2474, 2475, 2476, 2477, 2478, 2479, 2480, 2481, 2482, 2483, 2484, 2485, 2486, 2487, 2488, 2489, 2490, 2491, 2492, 2493, 2494, 2495, 2496, 2497, 2498, 2499, 2500, 2501, 2502, 2503, 2504, 2505, 2506, 2507, 2508, 2509, 2510, 2511, 2512, 2513, 2514, 2515, 2516, 2517, 2518, 2519, 2520, 2521, 2522, 2523, 2524, 2525, 2526, 2527, 2528, 2529, 2530, 2531, 2532, 2533, 2534, 2535, 2536, 2537, 2538, 2539, 2540, 2541, 2542, 2543, 2544, 2545, 2546, 2547, 2548, 2549, 2550, 2551, 2552, 2553, 2554, 2555, 2556, 2557, 2558, 2559, 2560, 2561, 2562, 2563, 2564, 2565, 2566, 2567, 2568, 2569, 2570, 2571, 2572, 2573, 2574, 2575, 2576, 2577, 2578, 2579, 2580, 2581, 2582, 2583, 2584, 2585, 2586, 2587, 2588, 2589, 2590, 2591, 2592, 2593, 2594, 2595, 2596, 2597, 2598, 2599, 2600, 2601, 2602, 2603, 2604, 2605, 2606, 2607, 2608, 2609, 2610, 2611, 2612, 2613, 2614, 2615, 2616, 2617, 2618, 2619, 2620, 2621, 2622, 2623, 2624, 2625, 2626, 2627, 2628, 2629, 2630, 2631, 2632, 2633, 2634, 2635, 2636, 2637, 2638, 2639, 2640, 2641, 2642, 2643, 2644, 2645, 2646, 2647, 2648, 2649, 2650, 2651, 2652, 2653, 2654, 2655, 2656, 2657, 2658, 2659, 2660, 2661, 2662, 2663, 2664, 2665, 2666, 2667, 2668, 2669, 2670, 2671, 2672, 2673, 2674, 2675, 2676, 2677, 2678, 2679, 26

A teljes csomag

[illegible]

© 2004 Blackwell Publishing Ltd
Journal of Internal Medicine 255: 103–110



www.mca.com
 1-800-848-8484

1. *Journal of the American Medical Association*, 2000; 284: 2689-2695.
 2. *Journal of the American Medical Association*, 2000; 284: 2696-2702.

are really no good for anything.

1998, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, 2021, 2022, 2023, 2024, 2025, 2026, 2027, 2028, 2029, 2030, 2031, 2032, 2033, 2034, 2035, 2036, 2037, 2038, 2039, 2040, 2041, 2042, 2043, 2044, 2045, 2046, 2047, 2048, 2049, 2050, 2051, 2052, 2053, 2054, 2055, 2056, 2057, 2058, 2059, 2060, 2061, 2062, 2063, 2064, 2065, 2066, 2067, 2068, 2069, 2070, 2071, 2072, 2073, 2074, 2075, 2076, 2077, 2078, 2079, 2080, 2081, 2082, 2083, 2084, 2085, 2086, 2087, 2088, 2089, 2090, 2091, 2092, 2093, 2094, 2095, 2096, 2097, 2098, 2099, 2100, 2101, 2102, 2103, 2104, 2105, 2106, 2107, 2108, 2109, 2110, 2111, 2112, 2113, 2114, 2115, 2116, 2117, 2118, 2119, 2120, 2121, 2122, 2123, 2124, 2125, 2126, 2127, 2128, 2129, 2130, 2131, 2132, 2133, 2134, 2135, 2136, 2137, 2138, 2139, 2140, 2141, 2142, 2143, 2144, 2145, 2146, 2147, 2148, 2149, 2150, 2151, 2152, 2153, 2154, 2155, 2156, 2157, 2158, 2159, 2160, 2161, 2162, 2163, 2164, 2165, 2166, 2167, 2168, 2169, 2170, 2171, 2172, 2173, 2174, 2175, 2176, 2177, 2178, 2179, 2180, 2181, 2182, 2183, 2184, 2185, 2186, 2187, 2188, 2189, 2190, 2191, 2192, 2193, 2194, 2195, 2196, 2197, 2198, 2199, 2200, 2201, 2202, 2203, 2204, 2205, 2206, 2207, 2208, 2209, 2210, 2211, 2212, 2213, 2214, 2215, 2216, 2217, 2218, 2219, 2220, 2221, 2222, 2223, 2224, 2225, 2226, 2227, 2228, 2229, 2230, 2231, 2232, 2233, 2234, 2235, 2236, 2237, 2238, 2239, 2240, 2241, 2242, 2243, 2244, 2245, 2246, 2247, 2248, 2249, 2250, 2251, 2252, 2253, 2254, 2255, 2256, 2257, 2258, 2259, 2260, 2261, 2262, 2263, 2264, 2265, 2266, 2267, 2268, 2269, 2270, 2271, 2272, 2273, 2274, 2275, 2276, 2277, 2278, 2279, 2280, 2281, 2282, 2283, 2284, 2285, 2286, 2287, 2288, 2289, 2290, 2291, 2292, 2293, 2294, 2295, 2296, 2297, 2298, 2299, 2300, 2301, 2302, 2303, 2304, 2305, 2306, 2307, 2308, 2309, 2310, 2311, 2312, 2313, 2314, 2315, 2316, 2317, 2318, 2319, 2320, 2321, 2322, 2323, 2324, 2325, 2326, 2327, 2328, 2329, 2330, 2331, 2332, 2333, 2334, 2335, 2336, 2337, 2338, 2339, 2340, 2341, 2342, 2343, 2344, 2345, 2346, 2347, 2348, 2349, 2350, 2351, 2352, 2353, 2354, 2355, 2356, 2357, 2358, 2359, 2360, 2361, 2362, 2363, 2364, 2365, 2366, 2367, 2368, 2369, 2370, 2371, 2372, 2373, 2374, 2375, 2376, 2377, 2378, 2379, 2380, 2381, 2382, 2383, 2384, 2385, 2386, 2387, 2388, 2389, 2390, 2391, 2392, 2393, 2394, 2395, 2396, 2397, 2398, 2399, 2400, 2401, 2402, 2403, 2404, 2405, 2406, 2407, 2408, 2409, 2410, 2411, 2412, 2413, 2414, 2415, 2416, 2417, 2418, 2419, 2420, 2421, 2422, 2423, 2424, 2425, 2426, 2427, 2428, 2429, 2430, 2431, 2432, 2433, 2434, 2435, 2436, 2437, 2438, 2439, 2440, 2441, 2442, 2443, 2444, 2445, 2446, 2447, 2448, 2449, 2450, 2451, 2452, 2453, 2454, 2455, 2456, 2457, 2458, 2459, 2460, 2461, 2462, 2463, 2464, 2465, 2466, 2467, 2468, 2469, 2470, 2471, 2472, 2473, 2474, 2475, 2476, 2477, 2478, 2479, 2480, 2481, 2482, 2483, 2484, 2485, 2486, 2487, 2488, 2489, 2490, 2491, 2492, 2493, 2494, 2495, 2496, 2497, 2498, 2499, 2500, 2501, 2502, 2503, 2504, 2505, 2506, 2507, 2508, 2509, 2510, 2511, 2512, 2513, 2514, 2515, 2516, 2517, 2518, 2519, 2520, 2521, 2522, 2523, 2524, 2525, 2526, 2527, 2528, 2529, 2530, 2531, 2532, 2533, 2534, 2535, 2536, 2537, 2538, 2539, 2540, 2541, 2542, 2543, 2544, 2545, 2546, 2547, 2548, 2549, 2550, 2551, 2552, 2553, 2554, 2555, 2556, 2557, 2558, 2559, 2560, 2561, 2562, 2563, 2564, 2565, 2566, 2567, 2568, 2569, 2570, 2571, 2572, 2573, 2574, 2575, 2576, 2577, 2578, 2579, 2580, 2581, 2582, 2583, 2584, 2585, 2586, 2587, 2588, 2589, 2590, 2591, 2592, 2593, 2594, 2595, 2596, 2597, 2598, 2599, 2600, 2601, 2602, 2603, 2604, 2605, 2606, 2607, 2608, 2609, 2610, 2611, 2612, 2613, 2614, 2615, 2616, 2617, 2618, 2619, 2620, 2621, 2622, 2623, 2624, 2625, 2626, 2627, 2628, 2629, 2630, 2631, 2632, 2633, 2634, 2635, 2636, 2637, 2638, 2639, 2640, 2641, 2642, 2643, 2644, 2645, 2646, 2647, 2648, 2649, 2650, 2651, 2652, 2653, 2654, 2655, 2656, 2657, 2658, 2659, 2660, 2661, 2662, 2663, 2664, 2665, 2666, 2667, 2668, 2669, 2670, 2671, 2672, 2673, 2674, 2675, 2676, 2677, 2678, 2679, 26



TELJES VERZIÓK

Lemezeink tücsökdolnának, legalább is a CD-ink. A *Rave eJay* teljes verziója és a programsorozat Dance stílusában utazó tagjának bemutatója az egész diszkre rátelepült – sebal, bízunk benne, hogy sokaknak nagy örömet szerezünk velük. Persze a másik CD-t is zsúfolásig pakoltuk finomságokkal, tessék csak mazsolázní...



PCFormat EXKLÜZÍV

TOCA RACE DRIVER

A Codemasters nagyszerű autóversenye végre a pécék ajtaján is bekopogtat.

Akár hátsó nézetből is
vezethetünk (eláruljuk:
roppant kényelmetlen).



Száguldozni mindenki tud.
Az igazi mester az, aki ilyen sze-
peni ábrándokra tárt a járgányát.

www.codemasters.com
Minimum: Pentium 700, 128Mb,
32Mb 3D kártya

Autóversenyek tekintetében, mi szegény elnyomott pécés játékosok (ide azért tessék odaképzelné egy hatalmas nagy smiley-t) lassan másodrendű állampolgárok leszünk. A legfinomabb falatok konzolon jelennek meg elsőként, és nekünk a plafonig kell ugranunk örömkünkben, ha erős késszel (ez a mostanában minimum fél év szokott lenni) megkapjuk a magunk verzióját. Ezek az átiratok nem mindig a legjobbak: a *Need for Speed* tavalyi inkarnációja (a kettes sorszámmal ellátott *Hot Pursuit*) után inkább sirunk mint nevetünk – gyorsan összecsapták „nesze jáccá ezze, öreg, mást nem kapsz úgyse” alapon.

Utolsó reményünket fektetjük a Codemasters gondos kezeibe: ők mindig is rendes, megbízható fiúk voltak, és rendben is tisztességes minőségben szállították le a multiplatform anyagok

számítógépes megfelelőit. A *TOCA* színe meg amúgy is a szívünk csücske. Lehet, hogy cég Colin-szénája nagyobb nevű, de a *TOCA Race Driver* ráadásul az eddig megjelent két epizód után végre igazi újdonságot próbál (át)szempeszni az autós játékok kissé megfáradt világába: ez pedig a normális történet.

Megpróbáltatások

Nem kell persze rögtön a *Háború és Békét* megszügyenítő történetfolyamra gondolni – arról van szó csupán, hogy a játéknak van tisztességes fő- ➤

IRÁNYÍTÁS

Balra, jobbra, gáz, fék	Kurzgombok
Sebesség fel	[A]
Sebesség le	[Z]
Közélfék	[Space]
Kínéz balra	[J]
Kínéz jobbra	[I]
Kínéz hátra	[Jobb Shift]
Kamera	[C]

Jo *TOCA*-szokás szerint minden-
félével teleteraszthatjuk, sőt,
át is festhetjük az autónkat.



TESZTKÖR

Sajnáljuk, Kovács kisasszony, ön huszadszor is megbukott a járművezetői vizsgán.

FIGYELJ ODA

Ne csak az utat nézd, hanem az időmérőt is: a tesztpályán öt perced van arra, hogy befejezd a kört. Ha nem sikerül, soha nem fogsz élesben versenyezni.

KOVÁCS KISASSZONY

Őt ugyan most nem látjuk (a kocsi-ban ül), de mégis ő főszereplő. Fiatat, becsúgygályai teli leány – pont olyan, mint mi bohó ifjúkorunkban.

A PÁLYA

Figyelem, jófajta innovációt! A térkép annak megfelelően forog, ahogyan haladunk a pályán – ennek segítségével jó előre felkészülhetünk a durvább kanyarokra.



A BÁMÉSZKODÓK

A szajkóti nép. Néha szívesen közéljük gázolnánk, de a játék sajna nem engedi a tömegmészárlást. Talán majd a következő részben...

A GYEP

Jól karbantartott, gondosan locsolt fűsáv. Nem érdemes megismerkedni vele, mert nagyon csúszk: elég egy durvább gázfröccs, és úgy pörögünk majd, mint a bűgöcsiga.

A SEBESSÉGMÉRŐ

Er itt a lényeg. Az egyenesekben padlózni le keményen az autót – egyrészt nem árt neki, másrészt meg csak így lehet nyerni.

szereplője (az ifjú Ryan McKane) aki halott apja nyomdokaiba lépve, autóversenyzőként akarja megtalálni azt, amit Indiana Jones is mindig keresett – nem, nem a Frigyládat, hanem a sikert és a dicsőséget.

A háttérztori leszámítva gyakorlatilag ugyanazt kapjuk, mint az előző

TOCA-inkarnációkban, csak most jóval magasabb grafikai színvonalon megvalósítva: valóban izgalmas verseny felgyúrt autókkal.

A demóban egy dupla körös versenyen vehetünk részt a Brands Hatch pályán. Sajnos csak egy darab autó áll rendelkezésünkre (Proton Satria GT1), melyet a verseny előtt alaposan meghajthatunk a Monzi tesztpályán – itt ugyan csak az idő ellen versenyzünk, de kezdetnek ez is megteszi. A próbakör után irány az igazi verseny, ahol viszont már tizennégy másik versenyző várja, hogy rondán leelőzzön minket. A force-feedbackes kormányok sze-

rencsés tulajdonosai (nekünk is olyan van, bebebe) még a játék elindítása előtt csatolják rá a szerkenyítőt a gépre, mert a demó rendkívül látványosan (képzavar: inkább érezhetően) támogatja azt, és így sokkal nagyobb élményt lesz a száguldozás.

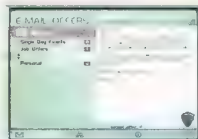
Aknek ezután sem támadt kedve kipróbálni, az nyilvánvalóan utálja az autóversenyeket (ők próbálkozzanak inkább a Protonas-szal vagy a Raven Shield-del) a többiek meg hagyják abba az olvasást, és nyomuljatok vele egy kört – megén. **PCF**



>> Jóval magasabb grafikai színvonalon izgi verseny, 0 felgyúrt autókcal.

>> AZ IFJÚ TITÁN

Ryan McKane acélparipájának nyergébe pattan, és megmutatja a világnak, hogy milyen fából faragták.



01 Minden egy email-el kezdődik. Bobby Scott a csapatába akar téged – irány hát a Monzi tesztpálya, hogy bebizonyítsd: vagy olyan jó, mint szép emlékd apád volt egykoron.



02 Az első találkozás az autóval: a kis dög nem mindig megy arra, amerre te mondd neki. Ezzel most ne törődj, hanem azon iparkodj, hogy az időlimiten belül a célba viidd a gépet.



03 Minden autóversenynek ura: a manager. Tőle függ a karriered, tehát halgassd szépen végig, hogy miket karattyol. Nem lehet egy szavadd se: te akartál apád örökebe lépni...



04 Na végre, a verseny. 14 másik örült nyomja melletted a gázpedált, a főnök meg épp az imént közölte veled, hogy az első három hely valamelyikén szeretne látni. Most már csak rajtad múlik a dolog...

FPS TAKTIKAI AKCIÓ RAVEN SHIELD

A harmadik szívárvány, vagyis a páncélozott.

Ulti Sport

www.ulti.com/UK Games
ravenshield

Minimum: P3-800, 128Mb,
64Mb 3D kártya

Ajánlott: P4 1.2 GHz, 256Mb,
128Mb 3D kártya

A Red Storm a Rainbow Six-szel „csinálta meg magát”, azaz ez a játék szerzett nemzetközi hírnevet és elismertséget (és nem utolsósorban: jó sok pénzt) Tom Clancy bátyó fejlesztőcsapatának. A fiúk azóta is vadul gyártják a folytatásokat – a róka bőre meglepően vastagnak bizonyult. A Rainbow Six játékok gyakorlatilag egytől egyig a műfaj csúcsteljesítményei, nagyon nehéz náluk jobbat találni ebben a kategóriá-

ban. Az RS3, azaz a Raven Shield, szintén finom darabnak tűnik. múlt héten egy multiplayer demót szőttünk belőle a nyakatokba, most pedig a frissen megjelent egyjátékos demonstrációt ajánljuk kipróbálásra.

A megszokott „rohángászok össze-vissza, aztán lövök, amerre látok” FPS-beidegződéseket tessék nyugodtan elfelejteni – a Raven Shield ugyanis nem erről szól. Itt elég egyetlen golyó, és máris padlót fogunk. Tovább nehezíti a dolgot, hogy nem egy embert, hanem egy csapatot irányítunk. No nem egyszerre: társaink útvonalát és cselekvéseit a misszió előtti taktikai térképen bevetési tervet készítve tudjuk meghatározni. A bevetési terv gyártása adja a játék igazi savát-borsát: egy jól elkészített terv aranyat ér, és akár embervesztés nélkül megcsinálhatjuk vele a missziót – ha viszont rosszul mérjük fel a terepet, hirtelen azon vesszük majd észre magunkat, hogy az egész csapatunkat kiirtották, és nekünk is csak perceknek vannak hátra... Gyerünk hát, a demóban egy pályát (a Stolen Flame) próbálható ki **PCF**



Mindig figyeljük, hogy merre kóricálnak a társaink – ha lemaradtak, várjuk be őket.



Esszenciális taktika: a guggolás. Nagyan növeli a túlélési esélyeinket.



A távolabbi ellenfeleket a távcső használatával tudjuk hatástalanítani.

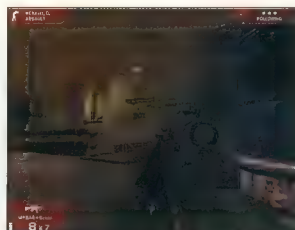
SÍRÁNYÍTÁS

Mozgás
Kihajlás balra
Kihajlás jobbra
Guggolás
Futás
Tűz
Újratervezés
Akciógomb

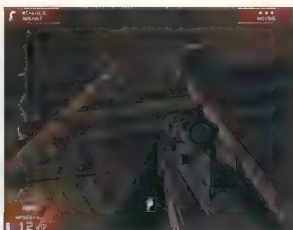
[W], [A], [S], [D]
[Q]
[E]
[X]
[Jobb egérgomb]
[Bal egérgomb]
[Z]
[Space]

EGY BEVETÉS KRÓNIKÁJA

Avagy miként álljunk neki az olajfűró torony felszabadításának.



01 A kezdetek. A csapatunk mögöttünk. Első dolog: leguggolni. Így kisebb célpontot nyújtunk. Lőjünk ki mindenkit az udvaron (vigyázza a létra tetején ólálkodó fickóra) és irány a létra.



02 A létra problémája: hogyan kell megmászni? Megoldás: nyomjuk meg az akciógombot (Space) és emberünk automatikusan felnyomul. A társak automatikusan követik.



03 Mire ideig eljutottunk, legalább 5 terrorista hiedre tettünk. Óvatosan az ajtókkal: a space megnyomásával előugró menüben az eget görgőjével válasszuk ki, hogy társaink előbb fénygranátot hajtsanak a szobába – így biztonságosabb.

ÜRHAJÓS AKCIÓ-STRATÉGIA FREELANCER

Az űr hatalmas. Te nagyon kicsi vagy. Egyenlítsd ki az arányokat!

Microsoft
www.microsoft.com/games/freelancer

Minimum: P3 600, 128Mb,
16Mb 3D kártya, DirectX 9
Ajánlott: 1.2 GHz, 256Mb,
32Mb 3D kártya

A Freelancer régen várt játék. Szinte napra pontosan négy éve üünk, és malmozunk – várjuk a Digital Anvil űrkereskedő játékát. A Freelancer megjelent, jött, látott, és... no de nem itt fogom leírni a véleményünket a játékról, azt elolvashatjátok külön a játékrovatban. Itt most a játék single player demójáról lesz szó.

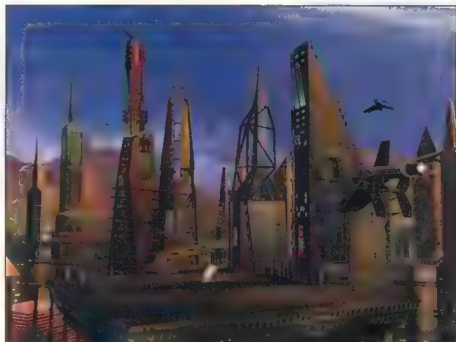
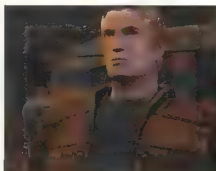
Történetünk hőse, Edison Trent nincs ingyészre méltó helyzetben: a vagyoniának otthont adó űrállomást felrobbantották, szeretett hajója odalett, ő pedig egy bűdös garas nélkül lábadozik éppen a Liberty rendszerben. Trent kénytelen munkát vállalni: gyors megoldásként beállt hát a rend-drehez, hogy az ott nehezen megkeresett pénzből ismét be tudja rugni éppen padlón heverő karrierjét. A demonstrációban a teljes Liberty rendszert be tudjuk járni, ami elég nagy ugyan, de csak töredéke a teljes játékban felfedezhető területnek. Gyakorlatilag a já-



Ezzel a rosszfiúval sem lesz több problémánk.

ték első néhány küldetést kapjuk meg: részünk lesz űrharcban, kalózvadászatban és kereskedelmi konvojok védelmében is. Érdekes, hogy a Freelancer irányításához (a hasonló szórójátékokkal ellentétben) nincs szükség joystickra: a vezérlés teljesen egéralapú. Ez annyit tesz, hogy a Freelancer-ben birtokolt hajónkat úgy irányítjuk majd, mint ha egy FPS-el nyomulnánk. Elődtünk a hajó, az egyszerű irányításhoz meg, a WASD-al meg a gyorsítást/lassítást illetve az oldalazást eszközölhetjük. A csendes repkedés esetén még oké a dolog, de egy nagyobb űrharcba keveredve már kevésbé az – úgy éles fordulónál akkorát sikerült rántanom az egerem, hogy majdnem a monitort is le-

Íme, ő Edison Trent, az űr legkeményebb és legszerencsétlenebb macskája.



A jövő nagyvárosa, ahogy azt a Digital Anvil-nél elképzelik.

sopörtem vele az asztalról. Alternatív vezérlési lehetőség pedig nincs, vagy az egér, vagy semmi.

A játék első néhány küldetése tutorialként szolgál: a rendfenntartó egység parancsnoka mindent részletesen elmagyaráz, amire csak az űrben való életben maradáshoz szükségünk lehet. Kellemes barangolást!

PCF

IRÁNYÍTÁS

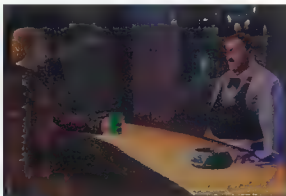
Gyorsítás	[W]
Lassítás	[S]
Talpaló maximálra	[Z]
Hátramenet	[X]
Cruise Engine bekapcs.	[Shift + W]
Afterburner	[Tab]
Oldalazás balra	[A]
Oldalazás jobbra	[D]
Tűz az aktív fegyverrel	[JEG]
Tűz a rakétákkal	[Q]

>>ÜZENET AZ ŰRBŐL

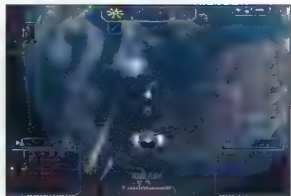
Mr. Trent rossz napja: egy robbanás, egy rosszul fizető meló, és rengeteg harc...



01 Bumm, itt repül a kismadár és a Freeport 7 irántomás. A robbanásból kieviekéllő mentő-kabinban hűsönik tanyáznak – szerencsés fickó. Oda minden, lehet új életet kezdeni.



02 A legjobb hely új munka keresésére: a kocsmá. Két sör után már a kocsmáros is segíthet – egy roppant bájos ifjú hölgyeménhez irányítjuk a morcos hűsöniket. A meló rosszul fizet, de legalább jó nehéz...



03 Nincs jobb, mint egy vérpezsdítő űrharc reggel előtt. Mouse-flight üzemmódba a space megnyomásával tudunk átkapcsolni, a gomb újabb megnyomásával pedig visszakerülünk a szokásos, panelekben egerészös módba.

VALÓSIDEJŰ STRATÉGIA PRAETORIANS

Merre megyen az út Rómába?

Eidos Interactive
www.eidosinteractive.co.uk
Minimum: PIII-500, 256Mb,
 16Mb 3D kártya, internet kapcsolat

Tankok, harci helikopterek, napalm, taktikai atomcsapás és persze műholdas lézerágyú – az RTS szócsla említésére valahogy mindig ez jut az ember eszébe, köszönhetően a jó öreg Dune 2–ös és Command&Conquer-es berögződéseknek. Minimum az Age of Empires óta illik nagyobb körültekintéssel megközelíteni témát – létezik ugyanis egy, a történelem mélységeibe erősen visszanyúló vonal is – ott pedig maximum pillum van vagy szekerce, de nem uránmagos lövedék.

Kicsit visszarángatva magunkat a valóságba: a Praetorians az ókori Ró-

ma elit katonának dicsőségét zengő RTS. A Praetorians-ban nem kell nyersanyagokat gyűjtenünk, vagy különféle épületeket felhúznunk: itt csak falvak vannak, melyeket kontrolálva a civilekből katonákat tudunk toborozni. A demóban is falufoglalással kezdjük a tevékenységünket, majd a megfelelő sereget összeszedve kell-jünk át a hidon, és csapunk szét a domb tölődalán található lázadó falu környékén állomásozó ellen között. A győzelem kulcsa a terep gondos felderítése, a megfelelő formációk felvétele, és ijászsark gondos pozicionálása (magaslatokon helyezük el őket). A végső támadáshoz építsünk ki masszív pretorianus-sorlatat seregeink élén – ők nagyon kemény fiúk, nem véletlenül nevezték el róluk az egész játékot. **PCF**

IRÁNYÍTÁS

Kiválasztás (BEG)
Csoport kiválasztás (BEG nyomva tart)
Parancs (JEG)
Futás (2x JEG)
Zoom ki/be (Page up/down)
Scrollozás (Nyílak)



A felderítők segítségével könnyedén kileszthetjük ellenfelünk pozícióját.



Roham! De merre?



Bajban nyérő a teknősbéka formációt.

A HÍD TÚL MESSZE VOLT

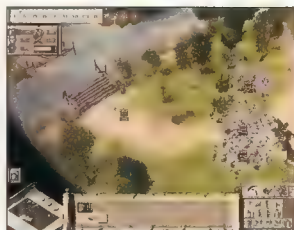
Avagy a csapatkommandírozás, az építkezés, és az utászai munka rejtelmiei.



01 Szép kis sereggel kezdőd – de sajnos a „kis”-en van inkább a hangsúly. Indulj meg keletnek, foglald el a falut – ott tudsz majd új katonákat toborozni.



02 A falu a tied. Építs egy őrtornyot (védelem is kell), majd képezz ki egy adag lándzsást, egy adag lovas, két adag íjászt – ha akarod, az egészet megfűszerezheted még egy adag gladiátorral is.



03 A probléma: folyó van, hid nincs. Megoldás: építenünk kell egyet. AS kopácsolók mellé rendelj oda néhány íjászt – ők biztosítják a fedezettűzet a munkálatokhoz.

3D MODELLEZÉS

TRUESPACE 6.0

CSAK
DVD-N

Fedezd fel a harmadik dimenziót a *Truespace* legújabb verziójának segítségével.

Caligari

www.caligari.com

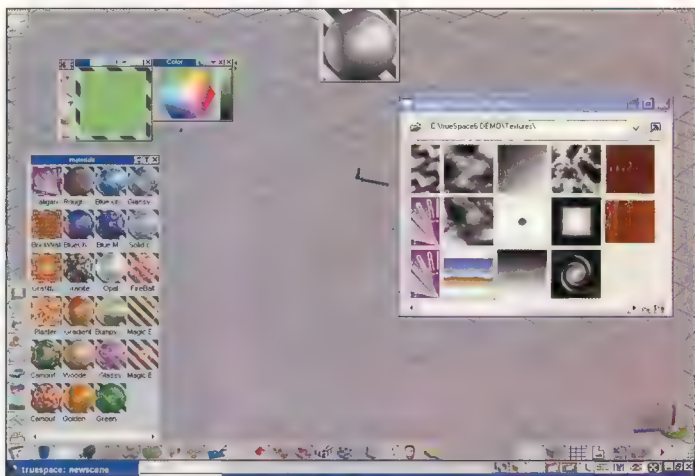
Minimum: P2-300, 128Mb

Korlátozás: Nincs mentési lehetőség

Sorozatszám: 8809467159470

A Caligari *Truespace 6.0*-ja egy vérbeli, professzionális 3D objektumok létrehozását és animálását lehetővé tevő alkalmazás. A *Truespace* ráadásul nem csak lehetőségeiben gazdag, hanem roppant egyszerűen kezelhető, és könnyen tanulható: a 3D modellezés világával csak most ismerkedők pont úgy meg fogják találni vele a számításukat, mint a régóta a háromdimenziós objektumalkotás bűvkörében élők.

Az installáláshoz regisztrációs kód szükséges: használhatjátok a fenti kódot is, de ha saját sorozatszámra vágytok, látogassatok el a Caligari hivatalos oldalának regisztrációs szekciójába (http://forms.caligari.com/ts5demo/form_download.asp?adsourc=&v=TS6), és e-mailben kapni fogtok egyet. A demó a teljes verzió minden funkciójával rendelkezik: használhatjuk a modellezőt, az animációk készítésére szolgáló Keyframe Editor-t – az az rögtön neki lehet esni a saját 3D világok létrehozásának. A *Truespace* kezelőfelülete nagyon felhasználóbarát, egy átlagos, 3D-s Max-ot soha nem látott felhasználó is otthon érzi magát negyed órányi próbálkozás után. Mivel a program alapszinten mértani primitivvel (pl. kocka,



A *Truespace* kezelőfelülete lehet, hogy szokatlanul előre, de nagyon jól felépített és könnyen átlátható.

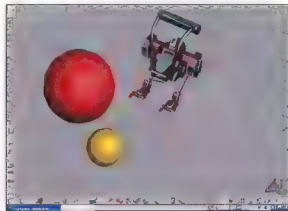
rát, egy átlagos, 3D-s Max-ot soha nem látott felhasználó is otthon érzi magát negyed órányi próbálkozás után. Mivel a program alapszinten mértani primitivvel (pl. kocka,

gömb) dolgozik, igen hamar látványos eredményeket lehet vele elérni – a primitiv módosításával akár egyszerűbb tárgyakat is modellezhetünk. Az animációs szerkesztő használat

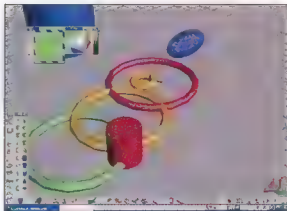
szintén könnyen elsajátítható (alapszinten persze): a Record gomb segítségével, a kulcsfázisokat beállítva pillanatok alatt összedobhatunk egy egyszerűbb mozgássort. **PCF**

>>EGYSZERŰ, DE NAGYSZERŰ

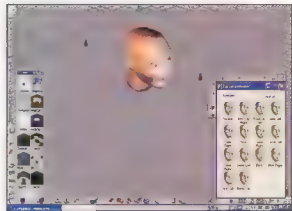
A *Truespace* kezdőknek is gyors sikerélményt biztosít.



01 Az előre elkészített modellek átalakításával és mozgásával elsajátíthatjuk az alapfunkciókat. Az itt látható modell két részből áll, a két színes gömb pár másodperc alatt a scene-be illeszthető.



02 A mértani primitivok átalakításával pillanatok alatt látványos eredmények érhetők el. A programban összesen huszonhárom primitivnek mondható objektum szerepel.



03 A Facial Animator kifejezetten arcok és arc-kifejezések modellezésére szolgál. Az előre definiált Kifejezésekkel drámai hatásokat érhetünk el – a mi emberünk éppen nagyon örül valaminek.

ÚTNYILVÁNTARTÓ RENDSZER

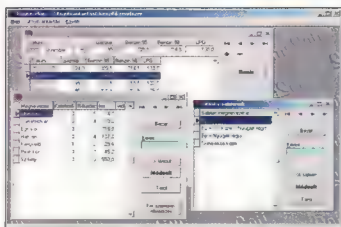
ROUTE – PLAN

Készítsd el 5 perc alatt egész éves útnyilvántartásodat!

SomaSoft Kft.
www.somasoft.hu

Minimum: Pentium I, 16 Mb
Korlátozás: Nincs, teljes verzió
Regisztráció: Szándékozol jelezni a
www.somasoft.hu weboldalon

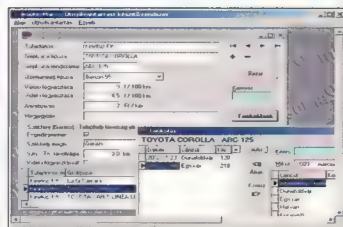
Elég egyszer kipróbálni, s máris megkedveled könnyű használhatósága miatt. Ha van egy számítógéped és egy szabad órád, az e havi lemezen rajtálvól Route-Plan szoftver segítségével rövid idő alatt elkészítheted akár több éves útnyilvántartásodat. Az alapadatok felvitelét után – amelyek a gyakori utak a hozzájuk tartozó kilométerekkel és az üzemanyagár változásokkal – az útnyilvántartás elkészítése pár percedet vesz igénybe. A kívánt hónap és kilométer vagy forint intervallum megadásával elkészítheted gépkocsid útnyilvántartás-



Több évvel el vagy maradvá? Áldozd fel egy órát az életedből, és örökre megszabadulsz a kilométerkövek nyomása alól!

sát, egyidejűleg figyelembe véve az előzetesen egyszer megadott ültistát, az üzemanyagárakat és a tiltott napokat. Az elkészült nyilvántartást egy gombnyomással nyomtathatod vagy exportálhatod, és így módon kedvedre tovább formázhatod a megfelelő

nyomatási kép megtalálásáig. Ezek után nincs is más dolgod, mint az üzemanyag árának változását figyelni és a programba vezetni. Ennek fejében bármikor elkészítheted havi, éves vagy több éves útnyilvántartásod előre, vagy akár több évre visszamenőleg, több



Menj tutira, rögzítsd a tankolásokat, s generálaskor a rendszer emlékezní fog rá.

gépkocsira is. Listageneráló funkcióját nem szükséges használnod, az útnyilvántartást tételenként is felvetheted és módosíthatod. A program hálózaton is jól használható, és a biztonságos adattárolást szolgáló archíváló funkcióval rendelkezik. **PCF**

INGATLANKÖZVEZETŐ RENDSZER

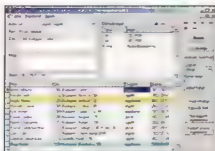
REAL – ESTIC

Gyorsítsd fel, könnyítsd meg Ingatlanközvetítő irodád munkáját!

SomaSoft Kft.
www.somasoft.hu

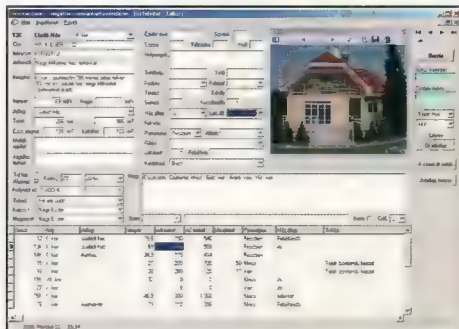
Minimum: Pentium I, 16Mb
Korlátozás: Nincs, teljes verzió
Regisztráció: Szándékozol jelezni a
www.somasoft.hu weboldalon

A Real – Estic program az ingatlanközvetítő irodákban használt ingatlant-nyilvántartást és keresést gyorsítja meg. A rendszerben megtalálható nyilvántartási lapok: eladó ház, eladó lakás, eladó telek, kiadó ház, kiadó lakás, kiadó iroda. Az adatok felvitelét, módosítását egyszerű, kezelése fél óra alatt megtudhatod. Hihetetlen módon lerövidíti az adminisztrációra fordított időt. A megadott feltételek alapján leválogatja a megfelelő ingatlanokat, amikből még tovább tud válogatni. A listát gyorsan, egy gombnyomással tudjuk „Járáncimmel”, „Pontos



Eladó ház jól áttekinthető ingatlan adatlapja a hozzárendelt fényképekkel.

cimmel” vagy „Hirdetési szöveggel” nyomtatni, faxolni képpel, vagy anélkül. A Névgyűjtemény nyilvántartó modul segítségével és az ügyfelek különböző csoportokba sorolhatóságával gyorsan és egyszerűen tudunk keresni. Opcióként külön megrendelhető az Internet-frissítő modul, amely az adatbázisból az saját webponton Keres – Kínál oldalt frissíti a legújabb adatokkal. **PCF**



Az ügyfelek és egyéb névgyűjtemény gyors és pontos kezelése az irodai hálózati felhasználói számára. Külön színnel jelölhetők az együttműködő partnerek.

VIDEO SZERKESZTÉS FELSŐFOKON

ULEAD VIDEO MEDIASTUDIO PRO 7

Ha elég kreatívak vagyunk, nincsenek határok.

www.ulead.com

www.kimssoft.hu

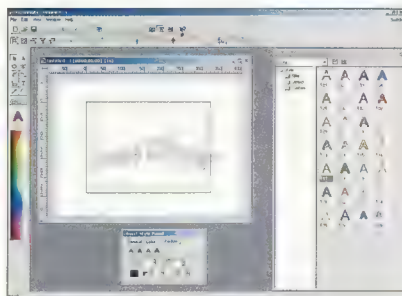
Minimum: PIII-500, 128Mb,

Windows 98 SE

Korlátozás: 30 napos próbaváltozat

A szoftver segítségével, egy PC-vel és bármilyen típusú Video-Capture kártyával könnyedén elvégezhetjük videofelvételünk digitális utómunkáit. A klencvenkilenc sávós vágófunkción kívül a program feliratokat és videotrükköket is kínál. Szerkesztésre az összes Windows operációs rendszeren működhető: Windows 95, 98, 2000, NT 4.0 és XP alatt is fut. A DV-kezelés igazán rendhagyó, ugyanis a program a számítógépünk firewire bemenetén (i. Link) keresztül képes kommunikálni bármilyen Digitális Videó eszközökkel. Ha ezt a lehetőséget használjuk, akkor közvetlenül a merevlemezre küldhetjük a digitális videojeleket.

Filmforrásként akár analóg kamkordert is használhatunk, de így azért kicsit körülményesebb a digitalizálás



Feliratozhatunk, animált felírcet, vagy akár gördülő stabilitást készíthetünk a CG Infinity-vel.

és a rögzítés folyamata. MPEG2-formátumú adat ki- és bevitelre is van természetesen lehetőség, ez manapság minimum követelménynek számít. A vágás és a különféle utómunkák a merevlemezre történnek, az elkészült anyagot pedig tetszés szerint videoszalagra, video-CD-re és a technika villámgyors fejlődésének hála akár

DVD-ROM-ra is rögzíthetjük.

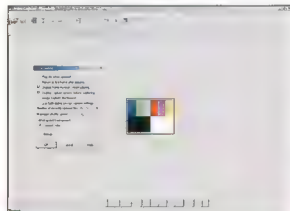
A videók feldolgozása és szalagra írása DV-minőségben történik. Kellemes meglepetés, hogy a program legújabb változata olcsóbb, több funkcióval rendelkezik és valóban jobban használható a korábbi változatoknál. Időnk és vicsceszterünk tárkapacitásának megspórolása érdekében

lehetőségünk van valós időben történő rögzítésre is akár analóg, vagy DV jeleiről. A célformátum természetesen MPEG-1, vagy asztali DVD lejátszókhoz használható MPEG-2 lehet. Érdemes nekikezdeni, mert rengeteg felderítendő opcióval rendelkezik, ami csak ránk vár **PCF**

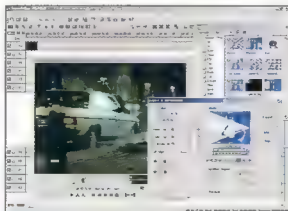


>>ALAPLÉPÉSEK ULEAD MÓDRA

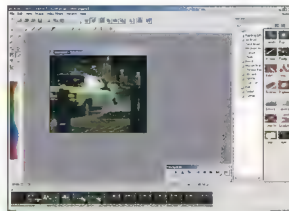
Három alapvető témakör – ha otthonosak vagyunk bennük, sok gond már nem lehet...



01 Első lépésben a Video Capture programmal indítsuk a munkánkat. Segítségével rögzíthetjük a mozgóképeket.



02 A Video Editor-ral két különálló jelenet közötti átmenetet hidalhatunk át egy látványos átvezető effekttel.



03 Használjuk a Video Paint-et, ha a valamelyik képkockánkat szeretnénk valamilyen részletet megváltoztatni.

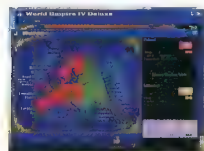
STRATÉGIA

WORLD EMPIRE IV DELUXE

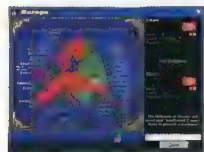
A világ a tiéd. Csak még nem tud róla.

A STRATÉGIA

Válaszd ki az országot, és kapsz egy listát arról, hogy kivel akaszthat szét. A Blitz-mód gyors, és az ellenfél nem látja, mit léptél.



Legyen bennünk elég kurácsi támadni! Ha van bőségesen tartalékunk, akár többfrontos háborút is indíthatunk.

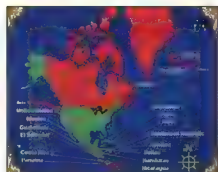


02 Egy frissen elbitorolt országban elég csapatot kell hátrahagynod, hogy ne törjön ki forradalom. Vagy valami ilyesmi.

Vitalife
www.worldempiregame.com
Minimum: P200, 32Mb

Ehavi teljes játékunk a táblás stratégiák szerelmeseinek fog sok örömet szerezni. A jelenlegi politikai helyzetben (mikor ezt írjuk, még nem tört ki a háború, de mire ti ezt olvassátok, már lehet, hogy be is fejeződött) kifejezetten aktuális témát dolgoz fel a *World Empires* negyedik része: a világuralmat. Aki játszott már valaha is *Risk*-el, vagy a lövöldéken túl néha *Europa Universalis* vagy *Hearts of Iron* jellegű finomságok is megfordulnak a vicserszerén, az rögtön képben lesz a játék elindításakor: klasszikus körös stratégia, ahol egy országgal és meghatározott számú haderővel indulva kell mindenki mast az uralmunk alá hajtaniunk. Jó tanács: ne legyél szegénylős, ahogy megteheted, rögtön kezdj el terjeszkedni: a nagyobb területek, vagy egy teljes kontinens bekebelezése ugyanis komoly bónuszokkal jár.

A játék ügyebár körökre osztozt, egy kör hossza attól függ, hogy mennyi haderővel rendelkezél – ha befejeztél a lépegetést, a *Pass* gombbal tudod átadni a kört az ellenfelednek. A szá-



A realiztikus nehézségi fokozaton a technológiai fejlettség is számít. Azaz: USA=jo Románia=rossz

tákat a bónuszokon kívül kicsit a szerencse dönti el – ha nagyon szorult helyzetbe kerülnél, használd a *Retreat* opciót. Ezt különösen akkor érdemes meglepni, ha nem baráti országból támadsz – az innen kvont katonai erő ugyanis automatikusan láza-



Minél több országot foglalsz el, annál nagyobb lesz a hadsereged. Vigyázz: a nagy birodalom több gondot is jelent – mindig figyelj oda, mi történik otthon, nehogy a hadjáratból hazatérve elfoglalt országot találj...

dáshoz vezet – a hátszínre elveszteni pedig soha nem jó dolog. Ha a standard mód már jól megy, térj át a *Realistic* nehézségi szintre: itt már az országok közti technológiai különbség is sokat számít. A *War on Terror* enél is tovább megy: itt már nincs barátságos ország, mindenkinek a te kis területre fáj a foga – durva, nem?

A *World Empire 4* nem a grafikájával fogja magához láncolni a játékos – az a része ugyanis funkcionális. Ennek ellenére nagyszerűen el lehet szórakozni vele néhány órácskát – mi is csodálkoztunk rajta, hogy milyen addiktív tud lenni, ha rákattan az ember. **PCF**

Tartson lépést!

RENDSZERADMINISZTRÁTOR TANFOLYAMOK

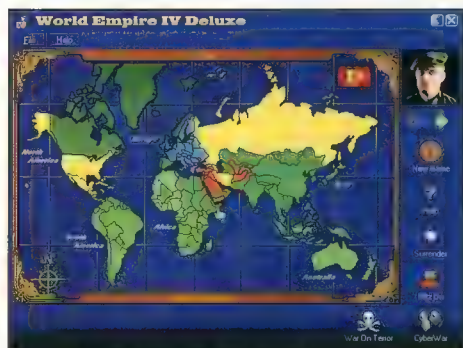
VÁLLALATI HÁLÓZATOK ÜZEMELTETÉSÉHEZ

További információkért írjon a
oktatas@suselinux.hu
e-mail címre, vagy érdeklődjön az
(1)450 0921 telefonszámon.

SUSE LINUX OKTATÁS -
LEGYEN ÖN IS LINUX SZAKÉRTŐ!



<http://training.suselinux.hu>



Összesen nyolcan játszhatnak egymás ellen – a országok kínálata ennél persze jóval nagyobb. Gyerünk! A nemzetközi helyzet egyre fokozódik...

ZENESZERKESZÍTŐ RAVE E.JAY

Hozd létre a saját rave-himnuszaidat. De a világító rudacszkákat neked kell beszerezned.

Empire Interactive
www.ejay.com

Minimum: Pentium, 16Mb

Korlátozás: Nincs, teljes verzió

Hol vannak már azok az idők, amikor mindenféle hangszerek, meg zenei tudásra volt szükség ahhoz, hogy az ember zenét alkothasson? Amikor még énekelni kellett tudni ahhoz, hogy az ember országosan elismert pop/rock/akármilyen sztár lehessen? Elmúltak, elvitte őket a róka – a PC-k elterjedésével most már az kreál zenét, akinek jól esik. A tendencia nem ma kezdődött, idősebb olvasóink bizonyára még emlékeznek a régi szép időkre, amikor mindenki a koral Commodore 64-es zeneszerkesztők fölött gubbasztva próbált valami hallgathatót kikényszeríteni.

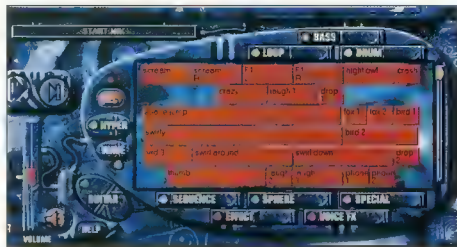


Ez itt a Recording Box – természetesen a saját hangminták rögzítésére szolgál.

riteni kedvenc számítógépéből. A legelőbb az első néhány (borzalmas) műalkotás után feladták a dolgot, a kártartóbbak azonban tovább nyomultak és mai füllel hallgatva is gyönyörűséges dallamokat csíhattak ki a gép jellegzetes hangzásvilágú hang-chipjéből – ah, az édes nosztalgia, mindjárt hallgatunk is egy kis Chrs Hülsbecket (az úr a Katakas, a Tuman, vagy az R-Type zenéjének elköveteje, ugye).

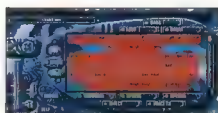
A Rave E.Jay belépő e zenekészítés világába. Távolság a nyolcvanas évek (bonyolult, és nehezen tanulható) zeneszerkesztőtől az Empire E.Jay sorozata (lásd még: Hip-Hop E.Jay, Techno E.Jay, vagy éppen a következő oldalon tárgyalt Dance E.Jay) az átlagos felhasználó zenealkotás igényeit kívánja kiszolgálni. Magyarán szólva olyan átlagos, botfülű, kétkétkézese zeneszerző-aspiránsok számára készült, mint amilyen a PCFormat szerkesztőgárdája is – mi például tegnap jöttünk rá, hogy a nagybőrdi az NEM egy marha nagy trombita – ergo semmiféle zenei előképzettség nem kell a használatához.

A programból származó hangjegyeket, nincs kotta, nincsenek mindenféle hangnemek – van viszont



Ime, a szerkesztő. A narancssárga blokkok a hangminták, szépen sávokra bontva. Egyszerű, nem?

egy nyolcsávú keverő, melynek segítségével szabadon garázdálkodhatunk. A kreáció folyamata a következő: a szoftverhez járó hangminták közül (a minták tulajdonképpen loop-ok, azaz magukba visszahajló rövid zenerésztetek) válogatva, azokat a sávokban egymás mögé rakosgatva állíthatunk elő valami zeneszerzést. Ez pont olyan egyszerű, mint amilyen egyszerűen hangzik: a dobmintákat bedobálod az alsó sávba, a következőbe bevagdosod a basszus-szelektől, rákeveresz némi sequencer-prünyőt-



A program sample-választéka bőséges, és jól organizált – fajtánkénti kategóriákba vannak sorolva ugyanis.

gést, és hajrá, már szól is az egész.

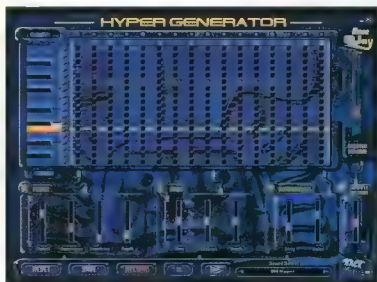
A hangmintákból bőséges a kínálat, de megoldható saját minta importálása, vagy legyártása is – ezt a célt szolgálja a **Hyper Generator** (lásd alant – ott részletesebben is foglalkozunk vele). Itt a minta létrehozásán kívüli annak módosítását, effektizését is elvégezhetjük. A Rave E.Jay persze stíluslag erősen korlátozott – már a nevében is benne van – ez bizony rave, aki zenei karrierjét műveket akar összedobni egy hétvége alatt, az máshol keresgéljen. Ha úgy látjuk, hogy a kevert nótá nem kíván további módosítást, elmenthetjük (a program WAV formátumot használ a zenék tárolására) vagy akár CD-re is írhatjuk – ez utóbbi hasznos szolgáltatás, különösen akkor, ha barátainkkal ismerőseinkkel (durvább zeneművek esetében: ellenségeinkkel) is meg kívánjuk osztani az általunk összeeszkáblált remekművet. **PCF**

>>HYPER GENERATOR

Használd Rave E.Jay programrészét, hogy felturbózd a hanghatásokat.

Akár saját elképzeléseidet megvalósíthatod **Hyper Generator** programrészben. Új szekvenciát készíteni a következő, az alapsémákból összeállítható az egyéni hangzás az alábbi gombok csavargatásával: a **Filter** a hangokra az ütemes, cuppogós hangzásvilágát adja, de nem változik a ritmus. Ezt meg lehet spekulálni az **Echo** részlegben némi visszhangosítással. Végül, a **Distortion** részben némi zajjal tudjuk megfűszerezni – ezzel kicsit karcosabb, csikorgósabb lesz a hang.

Bal oldalt legalul a **Sound Select** menü van, segítségével a különböző hangszavak között tudsz váltogatni effektizés közben.



ZENESZERKESZTŐ DANCE EJAY 5

Let's dance – mondotta volt David Bowie. Most te is a nyomába léphetsz...

Empire Interactive
www.ejay.com
Minimum: Windows
Korlátozás: Demó

A Dance eJay 5 az előző oldalon tárgyalt Rave eJay édes testvérkéje (na jó: bátyuskája), és ez első pillantásra meg is látszik rajta – még a kezelőfelület is hasonló elrendezésű. Ugyanaz a filozófia áll mindkét program mögött: engedjük zenélni a zenélésre egyébként abszolút fel nem készülteket is. A Dance eJay kezelése pofonegyszerűen elsajátítható – talán még szegény Britney Spears is tudna vele bánni (ebben azért nem vagyunk olyan biztosak).

A zeneszerző hasonlóképpen folyik, mint a raves rokonban: hangmintákat kell egymás után rakosgatni az egymással párhuzamosan futó hangsávokban (Reset All gomb, majd az Archive-ra kattintva kezdhetjük el a



Talán bonyolultnak tűnik a kezelőfelület – de valójában rettenetesen egyszerű.

felöltést), ebből születik majd (elvileg) a saját zeneszámlunk. A **Hyper Generator** helyi megfelelője az **FX Studio**: igen ez is a minták és a zenék leeffektvezésére és kicsinósítására szol-

gál. Amiben több: egy jópofa 3D vizualizáció-kreátor, melyek látványos grafikai effektusokat rendelhetünk a dübörgő zene mellé. Ifjú DJ-aspiránsok, sora- zó: a Dance eJay 5 nektek készült. **PCF**



A készülő számba bármelyik pontján belehallgathatsz...



Ez itt a 3D Jukebox – a vizuális díszítőelemek előállítására szolgál.

TELEPÍTÉS

Egyik CD mellékletünket teljes mértékben elfoglalják az eJay programok, mászt nem is tudunk felpakolni rá. A CD futtatása során automatikusan a Rave eJay telepítőválasztója jelenik meg. Ha a Dance demót szeretnénk futtatni manuálisan kell megtennünk azt, innen. A Dance5BOS DanceDemo_80 samples contest new.exe.

ALAPLAP

ABIT, Asus, Matsonic, MSI

PROCESSZOR

AMD, Intel

WINCHESTER

IBM, Maxtor, Seagate

MONITOR

ADC, Agundai, LG

NYOMTATÓ, PATRON

Canon, HP

MEMÓRIA

Hynix, Infinaon, Samsung

VIDEOKÁRTYA

ABIT, Excalibur (ATI)

CD-R, CD-RW, DVD

LG, Pioneer, Plextor, Sony, TEAC

CD LEMEZ

Philips, TDK

MODEM

Ascom, Arcor, Megacolor

SZÁMÍTÓGÉP HÁZ

Codegen

HANGKÁRTYA

SoundBlaster

MELEX MATECH

SZÁMÍTÁSTECHNIKAI

NAGYKERESKEDE

WEB DESIGN

HTML LINK VALIDATOR 2.5

Ha nem akard, hogy a weblapodra látogatók eltűnjének a törött linkek dzsungelében.

Link Validator Software

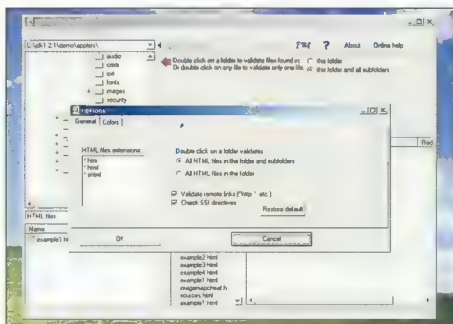
www.linkthops.com

Minimium: Windows

Korlátozás: Nincs, teljes verzió

Minden weblapkészítő remél-ma, három hete dolgozol álmaid weblapján, rengeteg anyagot gyűjtöttél össze, és több ezer linket szórált szét mindenfelé. Feltöltöd az egészet, és beüt a krach: a linkjeid egy része nem működik. Ilyenkor következnek általában a farszto keresgélés – vajon mit csinálhattál rosszul? Elgépeztél valamit a címben? .htm helyett .html-t írtál be?

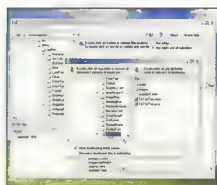
A nyomozást saját kezűleg végzők tudnának mesélni arról, hogy milyen macerás munka egyenként végigbongészni az összes linket, a hibás darabok után kutatva. A *HTML Link Validator* 2 ebben az ügyben szízszerű munkában segít: egyszerűen ráereszted az upload könyvtáradra, és végignézd minden egyes linket, ellenőrizi őket, és időjába a hibákat – könynyebb, mint ugyanezt kézzel és fél óra



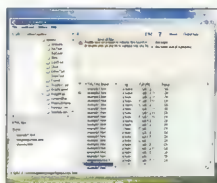
Duplikálk a kívánt könyvtáron, és máris megkezdődik a benne található linkek ellenőrzése.

után begyulladt szemmel elvégezni, nem? A *Link Validator* ráadásul erősen felhasználóbarát: ha csak néhány fájl vagy egy előre készített könyvtárat akarsz átnézni, jelsz ki őket, és futtasd az ellenőrzést – a keresés ekkor az adott csoportra szűkül.

A *HTML Link Validator* kitűnően alkalmas arra is, hogy kikeresse neked az általa beírt fájl-kiterjesztéseket is – ezeket szinkronizálj, roppant mód megkönnyítve és leegyszerűsítve a velük való munkát. **PCF**



Bajod volt az alsó/felső kötőjelekkel? A program ezt is helyre teszi neked...



Kiválaszthatod azokat a fájlokat, melyeket a Validator mindig ellenőriz.

KARBANTARTÁS

ADVANCED UNINSTALLER 2 SE

Távolíts el minden felesleges programot a gépedről – egyetlen klikkeléssel.

Innovative Technologies

www.innovative.go.ro

Minimium: Windows 98

Korlátozás: Nincs, teljes verzió

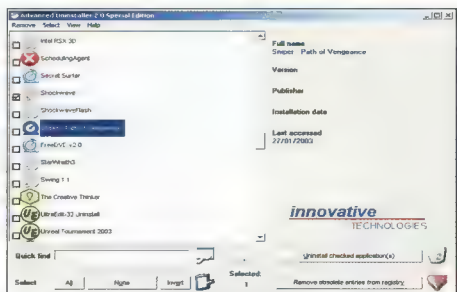
Sorozatszám: Látogass el ide:

www.innovative.go.ro/au2se/register

htm és e-mailben kapsz egyet

Egy tökéletes világban soha nem kellene az uninstallálással tördődnünk: felpakolnánk mindent a *PCF* összes CD-jéről és DVD-jéről, szépen sorban megnéznénk az összeset, aztán egy kattintással eltüntetnénk őket. Örökre, ha rájuk untunk. Sajna, nem ilyen tökéletes világban élünk: a legtöbbször már eltávolítottunk

hitt program nagyon is ott hagyja a lába nyomát az oprendszerünkben – extrém esetben ezek felhalmozódása csinos kis rendszerösszeomláshoz is vezethet. Alkalmazzuk tehát az *Advanced Uninstaller*-t: a program szépen felsorolja nekünk a gépünkre telepített összes alkalmazást, és elé egyet kattintani, hogy végképp, visszamaradó nyomok nélkül eltávolítsa azokat. Ha egyszerre több alkalmazástól akarunk megszabadulni, akkor jelöljük be azokat, aztán az *Uninstall Checked Applications* menüpontonra kattintva távolítsuk el mindegyiket. Egyszerű, nem? **PCF**



Azt is elárulja nekünk, hogy milyen gyakran használtuk a kijelölt alkalmazást.

**Április hónapban minden
 termékünkben 30% árengedmény!**

-30 %



Szoftverrendszereink:

- Számlázó- és készletnyilvántartó rendszerek többféle változatban:
- IN-VOICE Boutique: kiskereskedelmi rendszer
- IN-VOICE: nagykereskedelmi rendszer
- SNACK: büfék, kávézók speciális rendszere
- Re(g)staurant: Éttermi rendszer
- ROUTE-PLAN: útnyilvántartást készítő rendszer
- FRIEND-SYS: társ- és partnerkövetítő rendszer
- REAL-ESTIC: ingatlanközvetítő rendszer
- PHONE-TRADE: telefon-bizományi rendszer
- TICK-IT: múzeumi és jegypénztári rendszer

Szolgáltatásaink:

- Egyedi szoftverfejlesztés
- Irodai és ügyviteli speciális rendszerek
- Célgépek driver fejlesztése
- Célsoftverek fejlesztése
- Web-design
- Honlapkészítés és üzemeltetés
- Rendszerfelügyelet
- Szaktanácsadás

VISZONTELADÓK JELENTKEZÉSÉT IS VÁRJUK!

←install

➤AZ E HAVI LEMEZEKEN

Játékok / Alkalmazások / Segédprogramok

A LEGJOBB TELJES VERZIÓS PROGRAMOK ÉS A LEGÚJABB JÁTÉKOK

Két CD vagy egy DVD, a lényeg ugyanaz – elképesztő mennyiségű szoftver.



CD1

ALKALMAZÁSOK



TELJES VERZIÓ WORLD EMPIRE IV

Világuralmista törekvéseink kielésére – bőszt stratégiai játék



**TELJES VERZIÓ
LINK VALIDATOR**
Biztosan működik honlapunk gubancos link-hálóját? Ellenőrizd és javítsd!

Netants 1.25 Letöltésmenedzser

Titan FTP Server 2.02 Saját FTP szervert alakíthatunk a számítógépünkön

Easy Video Joiner Feldarabolt videofájlok egyesítésére használható alkalmazás

MP3 Doctor MP3 fájlok szerkesztésére, a hibák javítására alkalmas program

Bsplay 0.85.488 Ingyenesen használható videolejátszó. Egyike a legjobbaknak

És még sok más...



CD2

ZENEPROGRAM



TELJES VERZIÓ RAVE EJAY

Zenei körutazás és bevezetés a techno világába – komponálás kezdőknek is



EXKLUZÍV DEMÓ DANCE EJAY

Kóstoló a jövődi teljes verzióból. A dance műfaj rajongóinak kedvence lehet a program



4.7Gb DVD

Minden, ami a 2 CD-n van, és még sok más!

➔A LEGJOBB ALKALMAZÁSOK



TELJES VERZIÓ RAVE EJAY

Alapozz a basszusnál – csinálj magad techno



Bluezone FTP

FTP böngésző

Copernic Agent 6

Internetes keresőprogram

Easy Video Joiner Feldarabolt videofájlok egyesítésére

Winamp 3.0 Valaha készült legjobb audio és MP3 lejátszó, rengeteg plug-in-nel

3D Mark 03 A teljesítménystesztek kedvenceinek 2003-as verziója

Offline Explorer Teljes weblapok lementésére alkalmas böngészőprogram

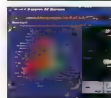
És még sok más...



**TELJES VERZIÓ
ADVANCED
UNINSTALLER 2**

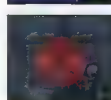
Studio a gépeden

➔A LEGJOBB JÁTÉKOK



TELJES VERZIÓS STRATÉGIA WORLD EMPIRE IV DELUXE

Törj világuralomra elszánt stratégiával



Freelancer Az űr és kalandok végtelensége

Aargon Deluxe Majd készítsd a puzzle

Dweep Gold Logika game módok főhőssel

Gunner 2 3D-s repülősimulátor

Praetorians Ókori valós idejű stratégia

Scrabble 2003 Akasztófa angol modra

TOCA Race Driver Halálra ramban

Rayman 3 A híres ügyesség új bemutatója

Space Tripper Arcade űrséta a jövőből

Airstrike 3D 3D-s helikopter-es löd-ahol-éred

Prelude to Darkness Középkori horror para

És még sok más...



Raven Shield
Aprisban egy teljes szögű pálya a titék

↓ NEM TELJES A SOROZAT?

AMI A POLCRÓL HIÁNYZIK

PC Format elmúlt számai megrendelhetők egységes, 1799 Ft/db (CD) és 2299 Ft/db (DVD) áron. Postaköltséget nem számítunk fel.

*2001./16-os számtól.

Egészítsd ki a **PC Format** gyűjteményedet. Töltsd ki az adatlapot, és küldd el címünkre!

PCF37 2003. Március

Benne:

Projektör Szuper-
teszt, Dühongés,
AOC SKL 19",
NAV 2003.



DVD/2 CD:

OpenOffice.org,
Animator DV
Simple, Password
Manager, Snag It,
IGI2: Covert Strike,
Vietcong...

PCF36 2003. Február

Benne:

Hordható PC-k,
Mp3 lejátszók, Itt
az idő módosítási,
OpenOffice.org.



DVD/2 CD:

Xara WebStyle 2,
Winapptizer
2000, Photoshop
7, Gun Metal,
Total Immersion
Racing...

PCF35 2003. Január

Benne:

Készletmennyiséssel
vádolt PC gyártók,
Szuperteszt:
10 videokártya...



DVD/2 CD:

HiqHop eJAY,
Micro-Scope 8,
ShowShifter,
Music Match, Lord
of the Rings,
WarCraft III...

PCF34 2002. December

Benne:

Középföldé digitá-
lis világa, Magyar
nyelvű Linux,
Digitális kamerák...



DVD/2 CD:

EditStudio 2,
Secure Up 2.0,
NewNowelist,
Puzzle Master,
UT2003, 007-
NightFire...

PCF33 2002. November

Benne:

Egy vírusró nap-
lójából, Profi PC
védelem, Szuper-
teszt: 10 PDA.



DVD/2 CD:

Digimask
Launchpad2,
SwiSH Lite v1.52,
SurfSecret 3.0,
Impenium
Galactica III...

PCF32 2002. Október

Benne:

Digitális kalózok,
Intelligens otthon-
ok, DV kamerák,
Szuperteszt...



DVD/2 CD:

LiquidFX v3.8,
Illuminatus 4.5,
Opus Intro 2002,
Duke Nukem:
The Manhattan
Project...

itt vágd el

IGEN! MEGRENDELEM A HIÁNYZÓ SZÁMOKAT!

Név _____

Irányítószám _____ Város _____

Utca/hsz. _____

Telefonszám _____

Megrendelem a **PC Format** magazin alábbi szárait _____

Az adatlapot az alábbi címre kérjük visszaküldeni:
United Média Lapkiadó Kft.
1535 Budapest, Pf.: 954

A **PC Format** magazin megrendelhető még:
Telefonon: (1) 432-0299
E-mailen: pcfomat@pcfomat.hu
Interneten: www.pcfomat.hu

Árak a csillagos égben? Igazából nem is olyan drága, ha már ennyire szükség van rá.



NASA



Csak tartsd a műhold felé és mehet is.

Alvó szatellit

Végre megérkezett az igazi world wide web.



Kedves szülő! Amennyiben már elég van abból, hogy a méregdrága szafarira elcseppelt gyerekek már a két

első országnál után sírni kezdenek, hogy unalmas, akkor a kommunikációs specialista a nyerő. Az Inmarsat a megoldás az önök számára. A vadonatúj Regional Bgan szélessávú adó-vevő műholdjaik segítségével a kedves kisiskolások akár a Góbi sivatag kellős közepéről is *Quake*-ezhetnek. És a 128Kbps fel- és letöltési sebességnek köszönhetően még egy hangyányi előnyük is lesz a modemese felhasználókkal szemben. Sőt, manapság a betárcsázós rendszerekkel ellentétben még ez a sebesség is nagyon gyorsnak számít. Igaz ettől persze az

ADSL mellett, de bárholnán elérhető. Mégiscsak ez lenne az igazán jól használható internetelés, nem?

Média

Persze nem gondoljuk komolyan – egy ilyen méregdrága berendezést játéokra használni szentségtörés lenne... egész addig, amíg mi magunk nem kapunk egy adó-vevőt. Sokkal fontosabb, hogy ezt a netkapcsolatot – amit Bluetooth-on és LAN-on keresztül el lehet érni Európában, a Közép-Keleten, és Afrikában egészen Kamerun magasságáig – újságírók és segélymunkások tudják használni. No jó, a tikoságyfűk és a katonaság is... Szóval, ha valaki be tudja bizonyítani hogy *UT2003*-at játszott egy beudin sátorból, az nagy dicsőséget szerezne köreiben.

Sajnos azonban az Inmarsat úgy döntött, hogy a Regional Bgan modemet a *PCFormat*-nak egy szélfúttá kis dobbon fogja bemutatni, egy hideg januári reggelen. Úgyhogy az tényleg igaz, hogy a cucc vízálló és működik. Egy rövid tesztelés után – ami alatt a modem GPS segítségével belövi a szatellit helyét – már meg is volt a tökéletes kapcsolat. Azt már csak elhinni tudjuk: Greame Gordon termékmenedzsernek, hogy a Szaharában is ilyen gyorsan működik. De még azt sem engedte kipróbálni, hogy tényleg elég kemény-e ahhoz, hogy egy Land Rover átmenjen rajta Borzasztó.

Ár teljesítmény

A laptop méretű modemért (aminek az aksija 36 órát bír ki standby üzemmód-

ban) a 350 000 Ft nem is olyan sok. Még akkor sem szisszenünk fel amikor kiderül, hogy 3 500 Ft egy megabyte adat. Ha valakinek ez kell.

Jelenleg az a terv, hogy a világ többi részét is lefedjék két másik szatellit felővéssel, tőlünk lehet akár még három tucat is, csak működőn és legyen olcsó. Igazán olcsó. **PCF**

>>LAPOZÓ

Csak az uralkodó nVIDIA rajongóknak és az ablakos PC-ket gyártók számára készült?

PCFormat 3.0.0.10

A Navigátor röpte

Az Alineware elrabolja a zenét.

A kis bogárszemű barátaink az Alienware-nél elhatározták, hogy totális világuralomra törnek, oly módon, hogy egyre-másra gyártják a csúcs cuccokat. Ezúttal a munkájuk alapja arra vezetett, hogy szövetséget kötöttek a Microsoft-tal, és a közelgő Windows Media Center-t használják azokkal a sokat sejtető Shuttle PC házikakkal. A termék célja, hogy megteremtse a multimédia jukebox-ot, nagy flexibilitással, és TV kompatibilitással.

A végeredmény a Navigátor, ami természetesen az Alienware furcsa sztereotípiák és elképzelései erős. Egy távirányítót is adnak hozzá a GeForce4



A Navigátor ide is el fog találni.

Ti4200 és a 2,53GHz-es P4 mellett.

Időközben újabb szövegszédék érkeznek a US Alienware Labs-ból, egy másik gépről, aminek a fedőneve Predator. Háza csodás, hihetetlen grafikus kártyával (na vajon melyikkel?), és a létező legszebb Klipsch hangfalakkal. Még azt is süttöggük, hogy vízözönses lesz, ami felénk ritkaság az egész víz-á-nagy-drága-elektromos-eszközben marhaság miatt. Az Alienware elképesztő szolgáltatásait talán javíthatnak majd a helyzetben.

A Navigátor valószínűleg július vége felé lesz kapható Európában, a Windows Media Center európai bemutatója után. A szörnyűséges Predator pedig valószínűleg szeptember vége táján lesz kapható ugyanitt.

www.alienware.com

Az Alienware gépei a stílusukról, és az erejükéről neveztesek.

HÁROM SZÍN

Az Antec LED-jei nagyon melegek...

Miután órákat töltöttél azzal, hogy nagy darabokat vágjál ki a géped oldalából, eléggé irritáló tud lenni a végeredmény látványa.

Mit lehet tenni? Kivilágítani természetesen! Ha egyelőre még nem engedhetünk meg magunknak egy saját fehér törpét fény- és energiaforrásként, akkor vegyük meg az Antec 120 mm-es LED hűtőt, amik kéken, zölden és pirosan világítanak (vagy egyszerre, ha ennyire piperkőc vagy), és tökéletesen átlátszóak. Készítettek olyan 80 mm-es UV hűtőket is, amik narancssárgán, zölden, vagy kéken világítanak, ha UV fénynek tesszük ki őket, mint az a képen is látszik.

www.depo.hu

Egy könnyed kis színpoltra van szükséged? Az Antec-nál keresd...

Lapzártá

Hamarosan remek hardverek érkeznek a tesztrovatba.

SoundBlaster Audigy 2 Platinum eX

<http://uk.europe.creative.com>

Ha van valami, ami hiányzik az Audigy 2-ből, az talán egy csimpánz. Ja, és 24 bit/96KHz-es ASIO 2.0 felvételt. Az Audigy 2.2 már úton van, és abból már garantáltan nem fog hiányozni semmi ami egy külső, csatlakozó, MIDI felvétel és surround hangzás kódoló dobozban csak benne lehet.



Acer TravelMate

www.retcorpdirect.net

Több Tablet(ta) PC van, mint amennyi egy hipochondriás fürdőszoba polcán elférne, és mi mind nagyon szeretjük őket. Ez persze nem igaz, a Compaq TC1000-est szeretjük a legjobban, de akkor még nem láttuk az Acer TravelMate-et. Egy újabb remek termék, elbújtható billentyűzettel, PIII 800-as processzorral.

Optoma EzPro737

www.optoma.com

Vetits, vetits! Az Optoma új szerkezete egy újabb lépés a digitális kivétel elfogadása felé. Az 1800:1 kontrasztjával, és alig 32dB-es zajszintjével, ez az egyik legcsöndesebb és legvilágosabb projektor. Igaz, nem a legcsoőbb.



Nova-T PCI Hauppauge

Az európai TV szabványok összeegyeztethetetlenek a miénkkel, így nem tudjuk ugyanúgy élvezni a több csatornás PVR-t az ATI All In Wonder-jével, mint az Amerikaiak. De ha berakjuk a Hauppauge digitális decodoló PCI-ját, akkor már legalább a Freeview-t látni fogjuk a PC-n. Habár a csatorna választék nem nagy, azért jobb a semminél.

Antec PlusView 1000AMG

www.antec-inc.com

Ó Istenem... Ez az Antec ház jobban néz ki, mint egy 39 szobás luxussvilla. A kedvenc Chieftech típusú stílusa van, csak éppen hatalmas lyukak vannak az oldalán. Gyönyörű kristálytársa ablakok vannak bennük és – természetesen – tökéletesen látszanak az általunk a gépbe helyezett fények. Meg természetesen csillárd pénztekert kell majd leszurkolni érte.



Adattároló egységek

Nem viheted magaddal – de egy próbát megér. Öszszegyűjtöttük a 10 vadonatúj tárolóegységet, illetve archiváló masinát és felraktuk őket a tesztpadra.

A legutolsó kérdőívünk adatai szerint az átlagos PCF olvasó 65 éves, minden képzetet felülmúlón gazdag, van egy szigete az Alpokban és egy kastélya a Kanán-szigeteken. Legközelebb kicsit több komolyságot, sráccok... Témánkra visszatérve: a kínálat (olvasóinkhoz hasonlóan) gazdag, de a vásárlók elég nagy gondban vannak. Az otthoni felhasználók általában nem akarják több példányban, különböző helyeken tárolni ugyanazokat az adatokat, de rettegnek, hogy ha esetleg tönkremegy a számítógépük mindent állományukat elvesztik. Mi a megoldás?

Be kell szerezni egy külső tárolóegységet, mi más? Régen Mr. Átlagfelhasználó három megoldás közül választhatott: belső merevlemez, floppy vagy az adatok szabadkézi lemásolása papírra, lehetőleg zsírkéntával. Ugyanezekben az időkben a magyarországi népszámlálás teljes adattárlománya elfért mindössze 10Gb-nyi tárhelyen (persze ez akkor meghökkentően soknak számított). Ma ennyi kell egy rendszeren megpattintott UT 2003-nak és a Windows XP-nek. Ahogy azonban a munka mindig kitolódik a határidő végéig, és a

fajok birtokba veszik az üres, komoly szelekciós tényezőktől mentes élőhelyeket, a szoftverek is folyamatosan nőnek és mindig kihasználják a számítási erő és a tárolókapacitás maximumát. A hatalmas kereslet új tárolási módszerek piacra dobásátette lehetővé – a gyártók pontosan tudják, hogy ha sikerül valamennyi biztos piaci részesedést szerezniük, a befolyó összegek nemcsak a fejlesztés költségeit fedezik, de króziusi hasznót is hoznak. A jelenlegi körülmények között olyan kizárólagos szabadalomként használt technológiák is életben tudnak maradni, mint a Sony Memory Stick anélkül, hogy a jogtuladónoson kívül bárki más alkalmazza őket.

Igy aztán ebben a hónapban olvasóink adattárolási vágyainak kielégítésére nagytő alá vettük a különböző tárolási szabványokat és megnéztük, melyik az evolúció sikertörténete, illetve melyik az (ha van ilyen), amelyikre a kipusztulás vár.

>>>A szoftverek folyamatosan nőnek és mindig kihasználják a számítási erő és a tárolókapacitás maximumát.

**SAMSUNG
SP-348
COMBO**
20 000 Ft

**IONEGA HDD
40GB USB2.0
PORTABLE**
33 000 Ft

**TEAC
DV-W50E**
40 000 Ft

**LACIE D2 DVD-
RW 42X12**
95 320 Ft

HP DVD300E
106 000 Ft

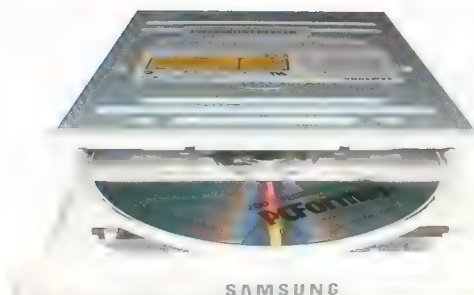
**HTC
S2X24X52**
14 000 Ft

**PANASONIC
DVD-RAM**
101 000 Ft

**PLEXTOR
PLEXWRITER
48/24/48**
40 000 Ft

**SEAGATE
TRAVEL 40GB
TAPE DRIVE**
13 000 Ft

**SONY
MICROVAULT**
28 720 Ft



SAMSUNG SM-348 COMBO

20 900 Ft Samsung

Csak egy egységnyi bővíthely van a számítógép házában? A hibrid megoldások ugyanazokkal a minőség elvárásokkal bírnak (ma már), mint a különálló optikai meghajtók – és legalább olyan megbízhatók is, ha nem jobbak.

A Samsung gazdagon felszerelt (szükséges kábelek, Easy CD Creator, PowerDVD XP, Samsung telepítő CD, felhasználói kézikönyv), az egyik legbőldségesebben ellátott példány tesztünkben. Csapunk rögtön a tesztek középebe, a Samsung a meghajtót 2+6Mb memóriával szerelte fel, elkerülendő a buffer túlszordulást – nem is voltunk képesek hibásan írt CD-t kiérőszakolni belőle. A meghajtó minden általánosan bevett lemezformátumot támogat, sőt még a kissé ezotérikus hangzó CD+G standardot is. Ha karaoke fellépésekre készülünk, itt a lehetőség hogy az ilyen megmértetésekhöz szükséges összeállítású és formátumú CD-ket megalkossuk.

Tesztjeink során a kétrétegű DVD-lemezeket kicsivel több, mint 8x-os, az egyrétegű DVD-ket 16x-os valós sebességgel olvasta – ez bőven több, mint elég. CD-írás tekintetében sem panaszkodhatunk – lemezeinket 48x-os sebességgel is képes megírni, bár ezt nem ajánljuk, hiszen audio és video fájlok tartalmazó lemezeket esetében régebbi típusú hagyományos lejátszóknak így problémákat okozhatunk. Végezetül megfelelő médiával a 24x-es sebességű CD-írásról is sikerült elménünk. Tehát aki a „mindent egyben, kiváló minőségben és nagy gyorsasággal” kívánalmait szeretné kielégíteni, nem fog csalódni a Samsung SM-348 combo drive-ban.



SAMSUNG

→Tények

Maximális névleges adatátviteli sebesség:
7,2Mb/s írás, 3,6Mb/s újrírás
7,2Mb/s CD olvasás,
21,6 Mb/s DVD olvasás
Csatolófelület: EIDE/ATAPI
Puffer memória: 8Mb
Flash memória: 1Mb
Web: www.samsung.hu

PCFVélemény

✓ Három az egyben megoldás, és működik
✓ Csomagjából kimaradt egy írható média

„Ha még nem DVD-író a vágy tárgya, ez gép teljesen megfelel az igényeidnek.”

89% COM



IOMEGA HDD 40GB USB 2.0 PORTABLE

33 800 Ft Iomega

A külső merevlemezekkel lassan Dunát lehet rekeszteni, ezt a példányt azonban eszünkbe sem jutna gátépítéshez használni: remek USB 2.0 csatlakozós HDD-ről van szó, amely az Iomega zsebben is elférő terméksorozatának újabb kiváló képviselője. Nem olyan régen még olyanok voltak a készülékek, mint ha mindet Trabant színűre festették volna, a két fémárryaltat, műanyag díszítésekkel ellátott Iomega Portable azonban igazán klasszikus stílusú színfoltja lehet bármelyik íróasztalnak.

A meghajtó két részből áll: a fő testből és a FireWire vagy USB 2.0 adapterből – bár a dobozban csak az egyiket találjuk meg, a választási lehetőség sokszínűbbé teszi a kínálatot. Bármelyik könnyedén becsuszanna a (kabát)zsebünkbe, ha nem kellene magunkkal cipelnünk a vaskos tápkábelt, amely már eddig is számos – elméletileg hordozható – gépnek adta meg a halálos döfést.

A beállítás könnyű, a gép halkán, melegezés nélkül teszi a dolgát, és a szokásos bőkező programcsomag sem hiányzik. megkapjuk a *MusicMatch*-t és az Iomega kiváló saját szoftvereit, a *QuickSync*-et és az *Iomega Backup*-ot. Az automatikus biztonsági mentés lehetőségéig mindig jól jön, bár ezt a gépet biztonságát tárnak csak bizonyos fenntartásokkal menjük ajánlani.

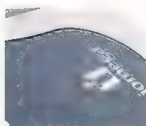
Emlélt sokkal drágább a hasonló, de nem hordozható meghajtóknál, miközben csak korlátozottan alkalmas a mobil használatra. Az Iomega Portable így két szék között a padlóra esik – jó, de semmi különös.

PCF Vélemény

✓ Igényes munka, szép, hordozható
✗ Nem túl masszív, kicsit drága

„A mérete kellemes, nagyon szép, de drága és nem turbózták fel eléggé.”

82%



→ Tények

Kapacitás: 40Gb
Maximális névleges adatátviteli sebesség: 60Mb/s
Tömeg: 670g
Méret: 17,5x9x2,09 mm
Energiaellátás: Hálózatról
Csatolófelület: USB 2.0
Web: www.iomega.com



Hogyan teszteltünk?

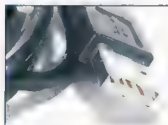
Hogyan lehet összehasonlítani 10 teljesen különböző készüléket?

Bár a tesztünkben értékelt 10 készülék működése között hatalmas különbségek vannak mindegyik adattárolásra szolgál, tehát azt szeretnénk volna tudni, pontosan milyen gyorsan másolják át a fájlokat – arról már nem is beszélve, mennyire bizonyul nagyknak a súlyuk amikor berakjuk őket a zsebünkbe vagy a táskánkba.

Az adatátvitelt egy 120Mb-os mappával teszteltük, amelybe szándékosan különböző méretű fájlokat raktunk, az időméréshez pedig a jó öreg high-tech PCF stopperet használtuk. A gépek tömegének megállapításához a nagymamánk konyhai mérleget hívtuk segítségül. A tesztkonfiguráció fontosabb adatai a következők: 1.46GHz Athlon XP 1700+, 256Mb DDR RAM, 20Gb HDD, USB 2.0, SCSI és GeForce3 grafikus kártya.

Mire figyelj oda?

A kapacitás sokat számít egy tárolóegység-tesztben, de mi más számít a döntés meghozásakor?



Csatlakozók

Az USB 1.1 a maga 12Mb/sec-ával lassabb, mint egy lajhár. Az USB 2.0-s kárák ára 8 000 Ft alatt van, és elméletileg 480Mb/sec-ra is képesek. 400Mb/sec-mal a FireWire sincs sokkal lemaradva (hosszú távon nagyjából 30–40 Mb/sec az átviteli érték). Mindezt összevetve nagyjából mindkettő egyforma sebességgel fut.



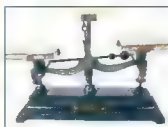
Energiaellátás

Ha minden jól megy az eszközünk az USB vagy a FireWire kábelén kapja az energiát, vagy ha nem, legalább beépített transzformátorral rendelkezik (nem, nem a hatalmas robotokra gondolunk). A lényeg az, hogy ne kelljen túl sok kábellel vészteni.



Kompatibilitás

Általánosan elterjedt eszökördi van szó, vagy az adattároló mellett a készülék (és a driverlemez) is magunkkal kell hurcolnunk, ha adatokat akarunk másolni egy másik PC-re? Ugyanennei a pontnál azt is érdemes végiggondolni, hogy milyen biztonsági megoldásokat tartalmaz a hardver.



Tömeg

A készülékkel kb. 1kg-nál van a hordozhatóság határa. Az adattároló medellánál ugyanez 200g – ez alatt bármilyen nyugodtan zsebre vágathatunk.



TEAC DV-W50E

69 000 Ft TEAC

A TEAC új DVD-írója igazán ígéretes példány, az egyik legkellémesebb eszköz tesztünkben. Igaz, hogy ez a cég első ilyen típusú eszköze, de rendkívül meggyőző mind kompatibilitásában, mind pedig az adathordozók megírásának tekintetében. TEAC íróját a Pinnacle Studio 8.0-as szoftverével dobja piacra – segítségével videofájaink szerkesztését, netán publikálását menedzselhetjük.

A TEAC a DVD-R lemezeket a vonzó 4x-es sebességgel égeti, DVD-RW formátumú diszketek 2x-esen. A CD-R diszkek 16x gyorsasággal készülhetnek, míg CD-RW lemezek a még mindig elviselhető gyorsaságú 8x-os sebességgel égetődnek. A már felsorolt formátumokon túl az író olvassa a DVD-ROM és DVD-Video lemezeket csáky, mint a DVD-R és DVD-RW lemezeket is. A jó minőségnek köszönhetően az adatátvitel 5.54 MB/s DVD-R módban, 2.77 MB/s a DVD-RW formátumban, 2.4 MB/s CD-R-nél és 1.2 MB/s az újrairható CD-lemezeknél. Az elérési idő 140 ms DVD-ROM használatkor, 130 ms CD-ROM-oknál. TEAC a készülékbe építette a „Regional Playback Control” (RPC) megkötést. Magyarán ott alkalommal lehet változtatni a különböző régiókódú DVD-lemezek között, majd az utolsó alkalommal használt régiókód marad a végleges.

Mi rendkívüli módon meg voltunk elégedve a TEAC masinájával – semmilyen inkompatibilitással nem találkozunk, a rengeteg különböző méretű és típusú fájlok DVD-írását sem vette nehézkesen. Más eszközökkel írt DVD-lemezek beolvasása is könnyedén ment, a TEAC DV-W50E gyors volt, és egészen hangelant. Az esetek többségében csak a felírandó ledek és a lemezekről futó programok bizonyították, hogy tényleg pörgöti a lemezt az író. Egy szó mint száz: imadjuk!



→Tények

Kapacitás: 4.7 Gb
Maximális névleges adatátviteli sebesség: 5.54 MB/s 1.2 MB/s
Méret: 148x42.3x197.7 mm
Energiaellátás: PC-ről
Csatolófelület: ATAPI/IDE
Web: www.case.hu

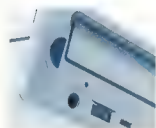
LACIE D2 DVD-RW 4X2X12

95 320 Ft Lacie

A DVD-RW megabójtokra számított ára természetesen már most alatta van a CD-jének, és mivel a Lacie egysége CD-RW-ként is képes funkcionálni, nehéz elképzelni, hogy végül alulmarad a küzdelemben. Furcsa módon az olvasási sebesség a legnagyobb előnye CD-s vetélytársaival szemben. Írásban és újrírásban kb. 60%-át nyújtja a leggyorsabb CD-írók teljesítményének, ami nem nevezhető túlságosan látványosnak, olvasásban viszont kétszeresen múlja felül a legsebesebb CD-t. Ráadásul a tárolókapesség skáláján a kifejezetten tiszteletreméltónak számító 4.7 Gb-os értékig jut el – még éppen elviselhető áron, hiszen a minőséget meg kell fizetni.

A driverek telepítése után már csak be kell dugni a kábelt és a DVD-RW máris készen áll a munkára. A készülék még lassúnak csupess sem mondható konfigurációkhoz képest is villámgyors, és a tesztben szereplő adat-tárolók többségéhez hasonlóan természetesen működés közben, a PC kikapcsolása nélkül is csatlakoztatható.

Ha nekállunk a DVD-írásnak az is kiderül, hogy halk: nem annyira, mint a Plextor, de más társaihoz képest nagyon. A mellékelt szoftvercsomagban megnyugtató módon nem saját gyártású programokat találunk: az örökzöld Easy CD nélkülözhetetlen, a filmkészítő MyDVD már kevésbé (a szükségessé több engedélyt tesz a kezdő felhasználóknak) és a MusicMatch próbaverziója is kellemes ajándék, bár megjelenése nélkül. Mindent összevetve kiváló termékről van szó.



→Tények

Kapacitás: 4.7 Gb
Maximális névleges adatátviteli sebesség: 5.4 MB/s írás, 2.7 MB/s újrírás
Tömeg: 2 kg
Méret: 44x160x173 mm
Energiaellátás: Hálózatról
Csatolófelület: USB 2.0, FireWire
Web: www.lacie.com

PCFVélemény

✓ Baromi gyors és baromi halk
 ✓ Régiókód, kevés hozzáadott szoftver

„Imádjánálvalon gyors és mindent tud amit tudnia kell.”

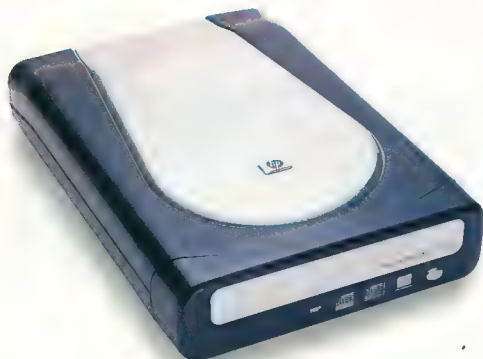
90%

PCFVélemény

✓ DVD-RW D2 stílusban
 ✓ Árnyérmes, de a TEAC méginkább

„Az életben is olyan szép, mint a képen, de az elegancia mögött tudás is van.”

92%



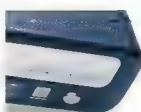
HP DVD300E

106 990 Ft HP

A HP legutóbbi DVD égetője igazi mobil gépezet, segítségével bárhol bármikor ténylegesen gyorsan és egyszerűen tudunk multimédiás anyagokat kiírni. Az új termék egyik legfőbb húzóereje a DVD+R formátumú lemezek négyes sebességű írása, ami a 2.4x-es írással összehasonlítva valós körülmények során használva – tulajdonképpen dupla sebességet jelent. Ahogy mi tudjuk, ez a leggyorsabb DVD+R-es drive ma-napság a piacon! A 300e továbbá USB 2.0 és IEEE 1394 (vagy FireWire) kapcsolatokkal bír, így a felhasználók a lehető legkényelmesebb és nagyon gyors telepítési lehetőségeket használhatnak ki.

Tehát a legfőbb húzóerő a 4x-es írás DVD+R lemezek használata során, ez tulajdonképpen üzenet per cent jelent egy telepítéskor, 4.7Gb-os diszknél. Az 5.4Mb/s-os sebesség tényleg nagy, de sajnos ez most még csak az egyszerű írható formátumoknál muzsikál, az újírható, DVD+RW lemezeknél marad a 2.4x-es gyorsaság. A 300e persze CD lemezeket is ír, még hozzá 16x-os sebességgel (gyorsabban mint a 10x-es 200i tette), az újírható CD-kkel pedig 10x-es gyorsasággal küzd meg.

A drive a már megszokottaknál mondható méretű 2Hb belső cache méretével és röntgenvédelmi technológiájával úszhatjuk meg a lemezek tönkrevágását. A 300e finom szoftverekkel táltatás, segítségükkel nem csak az írási folyamatokat tudjuk menedzselni, de multimédiás bemutatókba tudjuk varázsolni a lemeze mentett videó, kép vagy zenei anyagait. Az ArcSoft's ShowBiz DVD alkotói szabadságunknak enged szabad utat, de a Veritas (Simple Backup 4.84) és a Cyberlink népszerű Power DVD-je is megtalálható a hardver mellett.



→Tények

Kapacitás: 4.7Gb
Típus: Külső
Méret: 196.5x148x42.3 mm
Puffer memória: 2Mb
Súly: 1.4 kg
Maximális névleges adatátviteli sebesség: 5.4Mb/s
Energiaellátás: Külső
Csatolófelület: USB 2.0 és FireWire
Web: www.hp.hu



BTC 52X24X52

14 990 Ft BTC

A BTC eszközei nem, vagy csak alig ismertek hazánkban. Mivel nem patinás névről van szó, a termékeket elsősorban a meglepően alacsony ár jellemzi – esetünkben nem kell megfizetni például a Lacie, vagy a Plector márkánéval ellátott (természetesen kiváló minőségű) hardvereket. A CD-íróknál kívül más nem várt a dobozban, csak egy audio kábel és egy Nero szoftver – bár mi más is kellene ennél több, tehát fel a kérdést a hardcore CD-égető. Az biztos, hogy a telepítéshez és a használatához ennyi is bőven elegendő.

Az író gond nélkül felteltelepít Windows és Linux operációs rendszerek alá. Olvasási sebessége 20x-osról 52x-es sebességre terjed, mindenféle általános médiaformátumot támogat, 2Hb-os pufferre pedig megakadályozza a rontást. Nem jeditünk meg a lehetőségektől: azonnal be-leeröltetünk egy Princo (elville) 48x-osan írható üres médiát és a maximális írási sebességgel (7800Kb/s) kértük az égetést. Az eredmény kettő perc negyvenhárom másodperc alatt született meg, ami nem volt más mint egy audio CD, amit gond nélkül olvasott minden hagyományos CD-olvasó – dűnyöghetnénk nem rossz, de tulajdonképpen ez a maximális technológia amit ma a CD-írás világa produkálni tud és a BTC masina gond nélkül vette az akadályt! Emellett az író szinte teljesen hangtalan, no felirat is alig látható az elején, emiatt szinte észrevétlenül búvik meg a gépünkben. De mi már tudjuk, hogy csúcsebbségen is tökéletes munkát végez.

Ha nem metetnénk időn (hiszen metetjük) a CD-t, és nem hajolnánk meg a DVD elsőbbsége láttán – a BTC gépe akár aranyérmes is lehetne...

→Tények

Kapacitás: 750Mb
Elérési idő: 101-145 ms
Maximális névleges adatátviteli sebesség: 7.8Mb/s
Energiaellátás: PC-ről
Csatolófelület: ATAPI/IDE
Web: www.cedruskt.hu

PCFVélemény

- ✓ Gyors, hordozható, sok szoftver
- ✓ Picit zajos tálcá, csak a DVD+R formátum támogatása

„Nagyon kényelmes és elbűvölően könnyen használható. Gyerünk vele a zsebbe!”

88%

PCFVélemény

- ✓ Gyors, meglepően megbízható, olcsó
- ✓ Sajnos csak egy CD-író

„Bombaként ütött volna, ha akár csak egy évvel korábban jelent volna meg.”

83%



Kösz

Flash, a hős

Melyik memóriatípusra érdemes beruházni?

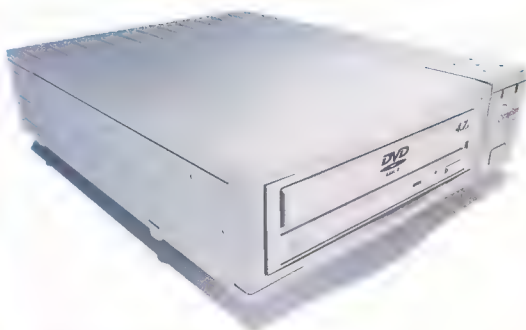
A féltvezető memóriákat ma már széles körben használják a digitális fényképezőgépektől az MP3 lejátszókig számos készülékben, de ahogy azt a „Flash memória a HDD ellen” című korábbi cikkünkben is leírtuk, a gyártók nehezen lépik át a Gb-os határt. Ettől eltekintve elterjedt adattárolási módszerrel van szó, tehát jó tudni milyen típusú kártyaolvasót érdemes venni a PC-hez. Ha átböngészünk néhány online ársílistát gyorsan kiderül, hogy a különböző típusokat elérő méretekben, alakban és vastagságban gyártják. Valójában az is kiderül, hogy mindegyik gyártó saját, márkázott leolvasót kínál a számítógéphez. A Compact Flash, a MicroDrive, az MMC Card, a Smart Media Card, a Secure Digital Card és a Memory Stick ádáz közölsémet folytat, garantált hogy a következő készülékünk az olvasónként eltérő szabványú kártyát fog használni. Számos kártyatípus fogadására képes olvasó kapható a gyártók olvasóval közel egy árban – vagy némileg olcsóbban –, amelyek ráadásul gyorsabban másolják az adatokat a kártyák között vagy a PC-re.



Végtelen történet

Hosszú út áll mögöttünk, testvéreim.

A számítógépes tárolás valahogy mindig a korhangulatot követte: az 1970-es években löttyedt volt és erőltet, az 1980-as években túlméretezett és kavatott, a XIX. században azonban még kilyukasztott kartonpapír lapokat használtak, olyanokat, mint a gépzongoránál – az anyag hánya jelölte az információ jelenlétét. Babbage-tól Turingig a fenti eljárás jelentette a számítógépes adattárolás és adatbetáplálás fő módszerét. Aztán 1956-ban az IBM feltalálta az első merevlemez, amely hitehetően sok, vagyis 5Mb adatot tudott tárolni. A nagy floppylemez 1971-ben született meg, a CD 1980-ban, a CD-RW 1982-ben. Ekkora kapacitás és sebesség mellett a közönséges hálódok az 1990-es évek közepéig persze a közelébe sem engedték a CD-knek.



PANASONIC DVD-RAM

101 500 Ft Panasonic

Az elképzelt DVD-rajongók rendelkezésére álló számos formátum közül a DVD-RAM-ot a legnehezebb felhajtani. Lehet, hogy a RAM maga a titokzatos mumus, és aki találkozik vele nyom nélkül tűnik el, úgy, hogy még az emléke is kitörödjön. Persze az is lehet, hogy hatásvadász firkások vagyunk, és a formátum egyszerűen csak a kihálás szélén áll.

A sebességét tekintve valószínűleg az utóbbi állítás az igaz (bármilyen rosszat is tesz ez az önbecsülésünknek). A DVD-RAM újraindító szabvány, de – talán éppen mert kizárólag újraindító – meglehetősen lassú. Ráadásul a teszt példány botrányos módon SCSI csatlófelellettel rendelkezik, tesztjeim során átlagosan 600–700Kb/s sebességet, maximum maximálisan pedig 3MB/sec-os adatkiszárat bírtunk elérni, ami származásnak nevezhető hón szeretté übergyors USB 2.0 szabványunk tudásához képest. Folyamatos működésnél viszont a többi meghajtónál sokkal jobb az adatáramlás tempója, és a DVD-RW 4.7Gb-jával ellentétben alapértelmezett 9.4Gb-os lemezeket használhatunk.

A sebességnek ráadásul a céges felhasználásra szánt eszközökre jellemző hatalmas külsőért is kárpótolnia kellene. A készülék az 1990-es évek ormótlan hullaszörke formája és szivárgatást idézi, és a stílusba az annak idején közkeletűnek számító mély barázdák is tökéletesen beillenek. A szabványon talán érdemes elgondolkodni, noha a tesztelt meghajtó nem lelkesíti vásárlásra az embert.



→Tények

Kapacitás: 9.4Gb
Maximális névleges adatátviteli sebesség: 3Mb/s
Tömeg: 2,65kg
Méret: 63x210x274 mm
Energiaellátás: Hálózatról
Csatolófelelet: SCSI
Web: www.panasonic.com

PCF Vélemény

- ✓ Van benne tűz
- ✗ Lehangoló külső, problémás sebesség

„A bézs doboz archetipusa: biztonsági mentésekhez hasznos lehet, de vannak olcsóbbak és szebbek.”

70%



PLEXWRITER 48/24/48

41 250 Ft Plextor

Tételezzük fel egy percre, hogy a CD-írás története olyan, mint egy izlandi saga. A hős mostanra már régen lemészárolta a nagy szörnyeket, kastélya faragott csarnokában lazít, a régi dicsőségéből él és várja a végső összecsapást. A CD-írás a kezdeti forradalmi változások után most a végső finomításoknál tart. Gyorsak a készülékek, nem vitás, de a 40x-es és a 48x-es sebesség között nyilvánvalóan sokkal kisebb a különbség, mint a 1x-es és a 2x-es között.

Igy aztán a tesztközpontban szereplő író hatalmas teljesítményugrást helyett megpróbál még egy kis kakaót kipréselni a megfáradt motorból. Mivel a CD-technológia fejlődése elérte a csúcstól (52x-es sebesség felett a lemezek hajlamosak a szétrázódásra), a készülékek pedig a szétrázódásra) ennél gyorsabb CD-író valószínűleg már nem fog megjelenni. A Plextor, hogy a tempó helyett a minőségre koncentrál. Az író olyan csendes, mint a turistamentes templomok, és jó néhány szabadalmaztatott technológia bevetésével garantálja a lehető legjobb írási teljesítményt. Először is 4Mb pufferrel akadályozza meg hibákat. Másodszor megkapjuk a BURN-Proof technológiát, amely pufferkiürülés esetén időlegesen leállítja az írást – vagyis megmenti a lemezt.

A készülék külseje minőségi munkáról árulkodik, és szikáran funkcionális formával szép is. Ugyanakkor – bár vonzó és láthatóan masszív – ez a modell hordozhatónak nem igazán nevezhető. Mivel azonban manapság gyakorlatilag minden gép képes a CD-olvasásra, erre igazából nincs is szükség.



SEAGATE TRAVAN 40GB TAPE DRIVE

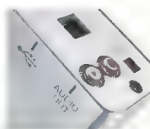
149 900 Ft Seagate

Régen nem láttunk már szalagos adattárolót, így aztán pusztán a doboz mérete is izgalommal töltötte el stábunkat. Valahol a világban hódok légióit átlának a kipusztulás szélén fahányi miatt – gondoltuk –, miközben papírra alakítva mindent eköré a gép köré terítették. Annak idején a szalagos tárolók nem számítottak lassúnak. Elképesztően tetűnek voltak. Fajok pusztultak ki nyomtatlanul mire befejezték egy-egy biztonsági mentést. A Seagate szerencsére észlelte az egyre nagyobb méreteket öltő fapusztulást, és a kapacitás növelése mellett a sebességen is sokat javított – a készülék gyors, de nem annyira, mint a DVD-RW, a Zip vagy a HDD, és sokkal hosszabb a keresési ideje.

Vizsont elképesztő élettartammal rendelkeznek. A doboz felíratra szerint a meghibásodások közötti átlagidő 370000 óra, a teljes üzemi idő 20%-a. Vagyis kb. 42 év. Hoppá. A CD-k 30 éves élettartamát figyelembe véve ez meglehetősen hosszú tárolási időnek számít. Fenntartásaink aztán azért vannak, elvégre marketingdumáról van szó.

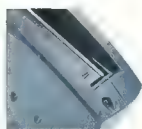
Amikor aztán bekapcsoltuk megdöbbentő élményben volt részünk. Olyan hangot adott, mint egy tüdőátgázásos beteg horkolás közben, az időnkénti jelentkező sipolások és berregések pedig még az erőlködő hűtőventillátor és a CD-lejátszó zúgását is elnyomták. Hiba.

Ha sok információt kell elmenteni ez lehet a jó megoldás: lassú és hangos, de ha megvettük a meghajtót a Gb-okra számított tárolási költségénél alacsonyabbat nehéz találni. Rövid távú használatra viszont nem javasoljuk zajossága, lassú írási tempója és a magas beszerzési költsége miatt.



→Tények

Maximális névleges adattáviteli sebesség: 7,2Mb/s írás, 3,6Mb/s újírás
Tömeg: 2,2kg
Méret: 58x169x247,5 mm
Energiaellátás: beépített tápegység, önálló hálózati csatlakozó
Csatolófelület: USB 2.0
Web: www.plextor.be
 www.hrp.hu



→Tények

Kapacitás: 40Gb
Maximális névleges adattáviteli sebesség: 41Mb/s
Tömeg: 900g
Méret: 40x45x227 mm
Energiaellátás: PC-ről
Csatolófelület: USB 2.0
Web: www.seagate.com

PCFVélemény

- ✓ Szép, masszív, megbízható és gyors
- ✓ Picit nagy hordozhatónak

„A „King of Quality” szlogen tehát továbbra is valódi tartalom takar.”

86%

PCFVélemény

- ✓ Olcsó adattároló alapanyag
- ✓ Jót tenne neki némi szerencze és egy inhalátor

„Jrodai használatra a jó választás, otthonra viszont túl drága.”

74%



Flash memória vs HDD

Az év legnagyobb technológiai összecsapása?

A számítógépes rendszerek felkénnek általában még mindig a régi típusú mechanikus merevlemezeket tartjuk, miközben a rendszer motorjának begyújtásáért a mellett található BIOS chip a felelős. A gyújtószekrézet azonban a jövőben talán elkezdheti átvenni gyantán szomszédjának szerepét, elvégre a BIOS flash, vagyis felvezetett memória – ami azt jelenti, hogy nincsenek benne mozgó alkatrészek. Emellett nem kell energia az adatok megőrzéséhez. Ugyanakkor megvan az az előnye, hogy kisebb, könnyebb, zajtalan és kevesebb idő szükséges az adatok eléréséhez, illetve töltéséhez.

A hátrányát az elképesztő költségek jelentik: 1 Gb flash memória kb. 100 000 Ft-ba kerül – nagyjából ugyanannyiba, mint egy 250GB-os külső HDD. A teljes egészben flash meghajtók építése minden további nélkül lehetséges, az árak radikális csökkenése vagy a HDD-k kapacitásnövekedésének megállása nélkül azonban a flashnek nincs esélye.

Tároljunk máshogy!

Az adattárolásnak számtalan változata létezik – íme néhány alternatíva.

CREATIVE JUKEBOX ZEN

Creative Labs

Csak azért emeltettük meg, hogy megmutathassuk a fényképét. De félre a tréfával: ha MP3 lejátszót és külső tárolóegységet szeretnénk egyben a Zen, az iPod vagy az Archos közül érdemes választani.



PHILIPS JACKRABBIT 40/12/24

Philips

A piacon jelenlévő számtalan apró CD-RW egyike, amelyet azonban különlegessé tesz a fantasztikus design, a kis helyigény, és azok a kellemes emlékek, amelyeket a neve az Epic Megagames első játékával kapcsolatban ébreszt.

MAXTOR PERSONAL STORAGE 80GB 5000LE

Maxtor

A másik nagy külső HDD-gyártó készüléke egy klasszikus trükköt vonultat fel. A neve One Touch, és lehetővé teszi, hogy a kezdő felhasználók egyetlen gombnyomással másoljanak át mindent.



SONY MICROVAULT

38 720 Ft Sony

A Sony Microvault család tagjai eddig olyanok voltak, mint az összes többi flash drive: 64Mb, USB 1.1. A legutóbbi változat azonban más. A kékes-szürke test lapított puskagolyóra emlékeztet, és az USB aljzatba bedugva szinte bármelyik gépen azonnal megjelenik az eszköz. Nagyvadra akadunk?

Nos, a maga 256Mb-jával a Microvault önmagát magasik ki közvetlen vetélytársai közül, de illiputnak számít Szupertesztünk mezőnyében. Az USB 2.0 csatlakozás vezető pozícióba helyezi az USB eszközök között, de a jelenlegi tesztben emiatt egyáltalán nem számít különlegesnek. Három CD minőségű album vagy a Dokumentumok mappa tartalmának elmentése játéknak nem rossz, de komoly adattárolási célokra nagyon kevés. Az eszköz azt a piaci rést tölti ki, amely az e-maliban könnyen elküldhető méret kategóriája, és a tesztünkben szereplő nagy adattárolók között húzódik.

Kezdetben nem voltak problémáink sem a PC-s, sem a Mac-es csatlakoztatásnál, a kettő közötti súrlódás azonban felismerési problémákat okozott az utóbbin, és könyvtárstruktúra-hibákat az előbbin. A flash drive egy kis biztonsági berendezést is tartalmaz, ami azt jelenti, hogy (ha kedvünk van hozzá) a fájlokhoz csak a jelszó megadása után lehet hozzáférni.

Mindent összevetve az kategóriája legjobban készül. Viszonylag megbízható, jó az ár/érték aránya, szép az alakja és az idők végezetéig képes biztonságban tárolni a legfontosabb fájljait. Különálló termékértékelésben vagy egy flash drive Szupertesztben jóval magasabb százalékokat adunk volna neki, a jelenlegi teszt tárolóegységekből álló mezőnyében azonban a kellemes méret sem tudja ellensúlyozni a kis kapacitást és a magas árat.



→Tények

Kapacitás: 256Mb
Maximális névleges adatátviteli sebesség: 5.5Mb/s olvasás, 1.0Mb/s írás
Tömeg: 20g
Méret: 26x13x9.2 mm
Energiellátás: PC-ről
Csatlófelület: USB 2.0
Web: www.sony.hu

PCFVélemény

- ✓ Megbízható, jó ár/érték arány, biztonság
- ✓ Még a CF kártyákkal összehasonlítva is drága

„A flash drive-ok drágák, a Microvault azonban mindegyiknél jobb. Igazán ajánlott.”

70%

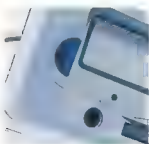
Oszlopos tagok

Azok a csodálatos statisztikák...



PCF Vélemény

Az adattárolás két kulcsszava a megalománia és a fősvénység?



Az erő és a pénz. Átlapírsz Szupertesztünkben csak ez számít. Nem az átviteli sebesség, elvège az eszközök nagy része tiszteletre méltóan gyors. A lényeg az, hogy mennyi az egy gigabájtra eső költség és az, hogy az ultra-

könnyű külső tárolóegységhez szükség van-e hordásra, aki utánunk cipeli a fekete műanyag házat, a transzformátort és a mini áramfejlesztőt.

Emiatt néhány – sok szempontból jó eredményt produkáló – készülék azért várzik el, mert a szükséges kábelek gyakorlatilag megduplázzák a tömegüket (bár ebben esetenben a készülékek asztmás horgérese emlékeztető hangja is negatív tényező). Más gépeknél nagy plusz a kiváló design, a végső döntést azonban kizárólag a költség-hatékonyság befolyásolja. A győztesnek járó pálmát pontosan ezér viszi el a Lacie D2 DVD-RW. A többi médiatípus nem tudja legyőzni az alacsony adattároló alapanyag ár, az elviselhető készülékár, a nagy kapacitás és a kiváló termékminőség kombinációját.

A készülékárak szórása szintén elképesztő. Totális örület, hogy a 256Mb-os flash drive – bármennyire jó is a designja, a kompatibilitása, a csatlakoztatathósága, bármennyire is divatos és kíváncsú – csak néhány ezressel drágább egy valamivel kevésbé hordozható 120 Gb-os HDD-nél, hmmm... Az adattároló alapanyagok ár-különbségei szintén fontosak: a DVD és a CD lemezek ma már nagyon olcsónak számítanak – na jó az írható DVD-k egy átlagos szaküzletben még bőven ezer forint felett vannak, de áruk rohamosan csökken.

A DVD-RW-k elképzelhetetlenül bekövetkező sebességnövekedése, valamint a készülékek és az adattároló alapanyagok árának csökkenése nehéz helyzetbe fogja hozni a HDD-ket. A flash memóriák gyártói kénytelenek lesznek nagyon gyorsan nyaklátni a kapacitás növelésének és az árak csökkentésének, ha versenyben akarunk maradni. Ami a Zipet, a CD-t és a többi hasonló technológiát illeti: halálra vannak ítélve. Csak sajnós még nem tudnak róla.

Az év második felében újra visszatérünk az adattárolókra Szupertesztünkben, de akkor már mind a tíz versenyző ilyen-olyan típusú DVD-író lesz. Bizunk benne, hogy könnyedén megfizethető árak vesben. **PCF**

>>> A lényeg az, hogy mennyi az egy gigabájtra eső költség, és hogy szükség van-e hordásra, aki utánunk cipeli.

KÖVETKEZŐ HÓNAPBAN MONITOROK



Véleményünk szerint sebesség, használhatóság és Mb-okra számított ár szempontjából a Lacie D2 DVD-RW verhetetlen.

Hordozható lapolvasó

Praktikus megoldások Nagytudású mini fényképheolvasó



PCF Miben más a HP készüléke, mint a többi szkennerek?

Ez a kis méretű és izlées fényképheolvasó gyorsan és kényelmesen olvas be 10x15 cm-es fényképeket a munkaasztalra, vagy bővítsük ki külön tartozék memóriakártyával és akkumulátorokkal, és már át is alakítottuk teljesen mobil lapolvasóvá, amit bárhol használhatunk.

Ez egy olyan izlées lapolvasó azok számára, akik főleg fényképeket olvasnak be, vagy akik a mozgékonyaságot igénylik fényképek beolvasásához bárhol a házban, a barátalknál, sőt akár még szabadságuk alatt is.

Nagyon apró és tényleg pofonegyszerűen használható. Kifejezetten 10x15 cm-es fényképek beolvasására készült.

Kovács Ildikó, a HP termékmenedzsere izgalmas újdonsággal ismertet meg minket. A szkennerekről kialakult képünk – hogy nagy, súlyos és nehézkes eszközök, már nem igaz többé. A Photosmart 1200 Photo Scanner a képheolvasók új generációjának tagja...

PCF Milyen képességekkel rendelkezik a készülék?

Fotóinkat pillanatok alatt, akár már 14 másodperc alatt is beszkenneli – a Photosmart 1200 használatkor nincs beemelegedési idő, bekapcsolás után azonnal használható. Továbbá egyik legnagyobb előnye, hogy apró terejedelmű csupán fele egy hordozható számítógép méretének.

Választhatunk akár 4 különböző minőségi beállítás közül, a nagyon egyszerű, digitális fényképezőgépekhez hasonló kezelőszervekkel.

A készülék kimagasló eredményt képes nyújtani, akár 1200 dpi felbontással és 36 bites színmélységgel is, messze meghaladja az átlagos igényeket képességeivel. Azért, hogy munkák lehető legkényelmesebb legyen, automatikus nyomtatási optimalizálásokat is kérhetünk, így nem fordulhat elő kellemetlen szegélylevágás vagy átméretezés.

A Photosmart 1200 photo scanner praktikusan használható – az eltávolítható fedél egyszerűvé teszi a fényképalbumok beolvasását. Továbbá teljes se-

beségű USB csatlakozás a személyi számítógéphez és a „plug-and-play” működése biztosítja teljes kompatibilitását és remek használhatóságát.

PCF Mennyire „mobil” a lapolvasó?

Akkumulátorok és memóriakártyák alkíthatják át bárholra elvihető, teljesen hordozható lapolvasóvá. Közvetlenül memóriakártyákról képes olvasni személyi számítógép szükségessége nélkül! A beolvasott képek számítógépre letölthetők vagy közvetlenül kinyomtathatók egy memóriakártya bővíthetős nyomtatóról – például a már korábban bemutatott HP PSC2210-ról.

CompactFlash (CF) és Secure Digital vagy MultiMedia (SD/MMC) memóriakártya bővíthetők találhatók a készüléken – ugyanazok a kártyák, amit a digitális fényképezőgépekben használunk.

PCF Tényleg egyszerű a használata?

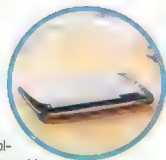
Magától értetődő kezelőszervek és hatékony, de egyszerű szoftver segít rengeteg

mindent elérni. A4-es (és nagyobb) fényképeket és dokumentumokat is beolvas részenként, majd összezerak a mellékelt ArcSoft Panorama Maker szoftver segítségével! HP fénykép és képszerkesztő szoftver könnyíti meg a kapcsolódást elektronikus levélhez vagy a feltöltést az Internetre.

Jó ötlet a HP emlékeztet készítő programot felhasználni fényképek CD-re archiválásához, de készíthetünk akár zenés multimédiás diabemutatókat is.

A „HP azonnali megosztás” technikája lehetővé teszi a fényképek előzetes kijelölését automatikus nyomtatáshoz, amikor a lapolvasót legközelebb egy számítógépre csatlakoztatjuk, vagy egy kártyát helyezünk a kompatibilis memóriakártya nyílással rendelkező nyomtatóba.

További információk és megrendelhetőség a www.hp.hu webcímre. **PCF**



→Tények

Magsebesség: 500MHz

Memória:

1 GHz (500MHz DDRII)

AGP: 8x

Pixelex/óralet: 8

Portok: VGA, DVI, VIVO

Ajánlott táp: 350W

Hellékelt szoftver:

ForceBand

Kompatibilitás: DirectX 9

(Pixel Shader 2.0+, Vertex

Shader 2.0+), Open GL 1.4

Tesztkonfiguráció:

AMD Athlon 3000 XP,

1 Gb RAM, ASUS A7N8X

nForce 2 alaplap

Web: www.pny-europe.com

AL-
ME-
ZEN

2003.
arality
Stream
Format

VERTO GEFORCE FX 5800 ULTRA

ár: 149 000 Ft/PCNY

Ha felhelyeztük a fűldugót, kapcsolhatjuk az ötödik sebességet!

Ok, fő az ösztönzés. Lapunk, az nVIDIA marketingrézlege és nagyjából mindenki más is azt várta, hogy a GeForce FX felmossa a padlót az ATI 9700 Pro-val. Eppen ezért lapunk, az nVIDIA marketingrézlege és nagyjából mindenki más is meglepődött egy kicsit amikor kiderült, hogy a grafikus kártyák új, dupla kipufogónyílással és fényes műanyag borítással ellátott csúcsragadozója éppen hogy csak nyerni tud az általánosan használt tesztprogramokban. Az eredmények feketén-fehéren látszanak a jobb oldali grafikonokon. Ha nem lennének híresen kávélatlanok, ugyanolyan lelkesen szurkoltunk volna a 20 000 3DMark pontos határ áttöréséhez, mint ti – ugyanakkor a két kártya közötti teljesítménykülönbség valójában egyszer sem érte el az 1 000 pontot. Vagyis a fanatikus nVIDIA rajongókön és az ablak-éllettől házak tulajdonosain kívül senkinek sem érdemes megvennie? Természetesen nem ez a helyzet.

Elemezzünk!

A jelenlegi teljesítménystest-programoknak van egy nagy problémája, noha meglehet, hogy mire ezeket a sorokat olvassátok, már megoldódik a gond. Arról van szó, hogy pillanatnyilag egyik sem képes a legújabb Radeon és GeForce FX kártyák DirectX 9 képességeinek tesztelésére, ami azt jelenti, hogy mindkettőtől maradnak rejtett tartalékok, ami lehetetlenné teszi a korrekt összehasonlítást, és csak a gyártók által kiadott demó jelzik pontosságát, mire is számíthatunk. A jelenlegi teljesítménymérők maximum iránymutatóknak jók, többre sajnos nem. Gondoljunk például arra, hogy a Radeon min-

den esetben megveri a GeForce FX-et 3DMark-ban bekapcsolt élsimítás mellett – 1600x 1200-ban 4xFSAA-val közel 800 ponttal. A helyzet az Unreal Tournament 2003-ban pontosan az ellenkezője, itt ugyanis a GeForce FX minden tesztben gyorsabb. Mindezek alapján megcsófolható, hogy következő időszak a driverek finomhangolásával fog tenni, bár az is igaz, hogy az élesben elvégzett játéktesztetknél – például a Battlefield 1942-ben – a kártya már most kivételesen stabilnak bizonyult.

Mélyre ásva

A sokszor magasztalt pixel shademél – ez tette például lehetővé például a demóban szereplő tündér, Dawn megalakítását – multitéxtúrázásban a GeForce FX 50%-kal bizonyult gyorsabbnak vetélytársánál. Ez persze csak elméleti lehetőség maradt, ha a fejlesztők nem használták ki az nVIDIA által biztosított mozsírú látványvilág-alkotására szolgáló funkciókat, és jó hat hónapig azt sem fogjuk megtudni, hogy a Doom III kiaknázza-e egyáltalán a kártya képességeit. A másik fontos pont az, hogy a két kártya közel azonos általános teljesítménymutatóinak ellenére a GeForce FX jelentősen gyorsabb a 3DMark poligonrenderelési sebességteszteiben. Hasonló módon a DirectX 8 shaderek legjobb teljesítménymérőjének számító összetett Code Creatures demóban folyamatosan 15–30%-a teljesítménykülönbség az 5800 javára.

Az egyetlen biztos következtetés amit levonhatunk az, hogy mind az ATI 9700 Pro, mind a GeForce FX állva hagyja a konkurenciát – az nVIDIA nem pontosan er-

re az eredményre számított, de nyilvánvalóan nem kell szegyenkednie. Az igazat megvallva a tesztleink, illetve az internetre felkerült mérések alapján – hacsak nem Barton magas Athlont vagy 3GHz-es Pentiumot használunk – gyakorlatilag semmilyen különbséget sem fogunk tapasztalni a két kártya között, miközben az ATI jelenleg kétségelenségül sokkal költségkímélőbb. Ha azonban a legjobbat szeretnénk megvenni az FX-et érdemes választani! **PCF**

PCFvélemény

▶ Napjaink leggyorsabb grafikus kártyája

☛ Jelenleg nem sok minden támogatja a DirectX 9-et

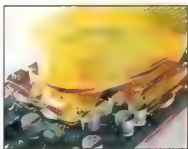
„A vártnál kisebb technikai ugrásnak lettünk tanúi, de kétségtelenül övé a jövő.”

92%

SEBESSEGHATÁR



A GeForce FX megjelenése a 0,13 mikronos csikszélességű processzorgyártási technológiára történő áttérés miatt késést ilyen sokáig. A kérdés az, hogy mennyire skálázható az FX mag. Az 5800Ultra kétségtelenül villámgyors, de vajon mennyit áldoznak fel a sebességért az olcsóbb, népszerűbb modellek?



SZÜLLŐTÉSEK

A fémek műanyag borítás – a különbozót gyártók különböző színekkel foglalkoznak elől – a világ eddig készült leghangosabb grafikus-kártya-hűtőventilátorát rejt. Szerencsére ha nem játszunk hangtalannál lassul. Információink szerint a hatalmas hűtőrendszert csak a csúcsmoделlnek számít 5800-as kártyákra fogják felszerelni – hamarosan praktikusabb, olcsóbb modellek is megjelennek.



KÜLSŐSÉGEK

A GeForce FX demóban a szereplők kidolgozása a pixel és a vertex shadereknek köszönhetően elképesztően részletesre sikerült – a libabőrös és a zsíros bőr hasonló effektusokat a kártya menet közben rendereli.

→Eredmények



DELL AXIM X5 FLAT

84 900 Ft Dell

Magyarországon most debütál a világ legnagyobb PC szállítójának legújabb terméke a Dell Axim 5. A modell magyar lokalizációval kerül forgalomba 300, illetve 400MHz-es Intel X-Scale processzorral. A Dell Axim 5-re optimalizált Microsoft Windows Pocket PC 2002 Premium változata egészen nagy teljesítményt nyújt a felhasználóknak. A Li-ion akkumulátor cserélhető, így a 3400 mAh-as nagy kapacitású második akkumulátor is használható. CompactFlash

bővítővel Bluetooth technológia segítségével könnyedén rákapcsolódhatunk a hálón áhított Internetre. Opcionális bővítesként Secure Digital kártyával növelhetjük tárolókapacitását, hogy még több fotó vagy MP3 zene férjen bele.

► Gyors, Bluetooth, bővíthető
 ► Miért nincs nekünk ilyen?

„A Dell így tűnik, kihozza a maximumot a PDA-kból.”

87%



SDM4510P KEYBOARD

3 200 Ft Samsung

Egy billentyűzet, mely tartalmaz egy tucatnyi olyan extra funkció gombot, amelyekre bármikor szükségünk lehet. Lenyomva őket a monitorunk alján indikátor jelzi, hogy éppen mit aktiváltunk. Nevével ellentétben a 3 tetszőlegesen konfigurálható billentyűn kívül szinte semmi köze sincs az Internethez, hiszen multimédias feladatok ellátására hegyezték ki. A play, a stop, és a számváltás előre és a vissza csak a billentyű saját maga al-

tal feltételezett programmal hajlandó futni. Aki máshoz szokott hozzá, annak is több lehetősége maradt. Vagy átszokik a Samsung lejtőszóra, vagy mégsem használja ezt a négy funkciót. Mégis dizájnos és jól használható. Kell ennél több?

► Sok extra funkció
 ► Néhány gomb szoftvertüggő

„De akkor most miért is hívják internetes billentyűzetnek?”

80%



→Tények

Támogatott formátumok:

DVD, VCD, SVCD, MPEG-4, DivX, Xvid, JVC MP3, CD-RW, DVD-RW, JPG

DVD lejátszás:

Progressive Scan, 4:3, 16:9, több kamera állás

Kimenetek: SCART, S-video, kompozit video, stereo, optikai és koaxiális S-PDIF

Hang: Dolby Digital/DTS 5.1

Web: www.kiss-technology.com

KISS DP-450

Kb. 100 000 Ft Kiss Technology

Egyedülálló DVD lejátszó, amely szinte a PC-t is megszégyeníti.

Tudjuk, mire gondoltok. „Asztali DVD lejátszó tesz egy egész oldalon? A PCFormat-ban? Rossz magyarázat kaptam fel az újságosnától? Mi köze lehet egy DVD lejátszónak a PC-hez?” Zaporoznak a kérdések, a válasza pedig még egy egész oldalnyi terjedelem is kevésnek tűnik.

Mindenestre megpróbáljuk. A nappalik levatánjára – a mérete körülbelül kétszerese a piacon kapható lejátszók többségének – amiatt a dicséretes próbálkozás miatt tisztelheti meg magazinunkat, amellyel a PC-s technológiát próbálja becsmpeszni a nappaliba. Miközben a gyártók és a kadók a DVD-Audio-hoz és a WMA-hoz hasonló új formátumokat próbálják ránc szőni, a KISS jóval gyakorlatiasabb szakemberei azt támogatják, amit az emberek már ma is használnak. Ennek következtében ez az egyetlen asztali DVD, amely képes az MPEG4, a DivX és az Xvid fájlok lejátszására – az összes olyan általánosan elterjedt szabvány szerepel a kínálatban, amelyek túlságosan is nyitnak a film- és zenekar számára ahhoz, hogy valaha is megbizzanak bennük.

Félre a kételyekkel

A DP-450 gyártása során nem merültek fel ilyen kételyek, és bár a kiváló tömörítést nyújtó szabványok egyben a fájlcserélő közösségek kedvenc formátumai is (noha a legszélesebb körben használt DivX 3 nem támogatott, tehát az ilyen fájlokat át kell kódolni; igaz, hihetetlen tempóban hódít a kváló Xvid), hálásak vagyunk, hogy valaki végre odafigyelt az egyszerű halandók igényeire. Tény, hogy a DP-450 nagyobb és drágább a hétköznapi DVD lejátszónál, viszont elragadó fekete-ézüst színösszeállításban pompázik, és így bár-

melyik hifi rendszer díszévé válhat.

A csatlakoztatással sem lesznek problémáink, a KISS készüléke az összes szükséges kimenettel rendelkezik. Beépített Dolby Digital dekóder ugyan nincs, de van SCART, S- és kompozit video, valamint koaxiális, optikai és sztereó jack az audio jelhez.

Az élet csókja

A DVD és CD lemezek lejátszási minőség jobb, mint amit egy kevéssé ismert márkától elvárunk: a DP-450 a Progressive Scan funkció segítségével varázsolja símvá a nyers digitális képet, és – szintén a minőség javítására 24 bit/96KHz-re miksi fel a hangot. Az ezotikusabb codec-ek használatához CD vagy DVD-RW lemezre kell írni a fájlokat. A lejátszás automatikus, és bár a fájlböngésző hiánya feledékenységéről ámulkodik, csak enyhé kényelmetlenségnek bizonyul ez: az állományok között a megszokott módon, a távirányító előre/hátra ugrás gombjaival váltogathatunk. Az audio és a video sávok kombinálása közben akadnak gondok, de a frissíthető firmware megoldja a problémák többségét.

A szórakoztatóipar sötét urai elszántan harcolnak a DivX ellen, de az a jövő, úgyhogy nem érdemes odafigyelni rájuk. **PCF**

PCF Vélemény

➤ Gyakorlatilag az összes általánosan használt codec-et ismer
➤ Majdnem olyan drága, mint egy második PC

„Kiváló DVD lejátszó a PC-s kompatibilitás csodájával megáldva.”

89%

Felhúzott szemöldökkel



Bár a KISS nem tartozik az otthoni szórakoztatóelektronika legismertebb márkái közé, egyre jobban kedveljük. 40Gb-os MP3 zenéje mellett a cég egy Ethernet porttal ellátott DP-450 változatot is gyárt, amely közvetlenül rákapcsolható a digitális otthoni szórakoztatóközpontokra. A flash-elhető firmware szintén pozitívum: a DivX egyre jobb tömörítést biztosít és az MPEG4 feloldása is töretlen (sőt, ne feledjük az Xvid-et!), így aztán a megfelelő frissítések letöltésével folyamatosan a csúcson tarthatjuk a DP-450-et.

2003.
április
Format



LOGITECH Z-680

105 400 Ft Logitech

Ha a surround hang mennyországába vágysz ne keres tovább: inkább merülj el az élvezetben.

Kevés a hely a lakásban, rossz az a családi kassza és a szomszédok folyton feljelentenek csendháborítást? Ha igen, inkább hagyd ki ezt a hangfalkészletet. A többieknek azonban a hangkeltés mennyországát hozhatja el a Logitech Z-680. Gyors pillantás a műszaki jellemzőkre, és azonnal beindul az audiofilek nyálválasztása: 450W teljesítmény, beépített Dolby Digital 5.1 és DTS dekódor, THX tanúsítvány és kompatibilitás az összes lehetséges készülékkel a PC-től az Xbox-on és a PS2-n át a DVD és CD lejátszókig.

A rendszer üzembe helyezése meglehetősen egyszerű – bár a legfelső emeleten lakók valószínűleg sértet kapnak mire felcipelik a dobozt a lakásba – és a Z-680-at optikai vagy koaxiális kábellel, esetleg a 3db 3.5mm-es sztereó csatlakozóval is rákötöhetjük a PC-re. A hangszórókat ezután a távirányítóval, vagy a SoundTouch irányítópulttal vezérelhetjük – az utóbbi vezetékekkel kapcsolódik a rendszerhez, és az íróasztalról változtathatjuk vele a beállításokat.

Aki még nem hallotta a német techno/rock csapat, a Rammstein valamelyik számát teljes hangerőn a Z-680-on, nem tudja mi az élvezet. Ráadásul a java – vagyis a filmnézés – még hátravan: a surround éles, tiszta és olyan hangos, hogy a halottakat is feltámasztja. Még a rossz minőségű felvételek is jól szólnak rajta: a Z-680 lehetővé teszi a mélynyomó-szintek, a surround hangerő és minden más állítgatását, a beépített Dolby ProLogic II rendszer pedig könnyedén alakítja kiváló 5.1 surroundd a sztereó zenét és a filmek hanghatásait.

Ha az Őrmak van házi-mozi-rendszere, valószínűleg úgy szól, mint a Z-680. **PCF**

PCF Vélemény

Lehengerlő hang, eszelősen hangos, mindennel kompatibilis
Iszonyó drága

„A Z-680 úgy szól, mintha az Úrkis szeretné lenne. Még akárjuk tartani!”

93%



→Tények

Kimeneti teljesítmény:
185W mélynyomó,
265W szatellitiek
(csatornánként 53W)
Surround: Dolby ProLogic II,
Dolby Digital 5.1, DTS
Tartozékok:
Digitális SoundTouch
irányítópult, távirányító
Bemenetek:
Digitális (optikai és koaxiális),
analóg sztereó, 3db sztereó
Web: www.logitech.com

FUXION GENIE PD HERCULES

52 900 Ft Logitech

MP3 és WMA lejátszó csodamasina! De ne feledjük, csodák nincsenek...

Mivel elég régóta vagyunk már egy MP3 lejátszó-ra, ezért izgatottan láttunk neki a Hercules PD tesztesének. Nevével ellentétben nem kell egy nagy méretű antik szörnyetegrre gondolni – hiszen éppen csak gyufásdoboznyi. Simán lejátszik bármilyen tömörített MP3, vagy akár WMA zenefájlt is. 128Mb-os beépített memóriáját egy USB kábel segítségével villámgyorsan teletölthetjük. Sajnos tárolókapacitását nem tudjuk növelni, viszont a beépített FM rádióval 30 egyénileg eltárolható csatornából válogathatunk. Egy bemenet is található a készüléken, melynek segítségével bármilyen bejövő jelet, maximum 128 kbps minőségű MP3 fájlokká tömöríthetünk, de az FM rádióból is tudunk felvenni, és a beépített mikrofonnal diktáfonnak is használhatjuk a kútyunkat. A menü kezelésével nem lesznek problémáink, viszont kicsit lassan reagált a gombnyomásokra. Sötétben kellemes kék fény dereng a kijelző körül, ez a funkció energiatakarékosság okokból nappal kikapcsolható.

A legfontosabb dologról nem esett még szó. A hangmínősége a gyárilag mellékelte fülessel elég dinamikus, erőteljes, érthetően szól. Próbáltunk javítani a beépített equalizer segítségével, kevés sikerrel. Az otthoni Videologic hangrendszerre csatlakoztatva viszont megcsillogtatta a tudását. Vásárláskor, a készülék mellé egy minőségű fülhallgató is kerüljön a kosárba. **PCF**



→Tények

Méret: 73x42x16 mm
Súly: 39g (elemek nélkül)
Belső memória: 128Mb
Energiaszolgáltatás:
1 db AAA alkáli elem
Elem élettartama: 15óra
Formátumok:
MP3, WMA bármilyen
törőmlesztel + VBR
Web: www.informatika.hu

PCF Vélemény

Mérete, súlya, sokféle funkció
Pocské minőségű fülhallgató, ár

„A legkisebb zsebben is elfér, könnyen kezelhető, sok extra funkcióval rendelkező eszköz.”

84%



NORTON INTERNET SECURITY 2003

Symantec Corporation

Tudod, hány szexképet bámulnak meg a gyerekek naponta a neten?

A világháló korántsem biztonságos. Ugyan már: az internet segítségével ki lehet deríteni mi is történik valójában a világban, márpedig ez legveszélyesebb dolog, amit csak elképzelhet az Ember. Azonban a Pókember egyszer mondta, a nagy hatalom nagy felelősséget jelent, tehát ha állandóan figyeljük a (világ)rendszert fenyegető információk áramlását (hogy az egyebekről már ne is beszéljünk), gondoskodnunk kell arról, hogy a problémás tartalmak rejtve maradjanak a család érzékenyebb tagjai előtt.

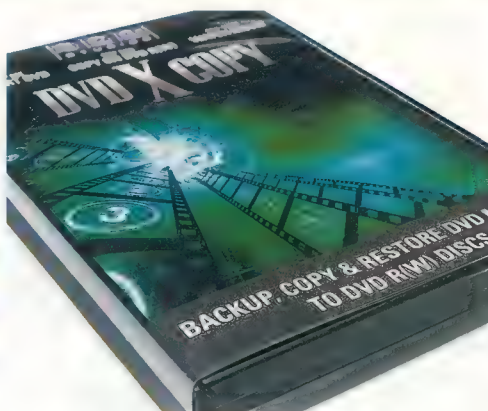
A NIS legújabb kiadása mindenképp a biztonságról szól, és a kovács eladásokat pontosan a gyerekek megvédezését biztosítja (vagyis inkább az, hogy lehetővé teszi a sok csományság eltávolítását előlünk, amit őrökünk nézegetni szokunk). A Norton AntiVirus felbecsülhetetlen értékű segédeszköz napjainkban, a reklámtejtől alkalmazás hatékonyan működik, miközben a Personal Firewall különösebb felhajtás nélkül, csendben állítja meg a script kiddie-k többségét. Tetszik, hogy az utóbbi automatikusan el tudja dönteni melyik programok férhetnek hozzá az internethez és folyamatos üzengetés nélkül is meg tudja állítani az illetéktelen behatolókat.

A kezdőknek és azoknak, akiknek nincs türelme minden egyes lehetséges eseményhez manuálisan védekezési utasításokat és hozzáférési jogokat rendelni, ez a szoftver hozhatja el a megváltást. **PCF**



→Tények

Programok:
Norton AntiVirus 2003,
Norton Personal Firewall,
Norton Privacy Control,
Norton Spam Alert,
Norton Parental Control,
reklámblokkoló
Minimális: P150, 48Mb
(Win XP használókhoz
pi-300, 128Mb)
Web: www.symantec.hu



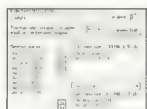
DVD X COPY

Studios

Mindent csakis a biztonság érdekében - DVD klónozásra, egy-két-há: fel!

Jelen pillanatban még nem tudjuk megmondani, hogy áprilisi számunk megjelenésekor kapható lesz-e a program, vagy jogvédelmi okok miatt betilták a forgalmazását, de ez nem is akadályozza az embereket abban, hogy bőszen terjesszék a P2P hálózaton. Ugyanis - igen, tényleg - le tudja másolni bármelyik DVD filmet, és az eredményt valóban olvassa majd meg az összes asztali lejátszó. Bedobjuk a lemezt a PC-be, vannak kb. 10 perccel, amíg befejeződik a nippelés és egy óra múlva már a kezünkben is van a másolat. Figyelemre méltóan könnyű használni, sértetlenül viszi át a menürendszert és az extrákat, miközben az eredeti és a másolat közötti egyetlen különbséget az első lejátszáskor megjelenő rövid figyelmeztetés jelenti.

Egy átlagos DVD film ezzel szemben nagyjából 6-7 gigás. A DVD X Copy azonban ezt a gondot is megkerüli. Automatikusan szét tudja szedni több lemezre az eredetit. Mi a csapda? Nos, azon kívül, hogy a szórakoztatóipar valószínűleg mindent meg fog tenni a betiltásért, semmi. Némi másolat hibás vagy hajlamos az ugrásra, a program folyamatosan megjelenő frissítései azonban idővel biztosan kiküszöbölik az ilyen gondokat. Említett azt tanácsoljuk, hogy a „biztonsági másolat” - bocs, ki kell mennünk röghögni - készítésénél először használjuk az újraintható lemezt - ezen a módon lemezposztolással nélkül derül fény az esetleges hibákra. Hába viháncolunk azonban, ez a program maga a gonosz - mivel a DVD lemezek ára meredeken zuhan, a mozi világa kiszolgáltatott áldozatként hever a lábaink előtt. Ne mondjátok el senkinek, hogy tőlünk hallottatok a progról! **PCF**



→Tények

Támogatott formátumok:
DVD-R, DVD+R, DVD-RW,
DVD+RW
Megszegett parancsolatok:
Kettő (Ne lopj! Ne ártsd a te felebarátodnak ökrét!)
Egy film lemásolásához szükséges idő: Kb 1 óra
Web: www.321studios.com

PCFVélemény

✓ Minőségi munka, könnyű használni, sok opció
✓ Még nem magyar nyelvű

„Tisztelesség, minden egyben típus csomag, mindenkinek csak ajánlani tudjuk.”

85%

PCFVélemény

✓ Emberek, lemásolja a DVD-ket!
✓ Emlékeztetek, a büntetést senki sem kerülheti el

„Pontosan úgy működik, ahogy az imánkban elrebegettük. A lelünkért is elkezdhettünk imádkozni.”

81%

MINDEN CLEVO ÉS ASUS NOTEBOOK ALAPÁRON 2 ÉV GARANCIÁVAL!

CLEVO® D410S

Nagy felbontás, kedvező ár!

15" SXGA+ (1400x1050)

533MHz FSB

Max. 1GB DDR333 RAM

Max. 64MB VGA

AC'97, S/PDIF digital

3x USB 2.0

FireWire

10/100Mbit/s LAN

56k modem

S-video out

Floppy drive

Soros port



15" SXGA+

15" SXGA+

15" SXGA+

15" SXGA+

P4 C 2.0 GHz

256 MB DDR

20 GB HDD

DVD+CDRW

277.777,-

P4 2.4 GHz

256 MB DDR

30 GB HDD

DVD+CDRW

299.999,-

P4 2.66 GHz

256 MB DDR

40 GB HDD

DVD+CDRW

333.333,-

P4 2.8 GHz

256 MB DDR

60 GB HDD

DVD+CDRW

377.777,-

hp Omnibook XT6050

14,1" TFT XGA (1024x768)

intel Celeron 1130 MHz

256MB RAM

20GB Merevlemez

8x DVD

56k, Lan, PS/2, Soros

2x USB, Párhuzamos

Infra, Touchpad,

16 bites hangrendszer,

Bónusz Windows 2000

és Windows XP operációs

rendszerekkel.

1+2 év garancia!



hp DeskJet 450c bi a színes Mobil nyomtató!

1.5kg, Akkumulátorral, Infra és Bluetooth

csatlakozási lehetőséggel

79.900,- helyett most csak 49.000,-



CLEVO® 888E

Asztali számítógép helyett!

Akár 3,06GHz, 1024MB, 60GB!

15,7" SXGA, ATI R9000 64MB, USB 2.0

AC3 sound, Floppy, soros port, IEEE1394

numerikus billentyűzet 399.999,-től



CLEVO® D270S

A világ legkönnyebb desktop P4 notebookja!

14" XGA P4 C2.0GHz 256MB 20GB DVD+CDRW 236.666,-

14" XGA P4 C2.0GHz 256MB 40GB DVD+CDRW 246.666,-

14" XGA P4 2.0 GHz 256MB 30GB DVD+CDRW 258.888,-

www.notebook.hu

ASUS

ASUS L2000F

AMD Athlon 1400+

128MB, 20GB, DVD

2 év garancia

255.555,-

ASUS

ASUS 3500TA

15" XGA, AthlonXP 1800+

256MB, 40GB

8xDVD, 2 év gar.

319.999,-

ASUS

ASUS L3500TA

15" XGA, AthlonXP 2000+

256MB, 40GB

DVD+CDRW, 2 év gar.

369.999,-

ASUS

ASUS L3500TP

15" XGA, P4-2.4GHz,

256MB, 40GB

DVD+CDRW, 2 év gar.

399.999,- helyett

349.999,-

hp



HP Omnibook XE3 F3956H COMPAQ

15,1", P3 1.06GHz, 256MB,

30GB, 8x DVD+CDRW,

WinXP Prof.

269.000,-

hp



HP Omnibook XE4500

15" XGA, P4-M1.6GHz

256MB, 30GB, LAN, 56k

DVD+CDRW, WinXP Prof.

499.999,- helyett

349.920,-

hp



HP Omnibook XE4500

15" TFT, P4-M1.8GHz,

256MB, 40GB, LAN, 56k

DVD+CDRW/WinXP Prof.

429.000,-

TOSHIBA



Satellite 2415-s205

15", P4-m 2GHz, 256MB

40GB, CDRW+DVD, FDD

WinXP Pro

439.900,- helyett

399.999,-



COMPAQ EVO N1015

14", AMD AthlonXP 1500+

128MB, 20 GB, CD

WinXP

249.999,-



COMPAQ EVO N1020v

14,1" XGA, P4 mC 1.6, 256MB

30 GB, DVD+CDRW

WinXP

285.000,-



COMPAQ EVO N1020v

15,1" XGA, P4 2.4, 256MB

40 GB, DVD+CDRW

WinXP

449.000,- helyett

358.000,-



COMPAQ EVO N800V

15" SXGA, P4 1.8, 256MB

40 GB, CDRW+DVD

WinXP

399.999,-

notebook.hu
www.notebook.hu

Nyitva tartás: H-P: 10-17 Sz-V: ZÁRVA!

1012 Budapest, Attila út 117. Tel: (06-1) 375-3340 Fax: (06-1) 375-3487

Árunk a 25%-os ÁFA-t nem tartalmazza, és az akció készlet erejéig érvényesek!

Játsszóter

Hírek / Váróterem / Láttelek

A tavasz tíz pillanata



Somosi László Játékvat vezető

A múlt hónapban ugyan kaptunk pár jó (*Spinter Cell*) és pár neves (*Unreal 2*) játékot, de az igazi nagyüzem csak most fog beindulni. Két régóta várt valószínű stratégia is beröppent az ablakunkon ebben a hónapban: a *C&C: Generals* kiütöndön teljesített a Westwood-érán túl, és a spanyol fejlesztésű *Praetorians*-nak sincs miért szégyenkeznie. A szokásos kis családások persze nem kerültek el minket most sem. Az egész PCF stáb messziaként várta a *Freelancer* megjelenését (őreg rókkák vagyunk: az anyatejgel *Elite*-et szívtunk magunkba), de nem teljesen azt kaptuk, amit (el)vártunk.

Az előzetes-szekcióban két igazi gyöngyszem vár a Nyájas Olvasóra. Az egyik a Frog City Software kitörési kísérlete a játékpár mainstream vonalába, a *Warcraft III* kötelező expanziója is finom falatnak ígérkezik: ez a kiegészítő pakkokra is vonatkozik. A menü találya, tessék az asztalhoz fáradni...

somosi@pcformat.hu

Játékszabályaink

Befejezett játékok

Csak befejezett játékokat értékelünk. A félkész játékok értékelése tisztességtelen és megbízhatatlan módszer. Lehet, hogy nem a PCF-ben találd meg leghamarabb egy új játék leírását, viszont itt olvashatsz a legpontosabbat.

Megvesztethezetlenség

Imádjunk játszani, de szigorúan pontozunk. Senki sem befolyásol minket, és nem vagyunk megvásárolhatók.

Szakértelem

A legjobb tesztlékekkel dolgozunk, az egyes műfajok gondosan kovácolgatott szakértőivel – ez a garancia arra, hogy mindig megfelelő ítéletet hozzunk.

PC Format Aranyérem

Az Aranyéremre pályázó játékok

minden szempontból kiemelkedőnek kell lennie, és az egész szerkesztőség rabul kell ejtenie

A díj

A legjobbak ezt a jelet viselik.



FRISS HÍREK...

A PCFormat hírvirága olyan, mint a jól eltalált sonkás szendvics: megevése után újulnál a következőért...



MEDIEVAL: VIKING INVASION

Jönnek a Vikingek! Jönnek a Vikingek!

Heteket (na jó, bevalljuk: hónapokat és néha hosszú éjszakákat) töltöttünk a Medieval: Total War mellett. Csatáztunk a bizánciakkal, agyonvertük a germánokat, és meghódítottuk fél Európát. A Craetive Assembly az előző játékához (*Shogun: Total War*) is gyártott kiegészítőt, akkor a mongolok invázióztak – most a viking hordákat kapjuk a nyakunkba. Az expanzió az eredeti számos hibáját javítja (állítólag a gyarkorta jelentkező sebesség-problémákat is száműzi), kapunk egy, a csata előtti tervezést szolgáló taktikai

térképet (hurrrá!) és jó néhány új egységet (elsősorban a tűzserégi szekció erősödik).

A vikingek egyébként mindig is szimpatikusak voltak nekünk: hatalmas fickók, iszonyatos alkoholfogyasztással, iszonyatos étvágygal és izmos felépítésűeknek köszönhetően iszonyatos nagy szexuális vonzerővel (a nők mindig is csípték az ilyen durva fickókat). Most legalább egy pár órácskára (oké: hónapokra és sok éjszakára) mi is ilyen kemény fiúk lehetünk – ha csak virtuálisan is...

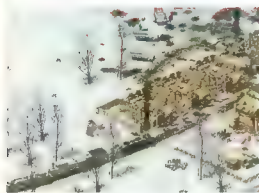
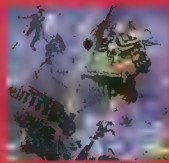
www.totalwar.com

PCFormat Pillanatok a múltból

LEGYŐZTETŐ

Még mindig izdaz a tenyérünk. Az AvP az első tisztesseges Alien-es FPS volt, amivel találkozni volt szerencsénk. A helyzetjelző bippegése, a sötétség, az állandó bizonytalanság, a váratlanul hordákban ránk lövő idegenek – soha nem álltunk olyan közel a szöröhamhoz, mint az AvP

marne-kampányának második küldetésében, egy tököstét folyosó végén. Nagyszerű játék, idegborító szöröközés



BLITZKREIG

A CDV egyszer már futott egy szép kört a második világháború játékfeldolgozásával: az orosz fejlesztésű *Sudden Strike* milliós példányszámban kelt el világszerte. Ezek után igazán nem róhatjuk fel nekik, ha a *Sudden 2* után ismét az egyszer már bevált témához nyúlunk. A kor szavának megfelelően 3D-ben pompázik, és nem csak a monumentális csatákra, hanem a háború mögött megbúvó gazdasági-stratégiai tényezőkre is jelentős hangsúlyt helyez. www.cdv-blitzkrieg.com



DEUS EX: THE INVISIBLE WAR

Az első részt imádtuk, és alig várjuk, hogy kipróbálhassuk a folytatást. Ezúttal négy főhős közül választhatunk majd, és az Unreal Warfare engine grafikai támogatásával járhatunk az újabb konspiráció végére. Spectreok még nyitottabb játékmenetet, még látványosabb harcokat, és még csavarosabb sztorit ígérnek – mi pedig vakon bízunk a szavukban. www.deusex2.com



DEVASTATION

A *Devastation* lesz az a játék, ami reményeink szerint megmutatja, mire is képes az Unreal 2 motor, ha tisztesseges tartalmat pakolnak alá. Cyberpunk környezet, bandaharcok, hackerek, távról irányítható robotpatkány – minden, amitől egy átlagos FPS rajongónak összegyűlik a nyál a szájában. A képek nagyon biztatóak, az újonc Digitalo nagy dobása készül. Ha minden jól megy, januárjából az e havi PCF megjelenésével egy időben fog megjelenni – a következő számban bővebben is olvashattok majd róla. www.novalogic.com

FEJLŐDÉSI JELENTÉS>>

A legfrissebb hírek a játékiparból.



STAR WARS GALACTIC BATTLEGROUNDS

Felkészítő Végzetlen Hível a PCF legújabb számában ismét felbukkan a Star Wars. A játék a legújabb Star Wars játék, amely a Star Wars univerzumát a legújabb Star Wars univerzumában mutatja meg. A játék a legújabb Star Wars játék, amely a Star Wars univerzumát a legújabb Star Wars univerzumában mutatja meg.



COUNTER-STRIKE: CONDITION ZERO

Felkészítő Ritűl A Condition Zero a Counter-Strike legújabb kiadása, amely a Counter-Strike univerzumát a legújabb Counter-Strike univerzumában mutatja meg. A játék a legújabb Counter-Strike játék, amely a Counter-Strike univerzumát a legújabb Counter-Strike univerzumában mutatja meg.



RISE OF NATIONS

Felkészítő Big Huge Games Brian Reynolds a legújabb Rise of Nations játék, amely a Rise of Nations univerzumát a legújabb Rise of Nations univerzumában mutatja meg. A játék a legújabb Rise of Nations játék, amely a Rise of Nations univerzumát a legújabb Rise of Nations univerzumában mutatja meg.



AQUANOX 2: REVELATION

Felkészítő Massive Media A Massive Media a legújabb Aquanox 2: Revelation játék, amely a Aquanox 2 univerzumát a legújabb Aquanox 2 univerzumában mutatja meg. A játék a legújabb Aquanox 2: Revelation játék, amely a Aquanox 2 univerzumát a legújabb Aquanox 2 univerzumában mutatja meg.



ELITE FORCE: E

Felkészítő Ritűl A Condition Zero a Counter-Strike legújabb kiadása, amely a Counter-Strike univerzumát a legújabb Counter-Strike univerzumában mutatja meg. A játék a legújabb Counter-Strike játék, amely a Counter-Strike univerzumát a legújabb Counter-Strike univerzumában mutatja meg.

Játszóter Váróterem

KULISSZATITKOK/HÍREK/ISMERTETŐK

Készítesd a tropikokon újabb híreink szócikkeit

MEGJELENÉS: 2003 ÁPRILIS

TROPICO 2: PIRATE COVE

Szerezz sok pénzt. Ölj meg sok embert. Szórakozz jól. Erről szól a *Tropico 2*.

MEGJELENÉS
Frog City Software



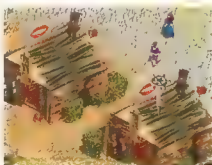
Bill Spieth a Békavárosból...

Rachel Bernsteinnel, és megalaktították a Frog City Software-t. A többi már történelem: a lelkes kis csapat először egy hardcore politikai-gazdasági stratégiát, az *Imperialism*-ot segítetté világra, majd annak zajos sikere után gyorsan legyártották az *Imperialism 2: Age of Exploration* névre hallgató második részt, mely Amerika felfedezésének és meghódításának idején játszódott.

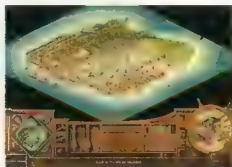
A két *Imperialism*-játék a változatoság kedvéért egy újabb stratégiát, a *Trade Empires*-t követve – a siker most sem maradt el. A csapat San Franciscoba költözött, és megkapta élete nagy lehetőségét a sikeres, de csak meghatározott rájogtatóból igazolhatóhoz hasonló játékok világából való kitörésre: a *Tropico 2: Pirates Cove* valószínűleg az „átlagos” játékosokkal is megismertető majd a fejlesztőcsapat nevét.

Kiadó: Take 2 Interactive
www.frogcity.com/tropico2

EGYENLŐ ESÉLYEK



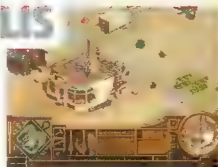
A játék egyik legpofább épülete a bordélyház. Az egyetlen probléma, hogy a bordélyházakban fehérmájú hölgyek társaznak, és a mi csapatunkban is bőven találunk kalózsaszonyokat. A Frog City Software eleget gondolt a problémát: a leszabott kapcsolatokat elkerülendő (nem kéne azt annyira kerülni, heh...) a hölgyek szépségpolást kapnak, míg az urakat teljesen másfajta módon ápolják le...



Ki ne akart volna soha egy saját trópusi szigetet?

Mi ez?

Tropico, Tropico, de sok szép órát is töltöttünk mi együtt! A két évvel ezelőtt megjelent furcsa gazdasági-kereskedelmi-politikai stratégia környékén belopta magát az ember szívébe. Diktátort kellett benne alakítani egy kicsiny trópusi szigeten, ahol hol keményen hol jószágosan, de mindenképpen nagyon humorosan irányítottuk picinyke baráinközárságunk mindennapi életét. Építhettünk rumfőzdet, elcsináltuk a választásokat, hagyhattuk magunkat megvesztegetni, de végső esetben politikai ellenfeleink likvidálást is elrendelhetünk – remek móka volt, na! A folytatást új csapat a Frog City Software (pillants baira a fejlesztőcsapat



Épül a kocsmá, már nyáljuk a szájukat.



Rabszolgáink kunyhói. Dolgozni!!!



Ákarsak a *Tropico 1*-ben, itt is átláthatjuk az egész szigetetünk.

történetét) készíti – bátran elkanyarodva az előző epizód tartalmától. A *Tropico 2* csak helyszínében emlékeztet az első részre: ismét a trópusi szigeten járunk, de most diktátor helyett egy rettenthetetlen és pénzéhes kalózezt kell majd megszemélyesítenünk. Pontosabban: nem egyszerűen EGY ka-

lózvezért, hanem A kalózezt – a játékokban számos a valóságban is létező (Feketeszkall, Laurens de Gaffe, Anne Barry) kalózkapitány közül választhatjuk ki a nekünk legszimpatikusabbat.

Van újdonság?

Főkalózságod egy békés, alig lakott szigeten kezd kalandjait: az első feladatod az lesz, hogy kiépítsd a későbbi rosszalkodáshoz szükséges infrastruktúrát. Ehhez pedig építőanyag is kell: a játékokban kétféle kiemelhető/bányászható cuccot találsz. Az egyik a fa (ez szükséges az épületek felhúzásához, ugye) amely megújuló energiaforrás (visszanő), a másik pedig az arany, ami viszont egyáltalán nem fog



Tízóra mint egy békés kisváros: sarki boltocská, malom, fegyverraktár az utca végén...



A *Tropico 2* rendkívül fura figurákat vonultat fel.



Az őrtorony: a legjobb eszköz arra, hogy szolgálaink rettegjenek tőlünk.

megújulni – azt nekünk kell kibányászni, vagy másoktól elvenni. Ha kicsiny kolóniánk elérte a kívánatos mértéket, rögtön nekiláthatunk a hajóépítésnek és a legénység toborzásának is. Az ígérték szerint itt roppant széles körből tudunk majd választani, tehát nem háromféle matróz és kétféle hajó áll majd csak rendelkezésünkre.

Mielőtt még tévedtakra tévednénk: a Tropico 2 nem hagyományos real-time stratégia (mint ahogy az elődje sem volt az). Embereinket nem közvetlenül „ráklikelek aztán elküldöm valahova” módszerrel irányítjuk, hanem közvetve, az általunk kiépített városkán, illetve az általunk megartározott kalózkodási útvonalak kijelölésén keresztül. A lehetőségek tárháza ismét csak széles, rendezz ivázzattal egybekötött fésztyált, és emberek boldogok lesznek. Építs bordélyházakat – a matrózok köztudomásúlag kedvelik a könnyővővű leányzókat felvonulató műintézményt.

Törődni kell az őslakosokkal is: ők tulajdonképpen rabszolgaként funkcionálnak. Ha megfelelő életkörülményeket biztosítasz nekik (vagy folyamatosan rettegésben tartod őket), akkor elvégzik a rájuk kiszabott munkát, és csendben maradnak. Ha ez nem valósul meg, akkor megpróbálnak menekülni, esetleg fellázadnak ellened.

„Nem nagy baj, ha néhányan megsejneknek” – mondja Bill Spiehl, a játék fődesignere – „de ha tömegével kezdnek



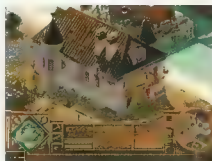
A flotta bevetésre kész. Célpont?

zászlóuk alatt hajózza alaposan kirabolni őket. A játék 20 évet foglal magába – egy év fél óra alatt pörög le majd a monitorunkon

A kampány-mód 15 szcenáriója ennek megfelelően igen hosszadalmas kihívást jelent majd. Aki végzett ezekkel, nekiláthat szabadon játszani random generált szigeteken (ilyesmire már az első részben is lehetőségünk volt), vagy saját szigetot hozhat létre a játékhoz mellékelt szerkesztővel – az ígérték szerint ezek a saját alkotások a Neten cserélhetőek lesznek.

A játékot áprilisra datálja a GodGames (ők adják ki) és itt a PCFormat-nál már mindenki nagyon várja. Alapból bele vagyunk szerelmesedve a kalózos témába – aki annak idején, a szép emlékek nyolcbites korszakban éjszakákat töltött el Sid Meier nagyszerű Pirates-ét nyúzva, nem is érezhet másként. Drukkolunk a Frog City Software-nek, hogy sikerüljön hozni az első epizódot igen mély, de ugyanakkor humoros gazdasági szimulációját. PCF

TÉGID PEDIG ÚGY HÍVNÁK HOGY...

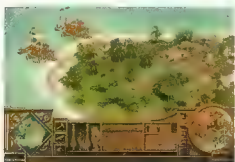


Az épületeinket tetszés szerint átnevezhetjük. Ez egyrészt könnyen felismerhetővé teszi őket, másrészt pedig jókat röhögsélhetünk majd a haverokkal az ötletes elnevezéseken. Mí már ki is találuk az első bordélyházunk nevét: (a Gyűrűk Úra után szabadon) Pajkos Póninak fogják hívni...

>>>A játék 20 évet foglal magába - egy év fél óra alatt pörög le majd a monitorunkon.

Utószó

A Tropico 2 legnagyobb baja az, hogy nagyon változatos módon érhetjük el a kitűzött célokat. Működhetünk lokális kalózként, kereskedhetünk, de akár a világpolitikába is beleszólhatunk: a játékban három országgal (franciák, angolok és spanyolok) is kapcsolat teremthető majd – nagyszerű szórakozás lesz megállapodni valamelyikkel, majd a saját



A karbantartás esszenciális feladat.



Számos új hős mellett a régiók is felbukkanak egyes küldetéseken.

MEGJELENÉS: 2003. NYÁR WARCRAFT 3: FROZEN THRONE

Nyakunkon a kötelező Warcraft-kiegészítő – és jönnek vele az undead hordák is...



Elf hős a hódokot gyűrűjében.

A Warcraft név már majdnem egy számítógépes generáció óta szövegi monitor elé a fantasy alapokból táplálkozó RTS-ek iránt rajongók népes táborát, s idén nyáron a népszerű család újabb taggal gazdagodik a Frozen Throne címmel ellátott Warcraft III expanzio személyében. A munkálatok már most gőzerővel folynak, hiszen jelenleg a béta tesztelés második fázisa zajlik, melynek keretében 10 000 szerezhető játékos próbálhatja ki a kiegészítőt a Blizzard online szolgáltatásán, a Battle.net-en keresztül.

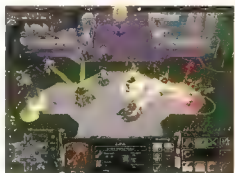
Háború a Fagyott Trónért

A történet ezúttal is Azeroth földjére ka-
lauzol minket, ahol két kampány során
szembesülhetünk a fejlesztők által esz-
köztöltő újításokkal. Az elsődleges küldet-
tessorozat története az emberek, vala-
mint a Night Elf és Undead faj küzdelmét

mutatja be, melyet a című Frozen
Throne-ért folytatnak, ami nem más,
mint egy misztikus erővel bíró erekle,
melyben egy ősi király, Ner'zhul ereje la-
kozik. A program rajongói számára min-
den bizonnyal feltűnt, hogy az előbbi fel-
sorolásból kimaradtak az orkok, azonban
aggódalomra semmi ok, hiszen a koráb-
ban roppant gonosznak ábrázolt, de
Warcraft színe harmadik inkarnációjában
már kvázi-őfiúként szereplő rendelkező
nép történetét a másik kampány meséli
el ezúttal. A két szál párhuzamosan fut,
így amíg az egyik oldalon a Frozen
Throne-ért harcolhatunk, addig az orkok-
kal törzsrünk felvirágoztatása érdekében
munkálkodhatunk. Az utóbbi nép küldet-
éseiben egyébiránt igen fontos szerepet
játsszanak az RPG elemek, valamint a pá-
lyavezetés terén bevezetett újdonságok.
A kezdetben kapott térképről ugyanis jó
néhány alkalommal tovább terjeszke-
dhetünk egy másikra. Ez mindenképpen
egyedi és igen érdekes változásnak szá-

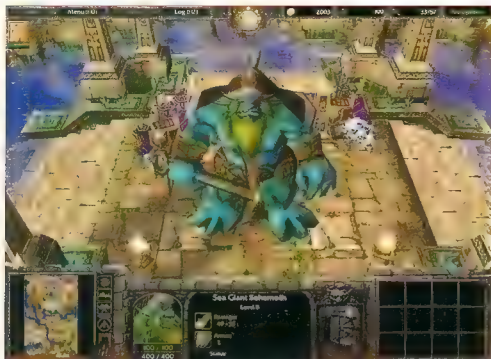
mit, különösen azok számára, akik a játék
melé csomagolt szerkesztővel szeretnek
új dolgokat kreálni.

A Blizzard azt is lehetővé teszi, hogy
az önjelölt tervezők filmbetétekkel szí-
nesítsék alkotásukat, továbbá az eredeti
programból jól ismert hősök újra feltű-
nenek egy-két misztikus erejéig. A Blizzard
berkeiből származó hírek szerint 25 kül-
detésre számíthatunk – ami egy expan-
zió szokásos nagyságát tekintve elég csi-
nos szám.



Egy-egy jó időben elsüthető varázslat eldönt-
heti a csatát – itt egyszerre több is repül.

»A Blizzard berkei-
ből származó hírek
szerint 25 küldetésre
számíthatunk.



Igen, mi is ilyen nagyak, randának és kékek képzelünk el egy **Óriás Víz Behemót**...



„Már az előbb még arról volt szó, hogy sort kapunk – mi ez a zöld trutyi?”

>>> Az orkok új szereplője a Batrider, aki égi áldást zúdítt ellenfele egységeire.

Új társak a harcban

Nincs kiegészítő új egységek nélkül és ez a *Frozen Throne* esetében is maximálisan teljesül, mivel fajonként két új versenyzővel bővül a paletta, valamint egy-egy új hős is kézhez kapunk majd

Az emberek szövetségének egyik újdonsága a Spellbreaker, mely azon előnyös tulajdonsággal rendelkezik, hogy a visszajára fordíthat minden feléje irányuló varázslatot, ami egy-egy nagyobb ütköztetésben igen jól jöhet. Míg a másik új egység egy olyan felhő produkálására képes, ami megvakítja az ellenfeleket, ennek neve Dragon Hawk.

Az orkok új szereplője a Batrider, aki képes tüzet lövelni, valamint égi áldást zúdíttan ellenfele egységeire. A másik egység kiléte még nem teljesen tisztázott, de azt már lehet tudni, hogy sáráni képességekkel lesz felvértezve.

A Night Elfek csapatát a robusztus Mountain Giant mellett a varázslatok visszafordítására képes Faerie Dragon erősíti, aminek szerepe leginkább az emberek Spellbreaker-ére hasonlítható.

Az Undead faj is hasznos újdonsághoz jutott, ugyanis az Obsidian Statue a

varázslatok hatékonyságában játszik fontos szerepet, amíg a Black Sphinx éppen az ellene irányuló spell-eket tudja „lenyelni” anélkül, hogy különösebb kárt okozna az egységben.

A béta tesztelésében részt vevő játékosok visszajelzései szerint igen hasznos és taktikusnak lehet az összes új egységeket alkalmazni, habár nem feltétlenül az ütköztetések első sora a legmegfelelőbb hely számukra. Ezzel néhány szó az új hősről is, melyek közül talán a Cypriot Lord bír majd a legelőnyösebb tulajdonságokkal, hiszen amellett, hogy hatalmas rovar megjelenésének köszönhetően képes felnyársalni az ellenfél egységeit, varázslatokat is bevet. Természetesen ezek a varázslatok is a hős rovar bűvészei állnak kapcsolatban, mivel egyik segítségével bogarakká transzformálhatja a körzetében tartózkodó egységeket, míg a Locust Swarm használatával hatalmas sáskahadot hívhat segítségül.

A Blood Mage nevéhez méltóan igen látványos és nem utolsósorban hasznos eszközöket vehet be az ellenfél sorainak megritkítása céljából, a Warden névre keresztelt hős pedig az ellenfél csapatainak teleportálására, illetve ezúton történő megsebzésére képesek ki. Emiatt is méltó még a Shadowhunter, aki az egységek gyógyítása mellett különféle voodoo képességekkel sérthetetlené teheti a szövetséges erőket. Szintén újdonságként hat egy olyan épület meg-

jelenése, amely felhúzásával különféle tárgyakkal szerelhetjük fel hőseinket. Ezek a tárgyak specifikusak, tehát az adott deklens meglévő tulajdonságait aknázhathatjuk ki velük még nagyobb mértékben. Továbbá olyan létesítményeket is építhetünk, ahol gyógyító jelleggel bíró potbon-öket vehetnek magukhoz a csatában megfáradt harcosaink.

Többjátékos finomságok

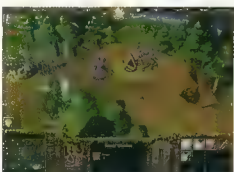
Ez még mindig nem minden: igen hasznos játékmennetbeli újításokat is eszközöltek ugyanis Blizzard-ék. Ezentúl egyszerűen építhetünk egységeket, illetve fejleszthetjük a tovább a meglévőket, ami igen időtakarékos megoldás lehet, sőt, a hősök is több tárgyat hordozhatnak majd magukkal a kiegészítőben.

A béta tesztet szintén remek alkalomnak szolgáltattak arra, hogy a szerverek stabilitásán javítsanak a fejlesztők, mivel egy-egy zsúfoltabb napon ez az a tényező, ami elronthatja a Battle.net-re látogatók örömet. **PCF**

HIDEG NYÁR



Láthatjuk tehát, hogy a Blizzard minden erejével arra koncentrál, hogy egy olyan produktumot hozzon össze, amely nem okoz csalódást a *Warcraft* rajongók hatalmas táborának. A tesztek és a fejlesztés a tervezet szerint halad, úgyhogy minden jól alakul, ha forró nyári napokon már a *Frozen Throne*-nal hűsithetjük le magunkat.



Elkészült az elf varázsló – a fanyéltű tündérek azért csak nyílnak tovább.



Lovások a folyóban: azok a furcsa kék dögök is biztos szomjasak néha.



Akinek a Hegyi Óriás odacsap, az nyugodtan elfejtheti a *Frozen Throne*-t...



Legendszéria a XXI. században: a Generals a műfaj trónjára tör.



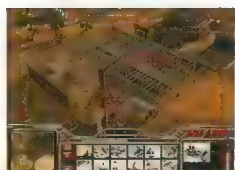
A tankok és repülőkhöz mellett még mindig fontos a gyalogság szerepe.



A kínai propaganda-tornyok gyógyítanak, és még a harci morált is növelik.



Az urbánus környezet rendkívül realizisztikus: robbantsuk is fel azt a tornyot, oké?



Nagy parkolóháznak néz ki – valójában éppen javában építkezünk.

C&C: GENERALS

EA www.ea.com

Új év, új csapat, új C&C – jobb játék?

Minimum: 1 GHz PIII, 128Mb, 3D kártya
Ajánlott: 2 GHz P4, 256Mb, GeForce 3

Apécés játéktörténelemnek megvannak a maga meghatározó szénái. A kilencvenes évek első felének Sierra-kalandjaitól kezdve a pont úgy szegényebbnek lenniük most (élményekben szegényebbnek, természetesen), mint *Wing Commander* – eposz, vagy a LucasArts *Star Wars* „öröszimulátorai” hányában. A *Command & Conquer* is nyu-

godt szívvel sorolható a fent klasszikusok közé. A Westwood a *Dune* második epizódjával teremtette meg azt a műfajt, amit ma egyszerűen RTS-nek rövidítünk – valószínű, reflexre és a gyors taktikai döntésekre alapozó valószínű stratégia. A *Dune 2* műfajt teremtett, az első *Command & Conquer* pedig továbbgondolta azt: az enyhén futursztikus, de azért a mai technológiához köthető real-time stratégia átlította a műfajt a játékvilág mainstream vonalába, hatalmas rajongó-

tábot (és klónok tömegeit) generálva magának. A *Red Alert* (a C&C kvázi folytatása) ugyanazt adta, mint az első rész – felgyúrva, továbbfejlesztve, adrenallal telepumpálva. A *Vörös Riadó* alapozta meg a mítoszt: az első rész egyszerű jófiúk a gonosz terroristaszervezet ellen” történetét alaposan megkavarva előzményül szolgált a közeljövő globális háborújának. Sok hardcore rajongó számára itt véget is ért a sorozat: a széria harmadik tagja, a *Tiberian Sun* sem han-



>>NEMZETI ÖNTUDAT

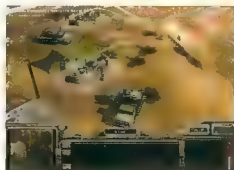
Különböző nemzetek, különböző egységek – három külön élmény.



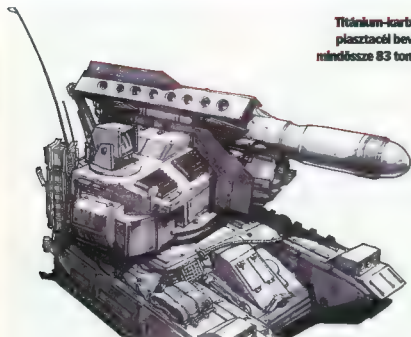
01 A kínaiak a földi hadviselés specialistái – a tankjaik brutálisan erősek.



02 Az amerikaiak a légirobbantásban jeleskednek – nincs jobb egy szőnyegbombázásnál.



03 A GLA ugyan rosszul felszerelt, de kitartó: szeretnek meglepetésszerűen és alattomosan támadni.



Titanium-karbid ötvözött
piasztráci bevonattal és
minősége 83 tonnát nyomt

gultában, sem megvalósításában nem hozta az előző epizódok üdítő frissességét, az erősen „húzzunk le gyorsan még egy bőrt a róka komáról!” szagú *Red Alert 2* pedig minden volt, csak a műfaj evolúciója nem. A Westwood csillaga is kihuny-ni látszott: a régi szép *Warcraft 2*-ös időkben még őrle mentek egymással a két RTS-nagyágyú (a másik a *Blizzard*, ugye) rajongói – az ezredfordulón már nem volt miről vitakozni. A *Blizzard* a jövőbe tekintett, a Westwood kényszeredetten ismételte önmagát.

>>>A Blizzard a jövőbe tekintett, míg a Westwood ismételte önmagát.

Új idők új szelei

Az önismerés pedig hosszútávon nem kifizetődő dolog: tavaly a tulajdonos Electronic Arts gyakorlatilag szétkergette a Westwood-ot, az alkalmazottakat felét az utcára tette, a cég védjegyeinek számított *C&C*-szériát pedig egy belső csapat kezébe adta – a sorozat újabb darabjának szánt *Generals*-t már az EA Pacific hozta tető alá. A *Generals* előtt ugyan ott van a *Command&Conquer* előtag, de a játék történetének SEMMI köze nincs a sorozat korábbi történetéhez: nyugodtan elfelejthetjük Kane-t, és búcsút mondhatunk a rejtélyes tiberiumnak is: a játék a közeljövő konfliktusait dolgozza fel. A „közeljövő” esetünkben a 2010-es éveket jelöli: de a játék akár 2003 áprilisában is játszódhatna. A rosszhír neve



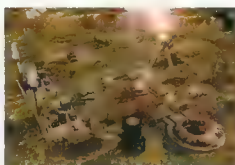
Ha meguntuk a babramunkát. Az atomcsapás kiváló fertőtlenítő.

ezúttal GLA (Global Liberation Army): igen, egy újabb terroristaszervezetről van szó. A GLA egyértelműen napjaink történelmére reflektál: arab gonosztervek, akik rakétákkal, vegyi fegyverekkel, és robotbántós merénylettekkel tartják rettegésben a világot. Az napi politika ezúttal az EA marketinggépezetével vált: e sorok szövetségserkesztőbe pötyögésének idején még csak nagyon valószínű a háború, de mire a *PCFormat*-ot a kezébe veszi a Nyájas Olvasó, minden valószínűség szerint már javában áll a bál a Közel-Keleten. Összinten reméljük, hogy a mélyen tisztelt szembenálló feleknek nem sikerült atomizálniuk az egész világot – ez ugyanis roppant negatív hatást gyakorolna lapunk eladott példányszámára...

A (morbid) humort félretéve: van nekünk még két másik harcoló felülük is. Az egyik természetesen a dicsőséges USA, a másik pedig a magát abszolút világhatalommá kívánó Kína. A kínai had-erő implementálása nagyon ügyes húzás az EA részéről: az utóbbi pár évben az RTS-ek rendkívüli népszerűségnek örvendenek a Távol-Keleten (Dél-korában



Elvadult közlekedési dugó a mecset tornyai előtt. Nyomjad a dudádat!!!



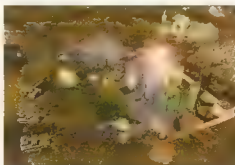
Kedvenc algalenyésző telepinak utolsó másodpercel. De próbálkozunk levédeni...

StarCraft meccsüket közvetít a (tévén) némi lokális szín bekeverése játékonban hat majd a helyi eladásokra. A harcoló felek felálltak, a játékot elindítottuk. Az első dolgok, ami a szemünkbe ötlék a jelentősen felturbózott vizuális megjelenítés lesz. Az EA Pacific kukába hajította az előző részek 2D-s motorját, és egy csillogó-villogó 3D grafikai engine-t tölt a játék alá. Az összehatás lenyűgöző: a *Generals* egyértelműen a legjobban kinéző RTS a piacon, nagyjából egy teljes kört verve rá a konkurenciára. A fejlesztők célja bevalótlan a filmszerű hatás elérése volt: ez száz százalékosan sikerült is nekik.

Az egységek sok polgomból állnak, rendkívül jól animáltak, a speciális effektek (különösen a robbanások, és darabjaikra eső, egymásra dőlő épületek) szemet gyönyörködtetnek. Az első USA-misszó rögtön Bagdad ostromával indít: a tankok gígasz csatája láttán az ember önkéntelenül is csettint egyet – igen, ez már valami. Az új motornak köszönhetően búcsút mondhatunk a *C&C*-ket eddig jellemző mozis és prerenderelt átvett animációknak is. Ezek most a játék saját motorjával vannak megvalósítva, és egy szavunk sem lehet a minőségükre. Meglátszik rajtuk, hogy külön, öt fős csapat foglalkozott velük: bombasztrikusak, teljesen mozifilm-szerűek, és igazgatosan, pörgősen összefogottak. A szemképrázató



Csak remélni tudjuk, hogy ez a jelenet nem valósul meg - mondjuk Bagdad utcáin...



Scud rakéták feljövésben - lesz gondunk bőven ha nem sikerül megállítani őket.



A kínai katonai parádé tragikus vége: a GLA öngyilkos merénylettel támad.

>>Engedelmekkel már az elején ellőjük a poént: a Generals jó. Jó, mert élvezet vele játszani.

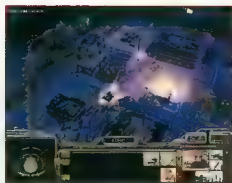
látványlángnak persze komoly ára van: a játék közel 2 gigát zabál fel a merevlemezünkön, és aki teljes pompájában, magas felbontásban, bekapcsolt élsimítás mellett akarja élvezni, az jobb ha már most leszalad a sarki hardverboltba – mindenből a legújabbat és legrágábbat tessék kérni, mert a Generals bizony leginkább 2GHz feletti processzossal és egy GF4 kategóriájú videokártyával mutatja csak meg magát teljesen pompájában.

Nehézfegyverzet

A grafikai hókuszpókuszon túlesve térjünk is rá magára a játékra. Engedelmekkel már az elején ellőjük a poént: a Generals jó. Jó, mert a három választható frakció egymástól igen eltérően lett megvalósítva. Jó, mert többségében izgalmas,

kihívásokkal teli misztikumot vonultat fel. És végül: jó, mert élvezet vele játszani.

Az EA Pacific egyértelműen a harcokra koncentrált: a mikro-menedzsment (azaz a pénzserzéshez szükséges nyersanyag-gyűjtögetés) brutálisan le lett egyszerűsítve. Raktárakból hordjuk magukhoz a nyersanyagot, a begyűjtő épület automatikusan legyártja és irányítja a beszállító egységet (USA: helikopter, Kína: teherautó, GLA: rabszolgák), nekünk azokkal nem nagyon kell foglalkoznunk. Lesznek alternatív pénzserzési lehetőségek is: katonáinkkal adott épületeket elfoglalva (pl: olajfinomítók) folyamatosan jutunk finom dollárforrásokhoz, de az ellenfél raktárának megdezmálásával, vagy az internetes bankszámla feltöréssel (ilyet csak a kínaiak speciális



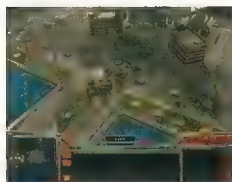
A GLA jó terrorista módjára lakóépületeket rombol.



Az épület kitűnő hely arra, hogy rakétavetítés egységekkel pakoljuk tele.

hacker-egysége tud) tovább gyarapíthatjuk az egységek és épületek legyártásához feltétlenül szükséges pénzcserkenet.

A három hadviselő fél három teljesen eltérő taktikai megközelítést jelent. Az USA csúcstechnológiával harcol, rendkívül erős légiereje van (a vadász-bombázók és Commanche helikopterek például gyorsan számozzák fel a tömött sorokban támadó ellenséges páncélos-dívizőt), és a speciálisan kiképzett gyalogos egységeinek hála az urbanus hadviselésben is jeleskedik. A Kínai haderő lassú, de iszonyatosan hatékony. A gyalogosok tömegekben bónusszal támadnak, a páncélos egységek pedig elsősoró tűzerővel rendelkeznek – néhány kellően felszerelt Overlord tank már magában eldöntheti egy ütközet végkimenetelét. A kínaiak a bázisvédelemben is jeleskednek: az épületek köré telepíthető aknamezők magában is masszív támadásokat képesek kivédni. A GLA technikailag fejletlen, légiereje nincs – vannak viszont alátomos öngyilkos egységek, lépfene-rakéták, robbanó teherautók – szóval tipikus, gerilla-hadviselést folytatnak. Az egységek a harcok során tapasztalati pontot szereznek – ennek kétféleképpen is hasznát látjuk majd. A veterán egységek jobban harcolnak, gyorsabban és pontos-



A pekingi konferenciaközpontot terroristák foglalták el. MI meg leromboljuk.



A sokat dicsért Overlord tankok az ellenfelet simogatják.



A kínai légiereje tankok leginkább gyalogos egységek ellen határos.



Minden seregnek saját begyűjtő-járműve van: ez itt az amerikai Chinook.

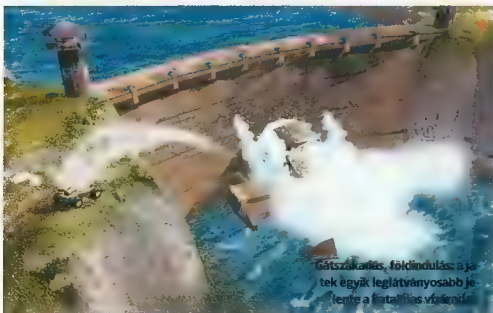


sabban lőnek – érdemes tehát vigyáznunk rájuk. A tapasztalati pontos más felhasználati területe egyben a *Generals* legnagyobb újítása: a hadvezér-csillagokról van szó. Egy-egy sikeres támadás után csillagokat kapunk, ezeket egy külön menüben tudjuk elkölteni, gyakorlatilag speciális egységeket és különleges támadásokat vásárolhatunk rájuk. Ezek NAGYON hasznos dolgok: az időről időre (általában 3-5 percről van szó) feltöltődő speciális támadások (tűzségi támogatás, teljes körű javítás, napalm-bomba – nemzetenként különbözőek, és igen sok van belőlük) taktikus alkalmazása döntő fontosságú lehet.

Fontos a terep kihasználása is. Sok küldetés játszódik városokban (és milyen jól néznek ki azok a városok!), ahol a gyalogos egységeket jutnak döntő szerephez. A megfelelő egységek jó pozicionálása (ez épületeket meg lehet szállni) hatalmas



Óvatosan a rakétákkal – a végén még baja esik a templomnak.



>>Az első tapasztalataink jók: ugyan kétszer is leverték minket, de kitűnően szórakoztunk.

mas előnyhöz juttathat minket az ellenfelünkkel szemben. Érdemes odafigyelni még az egységek fejlesztésére is: a fentebb már említett Overlord tankokat például guruló erődde alakíthatjuk át géppágyú, lövegtorony vagy lövész-szállító részleg felszerelésével.

Harcias hangulatban

A *Generals* egyjátékos kampánya már normál nehézségi fokozaton is élvezetes kihívást jelent, e fölött játszva pedig igazi stratégia szükségeltetik. A legjobban talán az USA-missziók lettek eltalálva: itt a filmes utalások (elsősorban: *Black Hawk Down*) kellő emocionális alapot adnak az emelkedett terrorista-vadászatra. A legkevésbé a GLA-kampány tetszett: a terrorista fiúk alapból nem túl szimpatikusak, és amikor a harmadik küldetésben civil lakosságot kellett itani az ENSZ-segélycsomagok megszerzése érdekében, már erősen húztuk a szákat – ezt nem kellett volna. A zene viszont mindenhol kitűnő: napjaink legjobb Hans Zimmer



epigonja, Bill Brown nagyszerű, nyomulós talpalávalót kreált a játékhoz.

A multiplayernek külön cikket lehetne szentelni (lehet, hogy később meg is tesszük). Maximum nyolcan érthetjük egymást helyi hálózaton vagy világhálón keresztül. Az első tapasztalataink jók: ugyan kétszer is durván leverték minket, de mi azért kitűnően szórakoztunk.

A *Generals* jól kidolgozott, gondosan összerakott, hangulatos játék. Az apróbb hiányosságai ellenére (az MI néha nem áll a helyzet magaslatán) minden RTS-el kötelezzük meg ajánlható darab – az új gárda sikerrel vitte át a legendás szériát a 21-edik századba. **PCF**

PCF Vélemény

✓ Gyönyörű, jól játszható és hangulatos
✗ Néha negatív morális hozzáállást kíván

HASONLÓT KERESLE?
C&C: Red Alert 2 92%
Homeworld: Cataclysm 90%
WarCraft II: Reign of Chaos 91%

„Szép, jó, élvezetes – tessék beszerezni. Lehetőleg azonnal.”

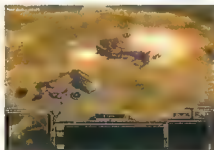
91%

HALÁL AZ ÉGBŐL

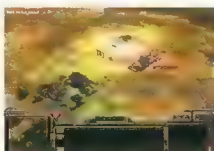
Mindegyik nemzet rendelkezik egy kivéhetetlen superfegyverrel. Távolról lőjük el őket, és hatalmas pusztítás okozhatunk velük.



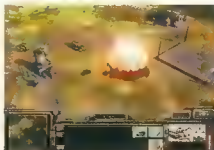
01 A GLA Scud-tilovője jó drága, és a rakéták telepítése öt hosszú percet vesz igénybe.



02 Ha készen áll minden, válaszszuk ki a célpontot...



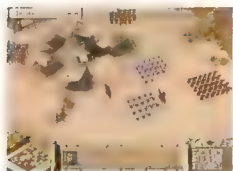
03 ...és nézzük végig, amint a rakéták brutális pusztítást végeznek az ellenfél soraiban.



04 A robbanás után mindenhol mérgegfelhő terjed: ide garantáltan nem épül egy darabig semmi.



Csendélet behavazott fényökkel és lángoló őrtoronyal.



Tábor felverve, jöhet az ellen.

PRAETORIANS

Eidos www.eidosinteractive.com

Megvalósítjuk Róma Békéjét – tűzzel, vassal és katapultokkal!

Minimum: PIII-500 128Mb.

1GB 3D kártya

Ajánlott: 800MHz 256Mb

32Mb 3D kártya

Tény: a Pyro Studios megbízhatóan jó minőségű játékokat gyárt. A spanyol fiúk már kétszer is belelítették magukat a játékidőfejlesztés nagykönyvébe: a *Commandos* első és második része gyaníthatóan minden, a taktikus megközelítésű játékokat kedvelő gamer polcán ott figyel. Nagyjából két éve röppentek fel a hírek arról, hogy a Pyro ismét mozgolódik: a trilógiájá bővülő *Commandos*-széria mellett egy „hagyományos” RTS fejlesztésbe vágta bele a fejéjét. A téma ígéretesnek tűnt: a sok modernkori futórszerű tankos-bombázós-ionagys valós idejű stratégia mellett ezúttal egy, a Római Birodalom fénykorát, és azon belül is a pretrorianusok (a római légiközpont alakulata, ugyebár) dicsőségét felidőztető RTS készült. Hiszpaniában. A megjelenési időpontot nagyjából ötször tolták el (elvileg legkésőbb tavaly karácsonyra kellett volna kijönnie), lassan kezdtük elfelejteni az Eidos gondozásában készülő játékot – aztán vola, bekoszorúzták a tavasz, és a *Praetorians* már ott diszelve a szakirányú boltok/áruházak polcain.

Róma dicsősége

A *Praetorians* története a Római Birodalom harcos időszakába, az időszámításunk előtti első századba kalauzolja el a játékost. Róma határait bizonytalanok: a gyors terjeszkedésnek köszönhetően hatalmas területet kell kontrollálni – és megvédeni a civilizálatlan hordáktól. Hordák azok lesznek bőven: hadjáratunk Galliában indul, aztán ellátogatunk Észak-

Afrikába, és a misztikummal (meg kökémény ellenfelekkel) tel Keletre is. Az egyjátékos kampány 24 misztiót tartalmaz – itt csak a római sereggel nyomulhatunk, a másik két nemzet (a gallók és az egyiptomiak) kizárólag a skirmish vagy multiplayer módusokban választhatók.

Tehát: a játékban nem külön egységeket, hanem csapatokat irányítunk. A csapatok több főből állnak (18–30), és



Igazi középkori várostrom – az ókorban.

>>>A gyors terjeszkedésnek köszönhetően hatalmas területet kell kontrollálni – és megvédeni a barbár hordáktól.



Az ostromok a játék talán leglátványosabb részét.



Az ljászokkal ajánlatos magaslatról támadni – a hatás garantált.



Százával ozoenlenek a seregbe az újonck – az ókorban még népszerű volt a katonai karrier.



Tessék szépen lejönni a dombról és harcolni, nem vagyunk mi hegymszók!



Az erős tüleőr alapvető taktika a Praetorians esetében is.

az „életerejük” csökkenése azt jelzi, hogy hányan hullottak el belőlük. Lehetőségünk lesz a megfoglykzott csapatok összevonására, vagy a népesebb harci egységek több alegységre bontására. Lesznek speciális egységeink is, speciális tulajdonságokkal: ilyen a falvak kontrollálására is képes parancsnok, vagy például a kémkedésre szánt felderítők – őket nem csapatszinten irányítjuk, hanem egyenként.

Fontos szerepet kapnak a különféle formációk: a római lándzsások képesek a lábukat megvetve sáncot alkotni, a légionáriusok pedig a jól ismert teknősbéka alakzatban védekeznek a rájuk zúdított nyílzápor ellen.

>>>A Praetorians nem fog történelmet írni, de szinte minden szempontból ajánlható darab.

Resource-managment (azaz az RTS-ekben megszokott nyers-anyag begyűjtés) nincs, a térképen felfedezhető falvakat meghódítva, azok lakosságát a parancsnok segítségével katonává átképezve tudunk új haderőt toborozni. Néhány speciális egység építéshez (jó például: magunk a pretonáriusok) úgynevezett dicsőség-pontokra lesz szükségünk – ilyesmire egy-egy sikeresen megívott ütközet során tehetünk szert. A falvakban képezhetjük át az alap gyalogságunkat ostromgépeket (konkrétan létrákat és katapultákat) kezelő harci egységekké. Ebből már sejtethető, hogy erődők ostromára is sor kerül majd

Taktikus megközelítés

A terepviszonyokat ki lehet, és ki is kell használni: abszolút nem mindegy, hogy ljászaink magaslatról lődoznek lefele, vagy a völgyben szerencsétlenkednek, miközben az ellenfél lovasai vagdossák őket szerteszét.

Itt nem kis csetepatékat hanem (az esetek többségében) masszív, sok száz

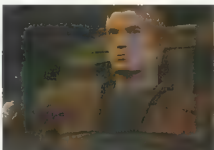
(ezer) embert felvonultató csatákat kell levezényelnünk – elég néhány rosszul kiadott parancs, vagy elcsúsztatott döntés, és katonáink máris a kíváncsiságnál nagyobb mértékben ismerik meg a hideg acél a bordáik között. Fokozottan érvényes ez az ostromokra: egy nagyobb erődítmény bevétele bajos dolog (ahogy a valóságban is az), kétszer is át kell gondolnunk, hogy miként kívánjuk harcossainkat a falakon belülre juttatni.

Summa summarum

Nem szoltunk még a Praetorians grafikájáról és hangairól: a vizuális porció korrekt (nem egy General's, de bőven átugorja a manapság elvárható magasságúra helyezett léccet), a zene roppant hangulatos (erősen emlékeztet a Gladiátor zenei anyagára – ez pedig jó dolog), a hangok általában véve jók, csak az egyes karakterek hangjával van némi probléma – ezek néha a vasárnapi délutáni B-kategóriás tévészenák szereplőit idézik.

A Praetorians nem fog történelmet írni, de szinte minden szempontból ajánlható darab. A nyolc játékost támogató multiplayer nagy bull, napokig (vagy akár hetekig) el lehet szórakozni vele. Aki a pörgős-tankos-atomszórós RTS-ekkel szemben a nyugisabb-taktikusabb stílust részesíti előnyben, bátran szoltson magához egy példányt belőle – nem fog csalódni. **PCF**

FELKÉSZÜLÉS A HARCOKRA



Mielőtt nagyon belefeledkezünk a történetbe, érdemes végignyomni a négy részből álló tutorialt. Ami mellesleg nagyon korrekt kis csatával zárul. Itt tulajdonképpen mindent megtanulhatunk, amire a későbbiekben szükségünk lesz: a csapatok irányítását, szétosztását/összevonását, a különböző formációkat, az új egységek kiképzését, valamint az ostromgépek és védelmi épületek felhúzását.

PCFvélemény

➤ Gondolkodtató RTS, remek kihívás
 ➤ A csaták néhol kaotikusak

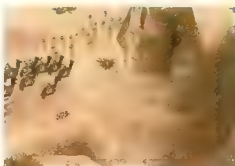
HASONLÓT KERESSE!
 Age of Empires 92%
 Empire Earth 82%
 Medieval Total War 87%

„Korhű gyönyörszem – ésszel játszóknak.”

88%



Épül, szépül a falu: a parancsnok meg lustálkodik.

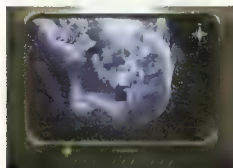
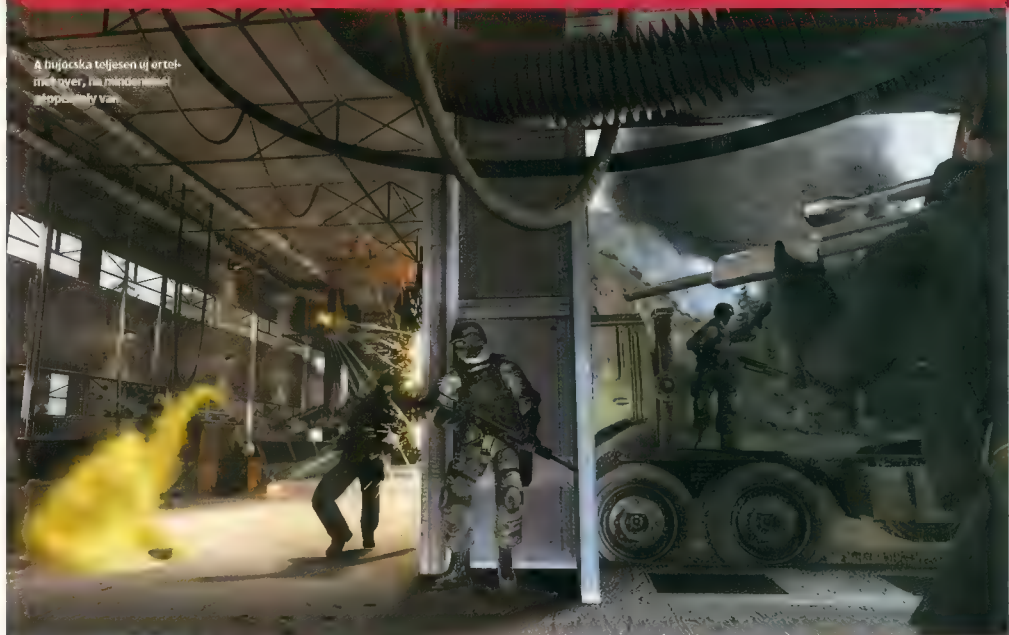


Aki letöri az orrát, az kap egy fülest!



Működik a Ptozész-varázslat?

A bujácskaja teljesen új értelmezés, ha mindenki megéppesíti van.



„Megvan a bázis! A kék folt az – a kaktusz mellett.”



A hőrzékelővel a falon is átlátsz.

>>Ha már az öröknél tartunk: ellenfeleink mesterséges intelligenciája meglehetősen érdekesre sikeredett.

IGI2 COVERT STRIKE

Codemasters www.codemasters.com/igi2

Belopakodok, körülnézek, ellopok pár dolgot – aztán jól agyonlövök mindenkit.

Minimum: PIII-700, 128Mb, 32Mb 3D kártya
Ajánlott: 1.2GHz PIII, 512Mb, 64Mb 3D kártya

Az IGI2: Covert Strike előző epizódja Project IGI névre hallgatott – az IGI az „I’m Going In” rövidítést takarta. A dán Interloop decens taktikai FPS-t alkotott az első részel: akkoriban igen finomnak számító grafikai megoldásokat kerektek a Metal Gear és a Thief szériákból meglovasított lopakodós elemekkel, az egészet pedig bevontak némi adrenalin pumpáló akciómózzal. A végeredmény izlett a közönségnek, sokan és sokat fogyasztottak belőle. Az IGI1 per sze nem volt tökéletes: legfőképpen az eltolított nehézségi fokozatok és a mentés lehetősége hiánya miatt siránkoztak.

A folytatásra nem kellett sokáig várni: alig két évvel az eredeti megjelenése után máris itt van nekünk az IGI 2: Covert Strike. A korábbi rövidítést elhagyták (az IGI most már a főszereplő kommandó, David Jones kommandóiro szervezett, az Institute of Geotactical Intelligence betűszo összevonását jelenti), az első rész alatt futkosó grafikai motort felbőgázták, új küldetés-

ket kreáltak – vajon elég is lenne ennyi új-tas egy tisztességes folytatáshoz?

Csendes támadás

A feladatunk változatlan: az első rész atombomba-lopós huncutságai után most a oroszok által meglovasított nanotechnológia veszélyezteti a világbéket – az egyesünek induló küldetés hamarosan a világ megmentésért folytatott versenyfutásba torkollik. A misszióink is ugyanarról szólnak: szépen csendben be kell lopódznunk az ellenséges bázisra, magunkhoz venni/megsemmisíteni/kapcsolni azt, amit a főnökeink mondtak nekünk, aztán élve kijutni a slamasztikából. Jones koma az akciók során csak

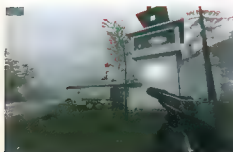
másodsorban támaszkodik a fegyvereire, a hangsúly az észrevétlen megközelítésen van. A legegyszerűbb az lenne, ha betáraznánk a jó öreg MP5-öt, és üvöltve, Rambo módjára törnénk be a gondosan őrzött bázisra. Az IGI2 esetében ez a gyors és biztos halállal egyenlő. Ahogy megszólal a nasztó (és ha hangoskodni kezdünk, vagy észrevesznek rosszalkodás közben, akkor pár másodpercen belül BIZTOS, hogy megszólal) ösztönölni kezdenek az örök, és mi előbb vagy utóbb csendben elvérzünk a tülerővel szemben. Ha már az öröknél tartunk, ellenfeleink mesterséges intelligenciája meglehetősen érdekesre sikeredett. Egy részt roppant buták: távolról, hangtompí-



A mesterlövészek elintézésének legbiztosabb módja: kés a bordák közé.



Jéé, hiszen fegyverünk is van! KI kéne próbálni, nem?



Csak csendben, csak halkán: a hangtompító pisztoly alapfelszerelés.

tós mesterlövészpuszkával gond nélkül hűvös halomba lehet lőni akár egy egész osztágot – csak nézelődnek zavartan, és várják, hogy golyót röptünk a fejükbe, ahelyett, hogy a keresésünkre indulnának. A közvetlen tűzharcok során sem viselkednek okosabban: volt olyan, hogy az egyik rosszarcú gránátot hajított felém – csak éppen nem vette észre, hogy egy bezárt ajtó választ el minket egymástól – az eredményt el lehet képzelni. A taktikai érzék hiányát a fejlesztő urak az ellenfél célzási képességeinek egekbe kúldésével kívánták ellensúlyozni. Egy sima pisztollyal vagy UZI-val úgy leszednek 400 méterről, hogy pislogni sem lesz idő – a valóságban azért ez teljesen másképp működik. A fegyverek szintén nem túl realisztikusak, ez pedig egy ilyen taktikai lövöldnél elég nagy hiba. A hangjuk még rendben lenne, de azon, hogy az alap hangtompító pisztollyal fél kilométerre lehet (pixel-pontosan!) ellőni, már erősen húztuk a szánkat.

Splinter Cell Light

Nyílt tűzharcba keveredni tehát nem táncos (néha persze muszáj lesz – ilyenkor érdemes a sarkok mögül kilyesve,

>>>Úgy leszednek 400 méterről, hogy pislogni sem lesz idő...

>>>UTAZD KÖRBE A VILÁGOT

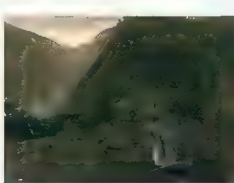
Attól kezdve, hogy elmozdulsz helyeire is merem meg érdekes embereket – és őj!



01 Libia. Homok, forrás, szögesdrót, és fegyveres férfiak. Plintha csak a PCF szerkesztőségében járnak.



02 Hideg bánya valahol Oroszország mélyén. Reméljük, hogy a való életben soha nem látunk ilyenit belülről.



03 A mesés Kelet: csendes tavak, rizsföldek, jó levegő – és mesterlövészek minden bokrban. Csodálatos.



A multiplayer: tisztára olyan, mint a Counter-Strike, csak nem annyira magával ragadó.

nére üresek, és rendkívül lineárisak. A grafikai is lehetett volna még mil csiszolni, a belső terek mindennek mondhatók, csak azgalmasnak és változatosságnak nem – a sok, egymás klónjának tűnő ellenfél lemesárlása sem okozott nálunk vizuális orgazmust.

Multiplayert is kapunk: tizenhat játékos támogat, és egy az egyben másolja a népszerű Counter-Strike-ot. A CS-rajongók ennek ellenére valószínűleg nem fognak átszokni az IGI2-re, leginkább azért, mert a játék által kínált hatalmas pályák nem igazán alkalmasak a CS-inspirálta pörgős „teljesítés a kitűzött objektívát” játékmódot kiszolgálásra – ami elég nagy baj.

Az IGI2 egyszer végigjátszható, aztán gyorsan elfelejthető játék. Újdonságokat nem igazán vonultat fel, a grafikaiával nem dobott le, a története teljesen átlagos – talán nem kellett volna ilyen gyorsan összecsapni, 2003-ban ennél már JÓVAL többet várunk. Leülhet, közepe. **PCF**

PCFVélemény

Az előző részhez hasonló izgalmas... teljesen hasonló megvalósításban

HASONLÓT KERESLE?
Delta Force: Land Warrior 84%
Operation Flashpoint 94%
Soldier of Fortune II: Double Helix 85%

„Kellemesen akciójáték, nagyon kevés újítással.”

86%

SZÁMÍTÓGÉPVÉDŐ ÁRAMKÖR
MAXX máltá védelmet!

Wimax hálózati
meghibásodott
tápegységek által okozott
károkért

Bővebb információ:
<http://www.maxx.hu>
vagy
FORTEL COMPUTER
Tel. 34 316 189 Fax. 34 310 472
info@maxx.hu

NeverEnd Computer
Mobil 06 20 9 276-903 Tel. 34 30 40-40
neverend@maxx.hu

Vizionatadok jelentkezését várjuk!



Az eggerrel ugyan nehéz harcolni, de néha még így is igen hatékonyak voltunk...



Ime a „csodaszép” műszerfal – ennél azért többet vártunk.



A belső terekben játszódó beszélgetős részek grafikája teljesen rendben van.

FREELANCER

Microsoft www.microsoft.com/games/freelancer/

Egy űrkereskedő viszontagságai a távoli jövőben.

Minimum: PIII 600MHz, 128Mb
1 GB tárhely, 1 GB 3D kártya
Ajánlott: 1 GHz, 256Mb,
32Mb 3D kártya

Bevalljuk férfisan rögtön itt a cikk legelején, mi bizony már nagyon vártuk a *Freelancer*-t. Várakozni mondjuk nem volt könnyű: a játékot még valamikor 1998 táján jelentették be – az akkori alakult Digital Anvil (az ex-Originos Chris Roberts és az EA-tól megpattant Tony Zurovec új fejlesztő-csapat) első három játékának (a másik kettő a *Starlancer* és a *Loose Cannon* volt) ékköve lett volna. A fejlesztési idő nyúlni kezdett, mint az a bizonyos rétes-tészta: a *Microsoft* 2000-ben többségi tulajdont szerzett a stúdióban, Zurovec lelépett, a *Loose Cannon* átpasszolták

az Ubi Softnak, és végül a két űrhajós játék mögött álló Chris Roberts is úgy döntött, hogy jobb neki a cégen kívül. A *Starlancer* megjelent, de nem kavarta fel túlságosan a műfaj állóvizét – szép csendben eltűnt a sülyesztőben. A *Freelancer*-t pedig csak fejlesztették, fejlesztették és fejlesztették: fél éve megerősítették, hogy most aztán már tényleg megjelenik pár hónapon belül – de a dologból nem lett semmi. Több mint négy évnek kellett eltelnie a játék debütéjéig – most itt tartjuk a kezünkben. Boldogok vagyunk? Nem teljesen...

Az új Elite?

Lássuk a sztorit: a Piszok Nagy Háború után az emberség exodusra kényszerül. Építenek hát négy hatalmas hajót (a Liberty felédetén amerikaiak, a

>>Több mint négy évnek kellett eltelnie a játék debütálásáig. Boldogok vagyunk?

Kusari-n ázsiaiak, a Rheinland-on németek, a Bretonia-n pedig angolok hajóznak egy boldogabb világ felé) és új otthon keresnek maguknak. Eles váltás: nyolcszáz évvel később, a játék kezdetén Edison Trent épp a Liberty zónában felrobbantott, semleges Freeport 7 állomás katasztrófájának egyik túlélőjeként ébred az ájulásból. Hajója – pénze-minde ne odateh, és jelenleg csak egy kérdés foglalkoztatja: ki áll a merénylet háttérben, és milyen sötét politikai erők mozgatják a szálakat a háttérben? Emberünk



A távoli jövő nagyvárosa. Vajon tényleg így fog kinézni?

összekapja magát, munkát vállal a helyi rendfenntartó erőknél, és nekül elvesztett egzisztenciája újbóli felépítésének.

A *Freelancer* az *Elite* által húsz éve felállított formulát követi: profita kéhezett úrpilótát alakítunk, aki kereskedéssel, missziók teljesítésével vagy akár kalózkodással próbálja egyre feljebb tornáztatni magát a mélyűr társadalmának képelet-beli ranglétráján. Az *Elite* teljesen szabad kezét adott a felemelkedés mikéntjének és hogyjájának meghatározásában – a *Freelancer* is így tesz, de előbb betétel minket egy roppant lineáris történetbe. A játék első negyede inkább hasonlít egy hagyományos űrhajós lövöldéhez, mint az *Elite* babérjaira pályázó játékokhoz. Jönnek egymás után a küldetések, mi meg szépen sorban teljesítjük őket – szabad kezét nem nagyon kapunk, menni kell, ahová mondják. Később már elkalandozhatunk a fővonalról, persze nem sokáig – a fejlesztő bácsik előbb-utóbb visszaterelnek minket az előre meghatározott történeti sodorba. Igazi szabadságot csak a (egyébként roppant szórakoztató) sztorivonal lezárásával kapunk: ekkor már mehetünk, ahová és amikor jölesk – a játék címében szereplő „free” ekkor kap igazi értelmet.



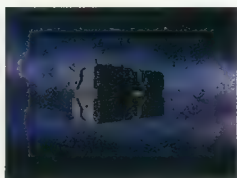
Leghecsesebb kincsnél, szemünk fénye, drágaságunk: a hajónk.

>>Patch kéne ide, gyorsan: olyan, ami lehetővé teszi a joy-lal való repkedést.

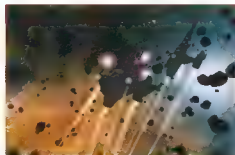
Zűr az űrben

Eddig teljesen rendben is volna a *Freelancer*: a jól kidolgozott háttértörténet manapság alapelvárás, mint ahogy a normális megoldott irányítás is az lenne. És ezzel el is érkeztünk a játék legneuralgikusabb pontjához: az űrhajók vezérléséhez. A cikkiről túl van már néhány úrope-rán, a szimulátorok világát is megjártá párszor – ergo az asztalon ott szunyókál egy tisztességes, pár éve szép pénzért beszerzett joystick koma. Izzította volna rögtön a hancúrléceket, de a játék közölte vele, hogy arra bizony nem lesz szükség: az egérrel fogja uralni az űrjárművet.

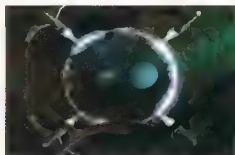
Csak hogy tovább siránkozzunk: a *Freelancer* grafikáján NAGYON meglát-szik, hogy nem mostanában kezdték el fejleszteni. A legjobban a bolgoföldszínen játszódó jelenetek néznek ki: gyanúnk szerint azért, mert ezek készültek a leg-később. A legnagyobb szívfájdalmunk grafikai téren az előző Roberts-úrope-rában megcsúszott gyönyörűséges műszerfalak eltűnése. A belső nézet



Várjunk csak! Eltévődünk volna? Jesszus, hogy került ide a Borg?



Csendes délutáni szieszta az aszteroida-mező kelles közepén.



Az űrkorszak nem fizetős autópálya bejárata: a jumpgate.

a *Freelancer*-ben roppant egyszerű, gyakorlatilag semmit nem látunk az egészből az előző merítőtávassakon kívül.

Multiplayer univerzum

A hiányosságokat megemésztve vágtunk neki a többjátékos mód kipróbálásának: az itt tapasztaltak MAJDNEM kárpótolnak minket az összes negatívumért. A *Freelancer* multiplayer része kegyetlenül adózik. Itt nincs lineáris sztorivonal, a 150-200 játékos magába fogadó szervereken szabadon kalandozhatunk a hatalmas univerzumban – a szabadság érzése végre teljes, olyan helyekre juthatunk el pár napi játék után, melyekről a single player móduzban nem is feltételeztük, hogy léteznek.

Csalódtunk a *Freelancer*-ben? Igen, kicsit csalódtunk. A sztori érdekes, a multiplayer meg valami baromni jó – de az egésze árnyékok vet a megszokott metódusokat teljesen negligáló irányítás, és a nem éppen a kor szívinvalán mozgó grafikai megjelenítés. A grafikai hiányosságokat még hajlamosak lennénk meg-

A CSEND HANGJAI



Ez itt hősünk, a patnáns nevű Edison Trent. Trent beszélni is szokott, jó sokat – feltéve ha a *Freelancer* nem akadt éppen össze a gépünkön tanyázó, a hanglétszást szolgáló népszerű codecek valamelyikével. Illyesm gyakorta előfordul, és a dolog csak egyféléképpen orvosolható: le kell kapunk az installált codec-pakkot, aztán újratelepíteni a játékot. Játsszani így már tudunk, de mondjuk a Tatu-videogyűjteményünket nézegetni már nem, megfelelő codecek hiányában ugyanis most az fog elnélni.

bocsátani, de az egeres vezérlés fájó túsként maradt meg bennünk. Patch kéne ide, gyorsan: olyan, ami lehetővé teszi a joy-lal való repkedést.

Ha ez megvalósul, tessék majd hozzáadni 10 pontot a lentebb látható pontszámhoz – addig azonban szomorú szívet nyilvánítnak jónak a *Freelancer*-t a remélt kítőn helyett. **PCF**

PCFVélemény

Hangulatos úropera az *Elite* stílusában

Elbaltázott irányítás

HASONLÓT KERESSE!

Elite 97%
Orb 79%
Haegemonia 95%

„A *Freelancer* jó játék – de sokkal jobb is lehetett volna.”

80%

Old Man TUNING Hardwerem-96 Kft.

Tuning konfigurációk, processzorok.
Átéptetés alkatrész beszámítással.
Minden alkatrész darabonként tesztelve.
Cím: 1067. Budapest, Csengerly u. 55.
Telefon: 3326-841, 06-20-924-4647
Nyitva: H-Cs: 9-17, P: 9-16
Internet: <http://oldman.ini.hu>
3 év garancia

BATTLEFIELD 1942 ROAD TO ROME

EA <http://battlefield1942.ea.com>

A háború ronda – főleg, ha mindig te veszítesz.

Minimum:

P350, 128Mb, 32Mb 3D kártya

Ajánlott:

P380, 256Mb, 64Mb 3D kártya

A Battlefield 1942 tavaly ősszel jelent meg, és rögtön belopta magát minden, a háborús FPS-eket kedvelő lövölde-rajongó szívébe. A single player módusz ugyan meglehetősen hiányos volt – gyakorlatilag a többjátékos pályákat játszhattuk benne végig újra, csak éppen nem túl okos botok ellen. De a játék nem is erről szólt: az igazi kihívást a multiplayer összecsapások jelentették. A Battlefield-ben ugyanis nem szimplán egyszerű gyalogbékáként rohanhattunk egymásnak (maximum 64 fős csapatokat alkotva) hanem rengeteg járművet is alkalmazhattunk a győzelem elérése érdekében. A rengeteget itt most tessék szó szerint érteni. A kínálat az egyszerű katonai terepjárókkal kezdődött, a tankokkal és vadászbombázókkal folytatódott, és cirkákkal, B-2-es bombázókkal



Te is látsz, én is látok – vajon ki hal meg?



Ha nem teszed le azt az izét, én magam lölek le!

>>Akkik tavaly beleszerettek a játékba, azok úgy is megveszik – ergo, nekik kötelező.

repülőgépek-hordozókkal valamint generálttárrakkal fejeződött be.

Nehéz út Rómába

Elég ritka, hogy egy játékhoz a megjelenést követő fél éven belül máris expanziót adnak ki – különösen igaz ez az FPS-ekre, ahol nem lehet csak úgy pár új pályát és néhány bónusz cuccot összedobálni, hanem komolyan el kell gondolkodni azon, hogy miképp is bővíti az eredeti univerzumot. Az Electronic Arts a Battlefield 1942 esetében nem sokat vacakolt: még a fejlesztés alatt álló Xbox verziót is leállították, hogy minél több embert tudjanak átirányítani a pécs kiegészítő munkálataihoz. A gyermek elkészült, Road to Rome névre hallgat, és mint neve is mutatja a világ-háborús olasz hadszínter eseményeit dolgozza fel játékos formában. Mit kapunk a kiegészítő megvásárlásakor? Nyolc új térképet (ezek természetesen egyjátékos módban is játszhatók) és nyolc új járművet (a legjobbak az új repcsik, a tankok túlságosan hasonlítanak a korábban már megismertekre). A legjobb újítás mégis a bugfixek hosszú sora: a Battlefield hálózati kódja csak hosszas



Egyedül nem megy – ez egy csapatjáték, a magányos harcosok halálra vannak ítélve.

foltozások után vált igazán harapóssá (akj játszott az 1.0-ás verzióval, tudja, hogy miről beszélék) – ezeket most egyben, a Road To Rome fellelőpítésével megkapjuk.

Kötelező vétel?

Akkik tavaly beleszerettek a játékba, azok úgy is megveszik – ergo igen, nekik tényleg kötelező. A Battlefield mána által kevésbé meglegyintettek azonban kétszer is gondolkodjék meg a dolgot, mielőtt a bukszájuk melyére nyúlnának.

Szép meg jó a nyolc új pálya, és az új járművek és fegyverek is pofásak – de annyi minden tölthető le (igen, szuper

pályák is) a netről Battlefield ügyben, hogy nem feltétlenül kell nekünk hat rongyot kiadniuk ahhoz, hogy a megunt térképeket újjákkal váltsuk fel. Az eredeti játék ráadásul igen sok térképet kínál: mi speciel még azokat sem ismertük ki igazán, és nem nagyon vágyunk arra, hogy újakat kelljen megtanulni. **PCF**

PCF Vélemény

✓ Korrekt kiegészítő.

✗ ... amivel várhattak volna még egy picit

„Kiváló multiplayer játék becsületos továbbgondolása.”

78%



Csúnyán füstöl a repzaj – ideje kaptapulálni.



Mindig is egy ilyen tengerparti házciskára fáj a fogam. El is foglalom gyorsan.



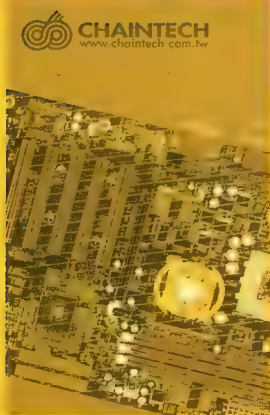
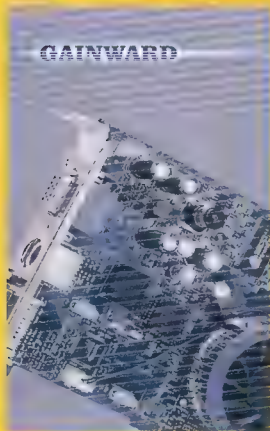
Deja-vu. A múltkorai paint-ball meccsünkön is így intézték el a főnököket.

Biztos háttér

Biztos háttérnek lenni partnereink részére nem egyszerű feladat.

Mi megoldottuk.

50 gyártó 600 termékére, folyamatos raktárkészletünkre alapozva Partnereink tudják, hogy ránk számíthatnak.



info@expert.hu

www.expert.hu

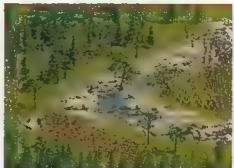
Számítástechnikai Nagykereskedés

EXPERT
Computer Kft

H-1134 Budapest, Lehel u. 8.

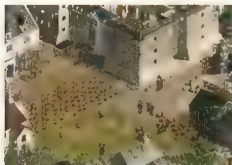
Tel.: 450-2430

Fax: 450-2439

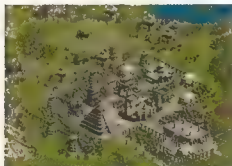


Vidám túra az erdőben – a medveveszély miatt puskákkal és sok munícióval.

>>A játék során tizenkét náció közül választva kell változatos küldetéseket végrehajtani.



Kivételesen sikerült jól eltalálni az épület-ember arányt – ritkán látni ilyesmit.



Igen, ez itt Eldorádó, az Aranyváros. Rög-
tön kiraboljuk.



A Két Torony: az orkok vs emberek helyett a kékek csatáznak a pirosakkal.

AMERICAN CONQUEST

CDV www.americanconquest.de

Columbus felfedezte Amerikát – neked most el kell foglalnod, és meg is kell tartanod.

Minimum:

PII 450, 64Mb 32 Mb 3D karta

Ajánlott:

1 GHz PIII, 256Mb, 64Mb 3D karta

Az *American Conquest*-et forgalmazó CDV pár hete (elő) felfogott reklámkémkedő (persze) felmérést végzett az angliai iskolákban: nagy általánosságban az amerikai történelemlőről kérdezték a nebulákat. Az eredmény lesújtó volt: a gyerekek többsége nem hallott még a Függetlenségi Nyilatkozatról, és néhányuknak Columbus neve sem sokat mondott. A német kádo szövegíró kajánul jegyezte meg „Reméljük, a helyzetet az *American Conquest* végigkísátása után jelentősen megváltoztok”.

Történelmet okító RTS

Az *American Conquest*-et sokféleképpen meg lehet közelíteni: mondhatnánk azt, hogy egyszerű *Cossacks*-utánérzés (ugyanaz az orosz fejlesztőszóda, a GDC Gameworld áll mindkét játék mögött), nevezetesen elvadt *Age of Empires* klónnak, vagy tulvonyított, a műfaj szabályait semmibe vevő RTS-mellékágnak is. Nem tesszük. Ennek legfőbb oka az, hogy a *Conquest* (hogy csak úgy szimplán szólítsuk) tényleg oktat: Amerika felfedez-

zésétől egészen az Függetlenségi Háború végéig görgeti a történelem kerekét.

A játékok során tizenkét náción kívül választva kell változtatni küldetéseket végrehajtani – és esetünkben ez nem csak szimpla reklámszöveg. Azok a misszők tényleg változtatások, gyakorlatilag minden kihozhat a historikus megközelítést használó RTS-ek erősen korlátozott műfajából. A legtöbb küldetés nem az ellenfél gyors és kíméletlen lerohanásáról szól: inkább populációt kell növelnünk, bizonyos épületeket meghódítanunk, vagy adott mennyiségű aranyat magunkhoz szűlőltatnunk.

A missziókat teljesen korrekt, a kor történelmi eseményeit közérthetően elővezető narráció köti össze – ha a kölykök ebből tanulják majd meg, hogy mi a fene is volt az a Függetlenségi Nyilatkozat, akkor már megérte a pénzt a játék.

A háborúk kora

A hagyományostól eltérő játékmén-
tet nem jelenti azt, hogy nem fogunk hatal-
mas csatákat vívni. Fogunk, és tényleg
hatalmasak lesznek: a fejlesztők állítása
szerint akár egyszerre 16 ezer (!) katona
is ütheti egymást a képernyőn – nem
számoztuk meg őket, de tényleg baromi
sok egységet kezel egyszerre a program.

Ebben a tekintetben ajánljuk előtanulmányának a fentebb már emlegetett *Cossacks*-ot: aki ott elsajátította a tömeges hadviselés minden csínját-bínját az itt sem fog kudarcot vallani. A grafika is marad 2D, emiatt most fanyaloghatnánk egy sort, de ezt sem tesszük. A játék szép, akkor meg kit érdekel, hogy milyen technológián futkos alatta?

Van persze negatívum is (ugyanaz, mint a kozákoknál): a játék nehéz, és rendkívül bonyolult – néha emberfeletti erőfeszítésbe kerül a csaták egyszerű átlátása is, nem hogy az irányításuk. A negatívumok ellenére az *American Conquest* egy nagyon eltalált kis játék, tessék szépen kipróbálni. **PCF**

PCFVélemény

➤ Izgalmas küldetések, tartalmas és korhű
➤ Nehéz és bonyolult

HASONLOT KERESEL?
WarCraft III 92%
Medieval: Total War 93%
Age of Mythology 88%

„Történelmileg pontos, izgalmas és nagyszabású.”

87%

Új megoldások a BTC-től



ISZTRIBUTOR:



103 Budapest, Dömsödi u. 1/b.
 telefon: (1) 433 4147
 fax: (1) 264 8549
 cedrus@cedruskft.hu www.cedruskft.hu

FORGALMAZÓK: **ACOMP Számítástechnikai Kft.** 1134 Budapest, Róbert K. krt. 68. ☎ 339 5647 acomp@acomp.hu (kiskereskedő) **Atrium Computer Kft.** 7621 Pécs, Király u. 76 (Átrium Üzletház) ☎ (72) 213 411 atrium@enternet.hu (kiskereskedő) **Balaton Elektronika Kft.** 8300 Tapolca, Batsányi u. 1. ☎ (87) 412 564 info@balatone.hu (kiskereskedő) **Be-Va Chip Kft.** 1201 Budapest, Kossuth Lajos u. 31/b. ☎ 287 8230 bevachip@axelero.hu (kiskereskedő) **CTS Informatika Kft.** 4029 Debrecen, Maróthy György u. 5-7. ☎ (52) 521 420 cts@cts.hu (kiskereskedő) **Ex Malcom Trade Kft.** 1141 Budapest, Szugló u. 132. ☎ 468 3137 malcom@vnet.hu (nagykereskedő) **Novocorp Kft.** 9024 Győr, Nagy Imre u. 8 ☎ (96) 415 434 novocorp@novonet.hu (nagy- és kiskereskedő) **Nyirdigit Bt.** 4500 Nyíregyháza, Rákóczi út 18-20. ☎ (42) 507 390 info@nyirdigit.hu (kiskereskedő) **PC Parts Kft.** 1149 Budapest, Lános utca 25. ☎ 363 3738 pcpartner@axelero.hu (nagykereskedő) **T2 Kft.** 6100 Kiskunfélegyháza, Molnár Béla u. 2 ☎ (76) 560 820 gabit2@inet.hu (kiskereskedő) **TP comp Kft.** 7623 Pécs, Garay u. 31 ☎ (72) 515 588 kisker@tpcomp.hu (nagy- és kiskereskedő) **Www.aqua.hu** 1074 Budapest, Dohány u. 36. ☎ 322 4658 aqua@aqua.hu (nagy- és kiskereskedő)



Az egyik új mozdony: szép, piros, villámgyors és nagy kampó van az elején.

INDUSTRY GIANT II 1980-2020

JoWood www.industrygiant2.com

Iparmágnásnak lenni a jövőben sem lesz egyszerű.



Hírhír kicsit megviselte volna az iparosítás a német kisvárost...

>>Itt felvonul a korunk iparvilágának összes csillogó-villogó csebecseje.

Minimum: PII-350 64Mb,
16Mb 3D kártya, iG2
Ajánlott: PIII-500, 128Mb

Normál esetben kedveljük a kézművonalas gazdaság stratégiákat: kellemesen el lehet szórakozni velük, és a nyugs játékmekit kitűnően kapcsolja ki az embert egy-egy durvább *Medal of Honor* vagy *Unreal Tournament* 2003 parti után. Az *Industry Giant* folytatásával is kellemes viszonyt alakítottunk ki. Az egyik legnagyobb bajunk az volt vele, hogy 1980-ban véget ért a móka (játsszhatunk tovább, de újabb felfedezőnk már nem akad): mi pedig csúcstechnológiára, szupergyors vonatokra, és cyber beütésű üzemszámokokra vágytunk.

Modern idők

A JoWood is érezhette ezt (hogy érezhette: a rajongói fórumokon igen sokan sírtak miatta), ezért a harmadik rész piacra dobása előtt (nagy korszakunk van rá, hogy már az is készül, de minimum tervezési fázisban van) egy kiegészítővel lepték meg az újabb kihívásokra áhítozó *Industry*

Giant tulajdonosokat. Az expanzó már címében is nyálcorgatást indított nálunk: aha, szóval most majd építhetjük tovább a kis iparirodalmunkat, nem ragadunk meg a bohó nyolcvanas évek legelején.

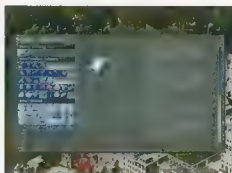
JoWoodék jó sok újítást belepaszizáltak a kiegészítőbe: javítottak a kezelhetőségen, szerencsés újítás a nyersanyagok importálásának és exportálásának beépítése is – ezt már az eredeti játékból is nagyon hiányoltuk. A legzubb újítások az új épületek, járművek és termékek terén mutatkoznak. Itt felvonul a korunk iparvilágának összes csillogó-villogó csebecseje: villámgyors vonatok, futurisztikus gyáregység. Ráállhatunk mondjuk számítógépek vagy MP3 lejátszók összeszerelésére is. Új pályákat is kapunk, 38 új szcenárió érkezett, és a korábbi három küldetésoroszlat mellé kapunk újabb három – elég szép teljesítmény egy kiegészítőből.

Netes huncutságok

Nem, itt most nem arról fogunk beszámolni, hogy forradalmi online játéklehetőséget kapunk a kiegészítő mellé – az



Szimulációs terepasztal gyermeklelkű felnőtteknek.



Lehet MP3 Player-t is gyártani – és még a Metalica se perel be érte.



Szép új világ: még a repülő is naranccsárga.

alcim inkább azt a megállapításunkat előlegezi meg, hogy az *Industry Giant II* expanziójának újdonságai jelentős részben az internetről, méghozzá a kiadó hivatalos oldaláról ingyen is beszerezhetők.

Kapunk egy pálya-editort például – ott figyel az a *official site-on* is, csak jobban körül kell nézni. Ennek fényében már nem mosolygunk annyira, ha arra gondolunk, hogy a kiegészítőért szép pénzért kérnek: ha valamért fizetünk, szeretnénk exkluzív, máshonnan grátis be nem szerethető tartalmat kapni.

Aki el van vágva az online világtól, és kedvelte az alapjátékot, az szerezze be nyugodtan – a többiek azonban óvatosan közelítsenek hozzá **PCF**

PCF Vélemény

➤ Sok új pálya és jármű
➤ Melyek jó része ingyenesen letölthető

„Kissé átverés szagú kiegészítő egy amolyan remek játékhoz.”

63%

MACROPOLIS



- NOTEBOOK - PDA - GPS - SAMSONITE -

1067 Budapest, Teréz krt. 11. Tel: 478-4070; Fax: 478-4079

e-mail: pr@macropolis.hu



Sony VAIO PCG-FX702

- AMD Athlon XP 1400MHz • 256MB RAM • 20GB HDD+FDD
- 14.1" TFT XGA • DVD/CD-RW • modem • 10/100 Lan
- Win XP Home

1 év garancia

399 000 Ft

+ÁFA



Compaq Evo 1015v

- AMD Athlon XP 1700MHz • 256MB DDR SDRAM
- 30GB HDD+FDD • 14.1" TFT XGA • DVD
- modem • 10/100 Lan • Win XP Home

1 év garancia

269 900 Ft

+ÁFA



Fujitsu lifebook C2210

- Intel Pentium 4 1700MHz • 256MB DDR SDRAM
- 30GB HDD+FDD • 14.1" TFT XGA • DVD-RW • modem
- 10/100 Lan • Win XP Home

1 év garancia

459 000 Ft

+ÁFA

A **MACROPOLIS Kft.** a **SONY VAIO** notebookok importőre.

a **Samsonite** hivatalos ipariális disztribútora, és a

GARMIN GPS navigációs készülékek forgalmazója.

Az ország legnagyobb notebook választéka egy helyen!

PDA kézzelírt gépek minden típusa.

GARMIN GPS navigációs készülékek.

Samsonite computer táskák és kiegészítők.

SONY VAIO
COMPAQ

CLIE
DELL

TOSHIBA
ACER

NEC

ASUS
Samsonite

IBM
GARMIN

www.macropolis.hu



Hét méterrel magasabbak! Ugorjatok bátran!



Ha nagyon ügyesek vagyunk, szponzor szegődik mellénk.

WORLD OF OUTLAWS: SPRINT CARS

INFOGRAMES www.us.infogrames.com/games/woo_racing_ps2/

Gyorsulási verseny felsőfokon: a Sprint-autóknál a sebesség az Isten.

Minimum: PII-350, 64Mb 3D kártya
Ajánlott: PII-450, 128 Mb 3D kártya

A TOCA Race Driver kapcsán a demó-szekcióban már siránkoztunk egy sort azon, hogy mennyire nem kapunk normális autóversenyeket mostanság pécére – és ami jön, annak a jó részét is hajthatjuk egyből a sarokba, annyira gyatra van megcsinálva. A *World of Outlaws: Sprint Cars*-t azzal a nem titkolt céllal válogattuk be az e heti kínlatba, hogy ebben a jelenleg igen mostohán kezelt műfajban is tudjunk mutatni valamit.

Százguldó tűzparipák

Amerikai eredetű sport, ausztrál fejlesztő. A profizsionális gyorsulási versenyek valahol az ötvenes évek amerikai autómániájából eredeztetethetők: ekkor kezdték el lelkes fiatalok kizárólag a verseny

céljára felszítált autók építeni. Az amatőr összecsapásokból azóta busásan profitáló üzletág lett, és a gépjárművek sem sokban emlékeztetnek már a hőskorszak felfűrt autósodáira. A sprint-car versenyek sokféleképpen zajlanak: vannak egyenes pályán lebonyolított futamok (ilyenkor tényleg kizárólag a rövid távú gyorsulás számít), de találkozhatunk rövid, körpályás futamokkal is, ahol már a vezetési (sokkal inkább a profizsionális farolási) képességek is előtérbe kerülnek. A Ratbag játékból első sorban az utóbbival ismerkedhetünk meg: a szokásos egy pályás küzdelmeken túl a játék lelke a karrier-módusban rejlik. Itt pont annyi pénzzel indulunk, hogy egy alap autót tudjunk vásárolni – a többi már rajtunk múlik. A megnyert versenyek pénzt jelentenek (szerencsés esetben szponzort is szerezhetünk magunknak), a pénzből pedig hatékonyan építhetjük-szépíthet-

jük járművünket, de akár új, gyorsabb járgányt is vásárolhatunk. A versenyek a tucatnyi pálya valamelyikén zajlanak – ezek közül néhányat csak később, bizonyos számú megnyert verseny után tudunk megnyitni.

>>Ha a trend így folytatódik, lassan kihál a műfaj a képernyőről...

Kétarcú megvalósítás

Tévedés ne essék: a *World of Outlaws* a konzolok rejtélyes országából érkezett hozzánk, és ez néhány helyen erősen meg is látszik rajta. Az autók például jó sok poligonból állnak, jól mozognak – de a textúrázások már korántsem olyan megejtő, és a pályák vizuális megjelenítése (azok a papírmásé figurák a pálya szélén – argghh!) is hagy némi kívánnivalót maga után. A legbotrányosabb a röhejes, ahogy ezt megoldották, ebből a nézőpontból gyakorlatilag vezethetetlen az autó. Maradt a jó öreg „nézdahátam” kameraállás – ez ugyan látványos, de nagytart a szimulátor-feeligen. A menük is egyértelműen a Pilestacos brókségtől szenvednek: néha 5-6 gombnyomáson is át



Még egy kicsit, na, NA! Százugdi, kis fehér autók, százugdi!

kell küzdenünk magunkat, mire versenyezni kezdetünk – ugyanez az egérrel két kattintással megoldható lett volna.

Summa summarum: nem a *World of Outlaws: Sprint Cars* fogja nekünk itt megváltani a világot autóverseny téren. Ennek már a konzolok eredetie is középszerűek – pécén még mindig az, csak ha lehet, még halványabban adja elő magát. Ha a trend így folytatódik, akkor lassan kihál a műfaj a számítógépek képernyőjéről – azt meg nagyon sajnálunk. A teszt befejezése után egyébként bünyözünk: a PS2-es *Burnout 2: Point of Impact* csilapított csatlakoztatásunkat. **PCF**

PCF Vélemény

✓ Érdekes téma
✓ Középszerűen feldolgozva

HASONLÓT KERESLE?
NFS: Hot Pursuit 2 79%
Nascar Heat 2003 87%
Carnage 90%

„Újabb gyengén megvalósított konzolos átirat – kár érte.”

67%



Felülről előzni elég szokatlan megoldás, de a bátrabbak ezt is megpróbálhatják.



Ezt már szeretjük: repkednek az alkotárszék, darabokban a mezőny.

Rutin...

K&V/Technikai tanácsok/Praktikus megoldások

Választhatóság



Gerhák Zsolt

A minap elhatároztam, hogy veszek egy Dell PDA-t online. Az internetes megrendelőlapom nemcsak a hitelkártyám számára voltak kíváncsiak, hanem a következő kérdést is nekem szegeztek: „Fogja-e használni a terméket tömegpusztító fegyverekkel kapcsolatos tevékenységhez (pl. atombomba, rakétakísérletek, kémiai vagy biológiai fegyverek)?”

Természetesen igennel válaszoltam, csak hogy megnézzem mi fog történni, és láss csodát, ezt a cikket már bekötött szemmel, megbilincselve írom egy guantanamoi cellában. Szóval, miközben ti surround hangrendszert építetek a nappaliban, egyedül *Unreal Tournament 2003* pályákat szerkesztgettek és retro játékokkal játszottok a PC-n vagy a PDA-n, én megpróbálom kitalálni, hogyan hívhatnék ügyvédet pecekkel a számban.

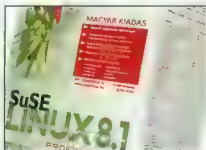
HADD SZÓLJON!

Helyezd az otthoni szórakoztatórendszer középpontjába a PC-t – minden részletre kiterjedő útmutatónk segítségével.



RAVE EJAY TRÜKKÖK

A legkezelebbi Budapest Paradén akár már kamiont is bérlelhetünk, magunknak és zenénknek. Néhány ötlet a komponálás elkezdéséhez.



SUSE LINUX CD ÍRÁS

Linux sorozatunkban a CD írás rejtelmeibe avatjuk be az olvasót. Bizunk benne, hogy legalább olyan könnyű, mint Windows alatt.



SZERKESSZ UT 2003 PÁLYÁKAT

Új sorozatunk első részében megmutatjuk, hogyan építs saját *UT2003* pályákat a világtörténelem legdögösebb játékszerkesztőjével.



RÉGI JÁTÉKOK FELTÁMADÁSA

Idézzük fel újra a régi klasszikusok (pl. a *Sam & Max* és a *Dune 2*) azalmas perceit PC-n – vagy éppen a PDA-n.

Plusz

100 TRÜKKÖK
BIOS tuning és RAM gyorsítás – ami csak belefér.

10 KÉRDEZD A MESTERT
A technikai problémákra fenntartott rovatunkban Zsolt az égető és a kevésbé égető kérdésekre...



HADD SZÓLJON!

A legvadítóbb hangszóróktól a legújabb surround rendszerekig minden, amit a PC és a zene kapcsolatáról tudni érdemes.

>> Hangfalak közt

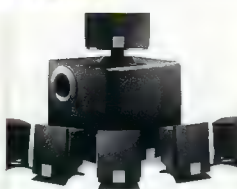
Kiváló hangszórórendszerek minden létező árfekvésben.



PURE DIGITAL ZXR-500

www.pure-digital.com

>A sokak által sóvárgott: Aranyérmet a PCF 32. számban elnyerő PURE (korábban VideoLogic) 5.1-es hangszórórendszer igaz aprócska bomba. A maga 65W-jával a hangja nem mondható túl erősnek, viszont kristálytisza, részletgazdag és magassabb hangrőns sem torzul. Olyan sok vetélytársától eltérően a ZXR-500 esetében a külső sincs semmi baj.



CREATIVE INSPIRE 6.1 6700

<http://europe.creative.com>

>Ha az 5.1-es hang szerénnyel nem elég életteli, íme a Creative 6.1-es surroundot kínál, 6 szatellitből és 1 mélynyomóból álló rendszere. A szatellit egyenként 8W-ot adnak le (a center 20W-os) és a mélynyomó sem tud többet 22W-nál – viszont a minőségre azonban nem lehet panaszunk.



CREATIVE MEGAWORKS 550 THX

<http://europe.creative.com>

>A PCF 35. számban a „világ legszebb szoló hangszórórendszerének” neveztük, és bár ronda, mint a bűn, tényleg baromi jól szól. A hat hangszórós rendszer 500W leadására képes – mivel a Creative ragaszkodik a center és a mélynyomó egy kábelre kötéséhez, leginkább az Audigy kártyához ajánlható.



LOGITECH Z-680

www.logitech.com

>Az 5.1-es – 5 szatellit plusz mélynyomó – Z-680 lehangoló rendszer: 450W-os teljesítménnyel pillanatok alatt porig alázhatjuk vele a szomszédot, és a Megaworks-höz hasonlóan ez a rendszer is THX minősítésű (ez gyakorlatilag a jó hangminőség garanciája). Ide vele!

Azt hitted, hogy a surround rendszerrel a PC-s hangvisszaadás elérte fejlődése végső határát? Ha igen, készűl fel a sokkra. A Dolby Digital 5.1 lejárt lemez – a gyártók jelenleg 7 és 8 hangszórós hangfalakészletek és a hangkártyák piacra dobásán dolgoznak, és a fejlődés még korántsem állt meg. A laboratóriumokban a mérnökök már a jövő 10.2-es rendszereit készűl elő, amelyek olyan sok hangszóróból állnak, hogy kénytelenek leszűnk nagyobb házba költözni, ha meg akarjuk venni őket. Mit szűl majd ehhez az asszony...

A PC-s hangtechnológia elemek közül azonban nemcsak a surround fejlődik hatalmas tempóban. Szerény számítógépűnk képes digitális rádióadások vételére, miközben az FM rádió vagy a vezeték nélküli hálózat segítségével MP3-as zenét sugározhatunk a lakás helyséigeibe – és akkor még meg sem említtűk azokat a formátumokat, amelyek az MP3 korónájának elrblásán dolgoznak, vagy éppen azokat a játékokat, amelyek a félelmetes hanghatásait meghallva a kanapé mögé bújűnk rémületűnkben.

A követtűző oldalakon a legűjabb számítógépes audiotecnológiák felfedezésére indulunk – a hangkártyáktól és hangszóróktól a szomszédainkat és a bankszűkűk egy gnyárt megcsokoló páratlan zeneszerverekig sok emónt bemutatunk. Kitérűnk a remixelésre, amely alatt jelen esetben nem a zene, hanem a Winamp vizualizációk remixelését értűjk. Rádásűképpen bemutatjuk, hogyan kell beállítani egy 7.1-es surround rendszert, FM ájtűszűvát változtatni a PC-t és Wi-Fi-t varázszűlni a hűfre. Hűgyeim és uraim: hadd szűljön! **PCF**

>> AZ AUDIGY TELEPÍTÉSE

Dobd fel a rendszert egy vadonatűj Creative Audigy 2 Platinummal!



1 Nyisd ki a házat, távolítsd el a PCI slotból a régi hangkártyát, és a helyére dugd be az Audigy-t. Figyeld, hogy szűlárdan álljon a helyén.



2 A kártya tetején megtalálod a TAD és a CD_IN feliratű csatlakozókat. Az elsőhűz a modem, a másodíkhűz a CD-ROM-ot kell csatlakoztatni.



3 Az Audigy 2 Platinum változatához egy extra belső komponens (ID) is tartozik, amelyet a gép elejére, az egyik űres meghajtófoglatba kell beszerezni.



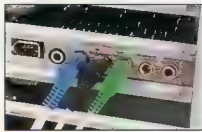
4 A mellékelt szalagkábellel és az SB1394 kábellel csatlakoztassuk hangkártyát az ID-hez. Rakjuk vissza a helyére a készülék háztűt.



5 Dugjuk be a fű front hangszórót a L1N_OUT1 aljzatba. Ha nem erűsítűs a rendszerűnk a jelet egy kűlsű erűsítű közbeiktatásával kell a hangszórókba vezetni.



6 Miűtűn csatlakoztattuk a front hangszórókat (és nem kevertűk össze a jobb és a bal hangfalat) csatlakoztassuk a másodíki kimenetre a hátsű hangszórókat.



7 Jűhet a mélynyomó. Ha több center hangszóró van (5.1, 6.1) és van center-hátsű csatlakoztatás (6.1) azt is ebbe az aljzatba kell bedugni.



8 Ha házírozű rendszerrel rendelkezűnkűk figyelmen kűlű hagytűjuk a hangszórókimeneteket és az Audigy 2 kimenetűt kűldhetűjuk a az 5.1 surround jelet.



9 A legobb eredmény elérésűk érdekében a hátsű surround hangszórókat alávűnk kell rakni. Ha ez nem lehetsűges szerűjűk fel őket a falra.

>>> **A 10.2-es rendszer olyan sok hangszóróból áll, hogy kénytelenek leszűnk nagyobb házba költözni.**

>>Körülvettek! Befejeződik valaha a hangszóró-őrület?



A Doom III elsőprő hatása lesz, bármennyi hangszórónk is van.

A surround technológia régebben nem volt annyira túlbonyolítva. Két opció közül választhatunk: Dolby Pro Logic és Dolby 5.1. A Pro Logic egy plusz hátsó hangszóróval, az 5.1 pedig emellett egy mélynyomóval és egy közép-só front hangfalal egészítette ki a sztereo hangfalakat.

Mára sokkal komplikáltabbá vált a felállítás. A 6.1-es és a 7.1-es surround esetében egy további hátsó csatona lép be a képhe: a végeredmény két hangszóró elől, kettő oldalt, egy közepen elől, egy mélynyomó és egy vagy kettő hátul. Az őrlét ráadásul még nem ért véget: a 10.2-nek nevezett új technológia nemcsak vízszintesen, de függőlegesen is körbeveszi az embert hangszórókkal.

Szükség van mindekre? A mániákus audiorajongók kétségteletlenül lenyűgözően áryait hanghatást érhetnek el a 6.1-es és a 7.1-es rendszerekkel, a szobák többségénél azonban az 5.1 nagyjából ugyanilyen teljesítményre képes, sokkal kedvezőbb helykihasználással. Az igazán fontos mégis az, hogy a 5.1-es szabvány széles körben támogatott, a 6.1-es és a 7.1-es viszont nem. Ami a 10.2-es szabványt illeti, otthoni szintű megjelenésére még várni kell egy ideig. Véleményünk szerint nincs értelme váltani az 5.1-ről, amíg meg nem nő a 6.1-es és a 7.1-es szabvány támogatottsága, és a különbség még ennek bekövetkezésékor lesz olyan elég jelentős az új hangfalak beszerzéséhez – kivételesen akkor, ha valaki a több százézerért megvett házimozgó-rendszert akarja kiegészíteni. Ha ránk hallgattok, maradtok az 5.1 mellett – vagy beszerzettek egy igazán minőségi fejjelhangot.

>>A CSODÁLATOS HETES

Hogyan állítsuk be a 7.1-es hangrendszert?

MÉLYNYOMÓ

Nagyjából mindegy hova rakjuk (a basszus frekvenciáknál nem olyan fontos az irányba állítás, mint a többinél), bár általában igaz, hogy minél közelebb van a képernyőhöz, annál jobb. Ne rakjuk túl közel a falhoz, különben döbörögni fog.

BAL ÉS JOBB HANGSZÓRÓ

A képernyő két oldalán kell elhelyezni őket. Ha a káncap felcsúszk a hangszóróknak 45-60 fokban kell felénk néznie: az első a filmnézéshez, a második a zenehallgatáshoz ideális.

AJTÓK

A rendszer beállításánál a filmnézés körülményeit kell szemlélteni – tehát ha ilyenkor csúszva vannak az ajtók csúszk be őket beállítás közben is. A szoba alakjának megváltoztatása (például az ajtók kinyitásával) hatással lehet a hangminőségre.

SURROUND HANGSZÓRÓK

Ugyanolyan magasan kell elhelyezni őket, mint a front hangszórókat, a filmnézésre szolgáló káncap két oldalán, úgy, hogy a hangszóróok egymásra mutassanak. Nyugodtan leülheteztek a pontos beállítással – a hatás talán még jobb lesz, ha egy kicsit el a káncap mögé rakjátok őket.

PC

Ha a nappaliban állatjátok elhelyezni a PC-t szükség lesz egy TV-kimenetes videokártyára, amely lehetővé teszi a játékos és a filmnézés a TV-n. A legújabb GeForce és Radeon kártyák tökéletesen megfelelnek a feladatra.

CENTER HANGSZÓRÓ

Ezt a hangszórót a filmek párbeszédének megszólaltatására tervezték, és hajszálpontosan középre kell helyezni, közvetlenül a TV fölé vagy alá. Gondoskodni kell az elektromágneses árrékölasárol, hogy a jel ne lépjen interferenciába a képpel.

PARKETTÁS?

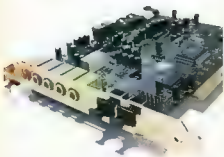
Plárrint a szoba. Ha igen, kőgöva válnak a hang, és a basszus nagyobb valószínűséggel hallatszik át a szomszédra. Ha parkettás a nappali valószínűleg több időt kell tölteni a rendszer behangolásával – ez főleg a mélynyomó hangerejére vonatkozik.

HÁTSÓ CENTER HANGSZÓRÓ(K)

Ezek a hangszórók felelnek a hátsó surround hatásért: a hátunk mögött, felemagasságban kell elhelyezni őket, úgy, hogy a TV vagy a platformra legyen, hogy a káncapra nézzenek.

>>Kiváló kvartett

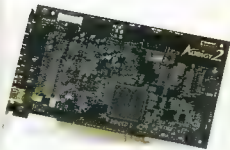
Négy felsőkategóriás kártya, amelyek dalra fakasztják a PC-t.



TERRATEC AUREON 7.1 SPACE

www.terrateg.co.uk

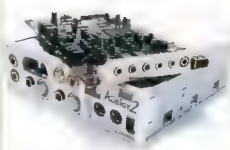
>A Terratec hangkártyák híresek árnyalt hangjukról, és az is sokat mond, hogy az Aureon testvéreinek a Sound-System DMX 6fire 24/96-nak – 94%-ot adtak a PCF 27 számában. Az Aureon a Terratec erősségekre épít és 8 csatornás, 7.1-es surrounddal fűszerezi meg a keveréket



CREATIVE AUDIGY 2

<http://europe.creative.com>

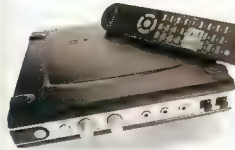
>A hangkártyák versenyét a Creative vezeti – amíg az Audigy-hoz hasonló kártyákat tervez megérdemelten. Az alapkiegészítésű Audigy 2 6.1-es surround hangot kínál jó minőségű mintavételezéssel, FireWire porttal és zavarba ejtő mennyiségű ki- és bemenettel. Ez persze csak akkor igaz, ha azok közé tartozol, akik zavarba esnek a csatlakozóktól



CREATIVE AUDIGY 2 PLATINUM

<http://europe.creative.com>

>Az Audigy nagy testvére még több szolgáltatást és csatlakozót kínál a PC egyik üres első meghajtófoglatába beszerelendő belső komponens (ID) segítségével: line, mikrofon, MIDI, 2db SPD/IF és távirányító. Játékra kicélt talán tűzész, zeneszerzőknek – vagy azoknak, akik lusták bemászni a gép mögé – viszont ideális.



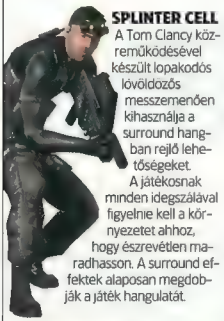
CREATIVE EXTIGY

<http://europe.creative.com>

>Mostantól a laptop tulajdonosok sem maradnak ki a jóból. Az Extigy az USB portra csatlakozik és mindent tartalmaz, amit az asztali rendszerek tulajdonosi magától értetődőnek tekintenek. Az Extigy-t hat csatornás Dolby Digital dekóderrel szerelték fel, és a segítségével szebb hangot kölcsönözhetünk a DVD lejátszóknak és a játékkonzoloknak.

>>HAT LÖVÖLDÖZŐS JÁTÉK

Játékok, amelyek megcsillogtatják a surround rendszerek képességeit.



SPLINTER CELL

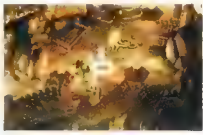
A Tom Clancy közreműködésével készült lopakodós lövöldözős messzemenően kihasználja a surround hangban rejlő lehetőségeket.

A játékosnak minden idegszálával figyelnie kell a környezetet ahhoz, hogy észrevétlen maradjon. A surround effektusok alaposan megdobják a játék hangulatát.



HITMAN 2: SILENT ASSASSIN

Az Eidos külön effektúrákat fejlesztett ki az ultrarealistikus hangulat visszaadására. Martin Pollas, az audioprogramozás vezetője a következőket mondta: „Kifinomult, dinamikus rendszert dolgoztunk ki a hanghelynyelődés, -elhárítás és -szigetelés effektjeinek valósághoz visszaadására.”



ICEWIND DALE II

Mire menne egy kardparabokkal és boszorkánysággal megtörtött játék valósághoz hangeffektusok nélkül? Az Icewind Dale II hangeffektusok sorozatának felvételátásával kerül elő a csapadt tökéletes részletgazdagsággal szövelnek meg a fejszecsapások, a goblink és az orkok bőftentése – a velünk együtt élők dzsante undorától kísérv.



STAR WARS JEDI KNIGHT II: JEDI OUTCAST

Megvetté övezi azokat a Star Wars játékokat, amelyek nem adják vissza a hűségese a fénykard zümmögését és a Klónok támadásán elszunnyókált mozarajongók horkolását. A Jedi Outcast-ban a hang kulcszerepet kap – a fejlesztők vadonatúj audio engine-t fejlesztettek ki a szóbak, a visszhangok és a tárgyak zajainak hiteles visszaadására.

TOMB RAIDER: THE ANGEL OF DARKNESS

A legújabb Lara Croft kaland vadonatúj audioszekcióval dicsékedhet. A sző Nigel James Browné, aki az audiórendszerek programozásáért felel: „A részletgazdagság hang kihasználja a játék új helyszíneit. Az Environment Morphing bársnyos átmenetet garantál a különözö területek hanghatásai között, ami minden eddiginél köbrenesebbé teszi az összképet.”



DEUS EX

Kicsit eljárt már felette az idő (hamarosan várható a folytatás), a Deus Ex azonban még mindig kiváló a surround rendszerek képességeinek megcsillogtatására. A felvesztett csatlakozókatól a klauszrofóbiás folyóságok a hang mindenhol legalább olyan gondosan kidolgozott – és lehangoló – mint a monitoron megjelenő képsorok.

>>Csúcscsintűk

Hogy az MP3-ak is a legjobbban szóljanak.

TERRATEC M3PO

Az M3PO a hangrendszerre kapcsolva nemcsak a normális és az MP3 CD-ket játsza le, de egy szabványos IDE merevlemez beépítésével valódi MP3 szerverré is átalakíthatjuk.

TURTLE BEACH AUDIOTRON

A PC-re és a hifitoronyra kapcsolódó Ethernet alapú rendszer lehetővé teszi, hogy a szomszéd szobából végezzük a zenei gyűjteményünkkel kapcsolatos feladatokat (lejátszás és hasonló).

TERRATEC C.A.R. 4000

Hétköznap, bár drága MP3/CD-lejátszóknak tűnik, a C.A.R. 4000 azonban 40Gb-os HDD-vel és USB csatlakozóval is fel van szerelve

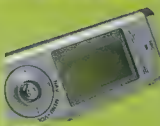
SONICBLUE RIO CENTRAL

Ismét egy 40Gb-os szörnyeteg: a Rio Centralt a hifitoronyra kell rákötni, a számokat pedig az USB csatlakozón keresztül lehet rátoitani a PC-ről. Kiváló termék – egyetlen szépségéhibája, hogy Európában még nem forgalmazzák.

>>Formátumok csúcsformában

Hogy áll az MP3 és a riválisok csatája?

Az MP3 régóta létező szabvány, amelyen kezdének megjelenni az öregedés jelei. A rivális technológiák jobb hangminőséget ígérnek (sok esetben kisebb fájlméretekkel), de vajon tényleg állják a versenyt? A kérdés eldöntésére ugyanazt a CD-ről kimosott számot alakítottuk MP3, Windows Media, Ogg Vorbis, Wav és MP4 formátumba. Az egyes formátumokat az ajánlott (legalkalmasabb, de még CD minőségű) mintavételezés használatával teszteltük, hogy kiderítsük, tényleg sikerül-e megfelelő minőséget produkálni ilyen kis méretben.



MP3

Az MP3-at szinte mindegyik hordozható és szoftveres lejátszó támogatja – bár a többi formátum kisebb fájlméretekkel dicsekedhet, nem ilyen jó a támogatottságuk.

160Kbps
5.18Mb
Vélemény



Ogg Vorbis

Az Ogg Vorbis kiváló hangminőséget kínál a hasonló minőségű, ráadásul mozgásképes rendeltetű MP3 méreteinek töredékeért. A szoftveres és a hardveres támogatottság korlátozott, de javul.

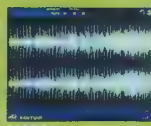
96Kbps
2.2Mb
Vélemény



Microsoft MP3

A Microsoft MP3 gyilkosa kivételként hangminőséget biztosít és a kódoló eszközök is remekül használhatók. A számos nagyvívű hardver- és szoftvercég támogatja, de másolásvédelmi technológiát tartalmaz.

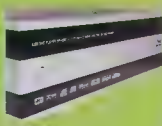
96Kbps
2.6Mb
Vélemény



Wave

A Wave (.wav) a számítógépes zenei szoftverek alapértelmezett formátuma: a minősége a CD-jének felel meg. Viszont nincs tömörítés, így aztán a fájlok hatalmasak.

44.1KHz
38Mb
Vélemény



MP4

Az MPEG-4-et tulajdonképpen videóformátumnak fejlesztették ki, de audiofájlokat is készíthetünk vele. Az MPEG-4 szoftverek többsége csúcskategóriás videós alkalmazás, az ingyenes próbálkozások pedig első sorban parancssor prógik.

96Kbps
2.5Mb
Vélemény

>>A WINAMP KALEIDOSZKÓP

Keltds életre a zenét a Winamp vizualizációival!



A Winamp legújabb verziója nem egyszerűen csak lejátszó webböngésző és zenei könyvtár egyben, ráadásul mozgásképeské tudja alakítani a zenét. Nyissuk meg az AVS (Advanced Visualization System) ablakot, és válasszunk a ritmusa pulzáló és változó animációk közül.

A Winamp-be beépített vizualizációk mellett számos feltehető animáció közül választhatunk, amelyeket hozzánk hasonló halandók készítettek. A Winamp AVS rendszeréhez saját szerkesztő tartozik, amellyel átalakíthatjuk a létező vizualizációkat, de újakat is készíthetünk. Az alapot a program effekt-könyvtára alkotja, amelynek a tartalmát szerkeszthetjük, átalakíthatjuk és kombinálhatjuk – ha elégedettek vagyunk az eredménnyel kész művünket feltehetjük a Winamp weboldalára (www.winamp.com), ahol bárki véleményezheti. Az ötlete programozók egész hada harapott rá – az így létrejött közösség vadonatúj vizualizációk készítésével vagy mások műveinek remixelésével foglalkozik. Kilenc különösen lehangoló példányt választottunk ki, amelyek mindegyike megtalálható lemezmellettkünkön; ha kedvet kaptál a dologhoz a komplett használati útmutatást a www.winamp.com/hsnd/vws/dev/ címről töltheted le.



DREAMRENDER

A Dreamrenderer a videoablak helyett az Asztal animálja. Az eredmény lehangoló, de erős grafikus kártyára lesz szükségünk.



EL-VIS HISTORY

Frank Nagel, vagyis El-avis az egyik legnépszerűbb vizualizációkészítő – ez a gyűjtemény pontosan megmutatja, miért.



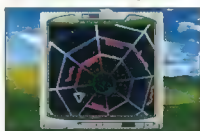
AV ANTHOLOGY

A kedvencünk a Giger, amely zöld pacák és animációk segítségével ér el meglehetősen nyugtalanító hatást.



I WANNA BE FRANK NAGEL

A kiváló gyűjtemény az imádnivaló SoftCell (Circular Remix) tartalmazza egy darabig a forgó a képernyőn díszítő stílusú villogó fényekkel.



TUGGUFMI – INNOVATION

Az Innovation gyűjtemény lehangoló animációkat tartalmaz. A legjobb a Shoot the Core II régi arcade játékokra emlékeztető színes verziója.



PIXEL

Az elképzelhető a szörnyűségig a Pixel-ben megtalálható a kiváló MorbidMirror: egy kísérteties arcon jelennek meg az örvények.



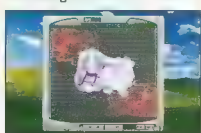
WHYEYE.ORG FULL CIRCLE REMIXES

WhyEye kollekciója csupa lendület és fény – ahogy az a foton is látható.



WHACKO AVS

A Whacko gyűjtemény néhány kifejezetten bizarr ötletet tartalmaz: az egyik a Use the Force, amely a Halálcsillag elleni támadást idézi fel.



JHERIKO – J7

A kollekció fénypontja a Mechanical Curvature III nevet viseli: a vizualizáció a régi típusú számítógépes grafikák és a japán írásjelek keveréke...

>>A közösség új vizualizációk készítésével vagy mások műveinek remixelésével foglalkozik.

>>>Rádiós kábulat

Digitális rádiózás: tud valami mást is az unalmas DJ-ken kívül?

Unod a kereskedelmi rádiókat? Nos, ezzel valószínűleg a britek is ugyanígy vannak, de náluk legalább alternatívát nyújtanak a digitális rádiók – amelyekhez viszont újfajta vevőket kell beszerezni. A DAB (digitális műsorszórás) CD minőségű zenét közvetít a hallgatókhoz, miközben izgalmas új adókkal bővíti a kínálatot. A rendszert a jövő rádiójának tartják, mivel lehetővé teszi a személyre szabott műsor információit és egyéb adatok átvételét is alkalmas.



Ahogy a térkép (www.ukdigitalradio.com) mutatja, Nagy-Britannia nagy részén már foghatók a digitális rádióadások, bár néhol még csak fotokban van vétel.

MODULAR TECHNOLOGY PCI DIGITALIS RÁDIÓKÁRTYA

www.dabs.com
A Modular kártyáját az egyik üres PCI aljzatba kell bedugni – ezzel időzített felvételek készítésére és elektronikus műsorkatalógus megjelenítésére képes digitális rádióvevővé válik a PC-nk. A műsort kellemes módon MP3 formátumba rögzíthetjük, az adatokat pedig műfaj szerint kategorizálhatjuk: mindezt a kártya Windows alapú kezelőfelületével.

PSION WAVEFINDER

www.psion.com/store/wavefinder/

>A Psion WaveFinder úgy néz ki, mint egy ruhaakasztó, de szerencsére sokkal hasznosabb. Automatikusan megkeresi a digitális adókat, képes időzített felvételek készítésére, és a digitális adást MP3 formátumba tudja rögzíteni – a fájlokat aztán a hordozható lejátszóinkra másolhatjuk.

ARCAM FMJ DT26

www.arcam.co.uk

>Az Arcam kb. 370 000 Ft-os rendszere – amely a high-end Full Metal Jacket termékcsaládba tartozik – mindent tud, amit egy jó hifi-cuccnak tudnia kell: karcsú, ezüstös és esztétikailag drága. A pénzünkért természetesen csodás hangot kapunk, plusz egy telerögzítőt, kiegészítőt, távirányítót és előre programozható csatornagombokat.

>>>A WI-FI ÉS A HI-FI

Az audio extravagancia csúcsa: változtatás vezeték nélküli zeneszerverre a PC-t.



1 A PC és a hifi vezeték nélküli hálózatra kapcsolásának a legegyszerűbb módja a SoundFeeder (www.expansys.com), amely FM sávon közvetít.



2 Válasszuk ki a közvetítési frekvenciát, majd csatlakoztassuk a SoundFeeder-t a hangkártya fejhallgató kimenetére. Indítsuk el a zenelejátszót a PC-n.



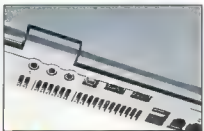
3 Ha van otthon egy lestrapált laptop gyorsan átalakíthatjuk zeneli rendszerünk központjává. Először telepítsük a Wi-Fi vezeték nélküli hálózati kártyáját.



4 Az asztali PC-n is szükség lesz egy Wi-Fi jeladóra. A legegyszerűbb és legolcsóbb megoldás egy USB adapter beszerzése.



5 Telepítsük az MP3-lejátszó programot a laptopra, és a File/Open segítségével keressük meg a PC megosztott könyvtárát.



6 A laptopok hangszórója csapnivaló jobb, ha a hifire kapcsoljuk a laptopot. Szabvány audiókábelek használatával kössük a laptop audiókimenetét a hifi-re.



7 Hangoljuk a hifi rádióját a megfelelő frekvenciára – ha nem vagyunk túl messze a számítógéptől, a PC-ről jövő zene megszólal a hifi hangfalainban.



8 Klikkeljünk a jobb egérgombbal a PC zenéket tartalmazó könyvtárára. Ezután kattintsunk a **Sharing/Share This Folder on the Network**-re.



9 Ha a laptop hangkártyája nincs a helyzettől magastól, kell egy Creative Edigy-t. A külső hangkártya USB-vel csatlakozik a számítógéphez és a hifi-hez.

>>>A jövő formátumai

Ideje kukába hajítani a CD-lejátszót?



A zenelap le akarja cserélni a CD-t, csak éppen két technológia verseng az utódlásért. A DVD Audio (DVD-A) és a Super Audio CD (SACD) egyaránt DVD lemezek használatával biztosítják a sokkal jobb hangminőséget, a működési módjuk mégis eltérő.

A DVD Audio önálló formátum, amelyet nem szabad összekeverni a DVD Videóval. A mintavételezés maximum 24 bit/192KHz – a CD-nél ugyanez 16 bit/44,1KHz – és az 5.1-es surroundot is támogatja. A Super Audio CD szintén képes a surround kezelésére, ám a mintavételezés még jobb: maximum 2,8MHz veszteség nélküli tömörítéssel. A zenéhez mindkét formátumnál csatlakoztatunk plusz adatokat (például szövegeket és fotókat), a hibrid lemezek pedig a hagyományos CD és DVD lejátszókon is működnek (ilyenkor azonban lemondhatunk a feljuttatott hangminőségről). A lemezek ugyanakkor drágák manapság még nagyon drágák.

A bennfentesek a DVD-A-ra voksolnak: több gyártó támogatja, olcsóbbak a lemezek és nagyobb a választék. A csata azonban még nem dőlt el, tehát ha valaki véletlenül DVD-A vagy SACD lejátszó vásárlásán gondolkodik, jobb, ha olyan készüléket választ, amely mindkét formátumot kezel.

www.sonynycs.com/sacd
www.dvdmystified.com/dvafca.html

Master Unreal Editor 3.0



Eleg kemény vagy?



Miben segíti ez a program?

Szobák kialakítása
Fényforrások beépítése
Texturázás

Stresszoldó tippek az okosabb munkához.

A 3D-s nézet beállítása az esetek többségében akkor megy a legegyszerűbben, ha a kamerát a három derékszögű nézetpont valamelyikébe visszük.

Hamarosan tesztel a modgyártó közösség nagyjágyúja.

RÉSZ



Ismerkedj meg a játékok világának legerőteljesebb pályaszerkesztőjével! Pofonegyszerű.

Sok játékos szeretne Unreal Tournament 2003 pályákat készíteni, de amikor először indítják el az Unreal Editor 3.0-t halálra rémülnek a program látszólagos bonyolultságától. Ijesztően néz ki, nincs hozzá leírás és több ikon van benne, mint egy ortodox templomban. Nagy kár, hogy így történik, mert az UnrealEd meglepően könnyen megtanulható, és a minden eddigi játékpályaszerkesztőnél nagyobb szabadságot ad a használó-

inak. Igen, a minden eddigiben a Quake III szerkesztője is benne van.

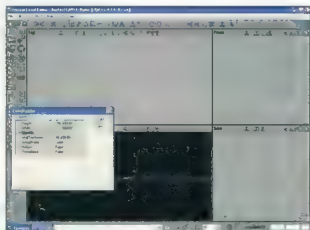
Mindössze két létfenttartású fogalommal kell megismerkedni. Az első az összes pályaszerkesztőben használt „brush”, amely a grafikai guruk idegesítő, szándékosan homályos szakzsargonjában a 3D-s építőelemeket jelöli: például a kockát. A második – ez már az UnrealEd speciális jellemzője – az, hogy a pályákat a brush-ok törésével, és nem a beépítésükkel hozzuk létre. Nagyon furcsán hangzik, de ha a pályakészítést úgy képzeljük el, mint ha egy márvány- vagy agyagtömbből vágnánk ki termenként a helyszíneket, máris érthetővé válik a dolog. Csak a lent leírástokat kell követni, és hamarosan kiderül, hogy az UnrealEd tulajdonképpen nem is olyan ijesztő. **PCF**

>>SZOBA KILÁTÁSSAL

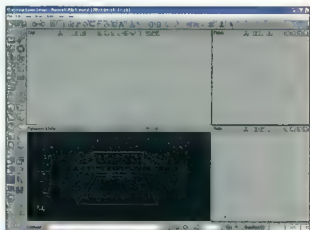
A pályaszerkesztés alapjai.



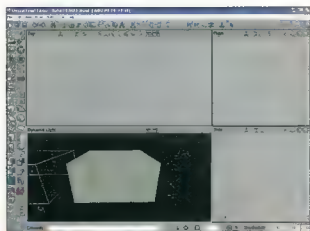
Alapvető beállítások: kapcsoljuk be a Toggle Vertex Snap-et, a rácsméretet állítsuk 16-ra, és aktiváljuk minden nézetben a Realtime Preview-t. A 3D-s nézetben kattintsunk a Textured renderelésre.



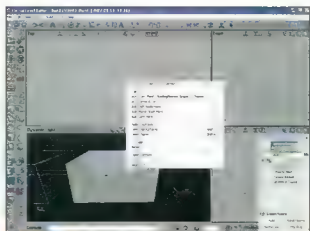
Most megadjuk a létrehozandó terem méretét. Ehhez a vörös Builder Brush-t kell állítani. Cube-on adjuk meg magasságot (245), a szélességet és a mélységet (mindkettő 512). Nyomjuk meg a Build-et.



A Builder Brush-t valószínűleg pozícionálni kell a 3D-s nézetben. A képet az egérgombot lenyomva forgathatjuk jobbra vagy balra a tökéletes eredmény eléréséig.



Kattintsunk a Subtract-re a terem elkészítéséhez, amely a kifaragja a pálya tömbjéből a Builder Brush-sal kijelölt területet. Mozgassuk oldalra a Builder Brush-t.



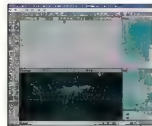
A pályára történő belépéshez ki kell jelölni a Player Start pontot jobb egérgombbal. Kattintsunk ismét a jobb egérgombbal a plafon közepébe, és válasszuk az Add Light-ot – megjelenik egy fényforrás.



Most már csak a pálya létrehozása van hátra: kattintsunk a Build menü Build All parancsára. Hagyjuk figyelmen kívül a megjelenő figyelmeztetést. A pálya teszteléséhez nyomjuk meg a Play-t.

>>SZÉTCSÚSZVA

Vagy inkább oda? Az UnrealEd-ben néha nehéz megtalálni a dolgokat.



A nézetekben az egyik, vagy mindkét egérgomb lenyomva tartásával, valamint az eger húzásával lehet mozgatni az elemeket. A [Ctrl] lenyomásával a nézetben mozgathatjuk a kijelölt objektumokat. Ha a [Shift]-et nyomjuk le a kijelölt objektum a helyén marad, és a pálya többi része mozog. Ha sem a [Ctrl], sem a [Shift] nincs lenyomva, az egész pálya mozog.

Jöhetnek a finomságok: az, hogy melyik egérgomb mit csinál attól függ, hogy az ortografikus nézetben vagy a 3D-s nézetben vagyunk. Az ortografikus nézetben a bal gomb az objektumokat mozgatja, a jobb forgatja őket. Mindkettőt lenyomva a közelíthetünk, illetve távolíthatunk. A 3D-s nézetben a bal gombbal előre vagy hátra mozgathatjuk az objektumokat, a jobb egérgomb ugyanezt teszi oldalirányba, és mindkettőt forgatja a nézetet. Mindkét gombot lenyomva tartva fel és le mozgathatjuk az objektumokat.



ANYAGCSALÁD

→ Ha többre vágysz, keresgélj az interneten. Néhány tipp:
<http://udn.epicgames.com>
<http://utn.somniac.com/ut2k3.featuredexplained.rtf>
www.planetunreal.com/hosted/editing.shtml

→ MÁS MÓKÖRÖK

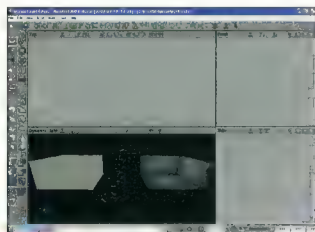
Egyéb programok is képesek erre
Q3Radiant
Gmax



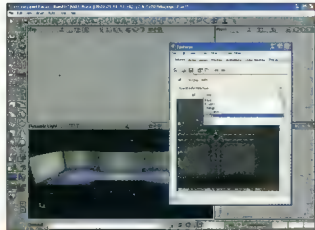
A PCF csapat bulizni indult a cylinder, inkább túlzás volt...

>>NAGY ÉS CSILLOGÓ

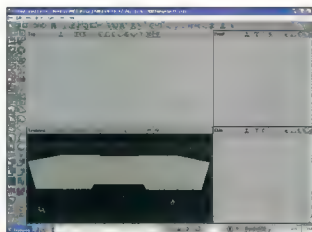
Növeljük meg a pálya méretét és rakjunk fel néhány textúrát.



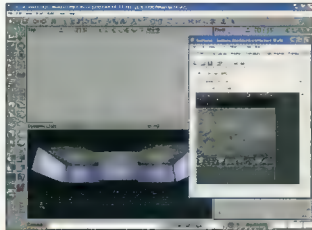
1 Pozicionáljuk a **Builder Brush**-t az első szoba mellé úgy, hogy a kettő között egy szobányi tér maradjon. Következhet a **Subtract** és bingo! már el is készült a második szoba.



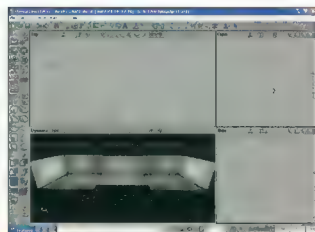
2 Kattint a jobb egérgombbal a padlóra és **Select Surfaces/Adjacent Floors/Ceilings-t** a padlófelület kijelöléséhez. Nyissuk meg a **Textures Browser-t**, majd jöhet a **File/Open Abaddon Architecture/Floors**.



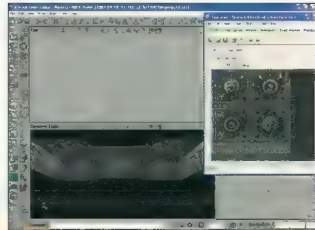
3 Kattint jobb egérgombbal a **Cube-ra** és változtassuk a szélességet **512-re**, a magasságot és a mélységet pedig **245-re**. Építsük meg és rakjuk a két szoba közé. Jöhet a **Subtract**, és már kész is a folyosó.



4 Válasszuk ki a legszimpatikusabb textúrát és alkalmazzuk a pálya talajára. Most kattintunk a jobb egérgombbal a falra, és az összes falfelület kijelöléséhez használjuk a **Select Surfaces/Adjacent Walls-t**.



5 Rakjunk egy fényforrást a folyosóra és egyet az új szobába. Váltunk a **Dynamic Light** renderelési üzemmódra és a **Build All-lal** teszteljük a megvilágítás működését. Nyugodtan kísérletezzetek!



6 Keressünk egy szimpatikus textúrát és az egérgomb megnyomásával rakjuk fel a falakra. A plafon textúrájának kiválasztásához ismételjük meg ugyanezt a műveletet.

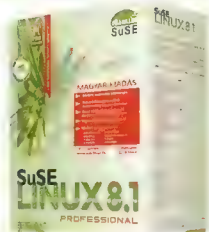
Nem csak kezdőknek K3b – A CD Teremtő

Új csillag született a CD-író alkalmazások egén – manapság már nem csak a Windows operációs rendszerek alatt található barátságos CD-író szoftverek.

Ma már szinte nem lehet olyan új számítógépet kapni, amiben nincs CD-író. Nem csoda, hiszen a CD-írók ára az utóbbi időben annyira lement, hogy egy CD-író ma már alig drágább egy szokványos CD vagy DVD olvasónál. A 40x-es írási sebességgel ráadásul pár perc alatt lehet írni egy 700Mb-os korongot, és máris kész a biztonsági másolat.

Az egyszerű adat-CD-nél azonban jóval többet kell tudnia egy mai CD-író alkalmazásnak. Szeretnénk saját adat, audio vagy vegyes módú CD-ket írni, *DVD-ből DivX filmet, netán a nyaralási videofelvételekről VideoCD-t vagy SVCD-t készíteni? Akkor a K3b az a program, ami kell nekünk. Ráadásul grafikus felület nem csak könnyen kezelhető, hanem jól is néz ki! **PCF**

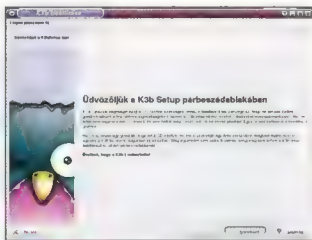
>>>Szinte nem lehet olyan új számítógépet kapni, amiben nincs CD-író.



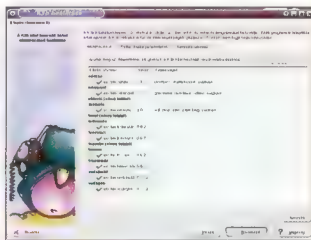
>>>A K3B BEÁLLÍTÁSA

Csak három apró lépés és azonnal használni tudjuk a CD-égető alkalmazást.

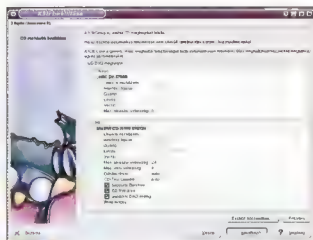
A K3b első használata előtt futtatunk kell a K3bSetup programot beállításához. A K3bSetup ellenőrzi a megfelelő hardver- és szoftverkomponenseket, majd be tudjuk állítani, hogy milyen felhasználók irhatnak CD-t. A SuSE Linux-ban található K3bSetup csak három lépésből áll, mivel nincs szükség külön eszközbeállításra és külön CD-író csoportbeállításra. Ennek az az előnye, hogy a K3bSetup futtatását követően azonnal tudunk CD-t írni, nem kell újraindítanunk a KDE-t hogy a csoportbeállítások érvénybe lépjenek. A telepítés alatt a szoftvernek mindenképpen meg kell találnia az *mksfs* és a *cdrrecord* programot. E két program nélkül nem fogunk tudni CD-t írni. Az audio-CD íráshoz a *cdrdao* program is szükséges. További programok a DVD átkódoláshoz illetve a VideoCD íráshoz szükségesek.



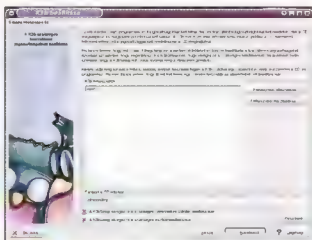
Válasszuk ki a **Multimedia/CD/K3b Setup** menüpontot a **K-menüből**. Erre megjelenik a K3b központi párbeszédablaka. Nyomjuk meg egyszerűen a **Következő** gombot.



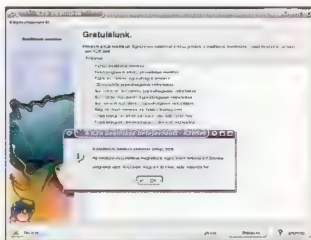
A következő párbeszédablakban a K3bSetup felsorolja, hogy az általa támogatott szoftverkomponenseket közül, mely programok állnak rendelkezésre.



A 3. és 4. párbeszédablakban a K3bSetup felsorolja az érzékelt hardverelemeket. Ellenőrizzük, hogy a beállított csatlakozási pontok megfelelők, majd kattintsunk a **Következő** gombra.



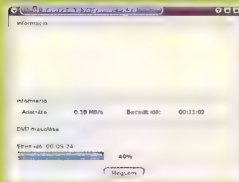
Az ötödik párbeszédablakban lehetőség van arra, hogy létrehozzunk csoportokat a CD-íráshoz és hogy hozzárendeljünk felhasználókat, akinek jogosultságot szeretnénk adni a CD-íráshoz.



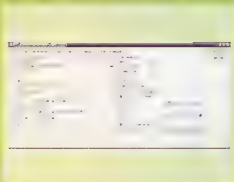
Az utolsó párbeszédablakban egy összefoglaló láthatunk a végrehajtott módosításokról. Ez segítségünkre lehet később, ha valami nem működik, és újiból futtatni szeretnénk a K3bSetup programot.

>>>VIDEO ÁTKÓDOLÁS

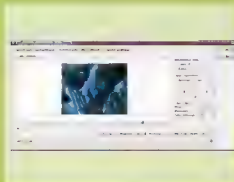
Csupán azért, hogy legyen biztonsági mentésünk.



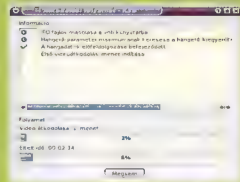
Kattintsunk jobb egérgombbal a leg-hosszabb videóra (ez lesz a film), majd válasszuk ki a másolás menüpontot. Újgyelünk arra, hogy egy teljes film beolvasásához és átkódolásához leg-
alább 6-7Gb-nyi szabad helynek kell lennie a merevlemeznek.



Ha a K3b beolvasa a filmet, létrehoz egy videóát kódolási projektjét. Válasszuk ki a fájlt, adjuk meg a film nevét a Végleges AVI mezőben. Az Audio-Video beállításokban vá-
lasszuk ki a megfelelő kódolt és hogy milyen hosszú fájlokra darabolja filmet.



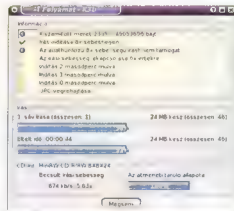
A Szakértői audio-vidéobeállítások fülre kattintva egy pillanatképet látha-
tunk a filmről, ahol be tudjuk állítani a vágási paramétereket és az új film mé-
retét. Ha mindent jól állítottuk be, akkor kattintsunk az Átkódolás gombra.



Gépünk sebességétől függően most bevásárolni vagy aludni mehetünk. A kiválasztott kódolási eljárástól és a minőségétől függően a film méretét a felére, vagy akár a tizedére lehet csó-
kíteni.

A hirtelen

Egy új adat-CD létrehozásához, válasz-
szuk ki az **Új adatprojekt** pontot az **Új projekt** menüből. Erre az ablak alján egy Adat1 fül jelenik meg. Válasszuk ki a fájlböngésző-ablakban azokat a fájlokat
illetve könyvtárakat, amelyekkel fel sze-
renténk irni a CD-re, majd húzzuk az egérrel a projektablakra és engedjük el (fogd-és-vidd). A projektablak alján lát-
hatjuk, hogy az eddig hozzáadott adatok
mennyi helyet foglalnak a CD-n.



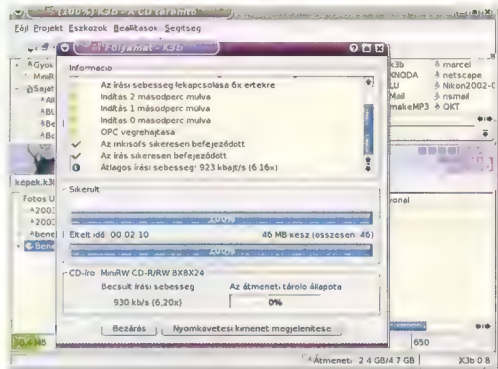
automatikusan létrehozza a szükséges képmásfajlt.
Csak képmásfájl Ha kijelöljük ezt a pontot, akkor a K3b csak a képmásfajlt hozza létre, anélkül, hogy CD-re írja azt. A kész ISO képmásfajlt a fent említett menüpont segítségével később bármikor rá lehet írni a CD-re.

Egy menetben (DAO) Ezzel az opcióval a CD egy menetben, megszakítás nélkül kerül írásra (pontosabban: a lézer nem áll meg). Ez főleg audio CD-k írásánál fontos. **BURN-Proof** Ha CD-íróknk támogatja ezt a képességet, akkor mindenképpen kapcsoljuk be ezt az opciót, mely védheti a CD-t, ha a rendszerünk nem elég gyors/stabil és véletlenül kiürlő az átme-
neti tároló.

Száj Audio CD-k

Első lépésként létre kell hoznunk egy új projektet. Válasszuk tehát az **Új audio projekt** pontot az **Új projekt** menüből. Az **Új projekt** menüből. Ez követően ki kell választanunk az egyes számokat a jobboldali böngésző-
ablakban, majd az egérrel húzzuk át a projektablakra és válasszuk ki a **Hozzá-
adás a projekthez** opciót. A K3b-vél nem csak WAV fájlokból, hanem vegye-
sen WAV, MP3 és Ogg Vorbis fájlokból is készíthetünk CD-t.

Ha a fájl neve alapján nem sikerülne



egyértelműen azonosítanunk az egyik számot, le is tudjuk játszani azt a K3b be-
épített audioléjátszóval. Ha nem találjuk meg az audioléjátszót, válasszuk ki az **Audioléjátszó megjelenítése** menüpont-
ot a **Beállítások** menüből. Az egyes fá-
jlokat a jobb egérgombbal is hozzá lehet
adni a lejátszólistához, sőt le is tudjuk ját-
szani őket anélkül, hogy előhívnánk a le-
játszóablakot.

Az egyes számok sorrendjét a pro-
jektablakban „fogd és vidd” technikával
lehet összeállítani. Ha például kiválasztjuk
a **Tulajdonságok...** menüpontot, majd
rákattintunk a **Beállítások** fülre, megha-
tározhatjuk az egyes számok közötti szü-
netet másodpercen. Szintén a jobb
egérgombos **Tulajdonságok...** menü-
pont alatt, a CD-TEXT regisztráció ne-
hány információt adhatunk meg az íran-
dó számokról. Ezt semmiképpen ne
hagyjuk ki, ha olyan CD lejátszóval ren-
delkeznénk, mely megjeleníti a dal és a
szerző címét!

Videó-CD-írás

A K3b egy tetszőleges MPEG1 fájlból
VideoCD-t, illetve MPEG2 fájlokból
SVCD-t tud készíteni. Ehhez válasszuk ki
a **Fájli/Projekt/Új videoprojekt** me-
nüpontot, majd a fogd-és-vidd technika-
val húzzuk az MPEG fájlokat a Video 1
projektablakra. A K3b automatikusan
megjeleníti a film hosszát az ablak alján
látható színes sávban. Amíg van hely a le-
mezzen, addig a sáv színe zöld, ha meg-
telt, proszák válik. A K3b a CD-k túllírása
ra is ad lehetőséget, ha kijelöljük a megfe-
lő menüpontot a **Beállítások/A K3b be-
állítások** menüben. Mivel a K3b (még)
nem rendelkezik beépített MPEG átkó-
dolóval, nem tud végeztet MPEG fájlokból
VideoCD-t írni. Ha tehát nyaralás felvé-
teleink MPEG1 és MPEG2 formátumban
vannak, vagy külön VideoCD-t kell készí-
tenünk belőle, vagy először egységes for-
mátumba kell átkódolnunk azokat.



Azok a régi játékok!

Porold le a floppykat és éld át újra a játékok hőskorát a modern PC-n vagy PDA-n.

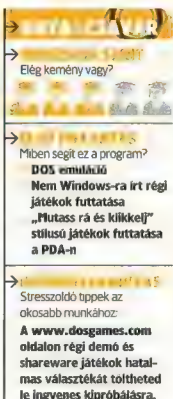
Igen, a DOS. Más világ volt, amelyben a Windows-t csak a szövegszerkesztőhöz használtuk. A '80-as évek végének és a '90-es évek elejének játékosai számára a DOS volt a király, az a rendszer, amelyen elkezdődött a totális PC-s játékfüggőség (mi is közéjük tartozunk). Ha kibékülünk a grafikával rájöhettünk, hogy az akkori játékok közül néhány tényleg megérdemelten nevezhető klasszikusnak. Kár, hogy nem futtathatók a későbbi Windows verziókon, vagy ha igen, nincs hangjuk, folyamatosan lefagynak és minden olyan tünet megfigyelhető rajtuk, amit az eltérő operációs rendszerre tervezett programok produkálni szoktak. A retróláz szerencsére általános jelenség. Jó néhány DOS emulátor létezik, amelyek – ha akarjuk – elhittetik a játékokkal, hogy egy 25MHz-es, 4Mb RAM-mal felszerelt 486-oson futnak. Megmutatjuk, hogyan kell mozgásba hozni a régi idők pixeleit. **PCF**

>>A DOS az a rendszer, amelyen elkezdődött a PC-s játékfüggőség.

WIKISZÁJ

HOL TALÁL SZ JÁTEKOKAT

Ha már nincsenek meg a régi DOS-játékaid jó ötlet lehet szétnézni az Ebay-hez hasonló aukciós site-okon. Ezen kívül az Abandonware gyűjteményeket is érdemes átböngészni: néhány régi játék már nem esik szerzői jogvédelem alá, ezért ingyen letölthetők.



Eleg kemény vagy?

Miben segít ez a program?

DOS emuláció
Nem Windows-ra írt régi játékok futtatása
„Mutasd rá és klikkelj” stílusú játékok futtatása a PDA-n

Stresszoldó tippek az okosabb munkához:

A www.dosgames.com oldalán régi demó és shareware játékok hatalmas választékát töltheted le ingyenes kipróbálásra.

PIRATJÁRÓK ÉS SZÉPÍTŐK

>>A PDA SZIGET TITKA

Hogyan játszunk klasszikus LucasArts kalandjátékokkal a PDA-n?

Jelenleg a PocketSCUMM1 (<http://arisme.free.fr/pocketscumm1>) – és a lemezmelékleten) a kedvenc weblapunk. Ha még megvan a *Day of the Tentacle*, a *Sam and Max Hit The Road* és a *Monkey Island*, most kipróbálhatjuk őket a PDA-n – a program MP3-ba konvertálja a audiófájlo-

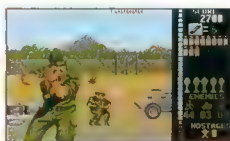
kat, tehát az egész hangzóanyag felfér a kézi-gépre. A PocketSCUMM1 emellett átméretezi és megfordítja a képet, hogy elférjen a képernyőn. Ha nem érdekelnek a PDA-s hókuszpókuszok, keletű életre az asztali gépeden a *Full Throttle*-t, az *Indiana Jones* és a *Fate of Atlantis*-t és a többi nagyágyút a SCUMMVM segítségével (<http://scummvm.sourceforge.net> vagy a lemezmelékleten).



Sam és Max
benyomulnak
a PDA-ra...



Minden stratégiai játék keresztája, a Dune 2 meglepő módon ma is élvezhető. Bár a zene hallatán elsírtuk magunkat.



Az Operation Wolf ismét bebizonyítja, hogy az arcade lövöldözősök szinte semmit sem változtak az elmúlt 15 év során.

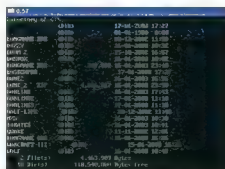


Annak idején nemcsak a LucasArts készített kiváló kalandjátékokat. A Gálikus szorozat ma is megdobogtatja a szívünket.

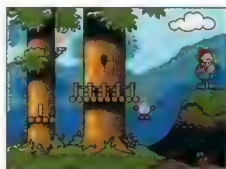
>>A MÚLTBAN ÉLVE

Igen, tényleg újra átélheted *Leisure Suit Larry* kalandjait.

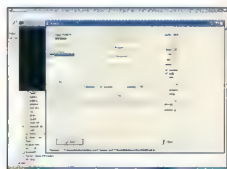
KERESD
A
DVD-n



Telepítsd a DOSBox-ot a lemezmelékletből – szerintünk jelenleg ez a legjobb emulátor. A Mount C:\gamasz parancsral a megjelölt megadható máris virtuális C:\ meghajtóvá válik a DOSBox-ban.



Vegyük példának a Disney-L. A futtatáshoz írd be a cd diszky, majd a diszky.exe parancsokat. A Windows adatai alapján az emulátor elméletileg zene-, joystick- és egérmegmozgatással indítja a játékokat.



A program béta verziós, tehát még nem támogatja az összes létező játékot, viszont rendszeresen frissít: érdemes gyakran ellátogatni a <http://dosbox.zophar.net> címre.

Rave eJay

AL-
ME-
ZEN

A Rave eJay-jel pillanatok alatt elkészülnek a ravehimnuszok – ráadásul lélegzetelállítóan könnyű használni.

Ritika vendég tisztele meg a PCF e havi lemezmelletti: egy végtelenül egyszerűen használható zene-szerzőprogram. Felejtst el a vas-kos kézikönyveket vagy a bonyolult kezelőfelület használatának megtanulásával töltött napokat – indítsd el a Rave eJay-t, és néhány perc múlva nyomtathatod a klasszikus szeletelő, osztogatós táncot.

A következő oldalakon megmutatjuk, hogyan készíthetsz utós dallamokat mindössze néhány perc alatt – még akkor is, ha előtte sohasem foglalkoztál zeneszerzéssel. A lemezen minden megtalálható, amire szükség lehet – számszabaddon felhasználható

dobgép-minta, valamint basszus- és szintetizátorfutam közül választhatunk. A program emellett saját hangminták rögzítését is lehetővé teszi.

A tanítórész végigbongészése után máris nekiláthatunk a zeneszerzésnek, mielőtt azonban megtennénk vizsgáljuk meg egy kicsit közelebről kedvenc dalaink felépítését. Ki fog derülni, hogy a rave felvételek többségének van egy bizonyos időbeli építkezése, tehát kezdetként jön valamilyen dallam, aztán a cinek, vagyis pergdob-futam, és végül berobban a dob-gép és a basszus. Ha a szám elért a csúcspontját lassítsuk le, és aztán porgessük fel ismét. PCF



→ **MIT EGYEZTET?**
Eleg kemény vagy?
→ **PIRÓ PILLANATOK**
Miben segít ez a program?
Az eJay kezelésének elsajátítása
Saját szám elkészítése
Zenei szerzés

→ **PIRÓ PILLANATOK**
Stresszoldó tippek az okosabb munkához:
Az eJay támogatja a szabványos WAV formátumot, tehát minden további nélkül felhasználhatjuk a különböző netes gyűjteményekből letöltött mintákat.

>>Néhány perc múlva nyomtathatod is a klasszikus szeletelő, osztogatós táncot.

>>DÜBÖRÖG A HANGFAL, INDUL A PARTY...

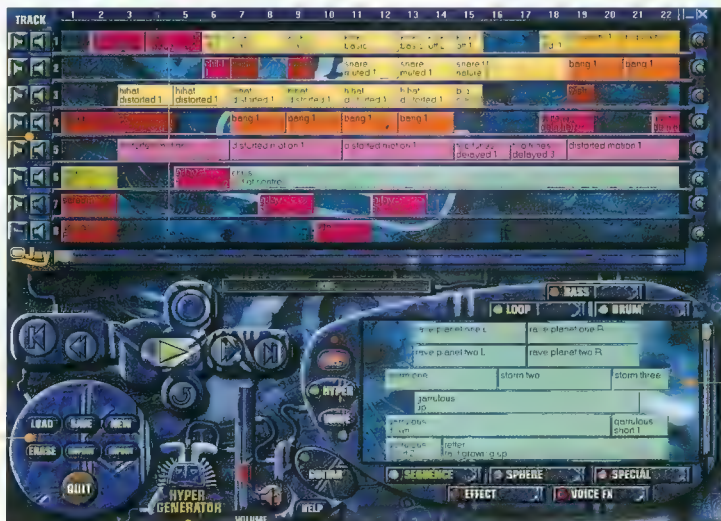
Lássuk mi rejtezik az eJay színpompás kezelőfelülete alatt.

WAV FÁJLOK

A szám elkészítéséhez fogjuk meg és dobjuk a szerkesztőablak sávjaira a hangmintákat. Nyolc sávot használhatunk, és a sávok bal oldalán található hangszóró ikonokra kattintva jobbra vagy balra ültathatjuk hangot.

FAJL MINTÁK

Itt menthetjük el a műveinket, tölthetjük be a korábban elkészített dolgokat, vagy importálhatunk WAV fájlokat más zenei programokból.



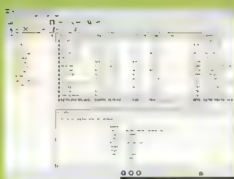
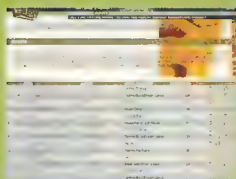
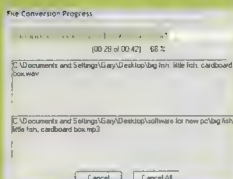
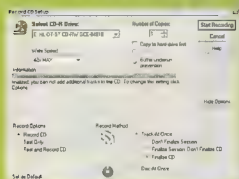
HAZÁRRA LÉRKÉZ

Az eJay azonnal megjeleníti a rendelkezésre álló hangmintákat. Dupla kattintással hallgathatjuk meg őket – a beépítésköz fogjuk meg és dobjuk a szerkesztőablak valamelyik sávjára.

HYPER GENERATOR

Ha a melletti minták nem felelnek meg az igényeinknek, a Hyper Generator segítségével elkészíthetjük saját mintáinkat. Ezeket aztán elmenthetjük, és beépíthetjük a dalainkba.

>>ISMERJE MEG AZ EGÉSZ VILÁG! Elkészült a csúczzuper szám. És most?



Kellemes lemezes

>A zeneterjesztés legegyszerűbben a CD segítségével megy: az eJay WAV formátumba exportálja a zenét, CD-írássá kész állapotban. Indítsd el a megalkott CD-író programot, jelöld ki a WAV-ot, és ird fel.

MP3 örület

>A WAV-okat MP3-ba is konvertálhatjuk, például a MusicMatchJukebox-szal (www.musicmatch.com). Menj a File/Convert Files-ra, a kintülő formátumot állítsd WAV, a célformátumot MP3-ra, majd nyomd meg a Start-ot.

Webes csoda

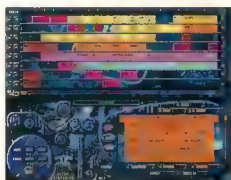
>A hivatalos eJay weblapon (www.ejay.com) van egy rész, ahova a felhasználók feltölthetik a műveiket, és véleményezhetik a többiekét. A weblap művészeti szekciója zenei műfajokra lebontott slágerlistákat is tartalmaz.

KaZaA király

>Oszd meg az MP3-as fájlokat a KaZaA-n (www.kazaa.com). Ne felejtkezz el az MP3-ak ID3 tag-jének átszerkesztéséről: ird a fontosabb információkat. Emellett jó ötlet lehet informatív fájlnévet adni, például: „Ha szereted X-et, hallgass meg ezt”.

>>EGYSZERŰ DE NAGYSZERŰ!

Kapd elő a légyszerműveket és a sípót: ravehimnusz szerkesztés következik.



01 Az első indításakor a tanulás megkönnyítésére a Rave eJay megnyit egy mintamixet. A lejátszást irányító gombok a képernyő bal oldalán, a fő ablak alatt találhatók: ezekkel lehet elindítani, leállítani vagy visszatérni a dalt.



02 Új mix készítéséhez kattintsunk a New-ra. Első lépésként keressünk néhány hangmintát – koncentráljunk a képernyő jobb alsó sarkában található ablakra. Kattintsunk a Drums-ra, és máris megjelenik a dobminták listája.



03 Böngésszük végig a listát, amíg meg nem találjuk a cinekét. A mintákat dupla egérgattintással lehet meghallgatni; ha használni akarjuk valamelyiket egyszerűen húzzuk át a fő szerkesztőablakba. A képen két különböző mintát raktunk az 1. sávra.



04 Folytassuk a dobok beépítését – ilyenek például a pergók vagy a fent látható effektek. Mozgassuk őket, amíg jónak nem érezzük az eredményt. A minták áthelyezése egyszerű: jelöljük ki őket az egérrel és húzzuk a megfelelő helyre.



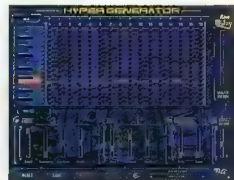
05 A basszsdávunkon két minta váltakozik a szám végeig, a legjobb módszer tehát a másolás és a beillesztés szorgalmas használata. Jelöljük ki a két mintát, másoljuk őket ([Ctrl]+[C]), majd jöhet a beillesztés folyamatos nyomogatása ([Ctrl]+[V]).



06 Elkészült a basszus- és a dobsekcó: jöhet a dallam. Kattintsunk a Sequence-re és ismét megváltozik a mintalista: most a szintetizátorfuttatásokat látjuk. Húzzuk az 5. sávra a legjobban tetsző mintát/mintákat.



07 Csinaljunk meg ugyanezt a Special örült effektekkel és a Sphere dallamaival, majd kezdjük el megtervezni a dal szerkezetét – ne próbáljunk meg mindent egyszerre lejátszani. Néha hallgassuk el a dobokat, vagy használjuk takarékosan az effekteket.



08 Ha a beépített mintákkal nem tudjuk megvalósítani az elképzeléseinket, kattintsunk a Hyper Generator-re, és készítsünk saját példányokat. A fő ablakban hangegykeket írhatunk be, a sárga zongorakulcs a dal alaphangnemet mutatja.

>>RAVE-BE ÉRVE...

Hozd ki a maximumot a *Rave eJay*-ből!

Hétszínvonal

Hiba lenne azt gondolni, hogy az egyes sávokat kizárólag egy hangszernek kell fenntartani – az elsőt a doboknak, a másodikat a basszusnak stb. Egy dalon belül sokféle hangszert is rakhatunk ugyanarra a sávra.

Építkezés

Ha bonyolult ritmust építünk sok mintából gyorsan elfogyhatnak a sávok – másoljuk ki WAV-ba az elkészült ritmust. A WAV-ot ezután községes hangmintaként rakhatjuk fel valamelyik sávra.

Ritmus- és a WAV-sáv

Ha bonyolult sikerül a basszus-szekció vagy a dallam, általában egyszerűbb WAV-ba exportálni, és aztán szokásos hangmintaként importálni, mintsem hogy napokat töltsünk a rengeteg különálló minta másolásával és beszúrásával.

Érzelmi transzformáció

Ha ki akarunk próbálni valamilyen kisebb változtatást először mindig mentünk el az aktuális állapotot. Így ugyanis gyorsan vissza tudunk térni az eredeti verzióhoz, ha nem tetszik az új változat.



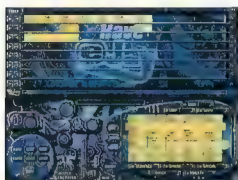
>>Néha hallgattassuk el a dobokat, vagy használjuk takarékosan az effekteteket.



→ LÉNYEGES TUDNIVALÓK...
Ha többre vágysz, keresgélj az interneten. Néhány btp:
www.ejay.co.uk/artist
<http://homepage.nitworld.com/paulendersonejayed.com/support.htm>
www.clubberuk.freeuk.com/welcome.htm



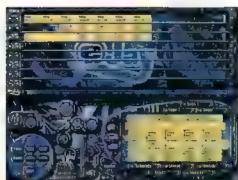
→ HASZNÁLATI TIPSZAKASOK
Egyéb programok is képesek erre.
• Acid Techno 3.0
• Magic Musk Maker 2003
• Making Waves



1 Az 1. és a 2. sávra felkerültek az alapvető cin és pergő minták; ez a dal alaptitkusa, amely az egész szám alatt hallható lesz. Jelöljük ki őket az egérrel és a másoláshoz nyomjuk le a [Ctrl]+[C]-t ezután kattintsunk a sávok jobb végére, és a beillesztéshez nyomjuk meg a [Ctrl]+[V]-t.



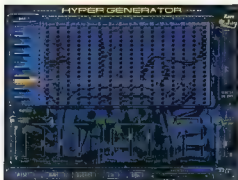
2 Megvan a beillesztés, a következő lépés a dallam felépítése, illetve még néhány pergminta felrakása a 2. sávra. Ehhez menjünk vissza a minták listájához és keressünk néhány megfelelő pörgős pergot, majd húzzuk őket a 2. sávra.



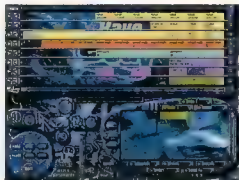
3 A 3. sávon egy olyan effekt van, amelyet csak egyszer akarunk használni – a sáv többi részén teljesen más szöveg. Ahogy a képen is látható, az effekt vége után közvetlenül két láb-dob mintát rakunk fel a sávra.



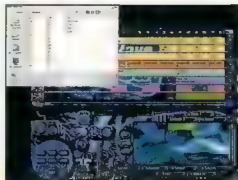
4 Basszus nélkül nem rave szám a rave szám, ideje tehát megfelelően dübörgő basszusokat keresni. Kattintsunk a **Bass**-ra (közvetlenül a minták listája felett), keressük meg a legszimpatikusabb mintát, és húzzuk a 4. sávra.



5 A **Filter**, az **Echo** és a **Distortion** szabályzókkal deformálhatjuk a hangot, a képernyő jobb alsó sarkában található **Sound Select** menüvel pedig teljesen meg is változtathatjuk. Ha tetszik az új minta kicselezhetjük a **Save**-re a visszatéréshez a fő programablakba.



6 Az **eJay** a mintalista **Hyper** nevet viselő részébe menti el a frissen elkészült szekvenciát. Ezután ugyanúgy építhetjük be a számba, mint bármelyik másik mintát: egyszerűen húzzuk át a minták listájáról a fő ablakba.



7 Itt is fontos rendszeresen elmenteni a munkánkat. Az **eJay** két mentési móddal rendelkezik: ha a **Save**-re kattintunk az **eJay** saját formátumába menti a munkánkat, tehát később folytathatjuk a szerkesztést, de a fájlt egyetlen más szoftverben sem lehet megnyitni.



8 Ha más programban is használni akarjuk a fájlt – például CD-re akarjuk írni vagy valamilyen audioszerkesztőben szeretnénk dolgozni rajta – válasszuk az **Export** menüpontot, amely WAV formátumba menti a dalt.

RÉSZ

ALE-
ME-
ZEN

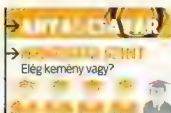
Hardveres trükkök

Lehet, hogy elég memória van a gépedben. De vajon fel lehet gyorsítani a RAM-ot?

A RAM-mal kapcsolatos leggyakrabban tanács így hangzik: vegyél még! Bár az új PC-ket ma már legalább 256MB-tal szállítják, a kijelentés általában még mindig igaz, vásárlás előtt azonban érdemes végigmenni az alábbi felsorolt tippeken.

Először nézd meg hány üres memóriailleszt van, és böngészd át az alaplap kézikönyvét a modulok beszerelésével kapcsolatos esetleges megszorításokért.

Ezután nézd meg milyen típusúak és sebességek a gépedben található modulok. A *SiSoft Sandra* – a lemezen – vagy valamelyik hasonló program sokat segíthet. Ha az alaplapod támogatja a gyorsabb RAM-okat érdemes lehet teljesen lecserélni a jelenlegi DIMM-eket. Hogy miért? Nem érdemes az új, gyors memóriákat a régiekkel keverni – a rendszer a régi modulok sebességén fog futni. Bármilyen RAM is van a gépben, a BIOS beállítások megváltoztatása segíthet feltornászni a teljesítményt – a dolog azonban



→ **MEMÓRIA KÉZIKÖNYV**
Elég kemény vagy?

→ **ELSŐ PILLANTÁS**
Miben segít ez a program?

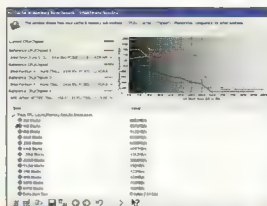
RAM felgyorsítása
→ Memória felszabadítása
a Windows-ban
Alkalmazások
felgyorsítása

Stresszoldó tippek az okosabb munkához.

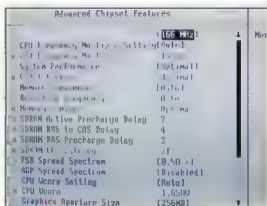
A hacketés előtt szabjunk gátat a RAM pocskellásnak – futtaszuk az **MSCONFIG**, **EXE**-t és kapcsoljuk ki a felesleges programok auto indítását.

>>BIOS TUNING

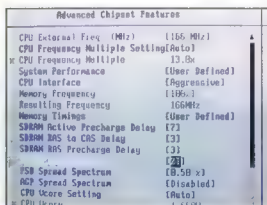
Válaszd ki a legjobb BIOS beállításokat és pörgesd fel a RAM-ot.



A felpörgetés előtt ellenőrizzük a RAM sebességét valamilyen benchmark programmal – például a *SiSoft Sandra*-val (a lemezen). A műveletet később megismételhet lemeríthetjük a sebességnövekedést.



Keressük meg a RAM beállításokat a BIOS-ban (valószínűleg az Advanced Chipset menüben lesz). Először írjuk fel a jelenlegi bejegyzéseket – e nélkül ne változtassunk semmit.



A RAM-mal kapcsolatos beállítások nagy része késleltetési időket kapcsolatos, tehát az értékek csökkentése felgyorsítja a rendszert. Egyszerre csak egy dolgot változtassunk – kezdjük mondjuk a CAS Latency csökkentésével.



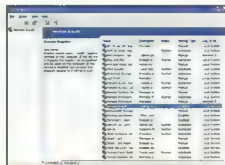
A többi beállítás nem annyira egyértelmű – vajon felgyorsítja a dolgokat a BIOS Shadowing? Általában nem, de RAM beállításokkal kapcsolatos információkkal sok weblap foglalkozik: ilyen például a www.rojakpot.com.

>>Érdemes lehet teljesen lecserélni a jelenlegi DIMM-eket.

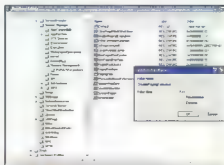
nem veszélytelen. Ha túl messzire megyünk előfordulhat, hogy a gép nem indul el, és még a BIOS-ba sem enged be, hogy visszaállítsuk az értékeket. Ebben az esetben csak a CMOS RAM tartalmának törölése segíthet, vagy az elem eltávolításával, vagy valamilyen jumperes beállítással az alaplapon. A most következő Windows trükkök segíthetnek a rendszer felgyorsításában, de instabillá tehetik a gépet. A beállítások alkalmazása után teszteljük egy darabig a PC-t (erre tökéletes lehet egy teljesítményigényes játék) mielőtt nekilátnánk a komoly munkának. **PCF**

>>MEMÓRIAKEZELÉS

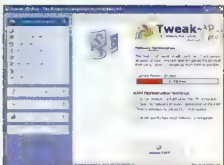
Tartsd ugrásra kész állapotban a PC-t a következő Windows XP trükkökkel.



A Windows XP hajlamos felesleges programok futtatására és ezzel a memória pocskellására. Ezeket a **Start/Futtatás/Services.msc** segítségével kapcsolhatjuk ki (bővebben lásd a www.blackviper.com-ot).



Ha bőséges a RAM, töltsük le a fájlok átmeneti tárolását – állítsuk 1-re a **HKKEY_LOCAL_MACHINE\SYSTEM\CurrentControlSet\Control\Session Manager\Memory Management\DisablePagingExecutive** értéket.



Ha inkább nem vágysz bele az agresszív Registry állítgatásba telepítsd a **TweakXP**-t (a lemezen). Kapcsolod be a **Memory Optimization** alatt található **Force Windows to unload DLLs...**

Kérdezd a mestert...

Es kérdéseid választ nyernek

Itt a segítség!

Zsolti olyan erőbedobással keresi kérdéseitekre a választ, mintha az életéért küdnene.

Merevlemezek

Fujitsu FUBAR

Win98 SE-s rendszerem van, és pár héttel ezelőtt vettem egy új Fujitsu 40Gb-os merevlemez. Minden szuperül működik kivéve, hogy sem a Scandisk-et, sem a Defrag-ot nem tudom elindítani ezen a meghajtón. A Microsoft-tól letöltöttem egy nagy javítóprogramot (243450USB.exe), de még ezzel sem akar működni. Egyfolytában azt a hibáüzenetet kapom, hogy nincs elég helyem a feladat elvégzéséhez.

Jakob

Olvasói

Bobbek

Ha nem találod egy régebbi IE Kedvencek részt, amit elmenttetél az XP-ben, kattints a Tools/Internet Options/Advanced-ra, és üsd ki az Enable Personalised Favorites Menu pontot.

A javítás amit letöltöttél mindössze arra szolgál, hogy a Scandisk ne adjon hibás üzeneteket a 32Gb-nál nagyobb merevlemezekről. Csak a régebbi alaplapokhoz szükséges, amiknek a Phoenix BIOS-a BitShift geometriai fordított használat a meghajtón, a jelenlegi Logical Block Addressing szabvány helyett. Nincs hatással a tárolókapacitásra, és nem befolyásolja a Defrag-ot

>>>hacsak nem töltött rá a Fővárosi Szabó Ervin Könyvtár teljes tartalmát PDF formátumban.



A letöltött merevlemez sok gondot okozhat. Például nem lesz helyük...

sem. Összefoglalva ez nem olyan hiba, mint amilyenre te gondoltál.

A tárolókapacitással kapcsolatos hiba csak akkor szokott jelentkezni, ha nagyon kevés helyed van. Ez egy zsr új 40Gb-os merevlemezénél nem valószínű, hacsak nem particionáltad apró kis szeletekké, vagy nem töltötted rá a Fővárosi Szabó Ervin Könyvtár teljes tartalmát PDF formátumban. Próbáld meg a DOS-ból indítani a Scandisk-et, Persze csak akkor, ha feltétlenül szükséges. Ha választani lehet a Scandisk futtatása és egy backup készítése között, akkor én az utóbbita szavaznék.

Oprenszer

IRQL hiba

Van egy kis gondom a Windows XP-s géppemmel. A következő kék halálokat kapom: „IRQL_NOT_LESS_OR_EQUAL”. Újabbban elég gyakran megjelentek ezek az üzenetek, úgyhogy úgy döntöttem segítséget kérek egy szaktól. Az illető azt mondta, hogy a CPU-val van a gond. Rendben van, gondoltam, majd lecsereletem az Athlon 1300-at egy Duron 1300-ra és elégedett voltam, hogy többet nem fognak megjelenni a hibáüzenetek. Hazavittem a gépemet, beindítottam, és minden csodás volt egészen a múlt hétig, amikor is a már említett üzenetek újra jelentkeztek. A szervizben azt mondták, hogy valószínűleg a TNT2-M64-em szorul frissítésre.

Samu

És miután egy komplett új gépet vettem tőlük darabonként, valószínű, hogy néhány butór darabot is megpróbálnak majd rád sózni, mondván, hogy a széked vagy az asztalod miatt van az egész. A főúton található számítástechnikai boltok remek tanácsokkal szolgálhatnak műszaki kérdésekben, csak az a baj, hogy nekik az a biznisz, ha a hardvernek a balhé.

Én azonban semmit sem kapok, ha a hardvert okolom – kivéve néhány halálós

Gerhák Zsolt

Gyorskvíz

Tudsz annyit, mint Zsolti?

Vajon tényleg lehet a kolbászból kerítést fonni?

Melyik szerver szolgáltatások szükségesek a WinXP Pro telepítéséhez, ha RIS-t alkalmazunk?

- a) WINS
- b) DNS
- c) Mindkettő

Melyik eszközzel lehet egy XP MMC által generált script fájlt elindítani?

- a) Task
- b) Links
- c) Views

Ha az XP-ben a Console legördülő menü nem elérhető, mi a teendő?

- a) Újraindítani az MMC-t
- b) Author módban megnyitni a console-t
- c) Rendszergazdáként kell bejelentkezni

Melyik filing rendszer nem támogatja a fájli engedélyeket?

- a) FAT32
- b) NTFS 4
- c) NTFS 5

Az XP print spooler szolgáltatását hol lehet leállítani?

- a) Printer and Faxes mappa
- b) Device Manager
- c) Services Control Panel alkalmazás

Válaszok a 105. oldalon



Baktérium raktár

Ez nem hangzik túl jó ötletnek. Nem baktériumtárolás, hanem tárolás a baktériumokban. Az alapötlet az, hogy az adatokat egy DNS szekvenciába kódolják, majd ezt befecskendezik egy baktériumba, hogy később előhívassák.

Miért tennék ilyen?

A DNS rendkívül sérülékeny: nem bírja az UV fényt, a meleget, a kiszáradást, és az atmoszférában található enzimeket sem. De ha bele- rakják egy baktériumba, akkor az a celluláris gépezet, amely megvédi- ja a tönkrement DNS-t, segíteni fog abban, hogy megőrizzék az információkat. Ráadásul mivel a baktériumok szaporodnak, automatikusan backup-ok jönnek létre.

Úgy értem minnek szövmótólne bárki is azzal, hogy adatot kódoljon a DNS-be?

Minden tárolási módszer viszonylag gyorsan megy tönkre, de mivel a baktérium folyamatosan lemosolja és felülírja magát, sokkal tovább kitart mint eddig bármely. Van néhány DNS szekvencia, ami már több millió éve változatlan.

Ha nem dobják tűzbe, vagy nem öntik le Domestos-szal!

Hát, igen, de a baktériumok ezer- ezer akkor sugárzást is elbír mint amekkorától az emberek már meghalnak.

És? Az emberek nem is használja senki hosszú távú tárolásra nem? Mi van a kötibálkkal? Azok mennyi sugárzást bírnak ki?

Valószínűleg egy kicsit többet. A lényeg az, hogy a Washington állam béli Pacific Northwest National Laboratory kutatói kifejlesztették egy technológiát, amivel szöveget DNS szekvenciává lehet alakítani, majd ezt a baktérium genomjának olyan területébe foglalni, amiben nem változik a kódolás. Hogyha a baktériumokba beleírjuk, hogy hogyan fejlődjenek egy esetleges katasztrófa esetén, és kiengednek őket a szabadba, akkor az emberi tudás olyan archívumával rendelkezni, ami egész civilizációkat elpusztító katasztrófákat is túlélne.

>>PCMCIA WI-FI KÁRTYA

Odass – nincsen drótja! Fedezzük fel a drótnélküli technológia csodáit.

WI-FI

A 802.11b szabvány kicsit kapósabb elnevezése, amelyet a Wireless Ethernet Compatibility Alliance (WECA) hozott létre.

802.11

Az IEEE szabadalma, ami az összes drótnélküli helyi hálózatot felöleli.

Egy olyan eljárás, aminek segítségével adat byte-jait felosztják, és minden kis darabot más frekvencián küldenek el, hogy megnöveljék a sávszélességet.



SÁVSZÉLESSÉG

A Wi-Fi maximális sávszélessége 11Mbps, de le tud csökkenni 5, 2, vagy 1Mbps-re is ha nem kapja jól a jelet.

SSID

Egy egyedi alfanumerikus szál, ami minden állomást azonosít, hogy melyik drótnélküli LAN-hoz tartozik. Szöveget sugároz, úgyhogy biztonságot nem nyújt.

INTERFERENCIA

A Wi-Fi ugyanazt a 2,4GHz-es frekvencia tartományt használja, mint a drótnélküli telefonok és a Bluetooth. A régi mikrohullámú sütők is belezavarhatnak ebbe...

Kódolja az adatcsomagokat, hogy biztonságosan lehessen őket küldeni. A 64 és 128 bites WEP kulcsokat is támogatja, de a kódolás minősége 40 és 108 bittet használ az.

A CA azt jelenti, hogy Collision Avoidance, vagyis a Wi-Fi állomásoknak adás előtt meg kell várniuk, hogy legyen szabad út. A Wired Ethernet visszaküld minden olyan adatot ami ütközik valami mással.

fenygetést a gyártóktól – úgyhogy én megmondom neked, hogy az IRQ_L NOT_LESS_OR_EQUAL hibaeüzeneteket a szoftver okozza. Amikor a Windows éppen egy feladatsort elvégzésének közepén tart, akkor a processzort Interrupt ReQuest Level (vagyis IRQ_L) módra állítja. Ez megakadályozza a többi programot attól, hogy elinduljanak még mielőtt ezt a feladatot elvégezhette volna. Sajnos az ilyen tevékenységek közé tartozik a virtuális memóriába való belépés is, mert amikor egy folyamat memóriahiányt idéz elő a VM-ben, akkor azt a gép általában egy időre felfüggeszti, amíg a merevlemez meg nem találja a kért oldalt. Ennek következtében tehát a meghajtók (de minden más is) csak a fizikai memóriára korlátozódnak arra az időre, amíg az IRQ_L van érvényben. Ha valami megtörti ezt a szabályt (mondjuk valaki be akar lépni egy random memory címre), akkor az XP felülő a kékhálát, és elkezd üvöltöni, hogy azonnal hagyj abba.

Ébren vagy még? Nem? Sebaj. Mert végeredményben az a helyzet, hogy meg kell keresni, hogy melyik program okozza ezt, és le kell cserélni. Ami tulajdonképen

>>Semmit nem kapok, ha a hardvert okolom – kivéve néhány halálos fenyegetést a gyártóktól.

pen majdnem olyan mintha azt mondtam volna, hogy azonosít egy elédig ismeretlen kört, és találd meg a győgymódját. De kezdésnek azt javaslom, hogy cseréld azt a borzostól TNT2-es kártyát. Van egy régi Savage S3-mam, azt szívesen eladom neked...

Alaplapok Álomgép

Itt volt az ideje, hogy új gépet építsek. Nagyon sok pénzt szántam rá, és már ki is kerestem egy csomó minőségi alkatrészt, de egyszerűen képtelen voltam megfelelő alaplapot találni hozzájuk. Az eddigi összeállítás: Athlon XP 2400, 3x 512Mb RAM 168 pin-es

DIMM PC133 SDRAM, GeForce 4 Ti4600 128Mb, Sound Blaster Audigy, Dabsvalue 56K PCMCIA modem...

Péter

Eddig és ne további! Tedd le szépen a csavarhúzó, ereszkedj térdre, kezeket a tarkóra! Mi a fenét csináltsz? Csak össze-vissza rohangálsz a számítástechnikai boltokban és megveszed amit jónak látsz? Az alaplapnak kéne a legelső helyen állnia. Különböző alaplapon SDRAM-on lesz ami nem megy az Athlon XP-hez, mert annak bizony DDR-kell, és olyan PCMCIA modem lesz ami nem tud csatlakozni a PCI busz-odra.

Remélem ez még csak a bevásárló lista volt és még nem vetted meg ezeket a cuccokat. Ha azonban már megvetted ezeket a cuccokat, akkor azt javaslom vegyél egy méreterre gyártott komplett PC-t egy jó hírű kereskedőtől!



A kábel története: Ez a kis huncut képes lenne elhíttetni veled, hogy töltökrement a merevlemez.

Szeretném, ha tanácsot adnék? A legjobb lesz, ha kivészed a szemetőmbre, és ott hagyod.

Biztonság

Vírus helyreállítás

Van egy vírusom a következő helyen: c:_restore\archive\fs34.cab. Az a neve, hogy w32/magistra.a@mm és a McAfee nem tudja sem letörölni, sem karanténba zárni, mert védett területen van. Hogyan tudnám megváltoztatni a tulajdonságait úgy, hogy kezelni tudjam? Mivel a helyreállító tulajdonság úgysem működik valami fényesen, akár le is törölhetem az egészet. Windows ME-t használók.

Gábor

A McAfee képes leellenőrizni a törölt CAB fájlok tartalmát, de a System Restore funkció megakadályozza abban, hogy megváltoztassa őket, azért, hogy minél pontosabb legyen a helyreállítás. A vírus azért van ott, mert a rendszer elmentette az a rendszerfájllal együtt, amit fertőzött. Ha ez az egyetlen fertőzött fájl, akkor nyugodtan figyelmen kívül hagyhatod, mert nem aktiválja a CAB fájlt.

A régi helyreállítási pontok automatikusan kiürülnek amint az általuk elfoglalt hely eléri a System Restore-nak engedélyezett hely 90%-át. Ha ezt az értéket a minimális 200Mb-ra csökkent (Start/Settings/Control Panel/System/Performance/File System), akkor a gép a legújabb 100Mb-on kívül mindent letöröl.

Vagy azt is megcsinálhatod, hogy tel-

jesen eltüntetted ezeket a fájlokat oly módon, hogy kikapcsolod a System Restore-t (aztán meg újra be), Kattints a Troubleshooting tabulátorra a File System ablakban és pipáld ki a Disable System Restore helyet.

Alaplapok

Nincs Primary Master

Néhány nappal ezelőtt a 18 hónapos 30Gb Fujitsu merevlemezem egyszerűen nem leállt! Semmi figyelmeztetés, semmi jelzés, csak leállt. Amikor bekapcsolom a gépet, a második merevlemezről bootol, és a HD aktivitást jelző kis piros LED a gép elején egyfolytában ég. A bootolás közben a primary master meghajtóm nem is létezik, és a BIOS-ban sincs jelen.

Azonkívül, hogy kitépem a hajam, még milyen megoldás létezhet számomra?

P. Géza

Nyugi, lehet, hogy nem is a merevlemezdel van a gond, hanem az alaplapoddal. A tünetek inkább utalnak tönkrement IDE vezérlőre, mint egy halott meghajtóra. Próbáld megcserélni a primary és a secondary meghajtókat, és nézd meg, hogy akkor hogyan reagál. Ha tényleg nagyon szerencsés vagy akkor lehet, hogy csak az IDE kábelrel van a probléma, de ha mégis a vezérlő a gázos, akkor elég ha veszel egy PCI kártyát, és a Fujitsu-n található adataid még mindig meg lesznek.

Monitorok

Villogó flat-screen

Van egy Sony flat-screen LCD monitorom. Minden csodálatos volt, egy pár héttel ezelőtt, amikor bekapcsoltam és elkezdett villogni. Olyan, mint amikor bekapcsol az energiatakarékos mód, csak éppen a kép kevesebb, mint egy másodperc alatt visszajön. A probléma annál gyakoribb, minél nagyobb a felbontás.

Letöltöttem a legújabb programokat, és a DirectX-et is, ráadásul ki próbáltuk a monitort az egyik haveromnál is, akinek más grafikus kártyája és oprendszere van (nekem Win2k, neki Win98). Az eredmény ugyanaz. Kerestem valakit, aki esetleg meg tudná javítani a monitort, de senki sem akar hozzányúlni, mert szerintük ki kéne dobni. Nem szeretnék újabb 120000 Ft-ot költeni egy másik képernyőre, nagyon hálás lennék, ha tudnál tanácsot adni.

Béci

Olvasói

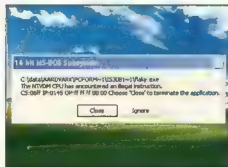
Jónás Elemér

Az XP-d folyton üzeneteket küld, hogy kevés helyed van? Adj egy DWORD értéket a MoLowDiskSpaceChecks-hez a HKCU\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Policies\Explorer-ben. Állítsd az értéket 1-re.

>>>A tévhit ellenében, én tényleg nem szeretek cinikus lenni.

>>>PROGRAM KOMPATIBILITÁS

Hogyan futtassak régebbi alkalmazásokat a Windows XP-ben?



Néhány Win9x-re vagy NT-re készült program nem fog elindulni az XP alatt, mert olyan DLL-eket keresnek, amik nincsenek meg, vagy mert bizonyos eljárás interface-e megváltozott. De az XP a Program Compatibility Mode segítségével képes egy régebbi oprendszert kiadni magát, hogy kielégítse az erőszakoskodó kis programokat.



Nyomjunk jobb klikket annak a programnak az ikonján amelyik nem akar elindulni, és kattintsunk a Properties/Compatibility/Run this program in compatibility mode-ra. Ezután kattintsunk arra az oprendszere, amit utánozni akarunk. Ez a kis trükk csak erre a programra lesz hatással – a desktop és a többi program változatlan marad.



Néhány régi Win95-os program közvetlenül a képernyőre ír, és mindennel problémájuk van, ami VGA felbontás fölött van. A Display Settings részben erőltethetjük a 640x480-as felbontást, és a 8 bites szímmélységet. Ezzel helyettesíthetjük, vagy utánozhatjuk egy régebbi oprendszert tulajdonságait.



Ha az elindítandó fájl CD-n, vagy floppy-n van, akkor ez a megoldás nem lehetséges. Viszont még mindig használható a Program Compatibility Wizard (Start/All Programs/Accessories), ezzel mindössze annyi probléma van, hogy ext mindig le kell futtatni amikor elindítjuk a programot. Ne használjuk régi anti-vírus vagy low-level disk utility-khez.

Bírtomág

Rádiós bootolásgátló

Az egyik haverom nem tudja beindítani a gépét. Azt írja ki, hogy „184 asset control antenna error”, aztán nem találja az operációs rendszert. Mi az az asset control antenna, és hogy tudjuk kijavítani?

QC&H

Vannak olyan rádiófrekvenciás biztonsági rendszerek, amik lehetővé teszik, hogy távirányítással elérj egy kis EEPROM chipet a gépben, még akkor is, ha az ki van kapcsolva. Általában nagy cégek szokták ezt beépíteni a laptopjaikba, hogy a biztonságiak tudják, hogy ki viheti ki a gépet az épületből. Elvileg az is lehetséges lenne, hogy ezzel a kútyával megakadályozzák a rendszert abban, hogy bootoljon, ha nincs a biztonsági szkenneren belül. Még nem hallottam, hogy ezt bárki is megcsinálta volna, de a hibabejelentés erre utal. Tehát a haverod vagy elhozta a gépet a munkahelyéről anélkül, hogy bárkinek is szólt volna, vagy egy lopott darabot vett kéz alatt. Vagy csak szórakozol velem, az ilyen hibabejelenteket.

Dorondiszok

Háttérkép fájdalom

A fiam letöltötte egy motor képet az Internetről háttérképnek, de most meg akarja változtatni. El tudná magyarázni hogyan kell csinálni Win XP alatt, mert egy kicsit másnak tűnik mint a Win98-nál, amit én használok.

Szász Dénes

A tévhitet ellentétben, én tényleg nem szeretek cinikus lenni. Durvának és szarkasztikusnak lenni,

Olvasói

Fontos!

Ha a Windows rejteteget, hogy milyen kiterjesztése van egyes fájloknak, akkor kattints rá a nevére jobb gombbal, és válaszd az Open With/Choose Program-ot



Egy lány motorral háttérképnek általában nem jó ötlet.

>>>Vannak olyan rádiófrekvenciás biztonsági rendszerek, amik lehetővé teszik, hogy távirányítással elérj egy kis EEPROM chipet a gépben.

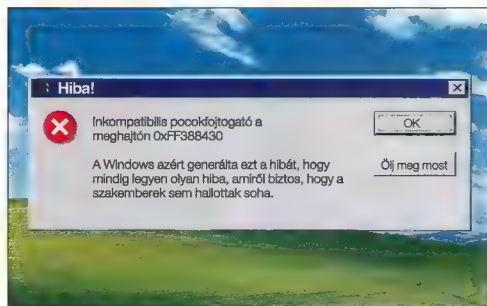
az igen, de a cinizmus valahogy nem az én világom. A naív emberek képesek úgy leélni az életüket, hogy bíznak embertársaikban. Beldilem azonban az ilyen levelek már költék ezt az érzést. Persze, szeretném elhinni, hogy a fiadnak van egy motor háttérkép beállítása, és hogy szeretné megváltoztatni. Csak az a gond, hogy az egészmek semmi értelme. Miért nem változtatja meg egyszerűen valami másra? Valószínűleg tudja, hogy kell, és mivel az eljárás teljesen ugyanaz, mint a Win98-ban, ezért te is tudod.

Az a gyanúm, hogy arról lehet szó, hogy a fiad letörölte az eredeti fájlt, és a kép mégsem tűnt el. Igen, tudom, hogy az csak az eredeti fájl egy másolata a C:\Documents and Settings\<felhasználónév>\Local Settings\Application Data\Microsoft\ban, csak azt nem tudom, hogy ez milyen akadályozza a fiadat. Lehet, hogy szó sincs motorról, és attól tartasz, hogy a háttérképek valahogyan archiválódhatnak. Látod? Ezért mondom, hogy a cinizmus olyan kimerítő.

Sygate Personal Firewall 5.0-t az egyik PCF lemezről. Kétszer rákattintottam az spf.exe-re, elkezdtem beolvasni a tartalmát, betöltötte a telepítő varázslót, és bummm (na jó, igazából inkább „bip” volt). Azt írja ki, hogy „Incompatible version of the RPC stub. Setup will now terminate.”

Ilrom

Az RPC annyit tesz, hogy Remote Procedure Call és hogy kell, és az RPC Stub pedig egy elképesztően unalmas programozási dolog, ami a kliens szerveralkalmazásokkal van kapcsolatban. Mivel már egyszer mindenkit halálra untattam az IRLQ-lel, úgyhogy nem megyek bele a részletekbe. Röviden csak annyit mondanék, hogy az Installshield 6-os és 7-es verziói könnyen felborulhatnak, ha bizonyos Microsoft DLL-ek bizonyos verziói telepítve vannak. Ha Office 2000 van telepítve, akkor telepítéskor kell a Service Release 1-et is (lásd: www.microsoft.com/office/previous/default.htm). Másik megoldásnak van egy olyan eszköze – a Mcrepair a Microsoft-tól – ami az összes DLL-t a legújabb verzióra frissíti. Tehát siess a <http://download.microsoft.com/download/msninvestor/patch/1.0/win98/en-us/mcrepair.exe>-re és töltsd le a programot.



FATAL EXCEPTION ERROR

Installer

Fel tudnál világosítani arról, hogy mit jelent ez az üzenet? Akkor jelenik meg, amikor bizonyos alkalmazásokat akarok telepíteni. Például megpróbáltam felrakni a

Most-elemt-problema

Vasárnap nincs POSTA

Amikor bekapcsolom a gépet, merevlemez LED-je működik, a scroll lock, caps lock és num lock fényei is felvilágnak, csak a bekapcsolási önteszt (POST) nem reagál. Kipróbáltam a merevlemezemet az egyik cimborám gépében, és ott remekül működött. A másótól nem kaptam segítséget, te tudnál esetleg segíteni?

Tivadar

A PC-d már majdnem megüti az általam megoldhatatlannak tűnő problémák szintjét. A fények felvilágnak, tehát a fázisok jók, és a PSU működik. Ha még a bip hangot sem hallok ami a POST elindulását jelezné akkor valószínűleg nem jó az alaplapod, a processzorod, vagy a BIOS-od. Még ne keseredj el! Mielőtt bármit is tennél nézd meg, hogy a processzor, a RAM-ok és az AGP rendszeren a helyükön vannak-e, de ha még ezután sem reagál a gép, akkor én lecserelem az alaplapot. Biztos, hogy kicsőbb mint a processzor, és ezzel a BIOS-t is lecsereled

Most-elemt-problema

Csináld magad SMS

Hogyan lehetne egy egyéni digitális áramkört létrehozni, aminek a segítségével SMS-t lehetne küldeni mobilokra, és e-mail-t a PC-kre a neten keresztül (egy nem hozható telefonnal, ami egy ISP-re csatlakozik)? Az áramkört memória chippekkel, multiplexerekkel, ellenalásokkal, EPROM-mal, stb. tervezem. A TCP/IP a BIOS része lenne amit valami assembly nyelven az EPROM tárolna. Ez rettenő fontos nekem...

Tom

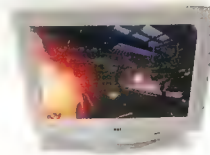
Nem tudom megállapítani, hogy örült zseni, vagy-e, vagy csak örült, de mivel nem sok ilyen levelet kapok, ezért készséggel kétekedem. Úgy tűnik, hogy majdnem egy PC-t építesz, úgyhogy nem egészen értem miért nem veszel egy komplett gépet, ahelyett, hogy ezzel szöszmötölnél. Ha az ár az oka, akkor felvilágosítalak, hogy ez így kb. kétszer annyiba kerül mint egy új PC. Nem hiszem, hogy műemlék kinézetű géppel akarnál e-mail-t küldeni. De a helyi szatcsboltban mindig kapható régi 486-os doboz. Ha küldesz egy rendesen felbelyegzett borítékot, elküldöm neked.

Egyszerűsített leírás

Gyilkos sugárzás

Az az igazság, hogy nagyon élveztem a PCFormat olvasgatását egészen addig, amíg azt nem olvastam benne, hogy a monitor sugárzása elhanyagolható. Miután közel két évet azzal töltöttem a 90-es évek elején azzal, hogy csökkenték a monitorok sugárzását, és láttam amint európai kormányok törvényeket hoznak ebben a témában, azt kell mondanom, hogy vagy nagyon fiatalok ahhoz, hogy erre emlékezzenek, vagy egyáltalán nincsenek tisztában a sugárzás veszélyével. Talán először utána kéne járniuk a német MPR és a svéd TCO szabványoknak, és lehet, hogy akkor nem innának ilyen felelőtlen dolgokat az újságban.

Jánosai Pál

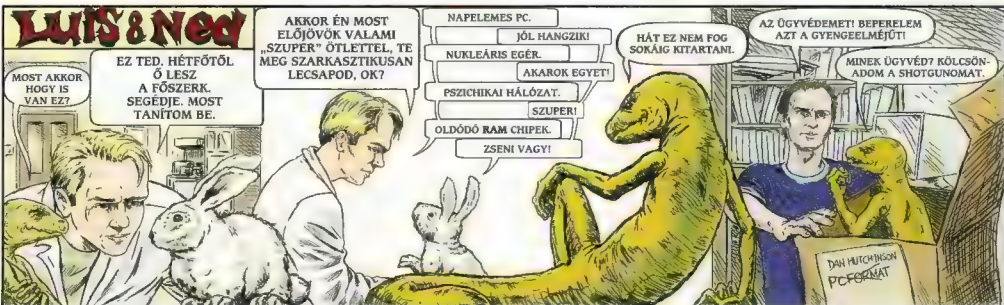


Gond van a POST-al? Akkor cseledd le az alaplapot.

>>> Minden CRT feszült-ségvédő áramkörrel van ellátva, ami megakadályozza, hogy röntgen sugarak képződjenek.

Micsoda memóriazavar! A németek és a svédek mindig aggodnak valamiért – az ő dolguk. Mindketten jó kocsikat gyártanak, és mostanában egyikőjük sem próbált meg világalomra törni. De egyik országot sem a jó humoráról ismerik, és úgy tűnik ön sem. A megjegyzéseim a sugárzásvédekre irányultak, nem pedig magukra a monitorokra. Én tényleg azokat a kérényeket kedvelem amik sem röntgen sem gamma sugarakat nem bocsátanak ki, de szerencsére 1971 óta ezt már egyik monitor sem teszi, mert minden CRT feszült-ségvédő áramkörrel van ellátva, ami megakadályozza, hogy röntgen sugarak képződjenek. De ha mégis képződnének akkor az ólmozott üveg megállítja őket.

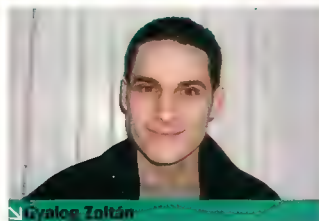
A TCO és MPR szabványok tulajdonképpen az elektromágneses térerősségre vonatkoznak, amit néha tévesen EMF sugárzásnak titulálnak, holott az egy teljesen más dolog. A TCO-95 szabvány arra kötelezi a monitorokat, hogy 30 cm-enként két milligauss lehet a kibocsátásuk, és ez a későbbiekben még szigorúbb lehet. Tudta, hogy egy elektromos konzervnyitó 280 milligauss-nyi mágneses teret képez. És a még senki sem tiltakozott az elektromos konzervnyitók miatt. Nyugodjon meg, a Föld saját tere kb. 500 milligauss. PCF



A Kiválaszt: 1b, 2a, 3b, 4a, 5c

Mobilvilág

Telefonos újdonságok / érdekességek



Gyalog Zoltán

Kedves Olvasó!

Az információ s a kapcsolati tőke korában elengedhetetlenek véleményezhető mobiltelefonok – egy a Digital World Research Center által végzett piacutats tanulságai szerint – valójában nem játszanak akkora szerepet a fogyasztó életében, semmint azt a 3G technológia jegyében keltezett újdonságok nyomán hinn meménk. Noha a friss, ambiciós konstrukciók többdimenziós kommunikációt biztosítanak emberi és „mobil” kapcsolatainkkal, az egyén kapcsolatrendszereinek növelését önmagukban sem szorgalmazni, sem biztosítani nem képesek – a vásárlót ritkán hozzák lázba az új periferiák technika-orientált ismertetői: ezen, a mobilpiac számára virtuálisan észlelhetetlen jelenség vissza is veti a vásárlási kedvet. Jane Vincent piacutató kijelentette: „A jövő konstruktorainak mérlegelniük kell, újdonságaik miként is milyen erővel hathatnak a potenciális vásárlóerőre.” A Cannes-ban megrendezett 3GSM 2003 Világkongresszus kiállítói közül többen egyet is értenének a felismeréssel – így kiemelt figyelmet fordítunk a Amdocs/HP kollaboráció nyomán született konvergens platformra, még akkor is, ha a megnevezés hallatán hajlamunk vagyunk elcsúszni. Jerr, kalandozz velünk a konvergencia legmélyebb bugyjaiban!

Gyalog Zoltán
zoltan.gyalog@pformat.hu



Új megoldások

Az Amdocs és a HP konvergens platformot dolgozott ki a mobilszolgáltatók előre és utólag fizetendő beszédcélú/adatátviteli szolgáltatásaihoz.



Az Amdocs Enabler és a HP Opencall Service Controller kombinációjával a szolgáltatók hatékonyabban kontrollálhatják költségeiket, így kedvezőbb szolgáltatási díjakat szabhatnak. A számlázási és ügyfélkapcsolat-kezelő megoldások vezető globális szállítójaként ismert Amdocs és a HP fejlett, előintegrált platformot mutatott be az előre és utólag fizetendő (pre-paid és post-paid) beszédcélú, illetve adatátviteli szolgáltatások támogatására. A megoldást a 3GSM World Congress kiállítás Amdocs és HP standjain tették közzé.

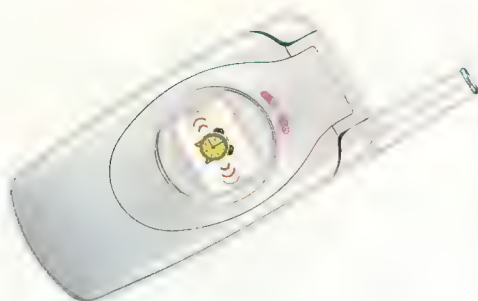
Együttműködésük keretében az Amdocs és a HP az Amdocs Enabler díjszámlázási és egyenleg-menedzselési képességeit a HP Opencall Service Controller valós idejű hívás- és session-felügyeleti funkcióival integrálták. A pre-paid és post-paid számlázás egyaránt támogatott, konvergens megoldás segítségével a mobilszolgáltatók előre és utólag fizetendő opciókat kínáló innovatív szolgáltatásokat és szolgáltatáscsomagokat vehetnek fel portfóliójukba. A megoldás egyszerű integrációt biztosít a meglévő intelligens hálózati (IN) infrastruktúra felé, így csökkentve az új szolgáltatások piaci bevezetésének áttételi idejét és az informatikai összköltséget.

„Az Amdocs Enabler és a HP Opencall Service Controller integrációja elérhetővé teszi a vezető távközlési szolgáltatók sikeres működéséhez szükséges nagy teljesítményű képességeket” – mutatott rá Eli Gelman, az Amdocs elnökhelyettese. „Az egyetemes pre-paid/post-paid platform biztosítja a szolgáltatóknak a költségcsökkentés lehetőségét. Mivel az előzetes és utólagos fizetési szolgáltatások szegmensben

egyenlőre megkönnyíti az új generációs termékek és innovatív díjszámlázási konstrukciók bevezetését, az ügyfélhűség növekedéséhez is hozzájárul. A HP-vel és a hozzá hasonló piacvezető partnerekkel folytatott együttműködés, illetve a közös innováció, kölcsönös tapasztalatszerzés és magas technikai színvonal révén az Amdocs továbbra is csúcsmindőségi szolgáltatásokat kínál.”

A valós idejű hívás- és session-felügyelet révén a mobilszolgáltatók a hang- illetve adatkapcsolat felépülése előtt engedélyezni tudják az előre fizetendő szolgáltatást, biztosíthatják felhasználóiknak az interaktív szolgáltatás-igénybeviteli lehetőségét, az egyenleg kimerülése esetén pedig azonnal bonthatják vagy egyenlegfelfülfőtölterve terelhetik a hívást. A session-felügyelet, a valós idejű díjszámlázás és az egyenlegmenedzselés segítségével a mobilszolgáltatók támogatni és menedzselni tudják előfizetőik párhuzamos beszédcélú és adatátviteli szolgáltatás-igénybevitelét. Az ügyfelek így anélkül fizethetik ki többféle szolgáltatás ellenértékét ugyanarról az egyenlegről, hogy ezzel családi vagy bevétel-kezelési kockázatot jelentenek a szolgáltató számára.

A HP Opencall technológiával a mobilszolgáltatók több millió ügyfélhez juttathatják el innovatív szolgáltatásokat. Az Amdocs Enabler-HP Opencall párossal egyszerűsítjük távközlési ügyfeleink számára számlázás támogatott rendszerük üzemeltetését, és hozzásegítjük őket ügyfél-kiszolgálási színvonaluk javításához” – nyilatkozta Sebastiano Tevarotto, a HP hálózati és szolgáltatói üzletágának elnökhelyettese és vezérigazgatója.



SAMSUNG SGH-S300

Óriás képernyő, hatalmas hangerő – no és rengeteg extra jellemzi a készüléket.

A Samsung SGH-S100 egyike volt a világ első, több mint 256 szín megjelenítésére képes modelleinek – megjelenésekor még komoly figyelmet nyújtott mindez. Noha az SGH-S100 a GPRS támogatás hiányának ellenére is kedvező fogadtatásra lett, az új alapkövetelményeknek, elvárásoknak már nem képes megfelelni – a Samsung SGH-S300 így az S100-as által képviselt nyomvonal naprakész, extrákkal gazdagon felszerelt megújításának tekinthető.

Az SGH-S300 méretei jelentősen lecsökkentek, az antenna hosszúsága immár a test függőleges kiterjedésével vetekszik. A kijelző 65 000 szín megjelenítésére képes, 128x144 pixel felbontásban – bár az érték alulmár az SGH-S100-as felbontásával szemben, a megjelenített képeket illető degradációnak nyoma sincs már. A készülék 500 kontakt tárolását teszi lehetővé, komponensekét több számmal, e-mail címmel. Probléma, hogy az adatokat külön-külön kell a már regisztrált kapcsolatokhoz rendelni, így minden frissítés kapcsán kénytelenek vagyunk elnavigálni a módosítani kívánt kontakthoz. Se-baj, az apróbb kényelmetlenséget hatékony módon orvosolja az immár megvalósított GPRS.

Említt érdemel még a negyven számú polifonikus csengőhang, valamint annak hangereje is. Régóta panaszkodunk, hogy a polifonikus csengés nem elég hangos – nos, ezúttal aztán megkaptuk, amit akarunk! A Samsung SGH-S300 még a leghalkabb beállítás mellett is múlt időbe mossa legedesebb álmainkat, hangereje végett mind tulajdonosa, mind közelebbi/távolabbi környezete feltétlen figyelmét élvez. Kis méretű, okos, „nagyaszájú” készülék, az SGH sorozat méltó folytatása



→Tények

Ár: kb. 110 000 Ft
Frekvencia: Triband 900/1800/1900
Kijelző: 128x144, színes
Súly: 65 g
Méret: 80x40x22 mm
Beszélgetési idő: 3-5 óra
Extrák: 65 000 színes kijelző, GPRS, polifon csengés



MOTOROLA A760

Ez a készülék mindent tud, amit 2003-ban elvárunk egy telefontól? Természetesen.

Ha Boba Fett egyszer mobiltelefon vásárlására adná krómszínű bűráját, úgy a Motorola A760 közeli hozzáférhetősége révén minden bizonyran ellátogatna planétánkra – a gyártó új csúcsmodelleje nem pusztán a galaktikus fejedelmek mitikus űrhajójával mutat formai hasonlóságokat, ám minden, napjainkban alapvető és/vagy divatos technikai perifériának, elvárásnak megfelelően kész.

A Motorola A760 szoftverellátottságáért – szükség szerint installálható, külső alkalmazások, letölthető játékok – Linux operációs rendszerrel való kompatibilitása, illetve stabil Java támogatása felel. „Konnektivitás kapcsán értendő kompromisszumok?” – hangzik az óvatos kérdés. „Kérülendek?” – jelent ki büszkén a Motorola S valóban, az A760 egyaránt bírja a GPRS, Bluetooth, IrDA, valamint WAP – 2.0 – technológiák támogatását. Mint azt a színes kijelző révén már sejtethetjük, az MMS sem hiányozhat a készülék palettájáról, sőt a beépített kamera nem pusztán állóképek, ám rövidebb terjedelmű videofelvételek elkészítésében, továbbításában is hasznunkra valót.

A pocket PC-k képernyőjénként alapuló irányíthatóságot szintén sajátjának vallhatja az új Motorola modell, melynek ambiciózus célkitűzése nem más, mint önön képében egyesíteni a mobiltelefonok, PDA-k, sőt MP3 lejátszók legpraktikusabb funkcióit is.

E rendkívül erős szerkezet bemutatása merész, kihívászerző gesztus a Motorola részéről, melynek – fogadtatásának függvényében – esélye lehet komoly hatást gyakorolnia a kommunikációs piac későbbi kínálatára. A modell Ázsiában mutatkozik be, majd indul hódító útjára 2003 második negyedében.



→Tények

Ár: N/A
Frekvencia: Triband 900/1800/1900
Kijelző: Színes, 65 000 szín
Súly: 80 g
Méret: 87x47x33 mm
Beszélgetési idő: 4-7 óra
Extrák: MP3 lejátszó, videokamera

PCFVélemény

➤ Kis méret, hangos kicsengés
 ➤ Roppant antenna

„Az SGH-S300 még a leghalkabb beállítás mellett is múlt időbe mossa legedesebb álmainkat.”

88%

PCFVélemény

➤ Jó felépítés, elegáns design
 ➤ Nem vizálo

„E rendkívül erős szerkezet bemutatása merész, kihívászerző gesztus a Motorola részéről.”

92%

2003.
arany-
érem
Format



SONY ERICSSON T610

Egy telefon „Kamerafon” flash memóriával, Quickshare technológiával – ide vele!

A Sony Ericsson kész új szintre emelni az MMS – Multimedia Messaging Service – lehetőségeit. Ezt olvashatjuk legalábbis a promóciós anyagban. Való igaz, a T610 kapcsán debutáló Quickshare technológia kényelmes, egyszerűsített logikus módon szervezi újra a képi információval is támogatható üzenetküldés szépségeit, örömeit: MMS üzeneteink elkészítése s megküldése mindössze pár gombnyomásba telik. A GSM/ GPRS képes készülék nagyméretű, mesteri kialakítás jellemzte kijelzővel, – 65 000 szín – valamint többjátékos lehetőséget biztosító Bluetooth támogatással is bír, mi több: a modell még opcionális joystickot is (!) rendelkezésünkre bocsát. No persze, Bluetooth fiunk előnyösebb tulajdonságai végett az adatforgalom is megvalósulhat mind helyileg, avagy – köszönhetően az MMS és GPRS támogatásnak – hálózaton át.

A Phone Flash MPF-10 néven hozzáférhető, kizárólagos T610 kiegészítő végett nem jelent többé problémát képeink előnytelen körülmények közötti elkészítése sem – egy ötlet, egy kivétel, mely a T610 legkomolyabb ütőkártyái közé tartozik.

A miniatűr vaku kifogástalan képeket szavatol a leg-sötétebb bár legkétesebb pillanatoknak megőrkötését illetően is. A Music DJ néven futó kiegészítő alkalmazás – mely üdvözlendő mód az alapfelszereltség részét képezi – hálás rütyölésével saját, MIDI kivétel kompozíciókat valósíthatjuk meg, majd csöröghetünk rájuk erőnyén, ám észrevehetően domborodó mellkassal. Kifüő tervezés, elegáns színvilág – a T széria méltó folytatása.



→Tények

Ár: N/A
Frekvencia: Triband
900/1800/1900
Kijelző: Színes, 65 000 szín
Súly: 95 g
Méret: 102x44x19 mm
Beszélgetési idő: 14 óra
Extrák: Flash MPF-10,
Quickshare, joystick



SONY ERICSSON T310

Minek nekünk konzolplatform, ha a mobil is kész játékgéppé változik?

Rendhagyó módon, ezúttal két modell kapcsán is a Sony Ericsson termékpalettáját tesszük meg árgus szemzegetéseink tárgyául. Bizony így van ez, mikor egy gyártó a T310-hez hasonló, bevallottan is játékra kihegyezett kommunikációs szerkesztőt mutat be. Bár a T300-as már megtette az első, ráadásul kicsinek komoly rosszindulattal sem mondható lépéseket, a T310 „játékpotenciálja” napjaink zsebbében hordható konzoljával – hűh – vetekszik.

A Jarmat Mobile – mobiltelefonos játékok vezető publicistora – valamint a Sony Ericsson megegyezése alapján bizony nem kisebb cím nyújtásának eshet nek a T310 dobozát lehántoló fogyasztó, mint a *Tony Hawk Pro Skater 4*. A világklasszis gördeszkás világklasszis gördeszka szimulátora ezekben a pillanatokban is kezében tartja a komplett konzolvilágot, jöllehet a deszkahős mobil változata merőben más, ám továbbra is rendkívül szórakoztató kivetelben mutatódik be. *Tony Hawk* üdvözlendő, azonnali hozzáférhetősége pusztán jelzésértékű: a Synergix Mopfun motorraljátékplatformmal teljes kompatibilitást élvező T310-hez több, mint 50 játék férhet hozzá.

A T610-es konstrukció joystick-jához hasonló bot-kormány játékok során kényvezethető force feedback lehetőséggel vértetetik fel, míg a 32 szolamú polifonikus hangrendszer tisztességes audio élményt garantál. Mindamellett, hogy a T310 újszerű nyomvonalat definiál, mobiltelefon gyanánt is kész a derekcs helytállása.



→Tények

Ár: N/A
Frekvencia: Triband
900/1800/1900
Kijelző: Színes, 65 000 szín
Súly: 95 g
Méret: 102x44x19 mm
Beszélgetési idő: 14 óra
Extrák:
Tony Hawk Pro Skater 4

PCFVélemény

Flash MPF-10, Quickshare
Viszonylag nagy súly

„A Quickshare profi módon szervezi újra a képekkel is támogatott üzenetküldés örömeit.”

90%

PCFVélemény

Játéka optimalizált mobil
Nincsen hozzá Mutant Storm

„A deszkahős mobil változata merőben más, ám továbbra is rendkívül szórakoztató.”

86%

Már csak azért sem, mert nem használtak méregdrága szuperszervereket és nem vásároltak meg teljeses felesleges nagyvállalati szoftvereket sem. Viszont annál inkább szabad szoftvereket (igen, Linuxot is) és hazai gyártású nem kifejezetten drága célszoftvereket. Így kb. 60 millió forintot költöttek el, ami az eKormányzat milliárdos tételleihez képest igazán bagateltnak mondható. Az oldal fenntartása egyébként nyarától évi 600 millió forint körül lesz, de ebbe tényleg minden költség benne van az igen komoly méretű szerkesztőgárdától, a technikai igények kielégítéséig. Ezeket az összegeket nem politikai megfontolásból közöljük, hanem, mert a mi adófizetőinkről van szó, így úgy érezzük, hogy mindenkre tartoznak.

A magyarorszag.hu oldalt azért hozták létre, hogy horizontális portálként a teljes társadalmat tájékoztassa az érdeklődő hétköznapi emberekől a gyors és megbízható forrást kereső újságírókon át a részletkérdésekre is nagy hangsúlyt fektető szakembereik.

Olyan közösségi szolgáltató portál életre keltése volt a cél, ahonnan első kézből származó és közhírré tehető cikkekre, hírekre, mindennapi apró-cseprő hivatali gondjaink intézését megkönnyítő információkhoz juthat a látogató. A tesztüzem 2003. február 10-én kezdődött és alig három hetes sikeres működés után már hivatalosan is megkezdte működését a portál, melynek létrejötte fontos lépés a szolgáltató állam létrehozásának irányába, ahol a közigazgatás nem meghátrál az állampolgárok életét, hanem amiben csak tudja (pl.: technikailag) segíti. Ez a gyönyörű elképzelés nálunk nyugatra már a mindennapi élet része és bizony ott már jól bevált gyakorlat például a „virtuális okmányiroda”, amely ha minden jól megy még az idén



megkezdni működését a magyarorszag.hu-n. Ez a szolgáltatás, ha minden jól megy sok honfitársunk életét fogja talán egy kicsit könnyebbé tenni, hiszen a Belügyminisztériumhoz tartozó hivatalokban történő sorban állást feltehetően majd el az oldal akkreditált felhasználói, például olyan ügyekben, mint igazolványigénylés vagy lakcímváltozás bejelentése.

Regisztrálni magunkat felhasználóként egyébként is érdemes, hiszen az egész csak egy pár perces procedúra, bár a sikeres regisztrációról értesítést snail-mail-en, azaz hagyományos postai levélben kapjuk meg. De így legalább használhatjuk majd az olyan hasznos szolgáltatásokat, mint a gépjárműkereső, ingatlankereső, vagy a fórum, amelyben a felvetett problémákra a nagy tesó is figyelni fog. Ma már nincs olyan magára valamit is adó oldal, amelynek ne lenne

bármilyen fóruma, de tény, hogy hivatali oldalakon eddig csak elvétve láthatunk ilyesmit. Ezt is a közösségformálás egyik eszközeként definiálják az oldal létrehozói, melyet a népszerű kereskedelmi portálok tapasztalt sikeressége miatt helyeztek el itt is. Egyébként is nyilvánvaló, hogy az oldal az üzleti portálként erényeit próbálja ötvözni a közigazgatási oldalak precizitásával és nyilvánvaló megbízhatóságával. Ez nyilvánvalóan abban is, hogy az internetező célcsoport izlést célozták meg a site nyelvezetében és design-jában is. Bár elgondolkodtat, hogyha beindul mondjuk a virtuális okmányiroda és esetleg egy nyugdíjas állampolgár mondjuk csak e miatt fog életében először internetezni (nem valószínű, de előfordulhat), akkor nem lesz e neki ez az egész egy kicsit túl „laza”. Nem lehet viszont belekötni a magyarorszag.hu kialakításába és kialakításába. Egyszerű, informatív, célrátörő és még szépek is nevezhetők, bár az eKormányzat.hu sem volt csúnya. Mégis ez valahogy egy kicsit barátságosabb, szívesebb, jobb a szemek, legalábbis az általunk megkérdezettek szerint. Ott főbb témacsoporthoz van a tartalom felosztva, amelyeket a menüből érhetünk el. Mind az ottan külön kis ablaka van a főoldalon ahonnan a témacsoporthoz legfrissebb cikkeket és a legfontosabb szolgáltatásokat egyetlen kattintással elérhetjük. Természetesen az első főbb csoport a hírek, ahol a hazai közélet, gazdaság és politika eseményéről kaphatunk információkat. Párbeszéd néven szerepel a fórum, ahol bárki felvetni számára érdekes témát. A szolgáltatások, ügyelirások az ügyintéző címszó alatt érhetőek el, az EU-val kapcsolatos dolgok pedig igazán kreatívan az Európai Unió címszó alatt keresendők. Ez egyébként talán az egyik legfontosabb része az oldalnak, hiszen ennek a deklarált célja az, hogy ismertessen minden állampolgárt arról, hogy milyen változások számíthat az életében a csatlakozás után. Mi mindenesetre reméljük, hogy a többség pozitív változásokra számíthat. Van még egy országinfo menüpont is, ahol egyelőre az eKormányzat-on található és a hazánkat több nézőpontból bemutató írásokhoz juthatunk el.

Mindent összevetve a magyarorszag.hu-ról elmondható, hogy hasznos kezdeményezés, és reménykedünk, hogy nem fog pár éven belül mondva csinált okok miatt elsüllyedni – végre egy igaz közportálra nő ki magát, melynek segítségével egyre jobban kihatathatjuk majd életünkben a hivatali bürokrácia által okozott kellemetlenségeket.

www.magyarorszag.hu



ADD HOZZÁ A KÉRDŐJELEKHEZ



Egy halom szanalom www.szanalmas.hu

A szanalmas az bizony szubjektív fogalom, de abban biztos lehetünk, hogy az erre az oldalra kikerülő tartalom nagy részére illik ez a kifejezés. Ez a site igazából egy link-blog, ahol a szerkesztők által felkutatott kovaló és szanalmaságok mellett többnyire kacagató weboldalakra lehetünk. Persze azért akadnak „komoly” témák is pl. játékok, lengen öltözött hölgyek vagy politika.



Anett aki mindig nett www.anettka.com

Féher Anettka gyökereitől fordította fel a haza médiavilágát (és néhány néző gyomrát) pár évvel ezelőtti debütálásával, mint műsorvezető. Az anettka.com az ő és kőspárfogóitnak készített „rajongói” oldal, ahol megtalálhatók a kampánia szereplői és műsorának krovata. Sajnos mostanában nem sok vezet a drága, ezért az oldal se frissül túl frekvencián, de a már feltöltött anyagokon is előrehajláshatunk hetekig.



Kell egy hét együttélés... http://www.sziget.hu/

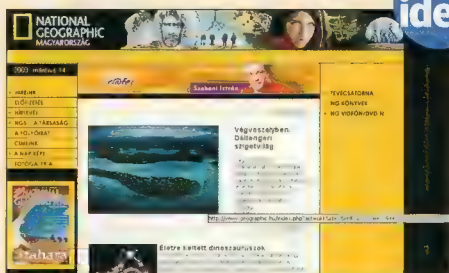
és aztán 51, hogy kipihend. A Sziget idén 11. alkalommal kerül megrendezésre és igaz, hogy a startig még vagy négy hónap van, de ilyenkor is érdemes figyelni, hiszen mostanában dől el, hogy melyik szárokat láthatjuk viszont. A szigeti erről is beszélni, arról nem is beszélve, hogy egy nagyon kellemes kultúrális és pop-rock-könyvzenei hírség.

A HONAP OLDALA

NYITOTT SZEMMEL A VILÁGBAN

MAGAZIN A National már magyarul.

Váloszindűleg minden olyan olvasónknak akik a kolencvenes éveknél előbb éltek gyermekkorukat, vannak olyan emlékek, amelyekben olyan tárgyak játszanak szerepet, melyek tőlünk nyugatabbra fekvő és akkor még sokkal távolabbiaknak tűnő országokból érkeztek és ezáltal misztikus töltettel bírtak: ilyen kultúrta lehetett a nyolcvanas évek közepén egy PEZ cukoradagoló, egy kézi adóvevő (gy k. walkie-talkie), vagy egy színvonalas külföldi sajtótermék. Sajtótermékekről természetesen mindenkinek az erotikus magazinok jutnak az eszébe, de a skandináv iskoláslány dömpingből már akkor kintt egy olyan újság amely ugyan szintén a képekkel ragadta meg legtöbb olvasóját, de a szöveges részek sem voltak elhanyagolhatók. Sokaknak eszébe jutott már a megfejtés: igen, a National Geographic-ről beszélünk. Ez az a magazin, amely egyedülálló minőségű vizuális tartalmával, csodálatosan megírt cikkeivel és a természetudományok iránti elkötelezettségével már 115 éve szolgálja a nagyvilág iránt érdeklődő olvasókat. Biztosak lehetünk abban, hogy a ma-



A magyar oldal is szép, de a tartalom az eredetén az igaz...

gyar kiadás semmi sem lesz gyengébb bármelyik másikonál. Igaz, a minőségnek ára van, de jelen esetben ez az ár hálát nem is olyan magas. De ha esetleg mégsem engedhetjük meg magunknak ezt a fajta élvezetet, akkor látogassunk el a magazin weboldalaira, amelyek egészen szorosan kapcsolódnak a magazin tartalmával. A magazin elképesztően komplex weboldalain olyan színvonalas és értékes tartalmakat találhatunk fel, amelyek maximálisan kiegészítik a nyomtatás-

ban megjelenő cikkeket. Ilyenek lehetnek az úti beszámolóhoz tartozó útfilmek, a világszínvonalú fényképek, vagy példának okáért a virtuális modellje egy ókori sírkamrának. Magyarán minden ami tartalmi okokból már nem fért bele az újság szűkös kereteibe az megtalálható a weben, természetesen a jól megszokott, professzionális National Geographic minőségben.

www.nationalgeographic.com
www.geographic.hu

MEGY, LÁT, KATTINT

FOTÓ Öt földrész egy oldalon.



Inkább a minőség és nem a mennyiség dominál. Ez mindenképpen jó.

Mindig szeretünk az olyan oldalakat, melyek leiszultságukkal, érdekes tartalmukkal valamint nyugodtságukkal együtt is előremutatók tudnak lenni. Lenyűgöznek miniket.

Ilyen oldal a Tajak-emberke.hu is, mely tulajdonképpen egy egyszerű fotóalbum, de mégsem olyan átlányokat a tárhu-n találhatunk számszámra. Szabados Igor fotóművészről nyugodt szívvel kijelenthetjük, hogy szerencsés típus. És azt, hogy sokat látott ember. Hiszen mi mást is mondhatnánk valakiről aki az egész világot bejárta, de legalábbis minden földrést őrző lábai nyomát. Szerencsére Igor jó fotóshoz illően bármire is visz dolga, mindig magával viszi gépét és süti el azt, ha talál egy megöröklésre érdemes témát, embert vagy tájat. És ami még jobb az az, hogy az elkészült műalkotásokból a legnépszerűbbeket erre az oldalra fel is rakja és így már nekünk is lehet foglalkozni arról, hogy milyen egy piac

Tongán, vagy hogy milyen látvány tárulna elének az Iguassu vízesésnél Brazíliában. A szerző az összes kontenszhez fűz kommentárt a fotós és az utazó szemzőgéből. Ha a negatívumokat kellene az oldal készítőjének tudomására hoznunk azt így tennénk meg: „Még, még képeket! Nagyokat!” Ugyanis a két legfőbb hibája az oldalnak az az, hogy elképesztően kevés kép van, és ami van – az sem győftáható, márpedig ezek az alkotások akár a háttérkép méretre is érdemesek lennének. Gratulálunk a fotósoknak a szép képekhez, és reménykedünk, hogy az oldal hamarosan bővülni fog, de ha nem, akkor is szívesen látunk a többi képet, mondjuk egy szép könyvnyomtatott formájában. www.tajak-emberke.hu

HÍREK, KIS MEGSZAKÍTÁSOKKAL

TV A magyar színen...



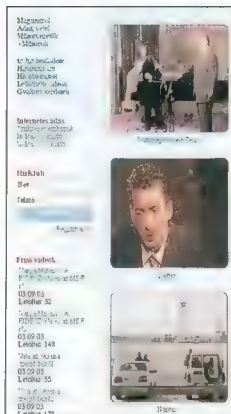
Szükség volt már rá...

A közelmúltban indult útjára egy új magyar tematikus televíziós csatorna. Az indulásával kapcsolatban természetesen újra felcsaptak az indulatok a hazai politikai életben, hiszen a rendszerváltás óta megszokhattuk, hogy a politika nem tudja és nem is akarja magát távol tartani a médiától és akkor még finoman fogalmaztunk. De nem ez a lényeg, hanem hogy a Hír TV egy régóta tátongó űrt próbál betölteni a hazai m-

daviálágban és ezért semmiképpen sem elmarasztható. Szinte minden országnak van saját hírcsatormája, de nekünk az igen szigorú médiaszabályozás és a befektetői bizalom hiánya miatt idáig nem lehetett. Azt, hogy elfogultsággal lehet-e majd vádolni bármilyen politikai irányvonal felé, majd az idő dönti el. A csatorna jelenleg 17 órában sugároz és nem feltétlenül kizárólag híreket. Műsort vezet itt például az annak idején a zeneműsorokban Don Juan-jaként tisztelt Juhász Előd aki Zenebutik, Zenehid című adásának címét ma már rövidítve, az első szó nélkül használja, de még így is egészen „idváló” retro érzést varázsol tévének képernyőjére. Minden valamit is magára adó csatornának van természetesen saját weboldala, amit a többségük ugyan portálnak hív de ez ne tévesszen meg senkit. Ezek az oldalak természetükből kfofolyólag nem szólhatnak ugyanis másról, mint

a csatorna műsorairól, bemutatóiról és az éppen aktuális sztárcsokláról. A Hír TV oldala természetesen teljesen más, hiszen itt inkább a hírek dominálnak, úgy is lehet mondani, hogy egy egészen rendszerben lévő hírportált sikerült a készítőknél létrehozniuk. A legfontosabb információk több napra visszamenőleg egyetlen kattintással elérhetőek, ami által elég kényelmes az oldal használata. Az weboldalon természetesen online streamelhetjük a tv-adást (bárcsak minden csatornánál alapszolgáltatás lenne ez) Van fórum, és a legfontosabb hírekről szóló tudósítások online megnézhetőek, akárcsak a külföldi nagyoknál (CNN, BBC News, stb...). Más ténen azért még elég számottevő a lemaradás (például design-fronton), de reméljük ezeken a jövőben sikerül majd változtatni.

www.hirtv.hu



Optim
Kft.

**WEBÁRUHÁZUNK
NYÍLIK ÁPRILISBAN!**

**Monitor és nyomtató szervíz,
PC alkatrészek**

Tel.: 420-8000

www.optim.hu



ADD HOZZÁ A KEZDŐENCÉKINZ



www.bonusz.hu

A bonusz oldal az online flash játékok leg-
jobb hazai gyűjtőoldala, bár az is igaz, hogy
főleg külföldi játékokkal tehetjük próbára
ügyességünket. Nagyon megkönnyíti dol-
gunkat, hogy a témák játék szuperül van
kategóriaiba: Sport, Akció, Kaszinó és még
forum is vár ránk, de a legjobban mégis a
Boom Boom Volleyball c. játékok ajánljuk.
Kiváló szórakozás az esős napokra.



www.hwsw.hu

Ha érdekelnek bennünket a különböző szá-
mlátépek összetevői fejlődése és informatika
pac. újdonságai (márpedig úgy gondoljuk,
hogy a PCF olvasók nagy részére igazak
ezek az állítások), akkor mindenképpen he-
lye van a kedvenceink között a hwsw maga-
zinnak. Termékek teszt, linux, multimédia,
mobil újdonságok a terítéken, valamint az IT
iparág üzleti történelme.



A megújult mobil... www.777.hu

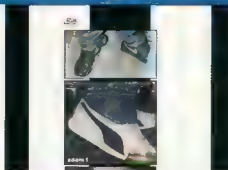
A legnagyobb hazai mobilszolgáltató úgy
gondolta, hogy régi ismeretes oldalát és
mobilos multimédia tartalmait sokkal egy-
szerűbben elérhetővé tudja tenni előfizetői-
nek, ha összevona őket egy közös brand alá
és a tartalmakat is áttekinthetőbbé teszi. Így szü-
letett meg a 777 hu ami wapról és webről is
elérhető

OLVASÓI AJÁNLAT



A rádió újra az éterben

Legalább hét évig újra szabadon sugározhat
az elmúlt évtized talán legtöbb vitát kavart rá-
diója, a Tílos Radio. Függelék politikai műso-
rardó, a Tílos zenei szektorairól és partizán
híres rádió az FM90.3-on hallgatható Buda-
pest körzetében.



A cipő viszi az embert

Mindenkiben felmerült már az a kérdés,
hogy az általa favorizált szítlár vajon milyen
ruhákat, cipőket hordhatnak. Az
sneaker addict.hu a hely, ahol az összes je-
lentősebb hazánkban járt DJ szövegéről lát-
hatunk fotókat.



Segíts magadon

Aki ma közép- vagy felsőoktatásban tanul
nincs könnyű helyzetben. Külön segítségért a
puskákba, ahol tematikusan rendezve renge-
te, "segédszöveg" vár arra, hogy letöltsd
őket, bár vizsgán használni egyiket sem kö-
telező

HETILAP A HÁLÓN

POLITIKA A pontos idő.



Látványvilága nagszerű, nekünk a tartalma is tetszett.

A politikai újságírás kényes műfaj.
Nehéz úgy nyilatkozni valmiről,
hogy az emberre ne süssék rá
azt a jelet, hogy valamilyen pártból közel
áll, valamilyen érdekeket képvisel, ma-
gyarán szólva az újságíróknak nehéz
megőrizni a függetlenségüket és annak lát-
sztatát. Az, hogy a 168 óra-nak sikerül-e
ez, mindenki maga döntse el, de talán azt
nem felelőtlenség kijelenteni, hogy írás-
ok nagyarányban szakszerűek, a témákat
jól körüljárják és megalapozott informá-
ciókat közölnek. A megújult 168óra.hu
grafikailag szentimentális telitalálat. Jól jönne
egy ilyen színtér vértírást és nyomtatott
kiadásnak is, melynek kinézetét felett már

sokszor 168 óránál idő is eljárt. Magyar-
ország egyik legismertebb reklámcséje,
a Wellunic alakította ki az új oldalt és
mondhatjuk, hogy professzionális minő-
ségben tette ezt.

Az új design egységes, nem hivalko-
dó de nem is fárads. Külön említést érde-
mel a jobb felső sarokban pörgő mives
óra, ami tulajdonképpen egy apró ötlet,
mégis feldobja az oldalt. Kár, hogy más-
hol nem nagyon láttunk még hasonló-
t. Az oldal folyamatosan fejlődő archi-
vumban az elmúlt egy év lapszámaiban
kereshetünk több tucat szempont szer-
int. Minden héten egy új politikai, köz-
életi témával kapcsolatban szavazha-

tunk, politikuskoról készült képeket kom-
mentálhatunk és vitákozhatunk a fórum-
okban. Úgy gondoljuk azonban, hogy
ez ma már sajnos kevés. Nem elég az,
hogy a nyomtatott kiadás újraközölje
néhány interaktív lehetőséggel a weben,
sokkal inkább a plusz tartalmakra kéne
rágyniuk, de sajnos ezt nem teszik
meg. Mindenesetre a 168óra.hu ettől
függetlenül egy kellemes és értékes ol-
dal, de reméljük, hogy hamarosan kom-
molyabban veszik a hálót, főleg, hogy ol-
vasóik nagy része aktívan használja azt.
www.168óra.hu

ELFEK, ORKOK, MIND BARÁTOK

RPG Szerepekkel játszani élvezet

Vannak dolgok, amelyekhez nem lehet közösen viszonyulni. Vagy szeret az ember őket, vagy utálja, vagy tetszik vagy ki nem állhatja, de csak immel-ámmel elviselni nem lehet őket. Ilyen például a pacalpörkölt, Anettka műsorai és a szerepjáték is. Persze azt nem állítjuk, hogy aki nem szerepjátékos az kifejezetten utálja az egész témát, de azt igen, hogy ha van az emberben fogékonyság akkor szinte biztos, hogy száz százalékgig benne lesz a dologban, de ha nincs akkor szinte lehetetlen, hogy valaha is kialakul. Az rpg.hu nem kétséges, hogy melyik célcsoportnak szól, hiszen készítői profi szerepjátékosok, akik fél évtizeddel ezelőtti időt és energiát nem sajnálva kezdtek el létrehozni ezt az oldalt, mert úgy találták, hogy a magyar rpg közösségnek is szüksége lehet egy saját internetes bázisra, ahol megvitathatják dolgaikat, cseveghetnek, visszajárhatnak eszmecsereiről és

ahol a legfrissebb híreket, írásokat találhatják meg egy helyen és magyarul. Tulajdonképpen egy közösségi portál létrehozása volt a cél, amely, úgy tűnik, így néhány év távlatából, hogy nem volt egy meddő vállalkozás. De persze nem kell feltétlenül aktív szerepjátékosnak lennünk ahhoz, hogy érdekességeket találjunk a site-on. Mostanában – köszönhetően például A Gyűrűk Ura filmrevitélenek – az emberek sokkal nyitottabbak a fantasy-ra, a sci-fi rajongókból pedig sosem volt hiány kishazánkban, így hát örülhetünk és hisz hiszen ez az oldal nekik is tartogat meglepetéseket. Tucat szám található itt novellákat, online kalandokat, karaktereket és vázlatokat. Tömegével tölthetők le modulok, segédprogramok, karakterlapok, szabálykönyvek, angol és magyar képregények és még hosszú sorolhatnánk mi minden. Azoknak sem teljesen felesleges ide látogatni, akik semmit sem tudnak a szerepjáté-



köről, hiszen itt minden segítség megkaphatnak ahhoz, hogy bennük is fellobbanjon a láng, de ha ez mégsem következik be, akkor fájdalomdíjmentesen egyönyörködhettek az art.rpg.hu címen található kiváló művészeti galériában, ahol profi és amatőr festők művei talál-

hatók meg a fantasy, sci-fi, anime témákban, igaz ez utóbbi kategória egyelőre igen csekély (nulla) tartalommal bír. De ez bármikor változhat, hiszen lehetséges van arra, hogy a kedves látogató is feltöltsen saját alkotását. www.rpg.hu

RICHELIE
Production

Kereskedelmi és Szolgáltató Kft.

S.O.S. PC SEGÉLY

HÍVÁSRA HÁZHOZ MEGYÜNK!

**JÁTÉK ÉS FELHASZNÁLÓI
PROGRAM TELEPÍTÉS
RENDSZER KARBANTARTÁS
GÉPJAVÍTÁS - BŐVÍTÉS
PERIFÉRIA INSTALLÁLÁS
TANÁCSADÁS
CD ÍRÁS - ADATMENTÉS**

PAPP LÁSZLÓ RICHÁRD
mobil: 06 309 520 320
Tel/fax/üzenet: 35 987 35
E-mail: richie@netweb.hu
E-mail: djrichie@chello.hu

A KIMSOFT áprilisi ajánlata

Akcio (amig a készlet tart)			
Adobe Design Collection 6.0 CE	316 000,-	Adobe Acrobat 5.0 /Uprg.	75 500,- / 29 900,-
CorelDRAW 11 Spec /Uprg.	112 900,- / 93 400,-	Adobe Photoshop 7.0 /Uprg.	197 400,- / 49 600,-
Hancom Office 2.0 Std. for Linux	9 900,-	AutoCAD LT 2002 /Uprg.	224 900,- / 61 900,-
McAfee VirusScan 7.0 Prof.	9 900,-	Big Box of Art (ClipArt gysjtmeny)	23 800,-
MS BackOffice SBS 2000 + 5 CAL	155 900,-	Borland Delphi 7.0 Prof. Spec	149 900,-
MS Visual Studio .NET Pro (Lic. + CD)	164 900,-	Borland Delphi 7.0 Prof. Upgrade	114 900,-
Macromedia Flash MX Special	135 300,-	Cryptal Reports 9 Developer	188 400,-
Norton SystemWorks 2003 Spec.	20 900,-	Drive Image 2002 v6.0 /Uprg.	13 900,- / 8 900,-
Recognita Omnipage Pro v12	34 900,-	Easy CD Creator 6.0 (Uj)	21 900,-
Ulead Photo Explorer Pro 7.0	7 280,-	FileMaker Pro 6.0 for Win & Mac	95 400,-
Szoftver udonsgeinkbol		Hemera Photo Objects 1.1L	22 400,- / 22 400,-
Macromedia Director MX/UP	349 900,- / 124 900,-	Intel Shield Developer 8.0	321 400,-
Magix Music Studio 7 Deluxe	22 392,-	Kulcs-Soft Keszlet es Szamia	64 900,-
Magyar Office v1.0 Professional	29 000,-	Macromedia Dreamweaver MX	127 900,-
PL/SQL Developer v5.1	41 900,-	MathCAD 11 Prof. Win.	260 900,-
R&R Report Writer v10/UP	157 900,- / 109 900,-	MoMuSte 3.0 Prof. (240 000 szo)	15 000,-
Ulead Cool 3D Studio	28 480,-	MS Office XP for Win32 Home	124 900,-
Ulead DVD PictureShow 2 DC Suite	11 600,-	MS Office XP Developer	199 900,-
Ulead DVD MovieFactory 2	11 600,-	MS Project 2002 /Uprg.	146 900,- / 89 200,-
Ulead Photo Impact 8.0	27 900,-	MS Visual BASIC .NET Standard	27 500,-
Ulead Media Studio Pro 7	107 900,-	MS Visual C++ .NET Standard	27 500,-
Ultra Edit 10.0	15 600,-	Nero 5.5 (CD-R6 program)	19 900,-
Multimedia CD-ROM-ok		Norton Internet Security 2002	22 400,-
Angol-magyar. Orszag nagyszotar	15 170,-	Norton pcANYWHERE 10.5 Win32	64 900,-
Asztrologia naplar	1 777,-	Norton SystemWorks 2003 Uprg.	16 400,-
Feng Shui enciklopedia	3 552,-	QuarkXPress 5.0 for Win. Eng.	394 900,-
Nemet-magyar. Halasz-nagyszotar	15 170,-	SuSe LINUX 8.1 Prof. (magyar)	16 800,-
Encyclopaedia Britannica 2003 DVD	26 777,-	Ulead DVD Workshop 1.0	61 900,-
Lepva Angolul Pack (3 CD egyutl)	3 563,-	Ulead GIF Animator 5.0 (Akelo)	7 400,-
Magyarorszag nemzeti parkjai II.	3 563,-	Visio 2002 Std. Upgrade	51 200,- / 25 600,-
Profli Tunnt - Az okor /Az okor	3 563,- / 3 563,-	WinFax Pro 10 for Win/UP.	24 400,- / 14 600,-
ACDSee v5.0 for Win 32	16 600,-	Windows XP Home/Prof. OEM	22 800,- / 36 400,-
		WinZip 8.1 for Win32	10 900,-

A közzétett árak nem tartalmazzák a 25%-os áfát és a helyszíni üzembehelyezés költségeit.

KimSoft '99 Szoftverkereskedelmi Kft.
1118 Budapest, Hegyalja út 70. Tel: 319-8973, 319-8967 Fax: 319-9760
Teljes árjegyzékünk az interneten: www.kimsoft.hu

A KÖNÖR FÉNYE



DAREDEVIL – A FENEGYEREK (DAREDEVIL)

A *Fenegyerek* a világ egyik legnépszerűbb képregény-sorozata. A film elképesztő látványvilága a legújabb komputeres trükköket dicséri, akciójelenetei a *Mátrix* és a *Pókember* stílusát keverik.

Bemutató:
Szereplők:

Főgatlány: Yuen

Főszereplő: Affleck

Operatőr: ...

Matt Murdock örök sötétségben él. Ez a sötétség azonban tele van olyan hangokkal, szagokkal, ízekkel és anyagokkal, amelyeket a legtöbb ember egyáltalán nem érzékel. Matt ugyan vak, de a másik négy érzékével nagyon kifinomult. Murdock napról napra ügyvédként dolgozik, azokon segít, akiket igazságtalanság ért vagy bűncselekmény szenvedő alanyai voltak. Éjszakaiként azonban átváltozik Daredevillé, a magányos hőssé, aki jellegzetes vörös kosztümében és maszkjában a város sötét utcáit járja, hogy környezetüli megtorolja az igazságtalanságokat.

Az ismert harcművészeti koreográfus, Cheung Yan Yuen készítette a film legtöbb akciójelenetét. Yuen, akit a *Charlie anyóka* című filmben végzett munkája tett igazán ismertté, harcművészeti szakértő családból származik. Fivére, Wo-Ping Yuen volt a harcművészeti

koreográfusa a *Tigris és Sárkány* és a *Mátrix*, valamint a most bemutatásra kerülő *A Zu legendája* című filmeknek. Yuen elismeri, hogy kezdetben fenntartásai voltak Affleckkel, Garnerrel és Farrellel szemben. Nem bízt benne, hogy végre tudják hajtani azokat a jeleneteket, amelyeket tervezett. „Kellően csalódtam bennük, nagyon tehetségesek voltak” – mondja Affleck, Garner és Farrell a film jeleneteinek többségében ráadásul dublőr nélkül dolgoztak.

Rich Thorne-nak és az általa vezetett, a vizuális effektusokért felelős csapatnak az volt a feladata, hogy Daredevil különleges „árványvilágát” megjelenítse a vásznon. Daredevil érzékelőrendszere hasonlóan működik, mint a tengeraltatójárok zónája, csak sokkal kifinomultabb és érzékenyebb annál. Hogy ezt a háromdimenziós belső képet érzékeltessék az alkotók, számítógépek segítségével

láthatóvá tették a hanghullámokat is.

Természetesen a hangoknak is nagyon fontos szerepük van a filmben. Daredevil, hallása segítségével, szinte azt is látja, mi fog történni. Például a legnagyobb hangzavar közepette is képes meghallani, ha csőre töltene egy pisztolyt. A katedrálisban játszódó végső akciójelenetben pedig igen fontos szerepet kap az orgona, amely a film zenéjével – és az Incubus gitárosának, Mike Einzigernek a zenei motívumával – együtt jelentősen hozzájárul majd, hogy a film nagy hatást gyakoroljon a nézőkre.

A Marvel Comics *Daredevil: The Man Without Fear* című rajzsorozata először 1964-ben jelent meg, a képregények nagy korszakában. Az alomgyár negyven év elteltével ásta elő a fiók mélyéről a könyvecskeket, és a *Fenegyereket* alakító Ben Affleck társának Jennifer Garner választották. Nem rossz választás mond-

ják egyöntetűen még azok is, akik eddig nem ismerték őt. Pedig nem ismeretlen újoncokról van szó, hiszen az *Alas* című tévésorozatban nyújtott alakításáért Arany Globusz és People's Choice-díjat kapott, valamint Emmyre is jelölték a szépséges színésznőt. Legutóbb a Spielberg-féle *Kapj el, ha tudsz* című filmben láthattuk, előzőleg pedig szerepelt a *Pearl Harbor* – Egi háború, a Hé, haver, hol a kocsmá?, a *Mr. Magoo*, az *Agyament Harry*, az 1999-es és a *Washington Square* című filmekben. **PCF**

PCF Vélemény

„Talán az év egyik legnagyobb kasszasikere lesz, pedig sok kihívóra vár az idén.”

A ZU LEGENDÁJA (THE LEGEND OF ZU)

Rendező: Hark Tsui Forgatókönyv: Ma
Zene: O. Operátor:
William Yin Szereplők: Ekin Che
Forgalmazó: Best Hollywood



A Vérdémonná alakult Onyx, az Ormei szekta renegát tanítványa ZU halhatatlan harcosának elpusztítására készül. Csak a 200 éves harcos, Kék Farkas és két mágikus kard együttes ereje állíthatja meg. Ám a kardokat nem sikerül egyesíteni, így az Ormei klán vezetője titkos küldetésbe kényeszi egy másik dimenzióba, amíg hível Kék Farkas vezetőjével egyre nagyobb csatákat vívnak a Gonosz erőivel. Eközben Kék Farkas rájön, hogy Ormei egyik bűveiről harcosa, a Mennyei Ereje Kard tulajdonosa, Fehér Róka 200 éve élt szerelmé és tanítómestere, a Herczegnek reinkarnációja, aki minden korábbi emlékeit felejté.

Az univerzum a maga végtelenségében örökké változik, de a Jó és Gonosz harca örök jelenség ZU varázslatos hegyormai között. Hark Tsui, Hongkong legendás rendező-producere, Ázsia Spielbergei elképesztően látványos, speciális effektusokkal teletűzdelt fantasy kalandfilmmel tért vissza, amelyben hazájának legkiválóbb sztárjai lehelnek új életet a távol-keleti fantasy filmekbe. Yuen Woo Ping, a *Mátrix*, illetve a *Tigris és Sárkány* koreográfusa pedig elképesztő akciókat és mágikus csatákat áradott a vászonra. Az ő specialitása az úgynevezett wire-fu technika, amely nem más, mint a színészek küzdőelmeinek mozgása, lehetetlen ugrások elérése drótrendszer segítségével.

A MAG (THE CORE)

Rendező: Jon Amiel Forgatókönyv:
Zene: Christopher Young Operátor:
Szereplők:
Forgalmazó:



A Föld maga úgy működik, mint egy motor, amely több kilométernyi széles izzó lávafolyamot áramoltat. E mozgás tartja egyben a bolygónkat körülvevő mágneses pajzsot, amely a folyam leállása miatt bomlani kezd. Galambok hullanak el Londonban, villámvihar csap le Rómára és mikrohullámok sújk meg a Los Angeles-i autósokat. Nem marad más, mint egyesíteni a világ összes tömegpusztító fegyverét, torbozni egy mentálalkulatót és egy „járhágyban” leküldeni őket 2000 mérföldre a földfelszín alá.

Az alapgondolat ismerős lehet az *Armageddonból*, de remélhetőleg ez a sztori is még jó sokáig utópia marad. Persze jó lenne, ha arabok és zsidók, indiánok és pakisztániak együtt próbálnák megmenteni a Földet, de jobb lenne, ha ehhez nem kéne a végső pusztulás közelébe kerülniük. Ráadásul ennek az esélye kisebb, mint annak, hogy a Föld mágneses mezeje megváltozzon. Ez ugyanis a tudosok szerint időnként bekövetkezik, csak eddig még nem okozott akkora galibát, mint a filmben. *A mag* tehát jésztően realisztikus tud lenni, bár a kéregben skóli földalatti járó kétkezdése adhat okot, bár még mindig hihetőbb, mint a Jules Verne *Utazás a Föld középpontjába* című regényéből készült 1959-es film, ahol dinoszauruszok élnek a felszín alatt. A „hitelességről” több mint 400 vizuális effektussal gondoskodtak az alkotók.

HIREK



ANGELINA LEKA- PARTATTA BILLY BOB NEVÉT

Most már egészen biztos, hogy Angelina Jolie és férje, Billy Bob Thornton nem fog kibékülni. A színésznő ugyanis nem viseli többé karján Billy Bob nevét tetoválás formájában, ami a szakemberek szerint a haragszomrárd cáfolhatatlan jele. Erre akkor derült fény, amikor Angelina estélyi ruhában jelent meg a BAFTA-díjak, azaz a brit Oscar-ok díjkiosztó galáján, és jól látható volt karján a tetoválás holt helye. A színésznő tetoválásai a filmekben sem láthatók, mert a maszkmesterek befedik őket, így Angelina a *Tomb Raider 2*-ben is (*Lara Croft* and the *Cradle of Life*: *Tomb Raider 2* – hazai bemutató: szeptember) javított kiadásban szerepel majd.

SZUPERPRODUKCIÓK A HÁBORÚ ÁRNYÉK- KÁBAN

A Reuters szerint már az iraki háborús készülődésnek is volt áldozata. Az illetőt Mad Maxnek hívják. A negyedik Mel Gibson-epizód, a *Mad Max: Fury Road* gyártását ugyanis késő őszig elhalasztották. A forgatás júliusban kezdődött volna a dél-nyugati afrikai Namíbiában, ám az Irakot fenyegető amerikai invázió miatt felfüggesztették a produkciót.

Bentfentesek szerint azonban a Brad Pitt főszereplésével készülő *Trója*, Oliver Stone *Alexander* című görög drámája és a *Star Wars* harmadik epizódja továbbra is USA határain kívül és változtatlan, tavaszi, illetve nyári kezdéssel fog forgogni.

A GÖRÖG CSODA FOLYTATÓDIK

Bazi nagy görög lagzi minden hétfőn?



A görögök állandó vendégei lettek az amerikai háztartásoknak. A váratlanul sikeres *Bazi nagy görög lagzi*, amelyre már nálunk is 300 000 néző vett jegyet, tévésorozat-változata a

március eleje óta minden vasárnap főműsor időben látható az óceán túlpartján. A komédisorozat egyik producere Rita Wilson, aki fölfedezte a mozifilm íróját és főszereplőjét, az ismeretlenségéből az Oscar-jelölés emelkedett Nia Vardalos

Nincs abban semmi csodálatos, hogy Rita így megszerette a történetet, elvégre görög lány létező ő is amerikai fiút (Tom Hanks) vitt a házhoz. Wilson azonban nemcsak producerként működik közre a sorozat elkészítésében.

„Egyszerűen nem bírtam ki, hogy csak nézzem, ahogy a többiek az én életemet játsszák” – nyilatkozta. – „Már a film forgatásán is nagy volt az ingerencia, hogy bekéredzkedjek a történetbe, de a sorozatban mindenképpen játszani fogok, igaz csak néha-néha kerülök majd a sztoriba. Egyébként az anyukámat fogom játszani.”

KÖNYVSAROK

Paul Joannides

A férfi és a nő szerzős
Értékelő: Paul Joannides



„A földkerekség legintimebb könyve a szexről” – hirdeti az egyéni hangvételű amerikai best-seller szövegje, amelynek zászlaja alatt Joannides oldalai már meghódították fél Európát. A párbeszédess stílusban íródott vastkos (700 oldal) enciklopédia most hazánkba is megérkezett, hogy betömje a rendszerváltása óta is gyermekpököben járó szexuális felvilágosítás és tájékoztatás hézagjait, valamint a szexuális olyan dimenzióit feszegetse, amelyekről általában nem beszélünk.

Valóban enciklopédiáról van szó. Tövisről-hegyre körbejárja a szexualitást, miközben nem a biológia könyvből ismert kereszt-metszet ábrákkal illusztrál, hanem az életből vett jelenetekkel szemléltet. A könyv nyelvezete is életszagú, mintha haver vagy csajok dumálnának egymás között. Ez a könyvesség köszönhető annak is, hogy a levelezésekre épülő szerzemény fordításában Dr. Zsarnóczy Attila szexológusnak kamaszkori fia is besegített a fordításba.

A kötet nagy előnye, hogy olyan tabutémák is érnét, mint a kultúrák és társadalmak különbözőségeiből adódó szexuális különbségek vagy a mozgáskorlátozottak szerelmi élete, ugyanakkor aránytalanul nagy terjedelemben foglalkozik az egyenlőség közötti kapcsolattal, és ez sokakat elriasztja a könyv kézbe vételétől. Ha azonban a mű e fajta „nyitottságától” nem féljük a fiatalabb korosztályt, akkor valóban 10–100 éves korig bárkinek ajánlható enciklopédiáról van szó. És ahogy a valóságshow-k „zsztárja” Pongó a könyv bemutatóján mondta: „Ha egy lányt megemnt az abortuszról, akkor már megérté kiadni.”

(Athenaeum 2000 Kiadó)

A HÓNAP DVD-JE

JACKIE BROWN

2 400 Ft Régió 2 Miramax

Nagyon úgy festett, hogy Tarantino 1997-es remekműve, a Pam Gert, Samuel L. Jackson, Bridget Fondát, Michael Keaton, Robert De Niro, valamint Chris Tucker felvonultató *Jackie Brown* sosem éri meg hazánkban a képlemezes megjelenését. Hála azonban a video compact disc újbóli felfedezésének a bőszen nagy fekete nő története korongra került. Sőt régión őt másik remek VCD-s mozi is beke-relihet házi filmárada: *Good Will Hunting*, *Pokerarcok*, *Szentek és álszentek*, *Tehetségek Mr. Ripley*, *Árvák hercege*. Ezek az alkotások egy videokazetta árértékkel a boltok polcára, és minden bizonnyal nagy konkurenciát jelentenek majd a VHS-eknek.

A VHS és a DVD közötti versengés ugyanis végérvényesen eldőlni látszik. A videokazettákat már kezdik felváltani a jóval magasabb színvonalú szolgáltatást nyújtó DVD korongok, hiszen a kazetták élettartalma jó esetben tizenkét év, utána már a legjobb márkájú szalagokon is tapasztalhatnánk minőségromlást. A filmbarátoknak ez nagy gondot jelent, hiszen számos olyan értékes filmalkotás készült,

amelyet DVD-n nem is terveznek megjeleníteni, hiszen a magas gyártási költségek miatt nem biztos, hogy gazdaságos lenne a kiadásuk – márpedig ez manapság első számú szempont.

A megoldás ebben az esetben a Video CD, amely az Egyesült Államokban a DVD egyik elődje volt, sőt ez az 1993-ban bemutatott formátum a Távol-Keleten hatalmas népszerűségnek örvend ma is, szinte teljesen felváltva a videokazettákat.

A VCD nemcsak időtállósága miatt népszerű. Felbontása (325x288 – PAL, 352x240 NTSC) megegyezik a VHS kazettával és ugyanúgy képes surround hangzásra is, zártmensen. Legnagyobb előnye pedig, hogy a háztartásokban található DVD készülékek 90%-a képes a Video CD lejátszani.



szására is. Egy képlemezes szetten (a VCD-k többsége ilyen) 2 óra és 24 percnyi video fér el, valamint a hozzá tartozó 384 kbit/sec audiót, továbbá két perccel foglalkal el az interaktív irányítás adatai. **PCF**

Kép: 4.3

Hang: Magyar surround

Extrák: A DVD-hez hasonlóan menüből indíthatjuk el a filmet és lehetőség van jelenleválasztásra is, de a klasszikus értelemben vett extrák nem kerülnek a lemezekre

PCFVélemény

„Örülünk a VCD térnyerésének, ha ez az ára egyéni költségességek megjelenésének.”

Film **90%**
Megvalósítás **50%**

XXX

Régió 2 R

Az xxx vágatán DVD-jé tovább növelhet a Xander Cage körül kialakult kultuszt. A XXI. század titkos ügynöke meghódította a mozik közönségét, és a bevételek tükrében már szinte biztos a folytatás.

Cage él bele a világba, extrém sportokat űz és a haverokkal minden vadsgában benne van. Egy szer azonban messzire mennek, és a rendőrség letartóztatja Xandert. A szabadságát feloldozni képtelen srác alkut köt a hatóságokkal és vállalja, hogy bevetik őt egy titkos akcióban. A küldetés Prágába repíti Cage-t, ahol be kell épülnie egy orosz bűnbűndába. Persze nincs ügynöki küldetés szerelem nélkül, így Xander Jelena társaságában menti meg a világot. Az európai helyszínek és a zene (Rammstein, Orbital) teszik kényeztetővé a filmet.



Kép: 16:9

Hang: magyar 5.1,

angol 5.1,

cseh 5.1,

bolgár, szlovák

Extrák: Audio-

kommentár, a

film készítőinek

naplója, kimaradt

jelenetek, vizuális

effektusok, fil-

mográfiák, előze-

tesetek, weblinkek,

videóklipek.

LILO ÉS STITCH – A CSILLAGKUTYA

Régió 2 Walt Disney

Lilo, a magányos hawaii kislány azt kívánja csillaghulláskor: bárcsak lenne egy barátja. Ez a kívánság a galaxis leggonoszabb földönkívüli teremtményének, Stitchnek a fülébe jut, aki egy távoli bolygó tudósainak irányíthatatlan genetikai kísérletéből született. Így jut el a kutya szerű lány a karibi szigetre, amelynek hangulatát hagyományos technikával, vízfestéssel történő háttérszínézéssel adták vissza a készítő.

Igaz Disney minőségéről van szó, amely nemcsak egy remek filmélményt jelent, de bőséges extraválasztékot és hibátlan szinkront is.



Kép: 16:9

Hang:

magyar 5.1,

angol 5.1,

cseh 5.1,

bolgár, szlovák

Extrák: Hawai-

Aloha szigete,

Játék, a film kép

világa-rövidfilm,

Hula tánc, film,

betétdalok,

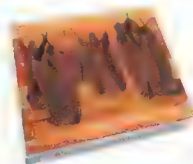
interjúk.

DJABE TANCOLNAK A KAZLAK

Kiadó: Gramy Records

Barabás Tamás és Égerházi Attila kompozíciót a nemrégiben elhunyt Égerházi Imre (1925–2001) festményei ihlették. A CD-ről felcsendülő számokban az Alföld, az erdélyi táj és a festő egyéb motívumai nyerne zenei megfelelést. A Djabé ezúttal két külföldi vendégművészt hívott az album felvételeihez: Steve Hackett (Genesis) gitárjátéka érdekes

színnel gazdagítja a lemez hangzsvilágát, Ben Castle (Sting, The Brand New Havies) pedig szoprán-szaxofon játékaival emeli az anyag színvonalát. Könnyen fogyasztható world-jazzt, és mi szeretjük.



➤ Fotóalbum a 14 festményről a CD tokjában
➤ Több ilyen nívós zenére lenne szükség

„A world music képviselői a magyar zenéből merítették.”

95%

DAVID HOLMES ANALYZE THAT

Kiadó: Universal

Holmes eddigi filmes munkái a *Tripla* vagy *semmi* (*Ocean's 11*), a *Mint a kámför* (*Out of Sight*) és a *Buffalo Soldiers* eddig is alapos szakmai felkészültségről tanuskodtak, de a zeneszerző most csúcsmunkát végzett a *Még egy kis pánk* stábjában. A muzika egyaránt passzol a dráma és vígjáték között egyensúlyozó film különböző hangulatairól részéhez, és segít egyensúlyt te-

remteni közöttük. Néha pörgős a San Francisco utcáin stílusában, néha lassú, mintha New York olasznegyedének egyik bájában ücsörögnék.



➤ Filmenze mivolta ellenére, hallgatható
➤ A 16 szám alig több fel örálni

„Ha nincs kedved a filmhez, ez az album majd meghozza.”

92%

APOCALYPTICA REFLECTIONS

Kiadó: Universal

Ahol egyszer a Metallica és a Sepultura uralkodott, ott most az Apocalyptica követel helyet, ráadásul egy új, egyedi stílussal. Eddig ugyanis a megszokott heavy metalos hangzást és gitárjátékot erőltették, most azonban rátaláltak az igazi hangjukra. Eicca Toppinen, a finn banda vezetője cseillon tanulta a klasszikus zenét, és hangszerét sosem felejtette

el. Ez a kombináció sokkal alkalmasabb, hogy visszaadja a srácok finn táj íránt alázatát – a huszoneves zenészeknek legálabb annyit íhletet adtak a lapföldi erdők és tavak, mint maga a metál zene.



➤ A finnek nem csak railban jók
➤ Shostakovich és a metál egy kicsit sok együtt

„A stílusok keveredése az Apocalyptica is magával ragadta.”

77%

8 MÉRFÖLD MÉG TÖBB ZENE A FILMBŐL

Kiadó: Universal

Az elmúlt év egyik legnagyobb meglepetése volt a hazánkban is bemutatott *8 mérföld*. Eminem csapása az amerikai mozi ipar egyik legkeresettebb sztárjává vált, ezért zenei karrierjét most egy kicsit állomásoztatja a csúcsra. Már egyszer CD-re varázsolták a mozi zenéjét, és most megszületett a produkció folytatása is, amely valószínűleg ugyan-

úgy meg fogja találni vásárlóközönségét. A tengeren túl már meg is indult a roham az albumért, a szókített rapper odahaza igazi lázban tanja az Eminem-függőségben szenvedő rajongókat.



➤ Valószínűleg több lemez nem lesz a filmből
➤ Egy ideig más Eminem-CD sem várható

„Eminem nevével manapság bármit el lehet adni.”

81%

FAITH NO MORE THIS IS IT (THE BEST OF)

Kiadó: Warner

Tizenhat év telt el *Introduce Yourself* című bemutatkozó albumuk óta, és most itt van a rockmágnások első olyan albuma, amely a kísérlezen is megjelent dalokat gyűjti csokorba. A 19 felvétel 1985–1997 között született, és olyan felejthetetlen slágerek kerültek közéjük, mint az *Epic*, az *Evidence*, a *We Care a Lot* vagy az *Easy*. A válogatás jól mutatja

be azt a punkból, rapból, metálból, progresszív rockból és funkbl álló műfajegyevelet, amely a Faith No More egyedi zenéjét jellemzi.



➤ Enciklopédikus, különlegességeket
➤ A *We Care a Lot* csak Slash verzsiában

„Együtt a számok, amelyekre annyit ráztuk a hajunkat.”

95%

A TRIBUTE TO DEPECHE MODE THANK U... TOO

Kiadó: Private Moon

Varga Gábor producer (*Sexepil*) olyan előadókat hívott meg a második tribute album közreműködői közé, akiknek a Depeche Mode zenei világa közel áll a stílusukhoz és pályafutásuk során esetleg hatással volt saját munkáikra is. A feldolgozások első és egyetlen kikitése csak az volt, hogy minden zenekar es előadó a saját stílusán belül próbálja meg

újra értelmezni a választott dalt és ne az eredeti hangzsvilág újra idézése legyen a végeredmény.



➤ A Mode hatás a mai napig érezhető
➤ Már csak tróliet zenél az angol banda

„Hazai előadók a számukra legkedvesebb DM dalokkal.”

73%

PCFormat PIACI SÉTA

Hardver, szoftver – minden ami kell

PCF PIACI SÉTA

A PCF Piaci Séta virtuális katalógus, amely a Depo.hu online áruház legkeresettebb áruit kínálja neked, függetlenül attól, hogy milyen cég gyártotta, és hol árusítja portékáját. A lista fejezetekre oszlik, s a termék megnevezése után tartalmazza az annak megvásárlásához szükséges adatokat, a szóban forgó áru néhány szavas leírását, a Depo-n lévő legalacsonyabb és legmagasabb árát, illetve egy kiválasztott forgalmazó elérhetőségét. Az egyes termékcsoportok táblázata élén kis izeltőlként néhány kiemelt, vagy ajánlott áru fényképét is közöljük.

A PCF Piaci Séta termékskálája a magazin koncepciója szerint rendeződik. Nálunk minden megtalálható, amit egy igényes PC-tulajdonos megkívánhat. Mi nem csupán hagyományos számítógépes alkatrészeket és perifériákat kínálunk, hanem minden olyan eszközt, amely segíti Olvasóinkat az önkifejezésben, a komputer alkotószellemű használatában. Ezért fordítunk különös figyelmet a grafikai- és zenei, illetve hang-feldolgozó eszközökre és programokra, a multimédiás felhasználásokra. Az árak az ÁFA-t nem tartalmazzák.

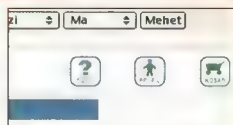


VÁSÁRLÁSI TANÁCSOK



Hol érdemes?

Ha e-mailen, interneten vagy közvetlenül a gyártótól vásárolsz, rendszerint a bolti áránál olcsóbban kapsz meg az árut. A boltokban ugyanakkor jobb a kiszolgálás, azonnal válaszolnak a kérdésekre és ott rögtön megkapod, amit vettél. Ha levélben rendelsz, akkor minden a posta szolgáltatásán múlik, s or-

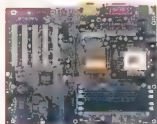


szágon belül is legalább egy nap, mire elér hozzád a küldemény. Mindig tedd el a számlákat, és nagyobb értékű vásárlásokról használd a hitelkártyádat (ha van).

Az online vásárlás biztonságáról

Ha interneten vásárolsz és megadod a hitelkártyád számát, az nem kockázatosabb, mint ha telefonon közölöd ügyszervé az adatot. Csak olyan internetes áruházból vásárolj, amelyik biztonsági programot (SSL) használ.

ALAPLAP

DEPO


ECS ELITEGROUP P4S5A ALAPLAP 12 490 Ft

SIS645 és SIS961,
 Integrált AC97 audio codec,
 2 db 184 tűs DDR DIMM + 2 db 168 tűs 3.3V SDRAM,

WWW.DEPO.HU

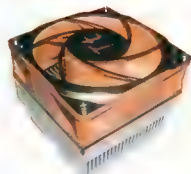

ASUS A7N8X DELUXE ALAPLAP

34 900 Ft

Processzor: Socket A
 600MHz ~ 2800+
 AGP 8X
 FSB 333 / 266 / 200 Mhz
 Dual-Channel DDR 400
 DDR400 Support
 Soros ATA
 Dual LAN
 6 csatornás Audio
 IEEE 1394
 6 USB 2.0 Port

WWW.DEPO.HU

GYÁRTÓ	TERMÉK	ISMERTETÉS	INTERNET	MIN. ÁR	MAX. ÁR	INFORMÁCIÓ
Abit	AT7	Socket A	www.abit.com.tw	26 660 Ft	35 900 Ft	(1) 273 1316
Abit	KG7	Socket A	www.abit-usa.com	17 300 Ft	35 400 Ft	(1) 273 1316
Abit	KR7A-133	Socket A	www.abit-usa.com	18 100 Ft	19 000 Ft	(1) 273 1316
Abit	KT7A	Socket A	www.abit-usa.com	17 800 Ft	32 560 Ft	(1) 273 1316
Abit	KX7-333	Socket A	www.abit-usa.com	18 400 Ft	27 491 Ft	(1) 273 1316
Abit	KX7-333R	Socket A	www.abit-usa.com	23 005 Ft	28 400 Ft	(1) 273 1316
ASUS	A7V333	Socket A	www.asus.com	18 700 Ft	27 491 Ft	(1) 273 1316
ASUS	A7V333 RAID	Socket A	www.asus.com	21 165 Ft	35 400 Ft	(1) 273 1316
ECS Elitegroup	K7S5A	Socket A	www.ecs.com.tw	11 490 Ft	15 800 Ft	(1) 273 1316
ECS Elitegroup	K7S6A	Socket A	www.ecs.com.tw	11 890 Ft	15 800 Ft	(1) 273 1316
ECS Elitegroup	K7VTA3 (V3. X)	Socket A	www.ecs.com.tw	12 900 Ft	14 760 Ft	(1) 273 1316
Epox	8KHAL	Socket A	www.epox.com	16 132 Ft	24 400 Ft	(1) 273 1316
Epox	EP-8K3A	Socket A	www.epox.com	27 400 Ft	27 900 Ft	(1) 273 1316
Epox	EP-8K3A+	Socket A	www.epox.com	33 400 Ft	33 400 Ft	(1) 273 1316
Abit	VH6-T	Socket 370	www.abit-usa.com	17 280 Ft	25 190 Ft	(1) 273 1316
ASUS	TUSL2-C	Socket 370	www.asus.com	18 350 Ft	24 050 Ft	(1) 273 1316
Abit	BD7II	Socket 478	www.abit.com.tw	18 080 Ft	25 185 Ft	(1) 273 1316
Abit	BD7II-RAID	Socket 478	www.abit.com.tw	25 200 Ft	28 800 Ft	(1) 273 1316
Abit	SD7-533	Socket 478	www.abit-usa.com	20 600 Ft	22 900 Ft	(1) 273 1316
Abit	TH7 II	Socket 478	www.abit-usa.com	31 400 Ft	31 400 Ft	(1) 273 1316
Abit	TH7 II-RAID	Socket 478	www.abit-usa.com	36 700 Ft	36 700 Ft	(1) 273 1316
Abit	TH7-RAID	Socket 423	www.abit-usa.com	30 192 Ft	46 992 Ft	(1) 273 1316
ASUS	P4B	Socket 478	www.asus.com	22 800 Ft	33 919 Ft	(1) 273 1316
ASUS	P4B266	Socket 478	www.asus.com	18 137 Ft	32 600 Ft	(1) 273 1316
ASUS	P4B533	Socket 478	www.asus.com	21 120 Ft	42 161 Ft	(1) 273 1316



THERMALTAKE SMART & SILENT VOLCANO 9 HŰTŐ

5 400 Ft

1300-4800 RPM
 17-48 DB

2 db golyóscsapágy
 Élettartam: 50 000 óra

WWW.DEPO.HU

PROCESSZOR

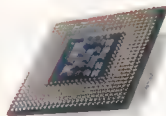
DEPO



AMD ATHLON XP 2200+ 21 540 Ft

Működési sebesség: 1.80 GHz
Technológia: 0.13 mikron
Feszültség: 1.75v
Méret: 80 mm²
Tranzisztorok száma: 37.5 millió
Foglalat: Socket A

WWW.DEPO.HU



INTEL PENTIUM 4 CELERON 2000 MHZ 18 200 Ft

Működési sebesség: 2.0 GHz
478-túval csatlakozik
csak P4 s478-as alaplaphoz
400 MHz-es buszsebesség

WWW.DEPO.HU

GYÁRTÓ	TERMÉK	ISMERTETÉS	INTERNET	MIN. ÁR	MAX. ÁR	INFORMÁCIÓ
AMD	Athlon XP 1700+	Socket A, 1,47GHz	www.athlonxp.amd.com	11 390 Ft	18 055 Ft	(1) 273 1316
AMD	Athlon XP 1800+	Socket A, 1,53GHz	www.athlonxp.amd.com	13 332 Ft	20 513 Ft	(1) 273 1316
AMD	Athlon XP 1900+	Socket A, 1,6GHz	www.athlonxp.amd.com	15 520 Ft	23 460 Ft	(1) 273 1316
AMD	Athlon XP 2000+	Socket A, 1,67GHz	www.athlonxp.amd.com	16 079 Ft	25 890 Ft	(1) 273 1316
AMD	Athlon XP 2100+	Socket A, 1,73 GHz	www.athlonxp.amd.com	19 024 Ft	29 500 Ft	(1) 273 1316
AMD	Athlon XP 2200+	Socket A, 1,8GHz	www.athlonxp.amd.com	22 019 Ft	31 500 Ft	(1) 273 1316
Intel	Celeron 1.8GHz	Socket 370-es	www.intel.com	14 100 Ft	18 220 Ft	(1) 273 1316
Intel	Celeron 1100	FCPGA	www.intel.com	8 342 Ft	22 149 Ft	(1) 273 1316
Intel	Celeron 1200	FCPGA	www.intel.com	8 712 Ft	23 540 Ft	(1) 273 1316
Intel	Celeron 1300	FCPGA	www.intel.com	9 244 Ft	24 610 Ft	(1) 273 1316
Intel	Pentium 4 1.5	Socket 478	www.intel.com	23 180 Ft	28 600 Ft	(1) 273 1316
Intel	Pentium 4 1.6	Socket 478	www.intel.com	23 980 Ft	32 800 Ft	(1) 273 1316

MEREVLÉMEZ

DEPO



MAXTOR 80GB/ 7200 RPM 19 364 Ft

UltraATA-133,
7200 rpm,
2Mb,
8 ms

WWW.DEPO.HU

GYÁRTÓ	TERMÉK	ISMERTETÉS	INTERNET	MIN. ÁR	MAX. ÁR	INFORMÁCIÓ
IBM	Deskstar 120GXP/80Gb/7200 rpm	[EIDE]	www.ibm.com/us	20 688 Ft	27 000 Ft	(1) 273 1316
IBM	Deskstar 120GXP/120Gb/7200 rpm	[EIDE]	www.ibm.com/us	29 120 Ft	36 800 Ft	(1) 273 1316
IBM	IC35L040 40Gb/7200 rpm	[EIDE]	www.ibm.com/us	16 556 Ft	18 880 Ft	(1) 273 1316
Maxtor	30.7Gb/7200 rpm	[EIDE]	www.maxtor.com	13 664 Ft	15 880 Ft	(1) 273 1316
Maxtor	40.9Gb/5400 rpm	[EIDE]	www.maxtor.com	13 960 Ft	18 580 Ft	(1) 273 1316
Maxtor	40.9Gb/7200 rpm	[EIDE]	www.maxtor.com	14 548 Ft	20 000 Ft	(1) 273 1316
Maxtor	60.5Gb/7200 rpm	[EIDE]	www.maxtor.com	17 800 Ft	23 600 Ft	(1) 273 1316
Maxtor	61.4Gb/5400 rpm	[EIDE]	www.maxtor.com	17 612 Ft	22 000 Ft	(1) 273 1316
Maxtor	81.9Gb/5400 rpm	[EIDE]	www.maxtor.com	18 604 Ft	25 000 Ft	(1) 273 1316
Maxtor	DiamondMax Plus/80Gb/7200 rpm	[EIDE]	www.maxtor.com	19 380 Ft	27 800 Ft	(1) 273 1316

MONITOR

DEPO

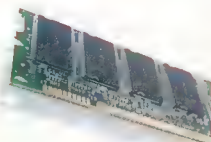

GYÁRTÓ	TERMÉK	ISMERTETÉS	INTERNET	MIN. ÁR	MAX. ÁR	INFORMÁCIÓ
LG Goldstar	Studioworks 550M	15"	www.lge.co.kr	23 850 Ft	31 970 Ft	(1) 273 1316
LG Goldstar	Studioworks 57M	15"	www.lgeus.com	31 650 Ft	38 340 Ft	(1) 273 1316
Samsung	Samtron 56E	15"	www.samsung.com	21 879 Ft	34 500 Ft	(1) 273 1316
Samsung	SyncMaster 551s	15"	www.samsung.com	23 519 Ft	30 990 Ft	(1) 273 1316
Daewoo	719B	17"	www.e-daewoo.com	26 240 Ft	44 600 Ft	(1) 273 1316
Daewoo	719BF	17" FLATRON	www.e-daewoo.com	34 549 Ft	56 924 Ft	(1) 273 1316
Daewoo	720D	17"	www.e-daewoo.com	30 900 Ft	55 854 Ft	(1) 273 1316
Iiyama	Vision Master 1403	17"	www3.iiyama.de	32 416 Ft	32 892 Ft	(1) 273 1316
Iiyama	Vision Master 407	17"	www3.iiyama.de	55 952 Ft	62 895 Ft	(1) 273 1316
LG Goldstar	774FT	17" Flatron CRT	www.lge.ca	41 589 Ft	53 900 Ft	(1) 273 1316
LG Goldstar	775FT Flatron	17" Flatron CRT	www.lgeus.com	33 700 Ft	48 000 Ft	(1) 273 1316
LG Goldstar	776FM	17" Flatron CRT	www.lge.ca	46 300 Ft	58 990 Ft	(1) 273 1316
LG Goldstar	Studioworks 700St	17"	www.lgelectronics.co.uk	28 209 Ft	34 540 Ft	(1) 273 1316
LG Goldstar	Studioworks 77M	17"	www.lge.co.kr	37 930 Ft	46 900 Ft	(1) 273 1316
Samsung	Samtron 76DF	17"	www.samsung.hu	33 720 Ft	50 445 Ft	(1) 273 1316
Samsung	SAMTRON 76E	17"	www.samsung.com	28 032 Ft	42 500 Ft	(1) 273 1316
Samsung	SyncMaster 753DFX	17"	www.samsung.com	38 899 Ft	44 400 Ft	(1) 273 1316
Daewoo	905D	19"	www.e-daewoo.com/	48 899 Ft	75 114 Ft	(1) 273 1316
Iiyama	Vision Master 1451	19"	www3.iiyama.de	48 456 Ft	55 545 Ft	(1) 273 1316
Iiyama	Vision Master Pro 454	19"	www3.iiyama.de	103 592 Ft	115 395 Ft	(1) 273 1316
LG Goldstar	915FT Plus	19" Flatron CRT	www.lge.ca	89 680 Ft	125 000 Ft	(1) 273 1316
LG Goldstar	Studioworks 900B	19"	www.lge.de	54 580 Ft	73 940 Ft	(1) 273 1316
Samsung	SyncMaster 957 P	19"	www.samsung.hu	60 020 Ft	79 900 Ft	(1) 273 1316
Samsung	SyncMaster 1100P+	21"	www.samsung.de	133 740 Ft	263 120 Ft	(1) 273 1316
Samsung	SyncMaster 1200NF	22"	www.samsung.de	186 900 Ft	230 900 Ft	(1) 273 1316



D-LINK DE-805TP/C HUB

5 520 Ft

 10Base-T HUB
 5 db Ethernet RJ-45 port

WWW.DEPO.HU

**256 MB DDR /
PC2700, 333MHZ**
5 980 Ft
WWW.DEPO.HU



D-LINK DFE-530TX+ HÁLÓZATI KÁRTYA

2 800 Ft

Sebesség: 10Mb vagy 100Mb
AMA Wake on LAN támogatással

Méret: 139x73 mm
Hálózat: 10Base-T Ethernet,
100Base-TX Fast Ethernet
Csatlakozó: RJ-45

WWW.DEPO.HU



GYÁRTÓ	TERMÉK	ISMERTETÉS	INTERNET	MIN. ÁR	MAX. ÁR	INFORMÁCIÓ
Canon	Digital Ixus V2	2 Megapixel	www.canon.co.jp	86 900 Ft	97 000 Ft	(1) 273 1316
Canon	PowerShot A100	1.2 Megapixel	www.canon.co.jp	38 850 Ft	56 000 Ft	(1) 273 1316
Canon	PowerShot A200	1.2 Megapixel	www.canon.de	46 000 Ft	56 000 Ft	(1) 273 1316
Canon	PowerShot A40	2.0 Megapixel	www.canon.co.jp	70 000 Ft	96 000 Ft	(1) 273 1316
Canon	PowerShot G2	4 Megapixel	www.canon.co.jp	159 992 Ft	219 252 Ft	(1) 273 1316
Canon	PowerShot S30	3.2 Megapixel	www.canon.co.jp	131 000 Ft	149 900 Ft	(1) 273 1316
Canon	PowerShot S45	4 Megapixel	www.canon.co.uk	140 000 Ft	172 000 Ft	(1) 273 1316
Fuji	FinePix F601 Zoom	3.1 Megapixel	www.home.fujifilm.com	92 400 Ft	169 950 Ft	(1) 273 1316
Fuji	FinePix S602 Zoom	3.1 Megapixel	www.home.fujifilm.com	178 000 Ft	216 000 Ft	(1) 273 1316
Fujifilm	FinePix A203	2.0 Megapixel 3x optikai zoom	www.fujifilm.com	71 898 Ft	80 000 Ft	(1) 273 1316
Fujifilm	FinePix A303	3.24 Megapixel 3x optikai zoom	www.fujifilm.com	84 000 Ft	96 000 Ft	(1) 273 1316
Fujifilm	FinePix A304 és 3800	3.24 Megapixel 6x optikai zoom	www.fujifilm.com	112 000 Ft	132 000 Ft	(1) 273 1316
Fujifilm	FinePix F401 Zoom	4.0 Megapixel 3x optikai zoom	www.fujifilm.com	88 000 Ft	124 900 Ft	(1) 273 1316
HP	PhotoSmart 120	2x digitális zoom	products.hp-at-home.com	30 758 Ft	36 000 Ft	(1) 273 1316
HP	PhotoSmart 320	2,1 Megapixel 4x digitális zoom	www.hpshop.hu	43 558 Ft	48 940 Ft	(1) 273 1316
HP	PhotoSmart 620	2,1 Megapixel 4x digitális zoom	products.hp-at-home.com	53 500 Ft	64 000 Ft	(1) 273 1316
HP	PhotoSmart 720	3,1 Megapixel 4x digitális zoom	www2.hp.com	73 497 Ft	84 000 Ft	(1) 273 1316
HP	PhotoSmart 812xi	4,31 Megapixel 2x digitális zoom	www.bstore.hp.com	110 560 Ft	129 800 Ft	(1) 273 1316
Minolta	Dimage 7i	5,24 Megapixel 2x digitális zoom	www.minoltaeurope.com	230 000 Ft	400 000 Ft	(1) 273 1316



ZYNET PEN DRIVE PD-A1

9 200 Ft

128Mb
Jelszavas védelem
Boot Up Creator V1.2 program
Win98 rendszerhez
USB 1.1
Hot Plug and Play
LED visszajelző
Méret: 70x12x10 mm
Tömeg: 21 gramm

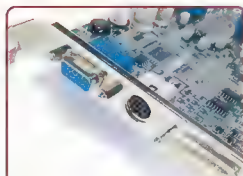
WWW.DEPO.HU

NOTEBOOK
DEPO


GYÁRTÓ	TERMÉK	ISMERTETÉS	INTERNET	MIN. ÁR	MAX. ÁR	INFORMÁCIÓ
Gericom	Gericom Webbox	14.1"/Celeron 2100MHz/128Mb/ 20Gb, SIS Video/DVD Drive/Táska	www.gericom.net	234 900 Ft	239 900 Ft	(80) 204 127
Gericom	Gericom Blockbuster	15.1"/AMD Mobil XP2000MHz/ 256Mb/20Gb/ATI Radeon 64Mb/Combo/Táska	www.gericom.net	314 900 Ft	319 900 Ft	(80) 204 127
Gericom	Gericom Hollywood	15.2"/IMP4 2000MHz/512Mb/ 60Gb/GeForce4 Go440 64Mb/Combo/Táska	www.gericom.net	464 900 Ft	469 900 Ft	(80) 204 127
Gericom	Gericom X5 Pro	14.1"/IMP4 2000MHz/384Mb/ 40Gb/GeForce4 Go440 64Mb/Combo/Táska	www.gericom.net	394 900 Ft	399 900 Ft	(80) 204 127
Gericom	Gericom Silver Seraph	14.1"/IMP4 1800MHz/256Mb/ 40Gb/GeForce4 Go420 32Mb/Combo/Táska	www.gericom.net	364 900 Ft	369 900 Ft	(80) 204 127
Gericom	Gericom Webgine Force	15.1"/Pentium4 3060MHz/512Mb/ 60Gb/GeForce4 Go440 64Mb/DVD-RW/Táska	www.gericom.net	594 900 Ft	599 900 Ft	(80) 204 127
Gericom	Gericom Frontman Force (lap PC)	17"/TFT/PI4 2530MHz/512Mb/ 80Gb/GeForce4 32 Mb/CD-RW/DVD	www.gericom.net	444 900 Ft	449 900 Ft	(80) 204 127
Gericom	Gericom Supersonic XL	15.1"/Celeron 2100MHz/256Mb/ 30Gb/GeForce4 Go420 32Mb/Combo/Táska	www.gericom.net	304 900 Ft	309 900 Ft	(80) 204 127

VIDEOKÁRTYA
DEPO

GYÁRTÓ	TERMÉK	ISMERTETÉS	INTERNET	MIN. ÁR	MAX. ÁR	INFORMÁCIÓ
Abit	Siluro GF4 MX 440	64Mb, TV kimenet	www.abit.com.tw	13 948 Ft	18 400 Ft	(1) 273 1316
Abit	Siluro GF4 Ti4200	128Mb, TV kimenet	www.abit.com.tw	33 050 Ft	38 820 Ft	(1) 273 1316
Abit	Siluro GF4 Ti4200	64Mb, TV kimenet	www.abit.com.tw	26 900 Ft	33 540 Ft	(1) 273 1316
ASUS	AGP-V8170 (DDR)	GeForce 4 MX 440 GPU 64Mb DDR, TV kimenet	www.asus.com	15 012 Ft	29 016 Ft	(1) 273 1316
ASUS	AGP-V8440/DVI	GeForce 4 Ti 4400 GPU 128Mb DDR, DVI kimenet	www.asus.com	36 949 Ft	81 800 Ft	(1) 273 1316
ASUS	AGP-V8460Ultra/TD	GeForce 4 Ti 4600 GPU 128Mb DDR, TV és DVI kimenet	www.asus.com	63 500 Ft	94 536 Ft	(1) 273 1316
ATI	RADEON 9000 PRO	64Mb	www.mirror.ati.com	17 258 Ft	26 800 Ft	(1) 273 1316


**INN03D GEFORCE4 TI
4200 / 64 MB
29 280 Ft**

GPU: nVidia GeForce4 Ti 4200,
Grafikus mag: 256 bit,
Memória: 64Mb,
Memória adatbusz: 128 bit,
RAMDAC(MHz): 350,
Memória órajele (MHz): 512,
Memória sávszélesség: 8Gb / Sec
Maximális felbontás: 1920x1200
(32 bit-en 60Hz)

WWW.DEPO.HU


24 hónap garancia

ATI RADEON 9000 Mobility
VGA kártya 64MB DDR RAM
CD lejátszás kikapcsolt állapotban

15.1" TFT SXGA 1400x1050x16,1M
4x USB 2.0, IrDA, IEEE 1394, PCMCIA,
S-Video, Modem 56k, LAN 10/100Mbit
Párhuzamos, monitor,
mikrofon és hangfal csatlakozó

Li-Ion akkumulátor
342x261x41,7 mm, 3.6kg, metál színtben

299.900 + ÁTÁRÓL
VÍZSZINTELADÓKNAK KEDVEZMÉNYEK

Bluetooth
ESZKÖZÖK

PC-hez (USB)
Notebook-hoz (PCMCIA)
PDA-hoz (CompactFlash)

Tel: 06-23-420-774
Mobil: 06-30-461-0111
E-mail: glitex@hu.inter.net

GLITEX

>>Visszhang

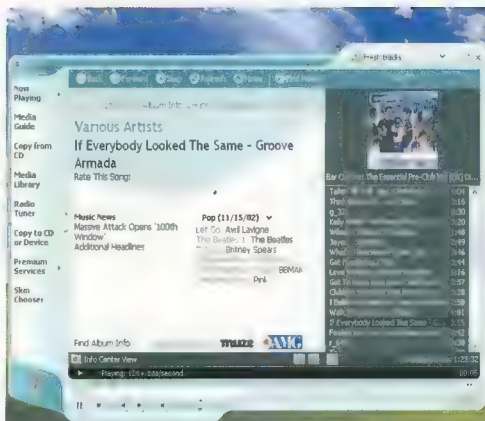
Levelek/E-mailek **Ez itt a kérdések helye**

T. Szerkesztőség!

Azzal a problémával fordulok önök-
höz, hogy a Media Player 9 és az ACE
Mega CoDecs Pack telepítése után jó
pár film megtekintése után a filmek
fejlélel láthatóak. Kérem, ha már
találkoztak ezzel a problémával, ké-
rem segítsenek. A rendszerem:
Alaplap: MS8137c VIA Apollo KT
266, Procc: 1,2GHz AMD Athlon
Thunderbird, VGA: nVIDIA GeForce2
GTS, Openders: Millennium, DirectX
9. Előre is köszönöm!
Jézuska Oroszlányból

Tisztelt Jézuska!

A megoldás igen egyszerű! A bplayer
nevű lejátszó használata (sőtne) kötele-
ző az Xvid tömörítésű filmeknél. Ezzel a
programmal gombnyomásra megfordít-
ható a képernyő. A flip video opció kipi-
pálásával megoldható.



Szép, okos és mindent tud a gépünkörül. Vajon beszámol-e főnökeink is?

>>Ha minden kötél szakad, szerezd be a program legfrissebb verzióját.

Hello!

Nem tudom kinek, küldjem ezt a
levelet, de mivel te vagy a lemezser-
kesztő, biztos tudsz segíteni. A kérde-
sem, mégpedig a Linux-szal kapcsola-
tos. A mostani/februári/számotokba
felraktátok Linux 8.1-et. Azt írtátok,
hogy ha fel akarom installálni, másol-

jam egy CD-re. Itt az egyik problem:
nincs Image Fájl a megadott helyen
/csak bin és cue/ a második, pedigha
csak a bin-t és cue-t akarom leírni
nem, fér rá egy 700 megás CD-re!
A íróm túlnni pedig nem tud! Ha te
vagy ebben az illetékes kérek, segíts!
Utóirat: Király a PCFormat!

Adám

Hello Adám!

A teljes grafikus Linux oprendszert elér-
hető ezzel a boot-os megoldással
A Nero Burning Rom-ban a Burn Image
(Képfájl írás) menüpont kiválasztásá-
val megnyílik egy új ablak, ahol a CUE
kiterjesztésű fájl elérési útját kell
megadni, majd a megszokott mó-
don elindítható az írás polon egy-
szerűen.

Sziasztok!

1999. novemberi számuk mel-
léklete volt az Autodesk5 pro-
gram. A programot szerettem vol-
na újra telepíteni, de nem találok
a serial számot. Kérem, segítse-
nek, ha tudnak.

Üdvözlettel: G. András

Tisztelt G. András!

Ha jól sejttem, akkor a program neve
Autodesk Autodesk5. Az igazsághoz
hozzátartozik, hogy a magazin hasábjain

megtalálható a szükséges szám, de
biztosan elkallódott valamerre. Sebay.
Szerencsére nálunk a szerkesztő-
ségben találunk még egy pél-
dányt belőle. A szükséges szá-
na szám a következő:
647-00036758

Halió PCF!

Egy LG Flatron 915+ és
egy LG F900B között ké-
ne döntenem. Önök melyiket
javasolják? Az árkülönbség minimális,
de a technikai specifikációban sem ta-
lálom sok különbséget. (legfeljebb a
videó sávszélességet a 915 javára)
Amennyiben lehet, még ma válaszol-
janak, szeretném ma, vagy holnap
megvenni. Köszönettel:
M. Gábor

Tisztelt M. Gábor!

Utánanéztém a két monitorom. Nincs
sok különbség, sem, árban sem tudás-
ban. Ha fontos a magas képfirásitási
frekvencia, akkor mindenképpen a
915 Plus a nyerő. De kinek nem ér
meg 5 000 Ft-ot a szeme egészsége.

Szia Zsolt!

Van egy 713Mb MPEG fájlom.
Ezt nyilván túllrással lehetne kiírni
800Mb-os CD-re. Viszont, a CD-író

>>ÍRJ

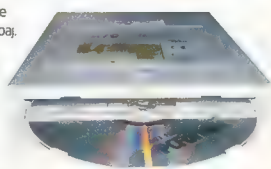
Kérdésem, észrevétele van?
Írd meg nekünk, mi válaszolunk!



>> United Média Lapkiadó Kft.
1535 Budapest, Pf.: 954

>> pcfomat@pcfomathu

>> www.pcfomathu/forum



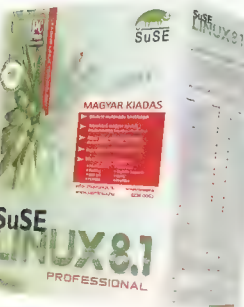
programom (NERO) nem hajlandó fel-
ismerni a 80 percnél nagyobb lemezt,
pedig kópiáltam a túllrás engedélye-
zését. Azt írja, hogy tegyek be na-
gyobb kapacitású lemezt. Légyz! adj
néhány tippet, hogy „hol rúgjam ol-
dalba a cuccot”. Köszl!

-nme-

Szia -nme!

Semmi esetre se használj erdészakat.
Elég, ha beraksz a gépbe egy 80 perces
CD lemezt és elindítod az írást. Most
próbálom ki én is és simán fel kell fér-
nie 720Mb videoanyagnak egy ilyen le-
mezre. De ha minden kötél szakad,
szerezd be a program friss verzióját.

PCF



Begyömösöltük a DVD-ekre.



Amikor megvan a saját véleménye,
amikor mindenkivel sajátos a viszonya,
amikor a szobája tényleg csak a sajátja,
akkor jöhet egy saját bankkártya.



Teenager bankszámla és bankkártya
a 14-18 éves korosztálynak.

MOST FIZESS ELŐ! MINDEN ÚJ ELŐFIZETŐNK AJÁNDÉK SZOFTVERT KAP!

Ha most rendeled meg magazinunkat, és a kiküldött csekken **április 25-ig** befizeted az előfizetési díjat, már az *májusi* számot házhoz visszük neked, ingyenes ajándékként pedig tiéd egy teljes verziós szoftver. Nem kell más tenned, mint kiválasztanod a neked tetsző ajándékot és megrendelned a magazint.



HOGYAN FIZETHETSZ ELŐ?

Telefonon:

A PC Format ügyfélszolgálati számán (H-P: 9-17 óráig) a **(1) 432 0299-en**.

Postai úton:

A mellékelt megrendelőszelvény visszaküldésével. Címünk: **United Média Lapkiadó Kft.**
1535 Budapest, Pf.: 954

Interneten:

A **www.pcformat.hu** oldalra ellátogatva és kitöltve az ott található megrendelőszelvényt.

Név _____
 Irányítószám _____ Város _____
 Utca/hsz. _____
 Telefonszám _____ E-mail _____

Egyéves előfizetés

- ☐ **CD-vel** 15 990 Ft-ért
☐ **DVD-vel** 19 990 Ft-ért

Féléves előfizetés

- ☐ **CD-vel** 8 990 Ft-ért
☐ **DVD-vel** 10 990 Ft-ért

Negyedéves előfizetés

- ☐ **CD-vel** 4 990 Ft-ért
☐ **DVD-vel** 5 990 Ft-ért

IGEN! Megrendelem a PCFormat magazint példányban. Éves előfizetés esetén kérem a ajándék szoftvert.

PCFormat
38

ELŐFIZETŐI ÁRAK

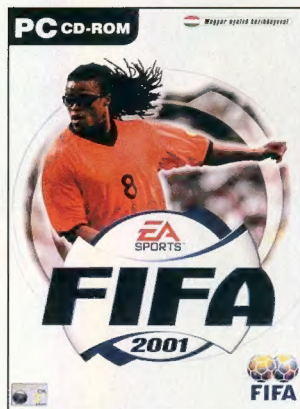
DVD-vel

1 éves előfizetés esetén
 29 880 Ft helyett **19 990 Ft**
 33% megtakarítással!

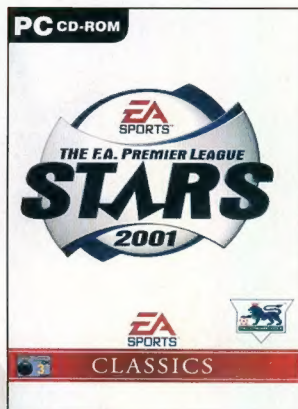
2 CD-vel

1 éves előfizetés esetén
 23 880 Ft helyett **15 990 Ft**
 33% megtakarítással!

FIZESS ELŐ MOST!



KÉT TELJES
VERZIÓS JÁTÉK
KÖZÜL
VÁLASZTHATSZ



**MOST
FIZESS ELŐ
33%
KEDVEZMÉNNYEL**

Választási lehetőség a készlet erejéig (FIFA 2001 - 180 db, Premier League Stars 2001 - 80 db). A készlet kimerülése esetén hasonló értékben más (sport témájú) szoftvert adunk ajándékba.

>>KEDVEZMÉNYES ELŐFIZETŐI ÁRAINK:

DVD melléklettel

1 éves előfizetés

29 880 Ft helyett **19 990 Ft**

9 890 Ft megtakarítással!

2 CD melléklettel

1 éves előfizetés

23 880 Ft helyett **15 990 Ft**

7 890 Ft megtakarítással!



Havonta:

- FRISS HÍREK
- SZUPERTESTEK
- JÁTÉKLEÍRÁSOK
- TELJES VERZIÓS PROGRAMOK
- 1.2Gb / 4.7Gb SZOFTVER

Fantasztikus játékmény az **ECOBIT**-től.

PCFORMAT előfizetésedet befizetheted csekkben, és azonnal küldjük a kiválasztott ajándék szoftvert a **PCFORMAT** magazin aktuális számával! Kérjük a csekk kitöltésénél nyomtatott betűket használni a pontos kézbesítés érdekében!

X-MEN 2 ROZSOMÁK VISSZATER

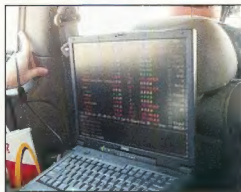
PREMIER ELŐTTI BESZAMOLO

Az Activision új X-Men játéka
Plusz Elmerülünk a képregények és
filmes feldolgozásaik rejtelseiben!

**AL-
ME-
ZEN**

TELJES VERZIÓK, ALKALMAZÁSOK, JÁTÉKOK...

Két CD vagy egy telepakolt DVD - Te melyiket választod?



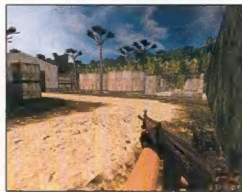
LE A KÁBELEKKEL!

Bemutattunk több (el)ismert
technikai gurut, akik már
leszámoltak a zsinórokkal.



KÉRDEZD A MESTERT

Brit láptársuk Mestere (Zsoltink
kollégája) a 100. születésnapját
ünnepli. Buli lesz! És mi ott!



COUNTER-STRIKE 1.6

Készülj fel valami egészen
komoly lövöldözésre - egy év
szünet után itt az új update.

PLUSZ! STALKER

Az orosz FPS térdre
kényszeríti a játékipart?

MEGJELENIK:

**ÁPRILIS
30-ÁN***

*A változtatás jogát fenntartjuk

Járhatok mindig egy lépéssel a többiek előtt?



SmartBase PC1270D

► Bármilyen játszmát játszol is az életben, előrelátó tervezéssel mindig nyerő pozícióban lehetsz. És ha már eldöntötted, hogy szükséged van egy digitális másolóra, egy lézerprinterre és egy faxra, akkor a legjobb megoldás, ha egyetlen készüléket választasz.

A CANON SmartBase PC 1210D valamennyi eszköz feladatát professzionális könnyedséggel végezi el. Lézertechnológiájának köszönhetően a legprofibb szintű, CANON minőséget nyújtja. Akár 12 oldal/perc sebességű kétoldalas nyomtatásra is képes, memóriája pedig 99 oldal tárolására alkalmas. Síkígyas kialakítása lehetővé teszi nagy felbontású képek közvetlen másolását vagy faxolását könyvekből, magazinokból és fényképekről. Nagy felbontású (akár 2400X600dpi-re növelt) lézernyomatokat készít, miközben a G3 modem segítségével oldalanként 6 másodperces sebességgel faxol. A 30 oldalas automatikus lapadagoló a nagy méretű dokumentumok kezelését is könnyedén megoldja. Az opcionális hálózati adapterrel egyszerre több felhasználót is észrevétlenül ellát. Az All-in-One, azaz „minden egyben” festékpátron segítségével a berendezés gyakorlatilag nem igényel karbantartást, hisz ez az alkatrész egyetlen patronban egyesíti a festékpórt, a festékdobot és a tisztító egységet, és gyorsan, egyszerűen cserélhető szennyeződés nélkül. A rendszer, mivel egyszerre három feladatot ellátására képes, kiváló minőségű, tiszta nyomtatott és másolatokat eredményez. Még egy fontos érv, ami mellette szól. Sakknnyelven szólva, kezdjél te a világgal!

Szereld fel irodádat egy Smartbase PC1270D multifunkciós készülékkel, és tedd meg az első, legfontosabb lépést az üzlet sikere érdekében!

Bármit elképzelhetsz, a Canonnal **megteheted!**

www.canon.hu



you can
Canon

Ez aztán nagyon egyben van!



Itt az ideje, hogy többet hozz ki a mobilodból!

Válaszd a Vodafone live!-ot, a világ legjobb
mobilszolgáltatás-csomagját!*

Hódíts meg egy új világot,
amelynek Te állsz a középpontjában.

Mindehhez társad a világ legjobb
mobiltelefonja, a Sharp GX10!*

SHARP GX10
39 990 forint
saját erővel
+ 6 havi részlet

És Te... hogy vagy?



live!

www.vodafone.hu/live

* A díjakat 2003-ban a Nemzetközi GSM Szövetség ítélte oda.

A Vodafone live! szolgáltatás jelenleg a Sharp GX10 készülékekkel használható. A készülék angol nyelvű szoftverrel, magyar nyelvű használati útmutatóval megvásárolható a Vodafone márkabútorokban és a kijelölt értékesítési partnereknél. A szolgáltatás lebonyolítását a Cetelem Bank Rt. biztosítja a Vodafone márkabútorokban. A bank a hitelbírálat jogát fenntartja, feltételeket saját hatáskörében határozza meg. A Vodafone fenntartja a szolgáltatás igénybevételehez szükséges feltételeket és az áruk módosításának egyoldalú jogát. A készülék áráról, a kapcsolódó akciókról és a további feltételekről érdeklődj az értékesítési pontokon, a www.vodafone.hu/hontapon, valamint a helyi tartállyal hívható 06 40 70 70 70-es információs vonalon.

Hívd a 06 40 70 70 70-es számot!